

Battleship 2015 XXL Deluxe™

Vision

Schiffe versenken 2015 XXL Deluxe™ erweitert das klassische Schiffe-versenken-Prinzip um neue Funktionen wie Powerups und Erfolge, die es einzigartig machen unter der großen Menge an Umsetzungen. Powerups und nicht einfach zu erreichende Erfolge sorgen für eine Langzeitmotivation bei den Spielern.

Requirements

#1: Userlogin

- Benutzer kann Name angeben und Farbe wählen
- Erstmal nur 2 Spieler pro Server

#2: Schiffe drehen

- Horizontal und vertikal
- Alle Schiffe drehbar

#3: Spielzug ausführen

- Spielfeld "angreifen"
- Ergebnis markieren (getroffen / nicht getroffen)
- Spielerwechsel

#4: Spiel neu starten

- Wenn Spiel vorbei
- Beide Spieler müssen Spiel neu starten

#5: Statistiken sammeln

- Serverseitig
- Spielernamen: Gewonnen/Verloren
- Spiele gespielt
- Spieldauer

#6: Powerups

- 2x pro Runde schießen
- Schiff versetzen
- Schiff reparieren
- Flak
- 2 Powerups in einer Runde verwenden
- ...

#7: Unbegrenzte Anzahl an Spielen pro Server

- Mehr als nur 2 Spieler pro Server
- Jedes Spiel ein „Raum“

#8: Schiffe setzen

- 5 Schiffe
- Typen: Schlachtschiff (5), Kreuzer (4), 2 Fregatten (3), Minensucher (2)
- Nur horizontal oder nur vertikal
- Spiel startet, wenn alle Spieler Schiffe gesetzt haben
- Auswahl des Startspielers zufällig

#9: Spielfeld anzeigen

- Größe: 16x16
- Nach Login

#10: Spielstatus auswerten

- Gewonnen / Verloren

#11: Audio einbauen

- Getroffen / Nicht getroffen
- Gewonnen / verloren
- Musik während dem Spiel?

#12: Highscorelisten anzeigen

- Kürzeste / Längste Spiele
- Erfolgreichster Spieler

#13: Erfolge / Achievements

- Keine Standard-Achievements wie “Du hast den Gegner getroffen!” oder “Du hast gewonnen!”
- Sind mit Steam und Xbox Live verbunden
- Mögliche Achievements:
 - “Überlebenskünstler”: Gewonnen und alle Schiffe ganz
 - “Pacman”: Auf dem gegnerischen Feld ein Pacman-Muster - geschossen
 - “Silvester!”: Genau um Mitternacht gewonnen
 - “5-4-3-3-2”: Die Schiffe genau in der Reihenfolge abgeschossen
 - “Synchronschwimmer”: Die Schiffe genauso platziert wie der Gegner
 - “The Walking Dead”: Fast kaputtes Schiff (nur noch 1 Feld) wieder komplett repariert
 - “Randgruppe”: Alle Schiffe am Rand platziert
 - ...

#14: Facebook Sharing

- Reichweite vergrößern
- Spieler kann evtl. leichter Mitspieler finden

#15: Bezahlte Powerups

- Bestimmte Powerups sollen nur gegen Bezahlung erhältlich sein
- Powerups dürfen die Balance nicht beeinträchtigen

#16: Tracking

- z.B. Google Analytics
- Tracking soll helfen das Produkt zu verbessern
- Tracking muss vom Benutzer deaktiviert werden können