

# 解构 destructuring

## 解构 Destructuring

按照一定模式，从数组和对象中提取值，对变量进行赋值。

### 解构对象

```
let obj = { first: 'Jane', last: 'Doe' };  
let { first: f, last: l } = obj;      // f = 'Jane'; l = 'Doe'
```

```
let cat = 'ken';  
let dog = 'lili';  
let zoo = {cat, dog};  
console.log(zoo);      //Object {cat: "ken", dog: "lili"}
```

反过来：

```
let dog = {type: 'animal', many: 2};  
let { type, many} = dog;  
console.log(type, many);    //animal 2
```

### 解构数组

```
let [x, y] = ['a', 'b'];    // x = 'a'; y = 'b'
```

### 在for-of 循环中解构

```
for (let [k,v] of arr.entries())
```

```
for ({name: n, age: a} of arr)
```

### Rest解构赋值

```
let { x, y, ...z } = { x: 1, y: 2, a: 3, b: 4 };  
x      // 1  
y      // 2  
z      // { a: 3, b: 4 }
```

变量z是Rest解构赋值所在的对象。它获取等号右边的所有尚未读取的键（a和b），将它们和它们的值拷贝过来。

Rest解构赋值要求等号右边是一个对象，所以如果等号右边是undefined或null，就会报错，因为它们无法转为对象。