

# DOM

## Node类型

所有节点都继承自Node类型, 所有节点类型都共享着相同的属性和方法。

### 1. 节点信息

nodeType返回节点类型。

nodeName返回节点名称。

nodeValue设置或返回节点值。

### 2. 节点关系

childNodes返回子节点的 **NodeList** 对象。

parentNode返回父节点。

previousSibling返回位于相同节点树层级的前一个节点。

nextSibling返回位于相同节点树层级的下一个节点。

firstChild返回首个子节点, 相当于childNodes[0]。

lastChild返回最后一个子节点, 相当于childNodes[node.childNodes.length-1]。

hasChildNodes() 如果拥有子节点, 则返回 true, 否则 false。

### 3. 操作节点

appendChild(要插入的节点)向元素添加新的子节点, 作为最后一个子节点。返回新增的节点。

insertBefore(要插入的节点, 作为参照的节点)在指定的已有的子节点之前插入新节点。

replaceChild(要插入的节点, 要替换的节点)替换元素中的子节点。

removeChild(要移除的节点)移除子节点。

cloneNode(布尔值参数)克隆节点, 创建一个完全相同的副本。布尔值参数: 表示是否执行深复制。设置为 true, 执行深复制, 复制节点及整个子节点树。设置为 false(默认), 执行浅复制, 只复制节点本身。

normalize() 合并元素中相邻的文本节点, 并移除空的文本节点。

## Document类型

### 1. 文档信息

documentElement返回文档的根节点, 即<html>元素。

body返回<body>元素。

title取得或者修改当前页面的标题。

URL返回当前页面完整的 URL (即地址栏中显示的)。

domain返回或设置当前页面的域名。

### 2. 查找元素

getElementById(ID名)返回具有指定的唯一ID的元素。

getElementsByName(标签名)返回所有具有指定名称的元素的 **NodeList**。在HTML文档中, 返回一个HTMLCollection对象。传入“\*”, 取得文档中的所有元素。

getElementsByClassName(包含一个或多个类名的字符串) HTML5 返回所有具有指定类的元素的 **NodeList**。可以通过document对象或所有HTML元素调用。

### 3. 创建元素节点

createElement(标签名)创建元素节点。

### 4. 创建文本节点

[createTextNode\(文本\)](#) 创建文本节点。

## 5. 文档写入

[write\(要写入的文本\)](#) 向文档写 HTML 表达式 或 JavaScript 代码。

[writeln\(要写入的文本\)](#) 等同于 `write()` 方法，不同的是在每个字符串末尾添加一个换行符(`\n`)。

[open\(\)](#) 打开一个流，以收集来自任何 `document.write()` 或 `document.writeln()` 方法的输出。

[close\(\)](#) 关闭用 `document.open()` 方法打开的输出流，并显示选定的数据。

## Element类型

### 1. 元素信息

[tagName](#) 返回元素的标签名，等同于 `nodeName`。

[id](#) 设置或返回一个元素的 `id`。

[title](#) 设置或返回元素的 `title` 属性。

[className](#) 设置或返回元素的 `class` 属性。

### 2. 操作属性

[getAttribute\(属性名\)](#) 返回属性值。

[setAttribute\(要设置的属性名, 值\)](#) 添加或修改属性值。

任何元素的所有特性，也都可以通过DOM元素本身的属性来访问，相当于 `getAttribute()`。

[removeAttribute\(属性名\)](#) 删除属性。

### 3. 插入内容

[innerHTML](#) HTML5 设置或返回元素的所有内容。

### 4. 插入文本

[textContent](#) 设置或返回元素的文本内容，相当于 `nodeValue`，但 `textContent` 同会返回所有子节点的文本。

## Text类型

### 1. 文本信息

[data](#) 设置或返回文本，等同于 `nodeValue`。

[length](#) 返回文本长度。

## Table类型

### 1. 对象集合

[cells\[\]](#) 返回包含表格中某一行所有单元格的一个数组。

[rows\[\]](#) 返回包含表格中所有行的一个数组。