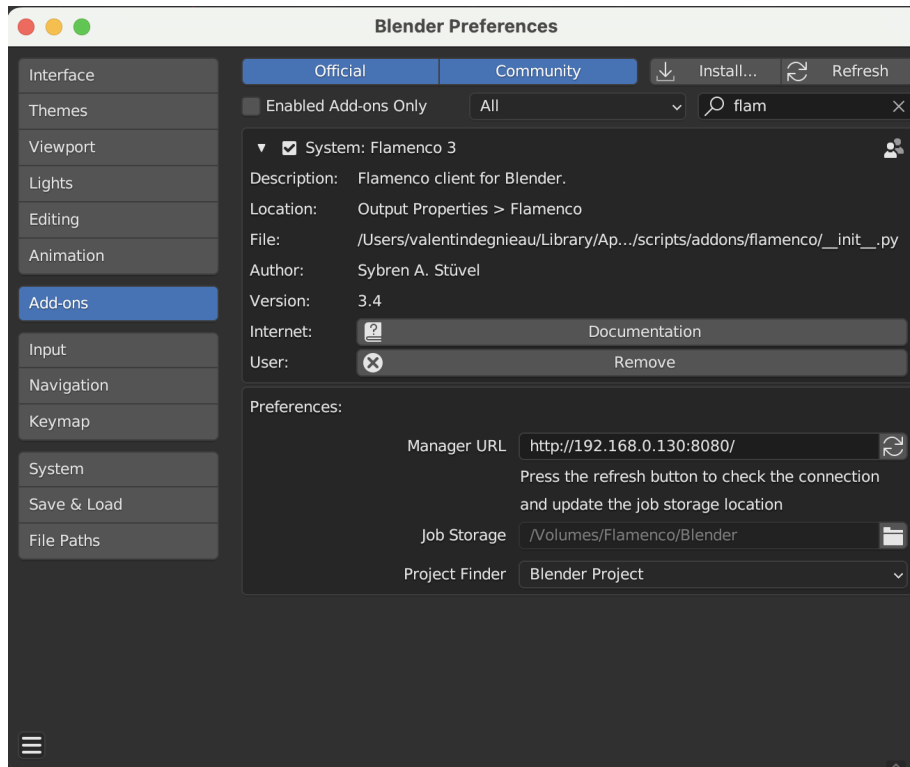


Notice d'utilisation Flamenco user



- Installation de l'addon Flamenco comme un addon classique blender, vous pouvez retrouver l'addon sur le dossier partagé.

- Configuration de l'addon Flamenco. Dans Edit>Préférences>Add-ons>Flamenco et on arrive sur cette page :



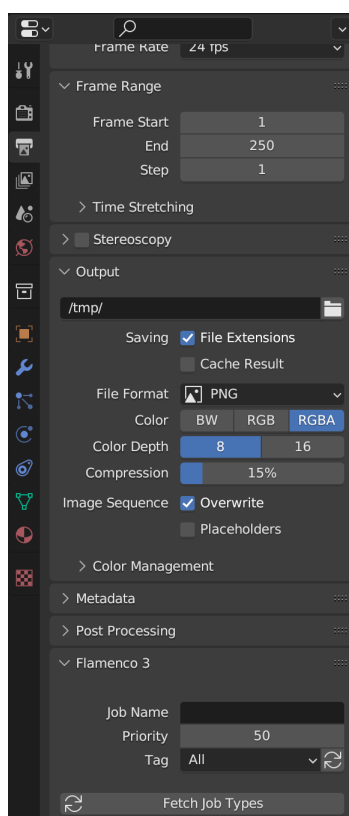
Ici il suffit de vérifier un seul point : le Manager URL, on vient rentrer l'URL du manager dans la configuration indiquée ci-contre.

http://adresseip:port/

En cas de non détection du premier coup, pensez à appuyer sur le bouton refresh et de vérifier si vous êtes correctement connecté au réseau.

Point Important : Flamenco ne marchera que si vous êtes connecté au réseau de l'école (wifi/ethernet) si vous êtes connectés à un réseau extérieur (partage de connexion où autre) vous n'aurez pas accès à celui-ci.

- Ensuite on réalise son projet et c'est au moment de l'export qu'il va falloir à nouveau configurer correctement celui-ci



Dans l'onglet *output* de Blender on va pouvoir ouvrir le menu Flamenco 3 :

- Première étape on vient enregistrer son projet Blender sur le dossier partagé dans le dossier «Jobs»

- De là on donne un nom à son projet afin qu'il soit identifiable sur le réseau en utilisant la base suivante *Nomdeprojet_PrénomNom*

- On appuie sur le bouton «Fetch Job Types» et on va mettre Simple Blender Render. On peut choisir ici le nombre de frames qu'on veut rendre.

- **Point important** le output path doit être placé sur le dossier partagé et doit être un chemin absolu.

- On appuie sur «Submit to Flamenco» et on profite de la puissance de rendu du réseau !

-En cas de problème ou d'erreurs il faut penser à vérifier l'adresse ip du manager, l'output path ou l'enregistrement de votre projet sur le dossier partagé. Si jamais l'erreur persiste, notez le code erreur et référez vous à un administrateur du réseau.