题目讲评

HJQwQ

2020年8月16日

目录

- 多米诺骨牌
 - 各种部分分
 - 正解
 - 证明
 - 后记
- 2 抽卡
 - 各种部分分
 - 正解
 - 证明
 - 后记
- 3 归程
 - 各种部分分
 - 正解
 - 后记

测试点1

 $n = 1, m \le 10$ 显然 n=1 的时候用 1×2 的骨牌尽可能靠左填就行



测试点 2,3

$$n \le 2, m \le 10^5$$

显然 $n=2$ 的时候用 2×1 的骨牌尽可能靠左填就行



测试点 4,5

 $n \le 5, m \le 10^5$ 说实话我也没想过这部分该怎么做。可能有乱搞能拿 50 分 但其实我小小地卡了一下我能想到的几种贪心乱搞。乱搞能过的话 算你狠

测试点 6.7

 $n \le 10, m \le 1000$ 这部分或许可以用插头 DP 来做.. 但写起来肯定会很恶心所以我也 没细想..

正解

一个结论

答案就是 $\lfloor \frac{(n+1)(m+1)}{6} \rfloor$ 惊不惊喜? 刺不刺激?(仿佛梦回 NOIP2017D1T1)



证明

问题转化

原问题是在 $n \times m$ 的棋盘中, 放入若干**不相邻**的 1×2 或 2×1 的骨牌

这个问题等价于在 $(n+1) \times (m+1)$ 的棋盘中, 放入若干**不重叠**的 2×3 或 3×2 的骨牌

我们不难证明这两个问题中的方案是——对应的: 在第二个问题的任一个方案中, 所有的骨牌删去最上方一行和最左侧一列, 再删去棋盘的最上方一行和最左侧一列, 就能得到第一个问题的一种方案

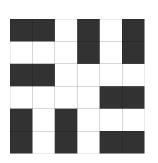
类似地,在第一个问题的任一个方案中,所有的骨牌在左侧添加一列,在上方添加一行,再在整个棋盘的最左侧添加一列,最上方添加一行,就能得到第二个问题的一种方案

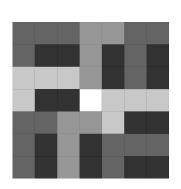
故两个问题中能放置骨牌的最大数目相同, 这样我们就完成了对问题的转化

4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□P

证明

良心插图





原问题中 n=6, m=6 的最优方案与新问题中的最优方案可相互转

化

◆ロト ◆個ト ◆差ト ◆差ト 差 めので

$$r = 2$$
 或 $r = 3$ 时...

接下来我们讨论的都是转化后的问题 我们将 (n+1) 记作 r, (m+1) 记作 c, 故 r, $c \ge 2$ 当 r=2 或 r=3 的时候答案一定是 $\left|\frac{rc}{6}\right|$, 因为我们只要把骨牌挨着 放就行了

r=6 时

结论: 当 r=6 时, 一定可以放满

首先不难发现当 r = c = 6 时,一定是可以放满的,所以只需要按 c mod 6 的值讲行讨论

若 $c \mod 6 = 0$. 则直接放满就行

若 $c \mod 6 = 2$. 不难发现 6×2 的很容易放满

若 $c \mod 6 = 3$. 不难发现 6×3 的也很容易放满

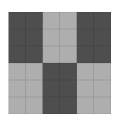
若 $c \mod 6 = 4$. 放两个 6×2 就行

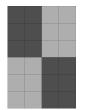
若 $c \mod 6 = 5$. 放一个 6×2 和一个 6×3

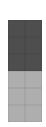
若 $c \mod 6 = 1$, 则 c > 7, 放一个 6×3 和两个 6×2 就能填满 6×7

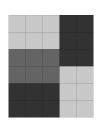
故 r=6 时一定可以填满.c=6 时同理

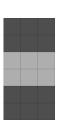
良心插图

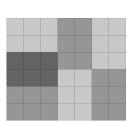












六种情况对应的方案

r=4 时

由于 4×6 的可以填满,所以只需要讨论 $c \mod 6$ 的值,找到一种填 的方法使留空的格子数小干 6

若 $c \mod 6 = 0$. 则直接放满就行

若 $c \mod 6 = 1$. 就不放. 反正只留了 4 个空

若 $c \mod 6 = 2$. 放一个 3×2

若 $c \mod 6 = 3$. 放两个 2×3

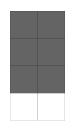
若 $c \mod 6 = 4$. 放两个 2×3

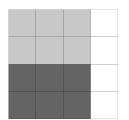
若 $c \mod 6 = 5$. 放两个 2×3 和一个 3×2

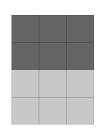


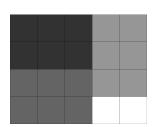
HJQwQ

良心插图









后四种情况对应的方案。,,是,我是为我是为我是为我们



r=5 时

由于 5×6 的可以填满,所以只需要讨论 $c \mod 6$ 的值,找到一种填 的方法使留空的格子数小干 6

若 $c \mod 6 = 0$. 则直接放满就行

若 $c \mod 6 = 1$. 就不放. 反正只留了 5 个空

若 $c \mod 6 = 2$. 放一个 3×2

若 $c \mod 6 = 3$. 放两个 2×3

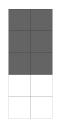
若 $c \mod 6 = 4$. 放两个 2×3 和一个 3×2

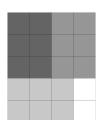
若 $c \mod 6 = 5$. 像风车一样放两个 2×3 和两个 3×2 . 中间留空

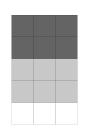
格

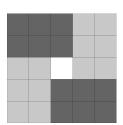
证明

良心插图









后四种情况对应的方案。,,是,我是为我是为我是一个风险



证明

r=7 时

由于 7×6 的可以填满,所以只需要讨论 $c \mod 6$ 的值,找到一种填 的方法使留空的格子数小干 6

若 $c \mod 6 = 0$. 则直接放满就行

若 $c \mod 6 = 2$. 放一个 6×2

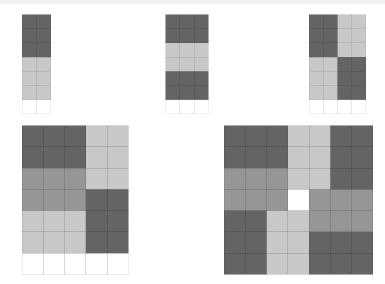
若 $c \mod 6 = 3$. 放一个 6×3

若 $c \mod 6 = 4$. 放一个 6×4

若 $c \mod 6 = 5$. 放一个 6×5

若 $c \mod 6 = 1$. 则 c > 7. 像风车一样放两个 3×4 和两个 4×3 就

良心插图





证明

r > 7 时

由于 r=6 时一定可以填满,我们可以先从棋盘中划去若干列,使 $2 \le c \le 7$, 再套用上面的证明, 于是这样留的空的数目一定 < 6综上所述, 我们证明了对于所有的情况, 都有 $ans = \lfloor \frac{rc}{6} \rfloor$, 即 ans = $|\frac{(n+1)(m+1)}{6}|$

后记

第一题就讲完惹...

HJQwQ 提醒自己休息一下 qwq

这题本来是去年 NOI 之前某场 CF div2 的 A 题.. 当时是罕见的下午比赛, 我就和机房小伙伴开黑.. 结果遇到了这个题

我很快就证明了答案就是 $\lfloor \frac{(n+1)(m+1)}{6} \rfloor$.. 然后一直过不了 pretest... 自闭了..div2A 都做不出来

然后比赛就被爆破 (unrated) 了.. 出题人和验题人写的是同一种乱搞做法..n = 6, m = 6 时输出 7.. 导致正解过不了 pretest..

然后这题就作为错题从 CF 题库中被删掉了.. 我在 NOI 之前错过了最后一次橙名的机会.. 导致橙名迟到了 1 年 qwq

4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□>
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□
4□

测试点 1,2

直接暴力 dfs 枚举抽的卡.. 然后统计答案 时间复杂度大概是 O(n!)



动态规划.. 令 $f_{i,j,0/1}$ 表示到达前 i 个位置中选了 j 个,且第 i 个选/未选的最大价值和转移方程为:

$$\begin{cases} f_{i,j,0} = max(f_{i-1,j,0}, f_{i-1,j,1}) \\ f_{i,j,1} = f_{i-1,j-1,0} + v_i \end{cases}$$

时间复杂度 $O(n^2)$



测试点 6,7

vi 不是 1 就是 2.. 大概可以乱搞? 我没仔细想...



一个假贪心

每次抽序列中最大的.. 然后把它以及两侧的牌从序列中删去这样做满足了不能相邻的要求, 但得到的并不是最优解.. 甚至抽不满 | "寸 | 张卡

改进贪心

我们发现, 如果 k=1 时最优解为抽 v_i , 那么 k=2 时要么抽 v_i 和另一张卡, 要么抽 $v_{i-1}+v_{i+1}$

因为如果 k=2 时最优解是抽 $v_{i-1}+v_j$, 其中 $j\neq i+1$ 那么说明 $v_j>v_{i+1}$, 且 j 与 i 不相邻,又因为 v_i 是原序列的最大值,故抽 v_i+v_j 一定优于 $v_{i-1}+v_i$,矛盾

抽 $v_{i+1} + v_j$ 时同理

于是由 k=1 到 k=2 的过程中, 我们要么抽一张和 v_i 不相邻的卡, 要么放回 v_i 抽出 v_{i-1} 和 v_i+1

同理, 如果在 k=2 时选了 $v_{i-1}+v_{i+1}$, 那么 k=3 时一定再抽一张不相邻的卡, 或者抽 $v_{i-2}+v_i+v_{i+2}$

不难发现我们每次都是在将一个类似于 01010 的串翻转为 10101,1 和 0 表示抽或未抽

改讲含心

于是我们就用堆来维护所有翻转可以获得的最大价值 (可能为负), 并用双向链表来维护序列

每次从堆中取出一个点 vi. 就将其加入答案, 将 vi-1, vi, vi+1 从序列 中删除, 合并为一个新的点, 权值为 $v_{i-1} + v_{i+1} - v_i$, 再插入到序列和双 向链表中

一共要进行 | 1/1-1/2 | 轮这样的操作

总时间复杂度 $O(n \log n)$

注意特判取出的点 v; 位于链表两端的情况, 以及已经从序列中被删 除的情况

证明显然 (x)

emmm 其实挺复杂的.. 直接感性理解就是对贪心进行了改进,可以对贪心进行反悔操作.. 防止陷入局部最优解..

(因为证明太麻烦了所以我本来没打算出这个题.. 但在 GGN 的强烈要求下还是出了.. 他还立了个 flag 说这题没人 AC 他吃点啥 (滑稽))

GGN 巨神给出了一个证明,课后会发给大家

HJQwQ 表示这题本质上是一个**模拟费用流问题**,也给出了一个证明..

与费用流的联系

前置知识: 网络流, 费用流,MCMF 算法 这道题可以抽象成一个费用流问题 建图方法如下.. (此处有一张图片)

中间的每一条边流量上限为 1, 费用为 v_i, 代表原来的一张卡, 有流量就代表要选它

左右的边流量上限为 1, 费用为 0, 保证了相邻两张卡只会选一张 那么这显然就是一个最大费用流问题

与费用流的联系

每次 k++ 的过程就是费用流的增广过程: 在残量网络中找一条总 费用最大的从 s 到 t 的路径, 然后将这条路径的流量增加 1

由于总费用最大的增广路一定是从 s 到第 1 层节点, 然后经过了若 干条中间的边,最后进入t,这就等价于找一条翻转价值最大的01 串

然后将这条路径上每条边的流量 +1. 由于流量上限也是 1. 故这样 会将残量网络中路径上的边反向, 等价干将这个 01 串翻转

这样就证明了题解的做法等价于费用流 MCMF 算法的增广过程. 由

干念心沿着最长费用路增广是正确的,故题解中的也是正确的

我们称这类用堆等数据结构来模拟费用流的增广/退流等操作的问 题为**模拟费用流问题**

什么? 为什么 MCMF 算法每次沿着最大费用路增广是正确的? 时间原因这里就不再赘述.. 课后会发证明.. 有兴趣的同学可以看..

后记

第二题也讲完惹..

HJQwQ 提醒自己休息一下 gwg

这道题原题是洛谷 P1484

这题是我在广州集训的时候遇到的.. 当时还不会做.. 然后讲完之后觉得自己就是个锑..

并且这题在很多 OJ 上都出现过很多次..BZOJ 和洛谷至少各有 3 道一样的题..

我能找到的最早出处大概是APIO2007数据备份

后来就被无数集训/模拟赛/OJ 抄了无数次.. 但极难找到这道题的

正确性证明.. 我和 GGN 巨神证了好久才证出来

总而言之是一个很经典也很有意思的题 qwq

STL 的优先队列不开 O2 慢的要死..n 只能出到 2×10^5 .. 不然本来还想出到 10^6 ..

可以枚举删边, 然后 O(n!) 枚举所有可能的路径, 再计算经过这条路径的概率和总长度, 最后算出期望值

测试点 3,4,5

令 gi 表示从 i 号点开始走经过的路径长度期望值, 则有

$$g_i = egin{cases} 0, & \text{i 无出边} \ \sum\limits_{(i,v) \in E} rac{w_{(i,v)}}{\sum\limits_{(i,u) \in E} w_{(i,u)}} (g_v + I_{(u,v)}), & \text{i 有出边} \end{cases}$$

这样就可以枚举删边,然后每次用拓扑排序暴力 DP,时间复杂度 $O(m^2)$

不太清楚有什么乱搞做法 qwq..



正解

下解

首先通过一次拓扑排序计算出 gi

|然后考虑删边对答案的影响: 删去边 (u, v) 只会对经过 u 点的路径 造成影响, 并且只会对 u 点的 g 值造成影响, 故要重新计算 g_u , 并求出 g_{ii} 的变化对总答案的响, 故我们要求出经过 u 点的概率 f_{ii} 令 f_{ii} 表示从 1号点出发, 前进路径经过 ; 号点的概率, 则有

$$f_{i} = \begin{cases} 1, & i = 1\\ \sum_{(u,i) \in E} \frac{w_{(u,i)}}{\sum_{(u,v) \in E} w_{(u,v)}} f_{u}, & i \neq 1 \end{cases}$$

正解

下解

于是我们再用一次拓扑排序算出 fi, 对一条边 (u, v), 计算删去它 后, g_{μ} 的变化量 Δg_{μ} , 总答案 ans 的变化量 $\Delta ans = \Delta g_{\mu} \times f_{\mu}$, 这样算一 次是 O(1) 的

然后我们枚举每一条边进行计算, 总答案 ans 取最小值即可, 总时间 复杂度 O(m)

36 / 38

HJQwQ 题目讲评 2020年8月16日

后记

终于讲完了 qwq 这道题原题是BZOJ3470

原题要保留 6 位小数... 我当时好像卡了好长时间的精度才过这个颗也是综合了概率和期望的很妙的题...

本来想出另外一道题的.. 但因为太容易搜到题解所以被我毙掉了然后正好想到这几天的模拟赛还没出概率期望.. 就想出一道概率期

望

本来打算出一个无向图随机游走的题.. 但 **GGN 巨神**说那种题太水了...HJQwQ 就只好另外找了这道题.. 结果还是被 **GGN 巨神**秒了 qwq emmm 还有就是 double 运算不开 O2 好慢... 本来打算出到 $m \le 2 \times 10^6$ 的.. 但试了一下直接就 TLE 了 qwq

完结

祝大家身体健康, 再见!

