```
默认参数 default
普通写法:
function foo(x, y) {
  x = x | | 11;
  y = y | | 31;
  console. log(x + y);
问题: 当传入的参数为0或者false时,会直接取到后面的值,而不是传入的这个参数值。必须要加入一步判断是
否传入参数,很麻烦。
es6:
function foo(x = 11, y = 31) {
  console. log(x + y);
foo(); // 42
foo(5, 6); // 11
foo(0, 42); // 42
foo(5); // 36
foo( 5, undefined ); // 36
foo(5, null); // 5
foo(undefined, 6); // 17
foo( null, 6 ); // 6
只有传入undefined时才会触发默认值,不传参数,也相当于所有参数都传入undefined。传入null和false相当
于传入0。
可变参数, 使函数可以接受任意数量的参数。用三个点 ... 表示。
function animals(...types) {
  console. log(types)
animals('cat', 'dog', 'fish') //["cat", "dog", "fish"]
如果不用ES6的话, 我们则得使用ES5的 arguments 。
```