

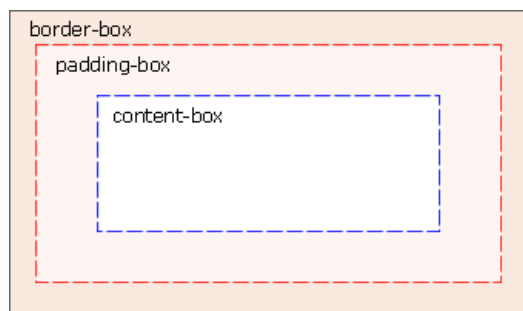
# CSS3

## 边框属性

属性	描述	CSS
<a href="#">border-image</a>	使用图片来创建边框。	3
<a href="#">border-radius</a>	为边框创建圆角。	3
<a href="#">box-shadow</a>	向方框添加一个或多个阴影。	3

## 背景属性

属性	描述	CSS
<a href="#">background-clip</a>	规定背景的绘制区域。值：content-box内容框，padding-box内边距框，border-box边框盒。	3
<a href="#">background-origin</a>	规定背景图片的定位区域。值：content-box内容框，padding-box内边距框，border-box边框盒。	3
<a href="#">background-size</a>	规定背景图片的尺寸。	3
<a href="#">background-image</a>	允许使用多个背景图像， 图片的URL 值之间用逗号隔开。	3



## 文本属性

属性	描述	CSS
<a href="#">text-shadow</a>	向文本添加阴影。	3
<a href="#">text-overflow</a>	规定当文本溢出包含元素时发生的事情。	3
<a href="#">word-wrap</a>	是否允许长单词或 URL 地址换行。值：normal（默认）不允许换行，break-word 允许换行。	3
<a href="#">word-break</a>	规定自动换行的处理方法。值：normal（默认）使用浏览器默认的换行规则，break-all允许在单词内换行，keep-all只能在半角空格或连字符处换行。	3

### word-wrap 和 word-break 的区别

<http://www.cnblogs.com/2050/archive/2012/08/10/2632256.html>

默认情况：

```
哈哈 this a long  
worddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddddd!
```

设置了word-wrap:break-word;

```
哈哈 this a long  
worddddddddddddddddddddddddddd  
dddddd!
```

设置了word-break:break-all;

```
哈哈 this a long worddddddddddd  
dddddddddddddddddddddd!
```

## 字体

在 CSS3 之前，web 设计师必须使用已在用户计算机上安装好的字体。

通过 CSS3，web 设计师可以使用他们喜欢的任意字体。

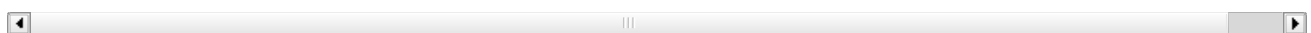
把希望使用的字体文件存放到 web 服务器上，它会在需要时被自动下载到用户的计算机上。

自己的字体是在 CSS3 @font-face 规则中定义的。

## 2D 转换方法

能够对元素进行移动、缩放、转动、拉长或拉伸。

函数	描述	
translate(x,y)	根据给定的 x 坐标 和 y 坐标 移动元素。	
rotate(angle)	元素顺时针旋转给定的角度。允许负值，元素将逆时针旋转。	
scale(x,y)	根据给定的宽度（X 轴）和高度（Y 轴）增加或减少尺寸倍数。	
skew(x-angle,y-angle)	根据给定的 X 轴角度 和 Y 轴角度 翻转。	
matrix(n,n,n,n,n,n)	把所有 2D 转换方法组合在一起，需要六个参数，包含数学函数，允许旋转、缩放、移动以及倾斜元素。	



## 3D 转换方法

函数	描述
rotateX(angle)	围绕 X 轴以给定的度数进行旋转。
rotateY(angle)	围绕 Y 轴以给定的度数进行旋转。

## 2D/3D 转换属性（Transform）

属性	描述	CSS
<a href="#">transform</a>	向元素应用 2D 或 3D 转换。	3
<a href="#">transform-origin</a>	允许你改变被转换元素的位置。	3
<a href="#">transform-style</a>	规定被嵌套元素如何在 3D 空间中显示。	3
<a href="#">perspective</a>	规定 3D 元素的透视效果。	3
<a href="#">perspective-origin</a>	规定 3D 元素的底部位置。	3
<a href="#">backface-visibility</a>	定义元素在不面对屏幕时是否可见。	3

## 过渡（Transition）

可以在不使用 Flash 动画或 JavaScript 的情况下，当元素从一种样式变换为另一种样式时为元素添加效果。

属性	描述	CSS
<a href="#">transition</a>	定义过渡效果。值：transition-property 设置过渡效果的 CSS 属性，transition-duration完成过渡效果需要多少秒或毫秒，transition-timing-function规定速度效果的速度曲线，transition-delay定义过渡效果何时开始。	3

## 动画

通过 CSS3能够创建动画，这可以在许多网页中取代动画图片、Flash 动画以及 JavaScript。

@keyframes 规则用于创建动画。

在 @keyframes 中规定某项 CSS 样式，就能创建由当前样式逐渐改为新样式的动画效果。

## 多列

属性	描述	CSS
<a href="#">column-count</a>	规定元素应该被分隔的列数。	3
<a href="#">column-rule</a>	设置列之间的宽度、样式和颜色规则。	3
<a href="#">column-gap</a>	规定列之间的间隔。	3

## 用户界面

属性	描述	CSS
<a href="#">box-sizing</a>	允许以确切的方式定义适应某个区域的具体内容。值：content-box（默认）在宽度和高度之外绘制元素的内边距和边框，元素的内边距和边框会增加原本设置的盒模型宽高，border-box为元素指定的任何内边距和边框都将在已设定的宽度和高度内进行绘制，元素的内边距和边框不再会增加原本设置的盒模型宽高。	
<a href="#">resize</a>	规定是否可由用户调整元素尺寸。值：none无法调整，both可调整高度和宽度，horizontal可调整宽度，vertical可调整高度。	3
<a href="#">outline-offset</a>	对轮廓进行偏移，并在超出边框边缘的位置绘制轮廓。轮廓与边框有两点不同：1.轮廓不占用空间 2.轮廓可能是非矩形	3