

Jens Brandenburg

Frontend Web Entwickler & 3D Allrounder
Berlin / Remote

[Portfolio](#) | [Email](#) | [LinkedIn](#) | [Github](#)

Ich bin ein Frontend / React Developer mit mehrjähriger Berufserfahrung, insbesondere bei der Darstellung von 3D Inhalten im Browser. Ursprünglich aus der Spiele-Branche kommend, kann ich als 3D Artist und – jetzt vorrangig – Web-Entwickler meine Erfahrungen in beiden Bereichen beitragen. Ich arbeite gerne in grösseren Teams u. entwickle hier gemeinsam neue Ideen, vollende aber auch eigenständig u. motiviert meine Aufgaben.

Einige Skills

	Web Tech	3D / Design	Weitere	Sprachen
Erfahren in:	<ul style="list-style-type: none">- Javascript- React- CSS / TailwindCSS- HTML- Three.js / WebGL- Typescript	<ul style="list-style-type: none">- Autodesk 3D Studio Max- Adobe Photoshop- Adobe Substance- Adobe Premiere- Unity 3D	<ul style="list-style-type: none">- Git- Phabricator- Trello	<ul style="list-style-type: none">- Deutsch (Muttersprache)- English (Hohes Level)- French (Konversations-Level)
Kenntnisse:	<ul style="list-style-type: none">- Vue.js- GLSL- Maxscript- Ionic Framework- Express / Node- Handlebars- Vite / Webpack / Parcel	<ul style="list-style-type: none">- Autodesk Maya- Pixologic Zbrush- Autodesk Mudbox- Blender- Adobe Illustrator- Gimp, Inkscape- Unreal Engine	<ul style="list-style-type: none">- Perforce- SVN- Kanban- Agile Management	<ul style="list-style-type: none">- Spanisch- Niederländisch- Esperanto (Ja.)

Einige jüngere Projekte

2022 – 2024: Vragments GmbH	Design Your Ring – Eheringe nach Weite/Breite konfigurieren, Legierungen ändern, Diamanten hinzufügen, Gravuren <i>Entwicklung eines 3D frontends für Juweliere mit React u. React-Three-Fiber (three.js in React). Bau von Komponenten für die Config-Oberfläche, und Darstellung der Ergebnisse in 3D. Hierzu wird Geometrie aus Profilen erzeugt, Shader und Effekte stellen Oberflächen und Reflektionen bei Diamanten dar, Diamanten werden per boolean Operationen eingebettet.. uvm</i>
2022 – 2023: Vragments GmbH	Fader 360 / Mediaverse – Multimediales Storytelling Tool mit 360° Ansicht <i>Entwicklung des Frontends für eine Slice des EU Projektes 'Mediaverse': Player- und Editorumgebungen umgesetzt mit React u. React-Three-Fiber, Komponenten zum Hinzufügen und Abspielen versch. Medientypen, Untertitel für 360° Hintergrund Video</i>
2022 – 2023: Freelance Web Dev	Brotherland – Website für ein Photo-Projekt zum Schicksal ehem. "Vertragsarbeiter" nach Ende der DDR <i>Grossteils auf HTML & CSS (tailwindCSS) basierend. Verwendung von templates um Vielzahl an Interview-Seiten und Audio anzuzeigen (via posthtml-include und posthtml-expressions), viele händisch designte Ausstellungsseiten. Mobil/Desktop.</i>

Viele zusätzliche Projekte sind auf meiner [LinkedIn Seite](#), oder auf meiner [Website](#) zu sehen – besuchen Sie diese gerne auch.

Berufliche Erfahrung

2019 – 2024:	Web Entwickler & 3D Artist, Vragments GmbH, Potsdam
2019 – current:	Freelance Web Entwickler
2014 – current:	Freelance 3D Artist
2013 – 2014:	Game Artist, Sixteen Tons Entertainment, Potsdam

Qualifikationen

2019:	Full Stack Web Developer – SPICED Academy Berlin
2010-12:	Game Artist (GA) – Games Academy Berlin

Auch hier: Besuchen Sie gerne mein [LinkedIn](#) für eine umfassendere Übersicht, oder kontaktieren Sie mich gerne mit weiteren Fragen.

Freundliche Grüsse – Jens Brandenburg