



CONTACT

Téléphone :
07 81 74 12 00

Mail:
Mohamed.aissaoui09112@gmail.com

Adresse :
30 Boulevard Maréchal Fayolle

EXPERTISE

DEVELOPPEMENT C++
ORIENTÉE OBJET

GESTION DE VERSIONS
(GIT)

PROGRAMMATION DE
LOGICIELS

OPTIMISATION DE CODE

CENTRES D'INTÉRÊT

Cuisinier en herbe

La cuisine, pour moi, est un processus créatif qui ressemble au développement : planification, préparation des éléments et réalisation finale. Elle me permet aussi de recharger mon énergie, transformant la fatigue en motivation pour repartir du bon pied.

Marcheur Contemplatif

La randonnée, pour moi, est une aventure personnelle qui allie découverte et réflexion. Elle me permet de me ressourcer en pleine nature tout en prenant du recul sur mes projets. Marcher en montagne ou en forêt, c'est une façon de clarifier mes idées et de revenir avec un esprit renouvelé et des perspectives nouvelles.

MOHAMED EL SALAH | 19 ANS

AISSAOUI DÉVELOPPEUR C++/C

Passionné par le développement logiciel, je prend du plaisir à créer des solutions efficaces et bien structurées en C++ et C. Mon approche rigoureuse et ma capacité à optimiser les performances me permettent de mener à bien des projets techniques exigeants.

FORMATIONS

B.U.T Informatique

2023-2026

I.U.T Clermont-Auvergne Site le Puy-en-Velay

Baccalaureat Général
Specialité: Mathématique, Anglais

2020-2023

Lycée Xavier Mallet, Le Teil 07400

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION DE LOGICIELS

Intervention lors des phases de spécification des besoins du client

Réalisation du code des différents modules ou de l'application complète

Réalisation de tests unitaires et de tests d'intégration

Rédaction de documentation associée au projet NUMÉRIQUE RESPONSABLE
Conception et développement de solutions logicielles conformes aux normes de sécurité et de confidentialité les plus strictes, en accord avec les réglementations en vigueur telles que le RGPD.

LOGICIELS ET LANGAGES

- Développement C++/C : OpenGL, GLFW, LibGraph2, SDL2
- Niveau C1 en Anglais

EXPÉRIENCES ET PROJETS

Développement d'un Jeu 2D en C++
2023 - 2024 | Projet personnel

- Création d'un jeu 2D en C++ avec les bibliothèques OpenGL, GLFW et GLUT.
- Implémentation de la logique de jeu, animations et gestion des événements graphiques.

Développement et conception du jeu 3D ANALEPSIE en C++ et Blueprint
2024 | Projet de groupe, Chef de projet et Développeur
Création d'un jeu 3D dans Unreal Engine avec utilisation de C++ et Blueprint.

En tant que chef de projet et développeur, j'ai supervisé la gestion du projet et la coordination de l'équipe. J'ai participé à l'implémentation de la mécanique du jeu, du système de gestion des événements, et de l'optimisation des performances. Utilisation de la programmation en C++ pour la logique de jeu et des Blueprints pour l'intégration visuelle et l'interactivité