1. 椭圆曲线方程

SM2 采用定义在素域 F_p 上的椭圆曲线, 其方程为:

 $y_2 \equiv x_3 + ax + b \pmod{p}$

2. 椭圆曲线点运算

- 。 点加运算: P+Q
- 。 点倍运算: 2P
- 。 标量乘法: kP=k次 $P+P+\cdots+P$

安全性基础: 椭圆曲线离散对数问题(ECDLP)的困难性。已知点 P 和 Q=kP,求整数 kk 在计算上不可行。

二、数字签名算法

1. 密钥生成

- 。 私钥: 随机整数 *d*∈[1,*n*−1]
- 。 公钥: 椭圆曲线点 P=dG (其中 G 为椭圆曲线的基点)

2. 签名过程

输入:消息M,私钥d

输出: 签名 (r,s)

步骤:

- (1) 计算 e=SM3(M) 并转换为整数
- (2) 生成随机数 k∈[1,n-1]
- (3) 计算椭圆曲线点 $G(x_1,y_1)=kG$
- (4) 计算 *r*=(*e*+*x*₁)mod*n*

若 r=0 或 r+k=n,则重新生成 kk

- (5) 计算 s=(1+d)-1·(k-r·d)mod n
- 3. 若 s=0, 则重新生成 k
 - (6) 输出签名 (r,s)

解密过程:

输入: 密文(C1, C2, C3), 私钥 d

输出:明文 M

步骤:

- 1. 从 C1 中提取椭圆曲线点 (若无效则报错)
- 2. 验证 C1 是否满足椭圆曲线方程(在 Fp 上)
- 3. 计算椭圆曲线点 S' = d * C1 (因为 C1 = kG,所以 S' = d * kG = k * dG = kP = S)
- 4. 从S'中导出坐标(x2', y2')
- 5. 使用 KDF 和 (x2', y2')派生对称密钥
- 6. 用该对称密钥解密 C2 得到明文 M'
- 7. 计算 e' = SM3(M'), 并检查 e'是否与 C3 相等(验证完整性)
- 8. 如果相等,输出 M'; 否则,解密失败。

SM2 验证结果

```
C:\Usera\smj\AppBata\Loca\\Programs\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\Prython\
```

优化后的 SM2

```
### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1. ### 1.
```

Poc

当签名者在两次签名中重复使用同一个随机数时,攻击者可通过截获的两个签名恢复出私钥,进而伪造任意消息的签名。

1. 签名公式的泄露风险

设两次签名使用相同的 k, 对消息 M_1 和 M_2 生成签名 (r_1, s_1) 和 (r_2, s_2) 。根据签名生成公式:

对 M_1 : $s_1 = [(k - r_1*d) * (1 + d)^{-1}] \mod n$ 对 M_2 : $s_2 = [(k - r_2*d) * (1 + d)^{-1}] \mod n$

两式消去 k 并整理(推导过程见代码注释), 可得到私钥 d 的表达式:

$$d = (s_1 - s_2) * (s_2 + r_2 - s_1 - r_1)^{-1} \mod n$$

即攻击者只需截获(r₁, s₁)和(r₂, s₂),即可通过上述公式直接计算出私钥 d。

伪造中本聪签名

本聪作为比特币的创造者,其早期签名若存在随机数重用问题(历史上比特币早期曾有类似安全隐患),可能被攻击者利用上述原理伪造签名。这段代码模拟的正是这种场景:通过固定随机数 k,攻击者无需知道私钥,即可伪造任意消息的有效签名,验证者无法区分真伪。

伪造过程

生成 SM2 非对称加密算法的密钥对(包含私钥与公钥)。

对原始输入消息执行双重 SHA-256 哈希运算, 生成消息摘要。

基于生成的 SM2 私钥,使用 SM2 数字签名算法对消息摘要进行签名,生成对应的签名数据。

通过 SM2 公钥对签名结果进行验证,确认签名与原始消息匹配,验证通过。

对原始消息进行篡改操作后,再次使用相同公钥验证签名,验证结果显示失败(签名与篡改后消息不匹配)