

1

LO02

Principes et Pratique de la Programmation et de la conception Orientées Objet

organisation

Organisation

2

- Par semaine :
 - Cours :
 - cours enregistrés en vidéo à regarder chaque semaine,
 - réponses aux questions et approfondissement tous les lundi à 18h00 en visio-conférence.
 - TD : 3x2=6 unités d'enseignement,
 - Groupe 1 : mardi, mercredi et vendredi de 8h00 à 9h40
 - Groupe 2 : mardi, mercredi et vendredi de 10h00 à 11h40
 - Pas de changement de groupe !
- Equipe enseignante :
 - Antoine Jouglet (UTC), antoine.jouglet@utc.fr : cours
 - Lunde Chen, 陈伦德 (UTSEUS), lunde.chen@shu.edu.cn : TD

Evaluation

3

- PRESENCE et TRAVAIL en TD : 15 %
-3% par absence non justifiée,
-1% à chaque fois que l'étudiant fait autre chose que les exercices en TD.
- PROJET : 20 %
- EXAMEN MEDIAN : 30 %
prévu le 23 octobre
- EXAMEN FINAL : 40 %

Projet

4

- Le projet s'effectue par groupe de 4 étudiants (ou 5).
- Les groupes sont constitués **lors de la première semaine** dans chaque groupe de TD.
- Le projet est à rendre sous forme d'archive « .zip » contenant :
 - 1 programme (sources)
 - 1 rapport
 - 1 videoEn respectant les consignes du sujet.
- Le projet sera à rendre avant le **7 novembre**.

- Classes et objets
- Encapsulation
- Héritage, polymorphisme
- Patrons de classes et de fonctions
- Éléments d'UML
- Design patterns
- Application au travers de l'apprentissage du C++

Supports de cours

6

- Un **poly de cours** comportant toutes les diapositives vues en cours (imprimé par SHU).
- Un **poly d'exercices corrigés** où les notions sont réexpliquées avec des exemples. Il contient aussi des sujets d'examen corrigés.
- Aux **examens**, le **poly de cours** (avec les notes manuscrites qu'il contient) **sera autorisé**.
Par contre, le poly d'exercices corrigés **ne sera pas** autorisé.

Comment travailler l'UV pour réussir ?

7

- Toutes les diapositives ne sont pas vues en cours et en TD : il faut **étudier les détails à la maison**.
- Les diapositives comportent peu d'exemples : il faut **comprendre et recopier les exemples qui sont étudiés** en cours.
- Il y a beaucoup d'exemples expliqués dans le poly d'exercices corrigés : **à la maison, il faut faire les exercices correspondants aux notions vues en cours**.
- **Utiliser un livre de C++ en chinois** pour relire les notions mal comprises est conseillé.

Vidéos à regarder aujourd'hui

8

- Notions d'objets et de classes
- L'approche orientée objet
- Prononciation des signes spéciaux en français

- Introduction aux C++
- Éléments et structure d'un programme en C++
- Déclarations et définitions
- Définitions, déclarations et initialisation des variables
- Les mots clés `auto` et `decltype`
- Définition et déclaration d'une fonction
- La fonction `main`
- Structure et compilation d'un programme en C++
- Les données et les variables en C++
- Masquage de variables
- Classes de mémorisation
- Segments mémoire

Plusieurs manières de poser des questions au prochain cours

9

Vous pouvez poser des questions ou demander des réexplications

- Envoyer des questions par mail en avance à antoine.jouglet@hds.utc.fr
- Poser des questions à l'oral pendant la visio-conférence.
- Poser des questions avec le chat de zoom pendant la visio-conférence.