

云服务 x IDE 可以碰撞出哪些火花?

分享大纲

行业云上 IDE 产品分析

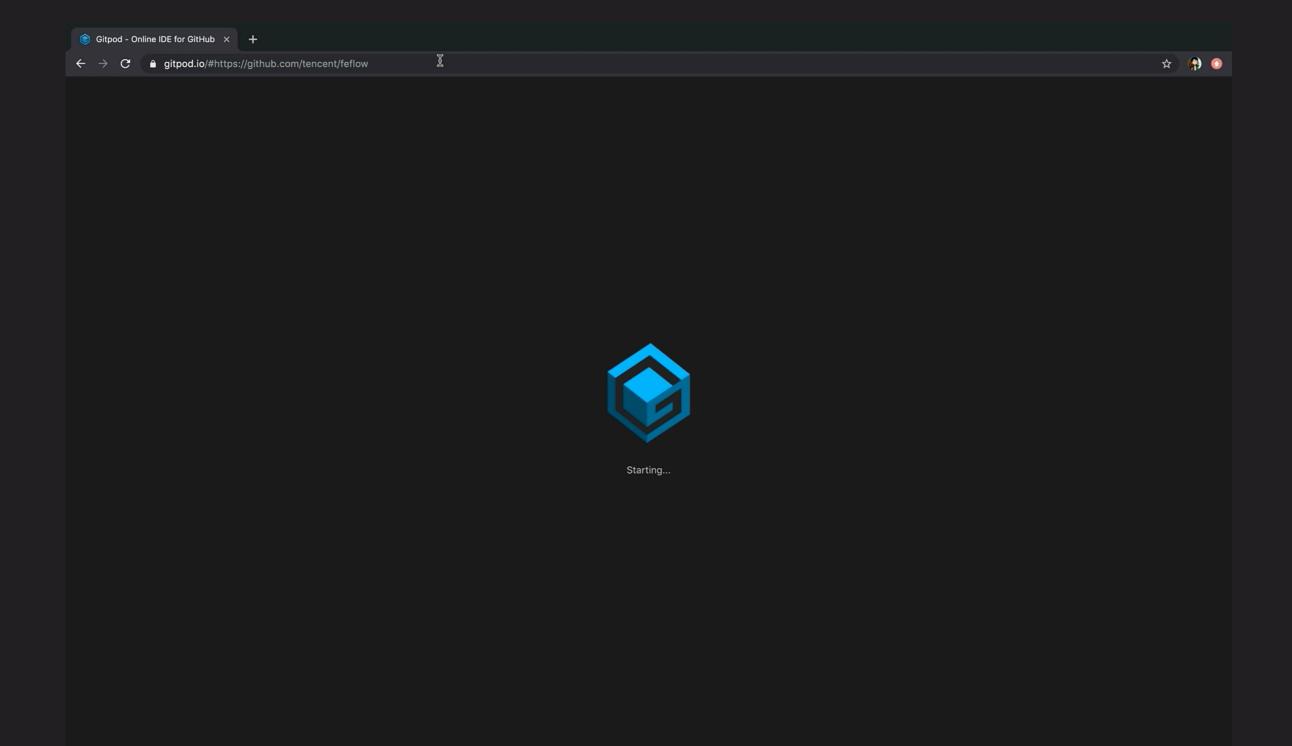
云上 IDE 的优势和架构

VSCode 的源码分析

行业云上 IDE 产品分析

方式一: 云开发体验(Gitpod)

Gitpod: 是一款 Github 的在线 IDE



方式二:编译和运行VSCode OSS版

1. 克隆代码

\$ git clone https://github.com/microsoft/vscode.git

2. 安装依赖

\$ yarn

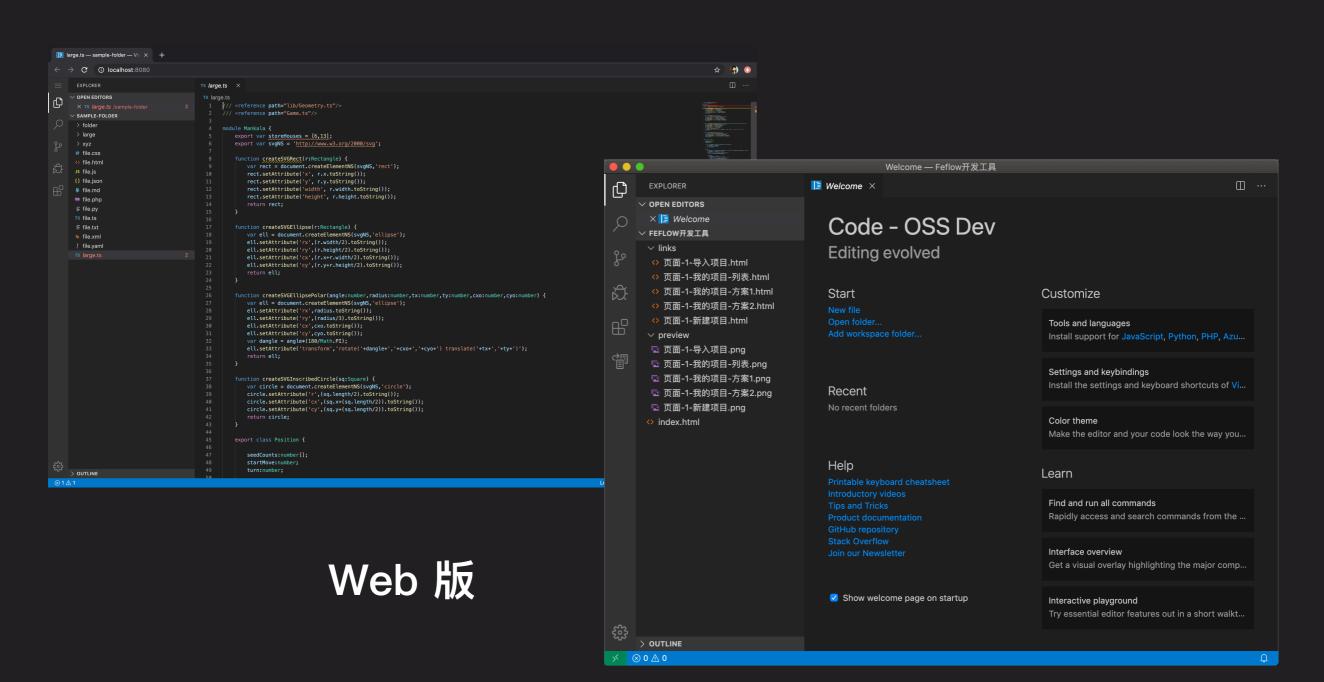
3. 构建

\$ yarn watch

4. 运行

- \$ yarn web # 运行 web 版本
- \$./scripts/code.sh # 运行 Electron 桌面版

方式二:运行效果



桌面版

行业云产品 IDE 有哪些?

腾讯云: Cloud Studio

华为云: Cloud IDE

阿里云:云 IDE

亚马逊: AWS Cloud9

谷歌云: Shell editor

Gitpod

CodeEnvy

StackBlitz

CodeSandbox

WebAssembly Studio

DrRacket

<u>更多资源: https://github.com/styfle/awesome-online-ide</u>

IDE 特性和场景对比

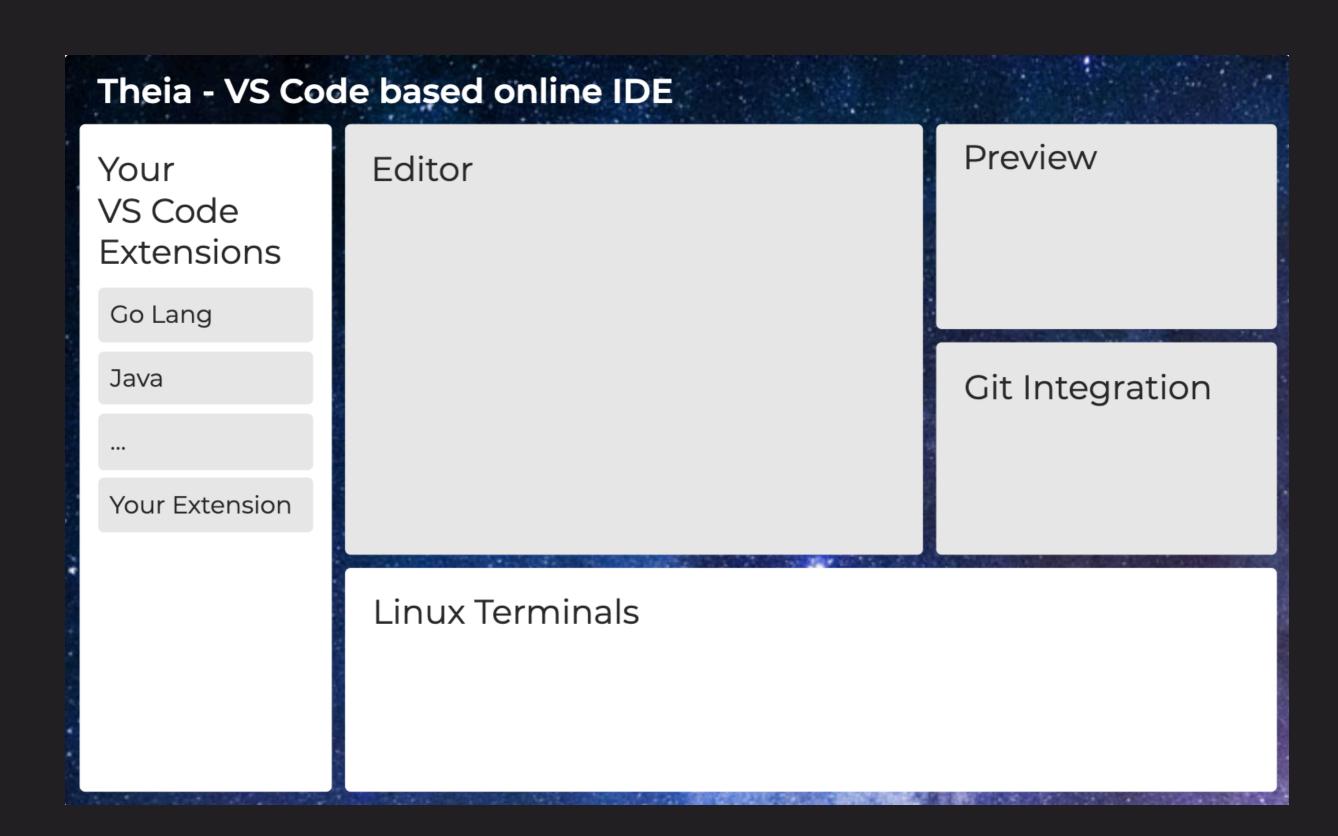
Monaco Editor: 微软 Monaco workbench 项目 成长出来的 web 编辑器,基于浏览器,和 VSCode 很大一部分代码(monaco-editor-core)共用。浏览器版本

VSCode: 微软 Monaco workbench演变而来,基于 Electron,桌面平台

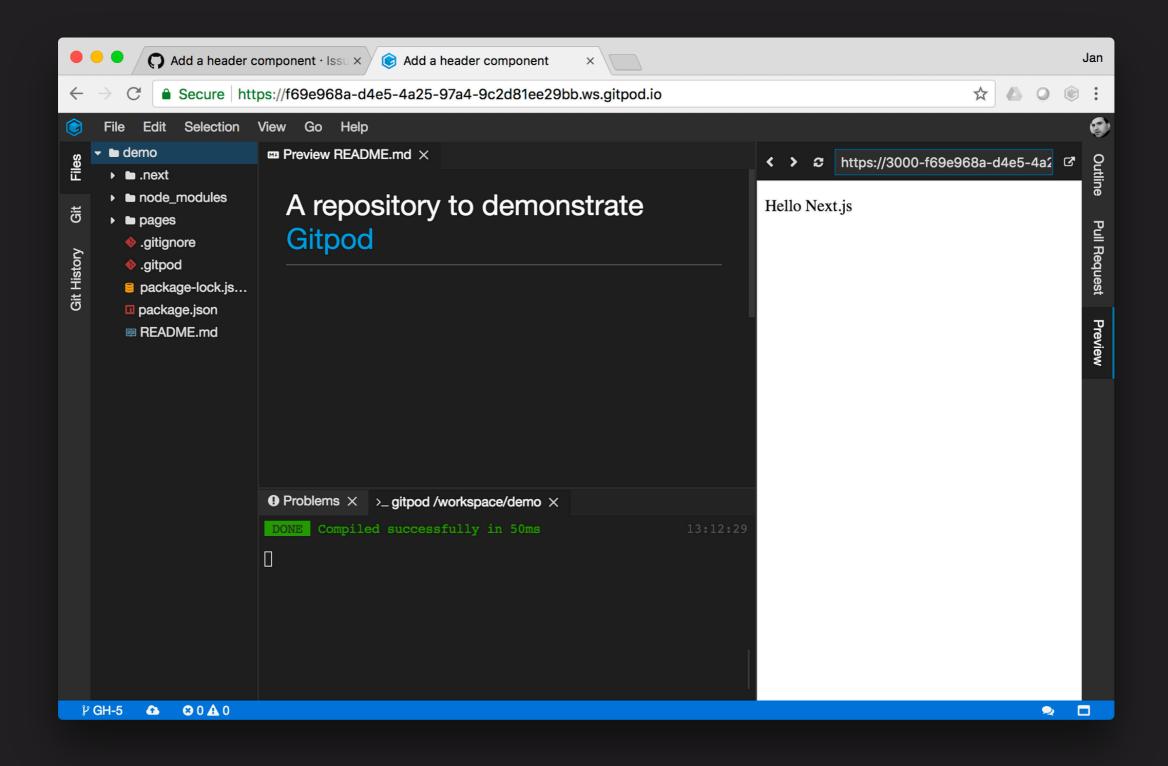
Theia: 由Eclipse Che团队研发的,借鉴 VSCode 的设计理念,和 VSCode UI比较像。 特点是: Github、Git 集成比较好,支持 Pull request、CR 等功能。兼容 VSCode 扩展

ACE Editor: AWS Cloud9使用的主要 IDE

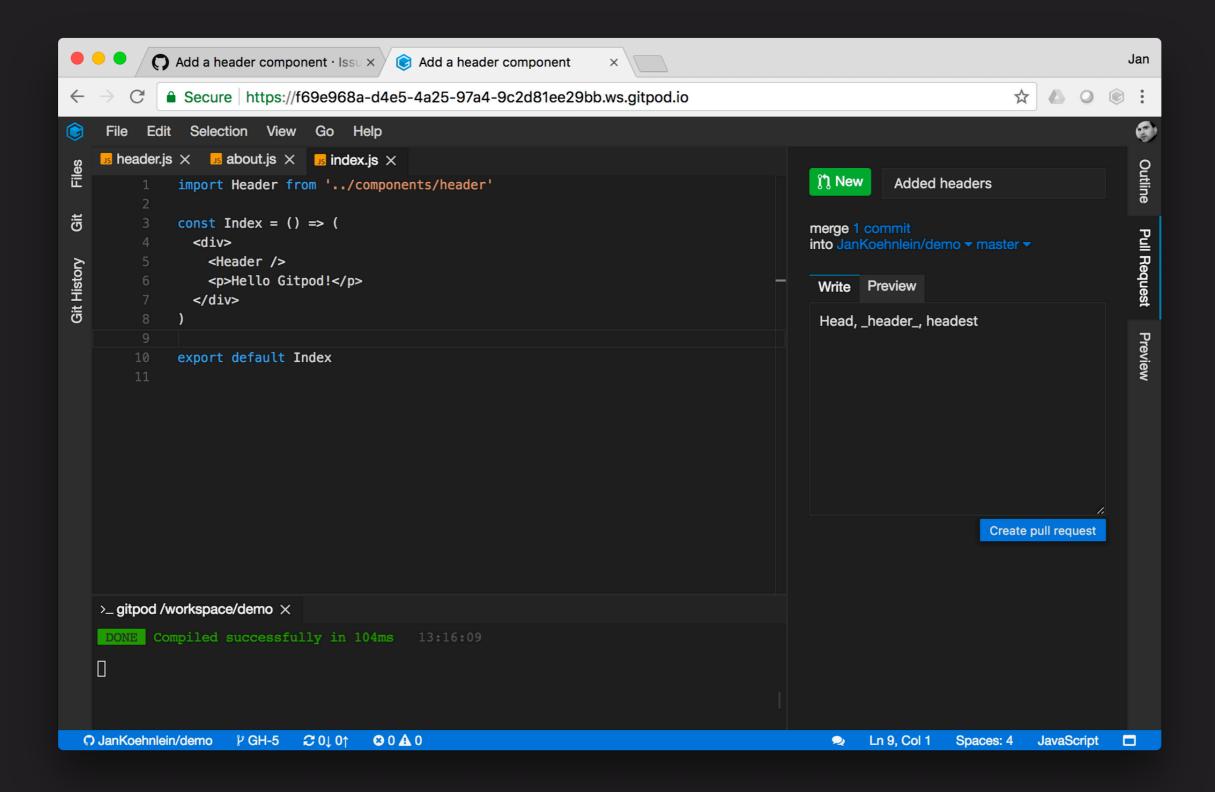
Theia



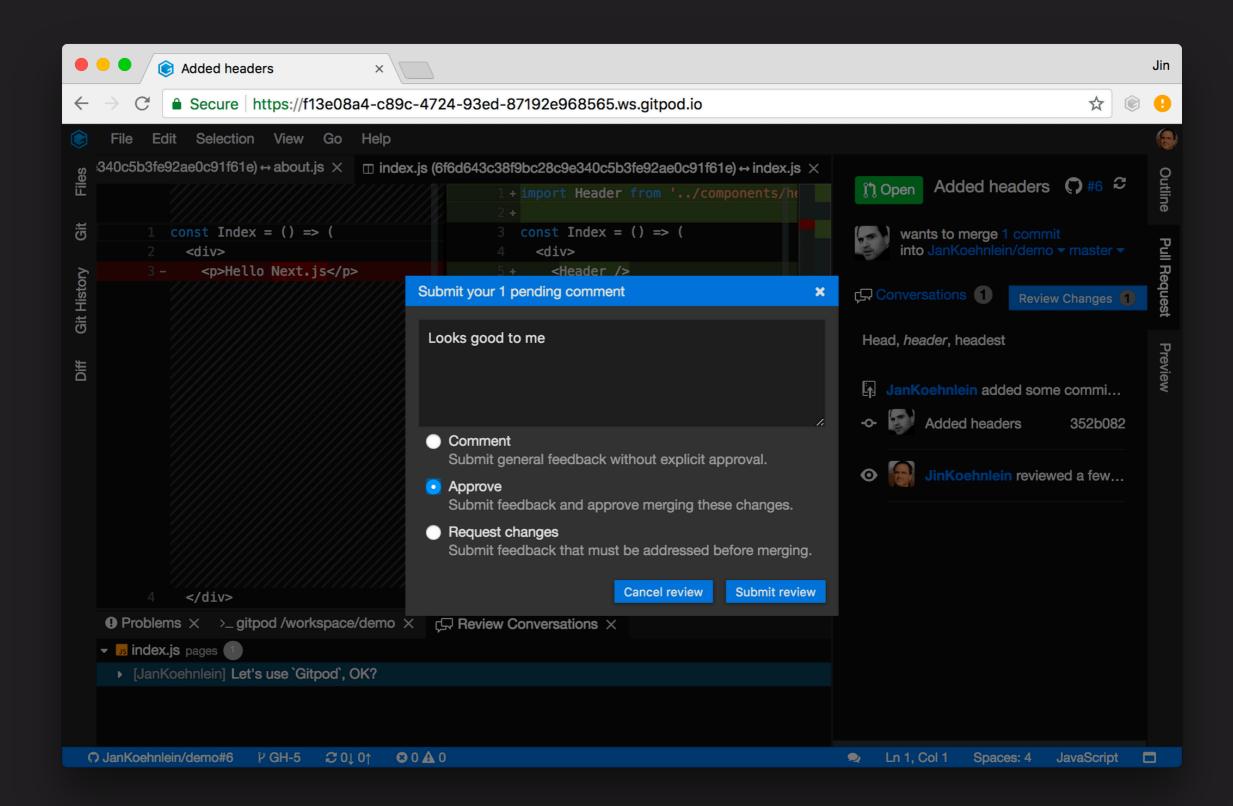
Theia 的 Preview 能力



Theia 的 PR 能力



Theia 的 CR 能力

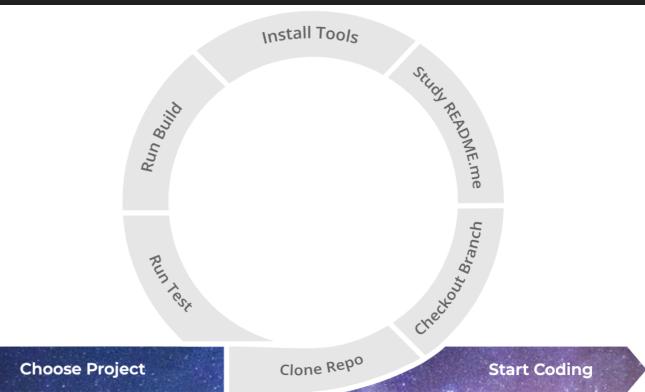


云上 IDE 的优势和架构

开发方式变革

云 IDE 下的开发方式

原始开发方式



Choose Project Clone Rep^O Start Coding

云 IDE 的优势

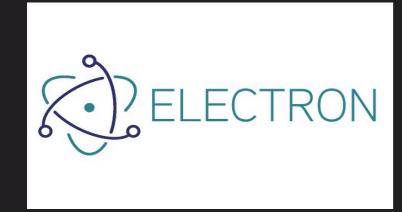
自动配置开发环境: 新项目无需折腾开发环境、依赖安装等

一次性开发环境: 不会造成对本机系统的全局污染,可以随时创建

基于浏览器: 平板、电脑、手机等多设备均可编程

统一开发规范: 统一管控内置插件、规范易于集成

VSCode 背后的技术



Monaco Editor





UI (Electron: HTML/CSS/JS)

Editor 特性 (Monoco Editor) Brain (智能提示、工具、调试)

VSCode 的组件

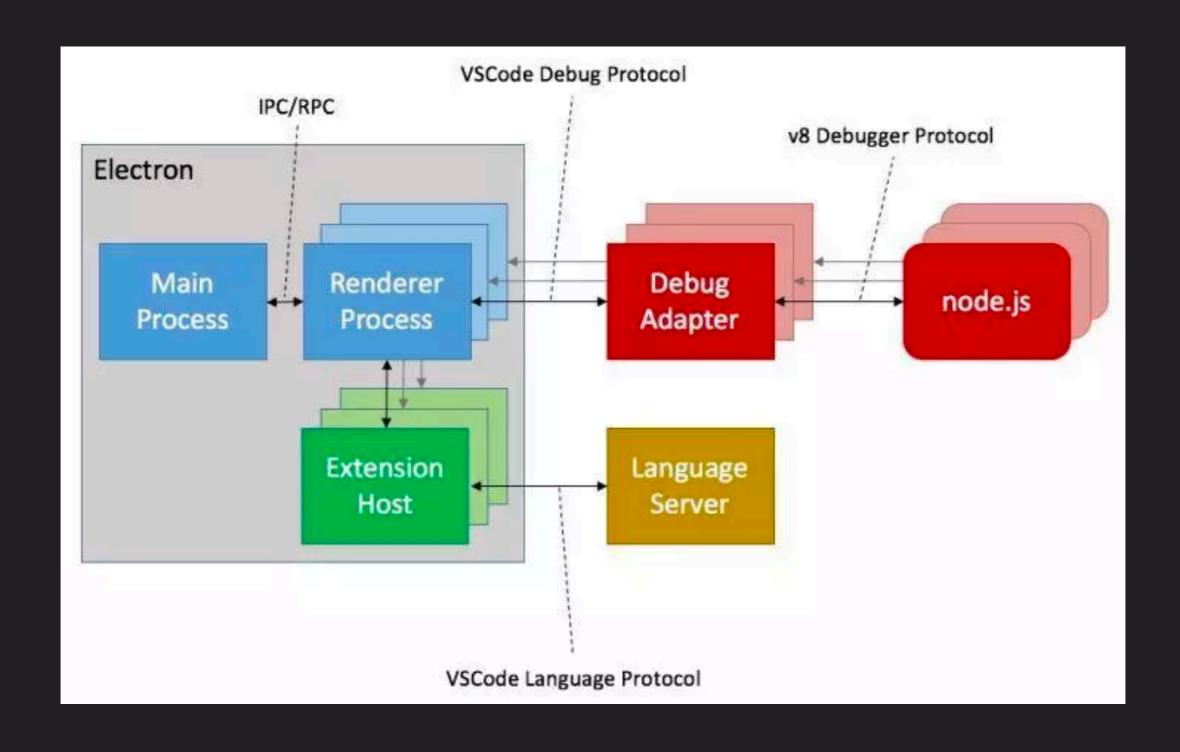
Editor (UI)

Frameworks: 提供语言服务

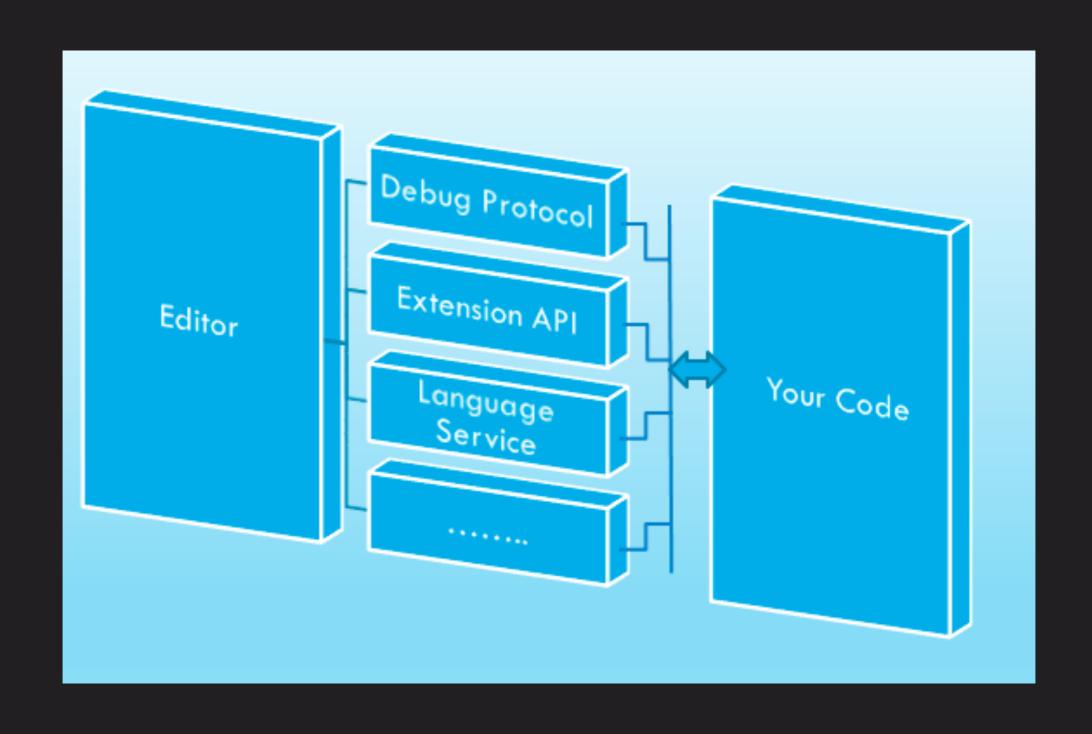
Runtime: Node.js、.NetCore、Unitity等

Language: JS、C++、C#、HTML、TS、CSS、SASS 等

VSCode 架构



VSCode 和我们的代码如何交互?



VSCode 的源码分析

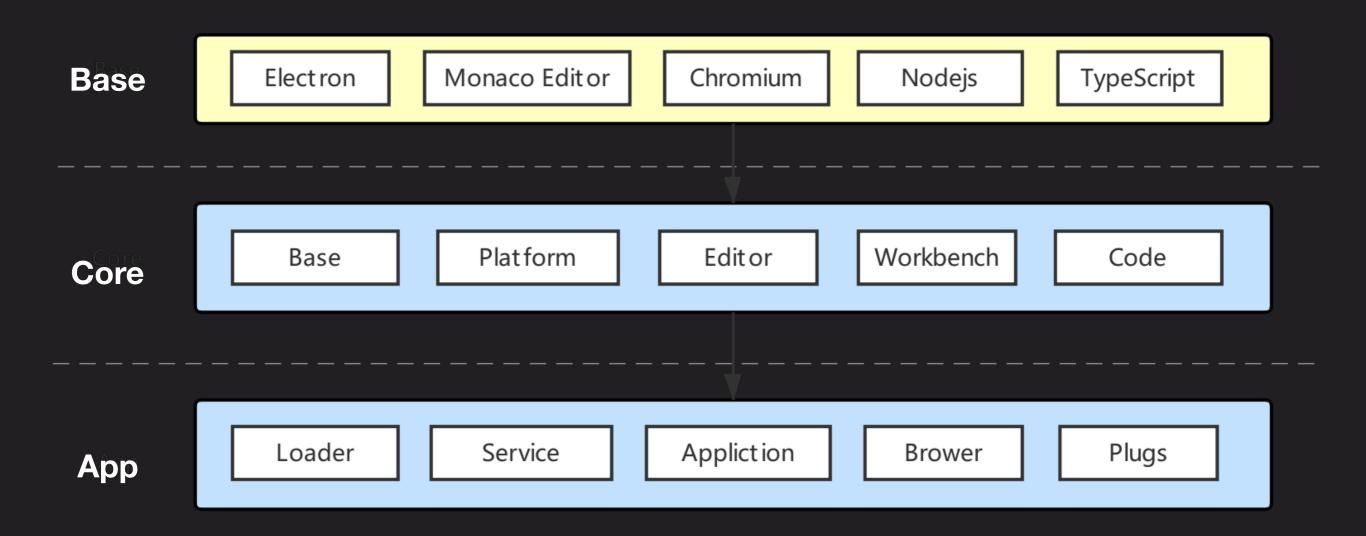
VSCode 的源码结构

```
─ bootstrap-amd.js
                   # 子进程实际入口
─ bootstrap-fork.js #
── bootstrap-window.js #
─ bootstrap.js
                   # 子进程环境初始化
─ buildfile.js
                   # 构建config
⊢ cli.js
                   # CLI入口
─ main.js
                   # 主讲程入口
─ paths.js
                   # AppDataPath与DefaultUserDataPath
└─ xxx.d.ts
                   # ts类型声明
∟ vs
   ├─ base
                   # 定义基础的工具方法和基础的 DOM UI 控件
                   #基础UI组件,DOM操作、交互事件、DnD等
      ─ browser
                   # diff描述, markdown解析器, worker协议, 各种工具函数
      ├─ common
   l ⊢ node
                   # Node工具函数
      ├─ parts
                   # IPC协议(Electron、Node), quickopen、tree组件
                   # base单测用例
      ⊢ test
      └─ worker
                   # Worker factory 和 main Worker (运行IDE Core: Monaco)
                   # VSCode Electron 应用的入口,包括 Electron 的主进程脚本入口
      ├── electron-browser # 需要 Electron 渲染器处理API的源代码(可以使用 common, browser,
                       # 需要Electron主进程API的源代码(可以使用 common, node)
                   # 需要Electron主进程API的源代码(可以使用 common, node)
      ├─ node
      ⊢ test
      ─ editor
                   # Monaco Editor 代码编辑器: 其中包含单独打包发布的 Monaco Editor 和只能
                   # 代码编辑器核心
      ⊢ browser
                   # 代码编辑器核心
      ├─ common
      ├─ contrib
                   # vscode 与独立 IDE共享的代码
   | ├─ standalone # 独立 IDE 独有的代码
   l ⊢ test
    ─ editor.all.ts
   | ├─ editor.api.ts
   I ← editor.main.ts
      — editor.worker.ts

→ platform

                   # 依赖注入的实现和 VSCode 使用的基础服务 Services
   ─ workbench
                   # VSCode 桌面应用程序工作台的实现
   ── buildunit.json
   ├─ css.build.js # 用于插件构建的CSS loader
   ⊢ css.js
                   # CSS loader
   ├─ loader.js
                   # AMD loader (用于异步加载AMD模块,类似于require.js)
   ├─ nls.build.js # 用于插件构建的 NLS loader
   └─ nls.js
                   # NLS (National Language Support) 多语言loader
```

VSCode 的源码结构



VSCode 启动过程分析

入口:初始化 service,启动主实例

实例化服务: CodeApplication 打开窗口,创建共享进程,并且打开窗口

主界面布局: 平板、电脑、手机等多设备均可编程

工作台: workbench 负责创建主界面,渲染主工作台

感谢收听