

Шаблон решения для какой-либо задачи с использованием компилятора GNU G++ версии 14 и выше показан ниже. При отправке решений важно, чтобы компилятор был указан именно G++.

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     ios::sync_with_stdio(false);
6     cin.tie(0);
7     |
8     return 0;
9 }
10
```

Описание каждой строки:

1. Включить функции из <iostream>, <vector>, <algorithm> и т. д. Как правило этого достаточно для решения любых задач соревнований.
2. Переход в пространство имен std.
3. Название главной программы.
4. Начало главной программы.
5. См. строку 6.
6. Строки 5-6 отвечают за ускорение операций ввода/вывода (cin/cout). Если их не указать, задачи с большим объемом данных на ввод/вывод не пройдут ограничения по времени.
7. Отсюда и до команды, содержащейся в 8 строке должно располагаться решение задачи.
8. Выход из программы с кодом завершения 0 (кодом успешного завершения работы программы). Все, что будет написано после return, исполняться не будет, так как команда return уже осуществила завершение программы.
9. Конец главной программы.