BOM

window 对象

对象集合

frames 返回窗口中所有命名的框架。

该集合是 Window 对象的数组,每个 Window 对象在窗口中含有一个框架或 〈iframe〉。属性 frames.length 存放数组 frames[] 中含有的元素个数。注意, frames[] 数组中引用的框架可能还包括框架,它们自己也具有 frames[] 数组。

属性

name 设置或返回窗口的名称。

top 指向最外层的框架,就是浏览器窗口。

self 返回对窗口自身的引用。window.self 等价于 window。

间歇调用和超时调用

<u>setTimeout(code/fuction, millisec)</u> 在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式。调用后该方法会返回一个ID值,可用作 clearTimeout() 方法的参数。

clearTimeout(id) 取消由 setTimeout() 方法设置的 timeout。参数必须是由 setTimeout() 返回的 ID 值。

<u>setInterval(code/fuction, millisec)</u> 按照指定的周期(以毫秒计)来调用函数或计算表达式。调用后该方法会返回一个ID值,可用作 clearInterval()方法的参数。

clearInterval(id) 取消由 setInterval() 设置的 timeout。参数必须是由 setInterval() 返回的 ID 值。

```
<html>
<body>
<input type="text" id="clock" size="35" />
<script language=javascript>
var int=self.setInterval("clock()", 50)
function clock()
    {
      var t=new Date()
      document.getElementById("clock").value=t
      }
</script>
<button onclick="int=window.clearInterval(int)">Stop interval</button>
</body>
</html>
```

系统对话框

alert() 显示带有一段消息和一个确认按钮的警告框。

confirm() 显示带有一段消息以及确认按钮和取消按钮的对话框。

prompt()显示可提示用户输入的对话框。

location 对象