对象 Object

创建0bject对象

使用0bject构造函数

```
var person = new Object();
person.name = "kitty";
person.age = 25;

对象字面量表示法
var person = {
    name : "kitty",
    age:25
};
```

属性和方法

constructor 指向创建当前原型对象的构造函数。

hasownproperty(propertyname) 检查给定的属性是定义在对象本身中还是继承自原型链。返回true,该属性定义在对象本身中,返回false,该属性继承自原型链。使用 for-in 来遍历对象时,该方法将很好地避免来自原型对象扩展所带来的困扰。

<u>isprototypeof(object)</u> 检查给定的对象是否是参数对象的原型。

propertyisEnumerable(propertyname) 检查给定的属性是否能用for-in来枚举。

toLocaleString() 返回对象的本地字符串表示。

toString() 返回对象的字符串表示。

valueOf() 返回对象的值(字符串、数值、布尔值表示)。