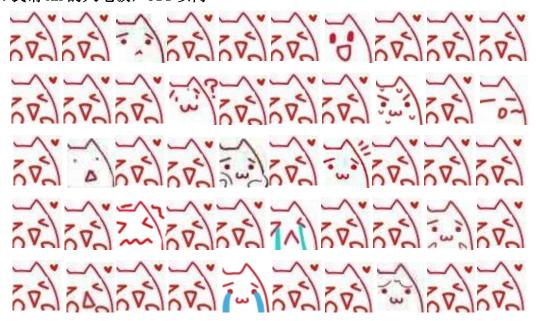
(Y) NOI2019(?) 模拟赛

一、题目概览

中文题目名称	人渣的本愿	轻拍翻转小魔女	可塑性记忆
英文题目名称	scumwish	flipflap	plasticmem
可执行文件名	scumwish	flipflap	plasticmem
输入文件名	scumwish.in	flipflap.in	plasticmem.in
输出文件名	scumwish.out	flipflap.out	plasticmem.out
时间限制	1s	3s	3s
空间限制	512MB	512MB	512MB
测试点数目	subtask	subtask	subtask
测试点分值	subtask	subtask	subtask
题目类型	传统	传统	传统
比较方式	全文比较	全文比较	全文比较
是否有部分分	是	是	是

二、注意事项:

- 1. 文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用小写。
- 2. C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int,程序正常结束时的返回值必须 是 0.
- 3. 评测环境为 Windows, 使用 1emon 进行评测。
- 4. 开启 02 优化, 栈空间开大至 256M。
- 5. AK 了不要 D 出题人,没 AK 也不要 D 出题人。
- 6. 我请 AK 的人吃饭, 514 以内



人渣的本愿

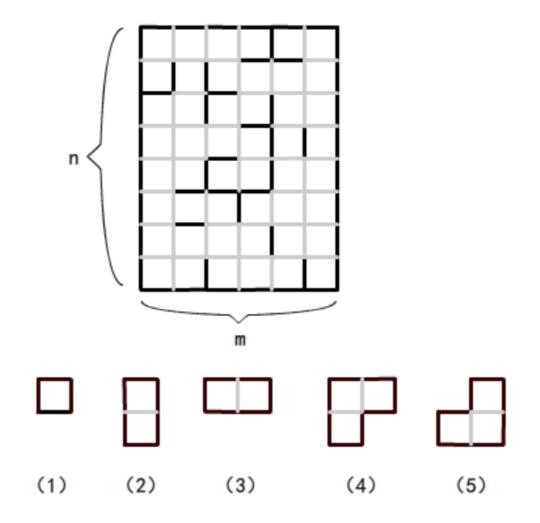
【题目描述】



有一个 n 行 m 列的网格,其中一些相邻的格子之间有隔板,你需要在网格中放置如图所示的五种骨牌,满足以下要求:

- 1. 每种骨牌可以使用任意次,也可以不使用
- 2. 骨牌不能越过隔板
- 3. 两块骨牌不能有重叠部分
- 4. 每个格子都被骨牌覆盖

求有多少种方案,答案对10000007取模。



【输入数据】

方便起见,用(x,y)表示从上到下第 x 行的从左到右第 y 个格子第一行两个整数 n,m

接下来 n 行,每行 m-1 个整数,第 x 行第 y 个数表示(x,y)和(x,y+1)之间是否有隔板,若是,则为 0,否则为 1

接下来 n-1 行,每行 m 个整数,第 x 行第 y 个数表示(x,y)和(x+1,y)之间是否有隔板,若是,则为 0,否则为 1

【输出数据】

输出一个整数,表示取模后的答案

【样例输入】

2 2

1

0

11

【样例输出】

【样例解释】

给出的 N 为二进制的 1010, 即十进制的 10, 合法的方案如下: (1,2,3),(1,4,5),(1,6,7),(1,8,9),(2,4,6),(2,5,7),(3,4,7),(3,5,6)。

【数据范围】

Subtask1:1% 样例

Subtask2:39% $1 \le m \le n \le 10$

Subtask3:无特殊性质

对于 100%的数据,满足 1≤m≤n≤20



轻拍翻转小魔女

【题目描述】



线段树是一种特殊的二叉树,满足以下性质:

每个点和一个区间对应, 且有一个整数权值:

根节点对应的区间是[1, n];

如果一个点对应的区间是[1,r],且 $1 \le r$,那么它的左孩子和右孩子分别对应区间[1,m]和[m+1,r],其中 m=floor((1+r)/2)(floor 表示向下取整);

如果一个点对应的区间是[1, r], 且 1=r, 那么这个点是叶子;

如果一个点不是叶子,那么它的权值等于左孩子和右孩子的权值之和。

你需要维护一棵线段树,叶子的权值初始为0,接下来会进行 m 次操作:

操作 1: 给出 1, r, a,对每个 x($1 \le x \le r$),将[x, x]对应的叶子的权值加上 a,非叶节点的权值相应变化;

操作 2: 给出 1, r, a, 询问有多少个线段树上的点, 满足这个点对应的区间被 [1, r] 包含,且权值小于等于 a。

【输入数据】

第一行两个整数 n, m

接下来m行,每行包含四个整数 op, l, r, a, 表示一次操作,其中 op 表示操作类型

【输出数据】

对每个操作 2,输出一行,包含一个整数表示答案

【样例输入】

3 3 1 1 2 3 9 2 1 2 1

2 1 3 1

【样例输出】

1

【数据范围】

Subtask1: 20% 1≤n, m≤1000 Subtask2: 30% n=1e4, m=5e4 Subtask3: 50% 无特殊性质

对于 100%的数据,1 \leqslant n, m \leqslant 100000,1 \leqslant 1 \leqslant r \leqslant n, 1 \leqslant 0p \leqslant 2, -100000 \leqslant a \leqslant 100000



可塑性记忆

【题目描述】



你需要维护一个长为 n 的 01 序列 a, 有 m 个操作:

1 1 r : 把区间[1, r]的数变成 0 2 1 r : 把区间[1, r]的数变成 1

 $3 \ 1 \ r : [1, r-1]$ 内所有数 a[i],变为 a[i]与 a[i+1]按位或的值, 这些数同时进行这个操作

4~1~r:[1+1,r]内所有数 a[i], 变为 a[i]与 a[i-1]按位或的值, 这些数同时进行这个操作

5 l r : [1, r-1]内所有数 a[i], 变为 a[i]与 a[i+1]按位与的值, 这些数同时进行这个操作

6 l r : [l+1, r]内所有数 a[i], 变为 a[i]与 a[i-1]按位与的值, 这些数同时进行这个操作

7 1 r : 查询区间[1, r]的和

【输入数据】

第一行两个数表示 n 和 m

第二行 n 个数表示序列 a

之后 m 行,每行三个数 opt 1 r,表示是哪一种操作以及操作对应的区间

【输出数据】

对于每个查询操作输出一行一个数表示答案

【样例输入】

5 5

0 1 0 0 1

3 2 5

5 2 5

2 2 2

6 1 5

7 1 5

【样例输出】

1

【样例解释】

序列每次的样子:

0 1 0 0 1

0 1 0 1 1

0 0 0 1 1

0 1 0 1 1

0 0 0 0 1

0 0 0 0 1

【数据范围】

Subtask1: 25% $1 \le n$, $m \le 1000$

Subtask2: 25% $1 \le n$, m ≤ 100000

Subtask3: 25% 操作和序列均随机生成

Subtask4: 25% 无特殊性质

