

数学 Math

方法

`Math.min(x, y, z, ...)` 返回最小值

`Math.max(x, y, z, ...)` 返回最大值

`Math.ceil(x)` 把一个数值向上舍入。

`Math.floor(x)` 把一个数值向下舍入。

`Math.round(x)` 把一个数值四舍五入。

`Math.random()` 返回 $0 \sim 1$ 之间的随机数。