



Universität  
Basel

# Meilenstein 3

cs108 Programmierprojekt, FS18

Gruppe 12 Minions of Java

Jannik Jaberg

Isabel Geissmann

Nikolai Rutz

Pascal Bürklin



KING OF JAWA



# Rückblick: Spielidee

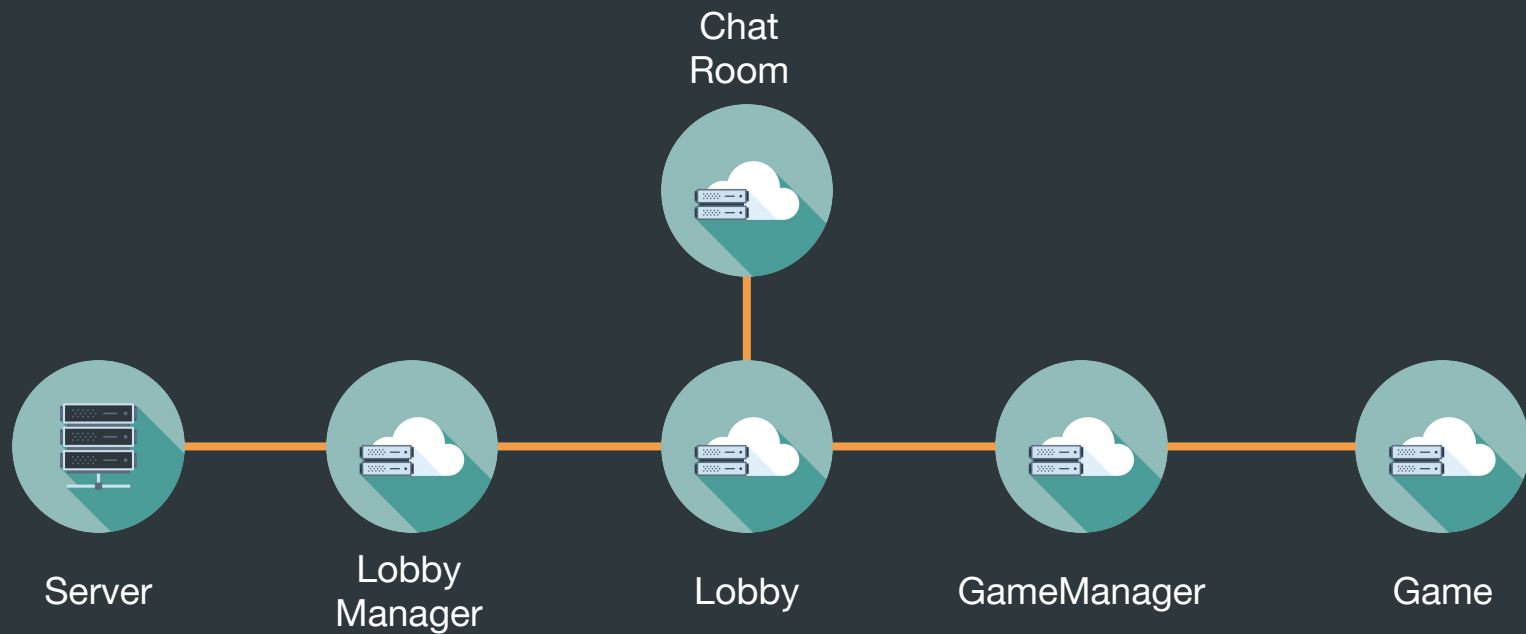
- Realtime Strategy
  - Aufbauspiel
- 2 - 4 Spieler
  - jeder gegen jeden
- Metropolen-Status erreichen





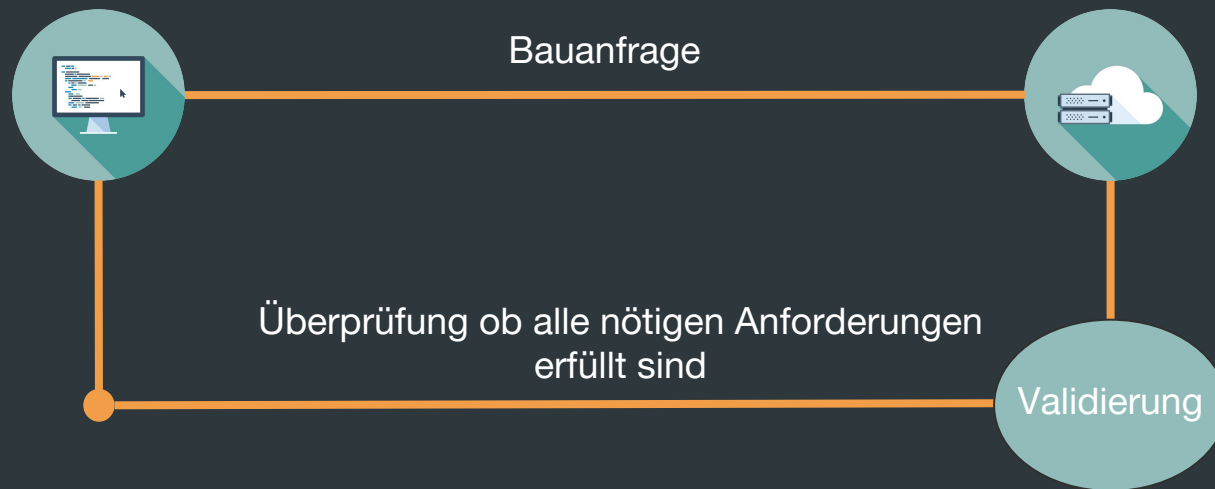
Server hält alle Daten - ***never trust a client***

Client hält nur Platzhalter

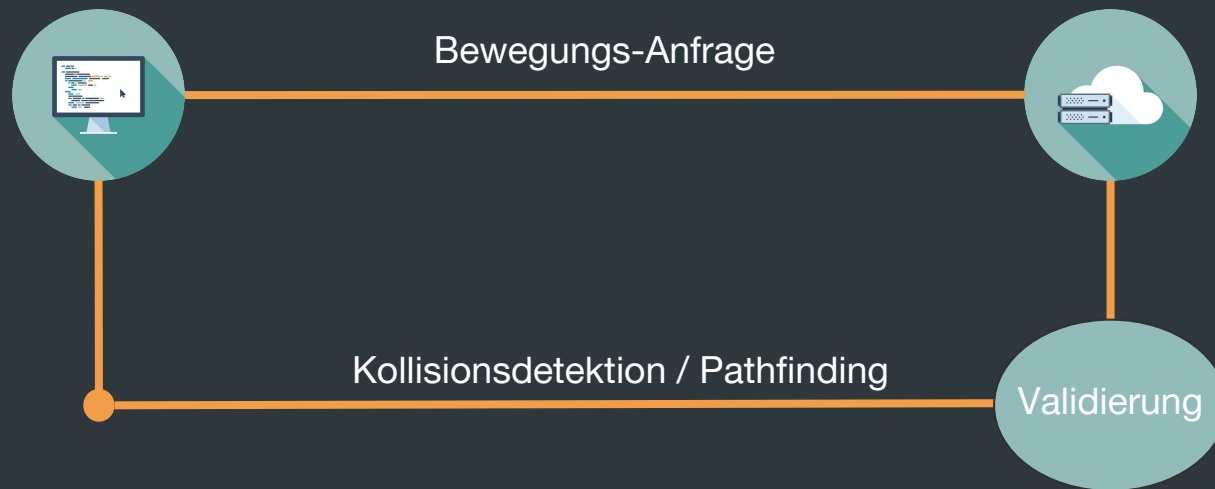




# Spielregeln - Gebäude



# Spielregeln - Schiff-Bewegung





Server überprüft jegliche Interaktion

Client sendet nur requests



```
'head'|{'name'|'setName','type'|'USER','id'|'33'},'body'|{'oldName'|'hidin','newName'|'LANLord'}
```

- Package-Typen werden registriert
- Call-Executions werden registriert

- Package-Typen werden versendet
- Call-Executions werden ausgeführt





## Chatrooms

- Lobby
- Global



# Qualitäts-Anforderungen





# Qualitäts-Anforderungen





- Richtigkeit
- Angemessenheit
- Sicherheit

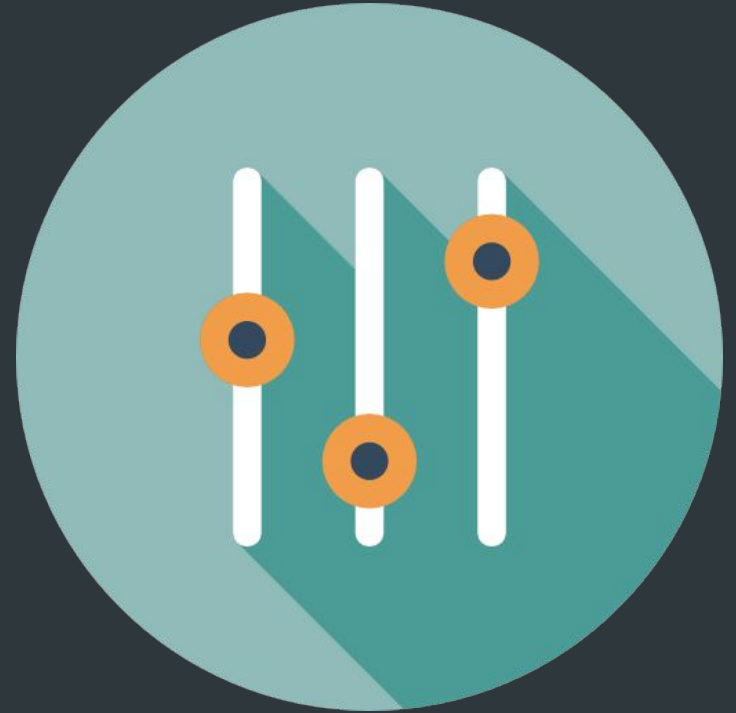
## Funktionalität





- Modifizierbarkeit
- Analysierbarkeit

Änderbarkeit





# Qualitäts-Anforderungen

- JavaDoc
- Google CheckStyle
- Naming-conventions
- UnitTest
- Bugs
- PlayTest
- Log4J

Rahmenbedingungen





MVC

Checkstyle

Realtime

Entity-Component-System

Isometric View

custom map-rendering    Advanced Networking

Log4J

Bug tracking

Entities

UnitTest

JavaFX



- Fehlkalkulationen:
    - JavaFX
    - Map-rendering
    - Projektplan
- => Verzögerungen

→ Anpassung des Projektplans



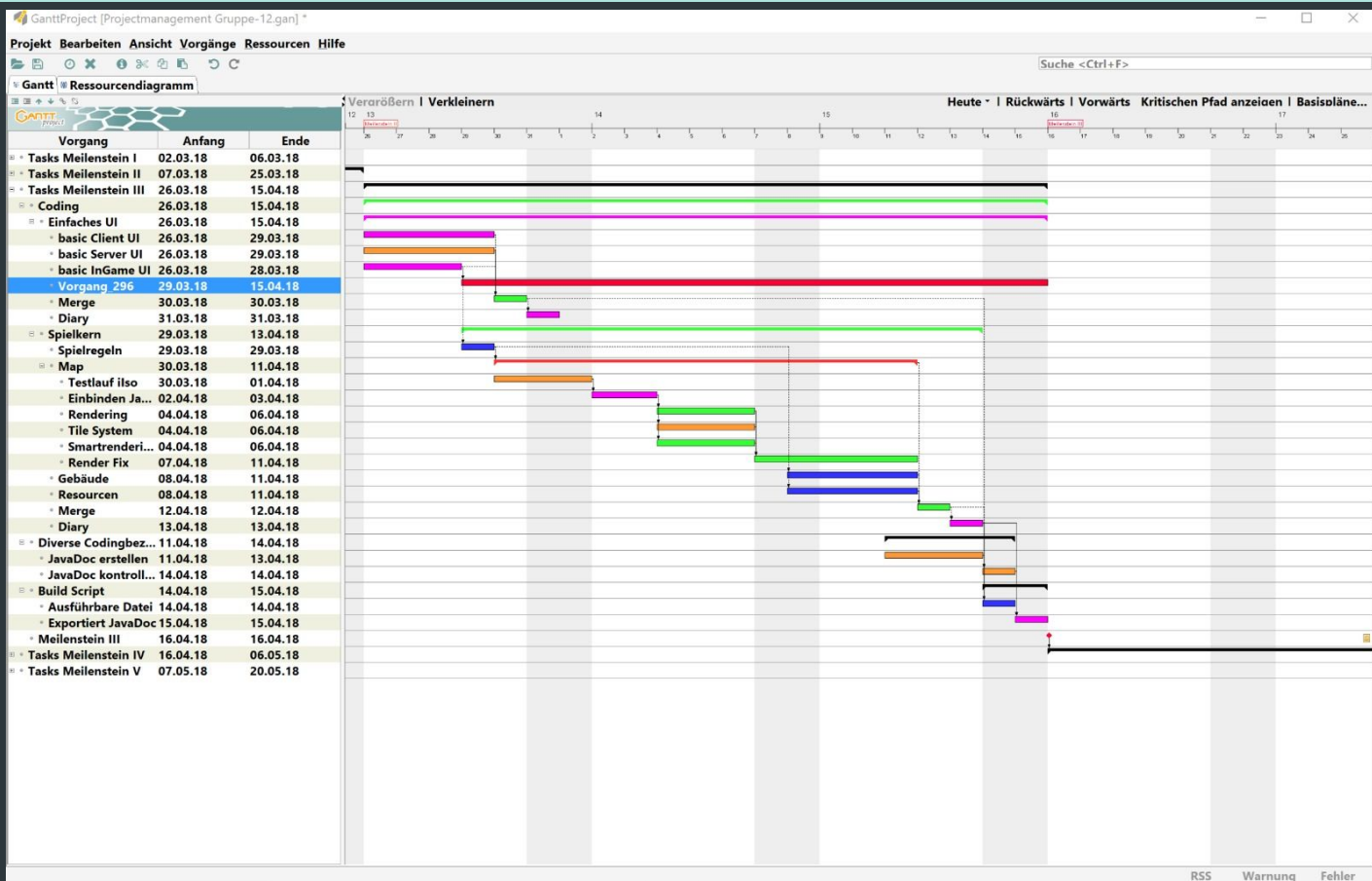


# Wie läuft's?





# Wer? Wie? Wo? Was?





# KING OF JAWA



# Sources

- Minecart icon designed Pixel perfect from Flaticon
- Other icons by Maxim Basinski from Flaticon
- Logo by Pascal Töben



**Fragen ?**