

师文基-202200460138

密码 2 班

Project 1: 做 SM4 的软件实现和优化

a): 从基本实现出发 优化 SM4 的软件执行效率, 至少应该覆盖 T-table、AESNI 以及最新的指令集 (GFNI、VPROLD 等)

b): 基于 SM4 的实现, 做 SM4-GCM 工作模式的软件优化实现

Project 2: 基于数字水印的图片泄露检测

编程实现图片水印嵌入和提取 (可依托开源项目二次开发), 并进行鲁棒性测试, 包括但不限于翻转、平移、截取、调对比度等

Project 3: 用 circom 实现 poseidon2 哈希算法的电路

1) poseidon2 哈希算法参数参考参考文档 1 的 Table1, 用 $(n,t,d)=(256,3,5)$ 或 $(256,2,5)$

2) 电路的公开输入用 poseidon2 哈希值, 隐私输入为哈希原象, 哈希算法的输入只考虑一个 block 即可。

3) 用 Groth16 算法生成证明

参考文档:

1. poseidon2 哈希算法 <https://eprint.iacr.org/2023/323.pdf>

2. circom 说明文档 <https://docs.circom.io/>

3. circom 电路样例 <https://github.com/iden3/circomlib>

Project 4: SM3 的软件实现与优化

a): 与 Project 1 类似, 从 SM3 的基本软件实现出发, 参考付勇老师的 PPT, 不断对 SM3 的软件执行效率进行改进

b): 基于 sm3 的实现, 验证 length-extension attack

c): 基于 sm3 的实现, 根据 RFC6962 构建 Merkle 树 (10w 叶子节点), 并构建叶子的存在性证明和不存在性证明

Project 5: SM2 的软件实现优化

a). 考虑到 SM2 用 C 语言来做比较复杂, 大家看可以考虑用 python 来做 sm2 的基础实现以及各种算法的改进尝试

b). 20250713-wen-sm2-public.pdf 中提到的关于签名算法的误用 分别基于做 poc 验证, 给出推导文档以及验证代码

c). 伪造中本聪的数字签名

Project 6: Google Password Checkup 验证

来自刘巍然老师的报告 [google password checkup](#), 参考论文

<https://eprint.iacr.org/2019/723.pdf> 的 section 3.1，也即 Figure 2 中展示的协议，尝试实现该协议，（编程语言不限）。