

JS

原生

闭包的概念和作用

基本数据类型

this的理解

call apply之间的区别

null和defined的区别

深度拷贝的实现

判断数组的方法 (isArray, toString())

变量提升

原型链

math.random的范围 0-1

继承的实现

创建对象方式

给你一个空函数，加new和不加new的区别

代码

数组去重的方法

数组删除元素 splice参数

字符串中删除指定字符

字符串反转

数组切割成子数组

如何自己实现一个alert

将一篇文章的每个单词首字母大写；不改变原有的格式

三个tab页面，实现代码

写一个链式调用

有没有写过插件，用js写过什么

检验网址的正则

去掉空白的正则

DOM

对象属性的遍历

一个table，点击按钮，实现某一列的刷新

dom2和dom0之间的区别

dom3新增加了哪些特性，哪些已经被完全接受了

节点的拷贝

如何在页面中插入一些数据 (appendChild, innerHTML)

事件

事件绑定的具体实现 事件移除

代理模式的好处在哪里，对性能有怎样的影响，事件委托的缺点

冒泡和捕捉，取消冒泡，阻止默认事件；

事件循环

jquery绑定事件

ajax

原生ajax的实现代码

多个ajax怎么处理

jquery中ajax的写法

ajax可以同步吗

es6哪些特性比较吸引你

let const 区别

箭头函数怎么用

json

promise的实现

实现跨域的方法, 跨域包括（端口，域名，）iframe实现跨域的具体方法；
跨域的了解，cors知道吗

设计模式了解 各有什么作用

用过哪些自动化构建工具，怎么用的

iframe中js通信

node.js