Nama: Nur Cahyo Ihsan P.

Kelas: 2 D4 TK B

NRP: 2210181048

**MENGENAL WARNA**

**Permainan Mengenal Warna untuk Anak – Anak**

Deskripsi

Program ini ditujukan untuk anak - anak yang sedang mengenal warna. Program akan menampilkan beberapa persegi dengan berbagai macam warna. User memilih warna yang tepat sesuai perintah dari program. Terdapat sistem level pada program ini.

Alur program:

1. Program melakukan inisialisasi awal.
2. Program menampilkan beberapa persegi dengan warna – warna tertentu dan menentukan pilihan warna.
3. User mengklik persegi
4. Program menentukan apakah warna yang dipilih benar atau tidak
   1. Jika benar maka dilanjutkan
   2. Jika salah maka akan ditampilkan skor dan program berakhir.
5. Jika warna yang benar sudah habis, program akan melanjutkan ke level berikutnya
6. Pada level berikutnya program akan menggambar persegi lebih banyak lagi.

Fungsi yang digunakan:

1. Primitive Drawing

Untuk menggambar persegi dan bangun lainnya. Serta untuk mewarnai persegi tersebut

1. Input Handler

Untuk menerima perintah dari user berupa mouse yang diklik

1. 2D Transformation

Untuk menggambar persegi sesuai dengan skala nya masing – masing serta transformasi saat persegi menghilang.

1. Math Function

Untuk menggenerate persegi secara acak.