

Выполните задания при помощи команд `line(x1,y1,x2,y2)`, где первая пара координат – начало отрезка, а вторая – его конец. В самом конце программы вызовите функцию отрисовки `paint()`, чтобы показать результат на экран.

Пример:

```
line(0,0,100,100);
```

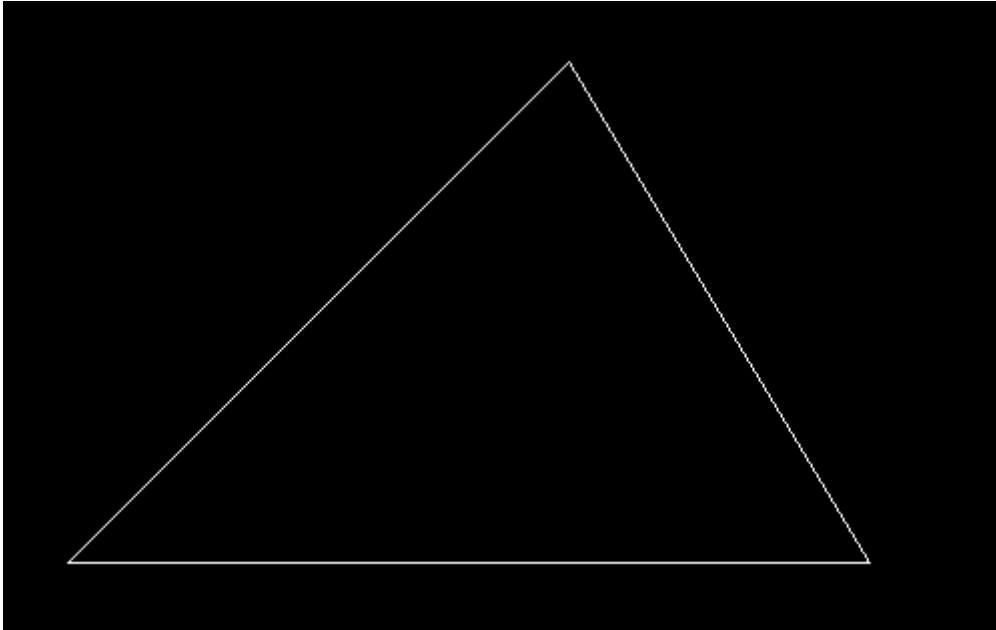
```
paint();
```

В результате запуска должна появиться одна линия на экране.

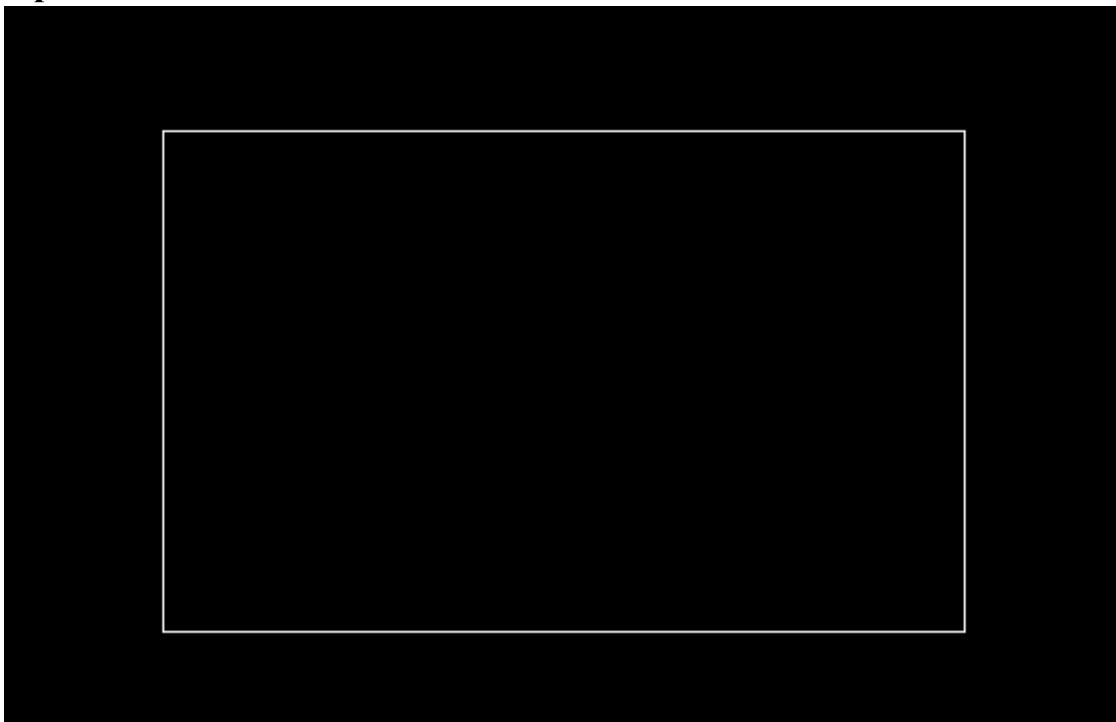
Чтобы выйти из просмотра, нажмите любую клавишу.

Задания

№1, вар. 1



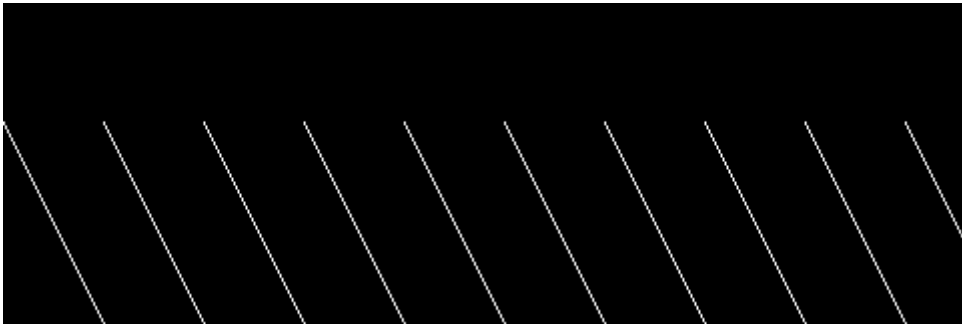
№1, вар. 2



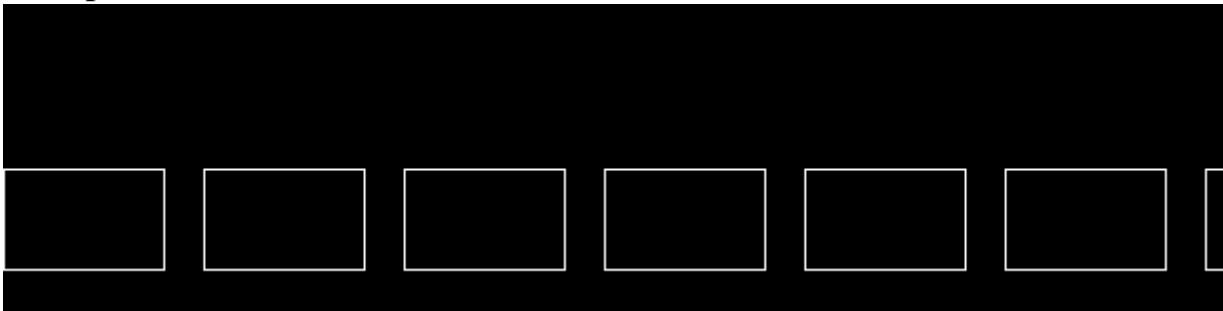
№2, вар. 1



№2, вар. 2



№3, вар. 1



№3, вар. 2

