



Universität
Basel

Meilenstein 1

cs108 Programmierprojekt, FS18


Gruppe 12 Minions of Java

Jannik Jaberg
Isabel Geissmann
Nikolai Rutz
Pascal Bürklin






Spielbeschreibung - Idee

- Realtime Strategy
 - Aufbauspiel
- 2 - 4 Spieler
 - jeder gegen jeden
- Metropolen-Status erreichen
 - 




Spielbeschreibung - Idee

- Realtime Strategy
 - Aufbauspiel
- 2 - 4 Spieler
 - jeder gegen jeden
- Metropolen-Status erreichen
 - 








Spielbeschreibung - Idee

- Realtime Strategy
 - Aufbauspiel
- 2 - 4 Spieler
 - jeder gegen jeden
- Metropolen-Status erreichen
 - 





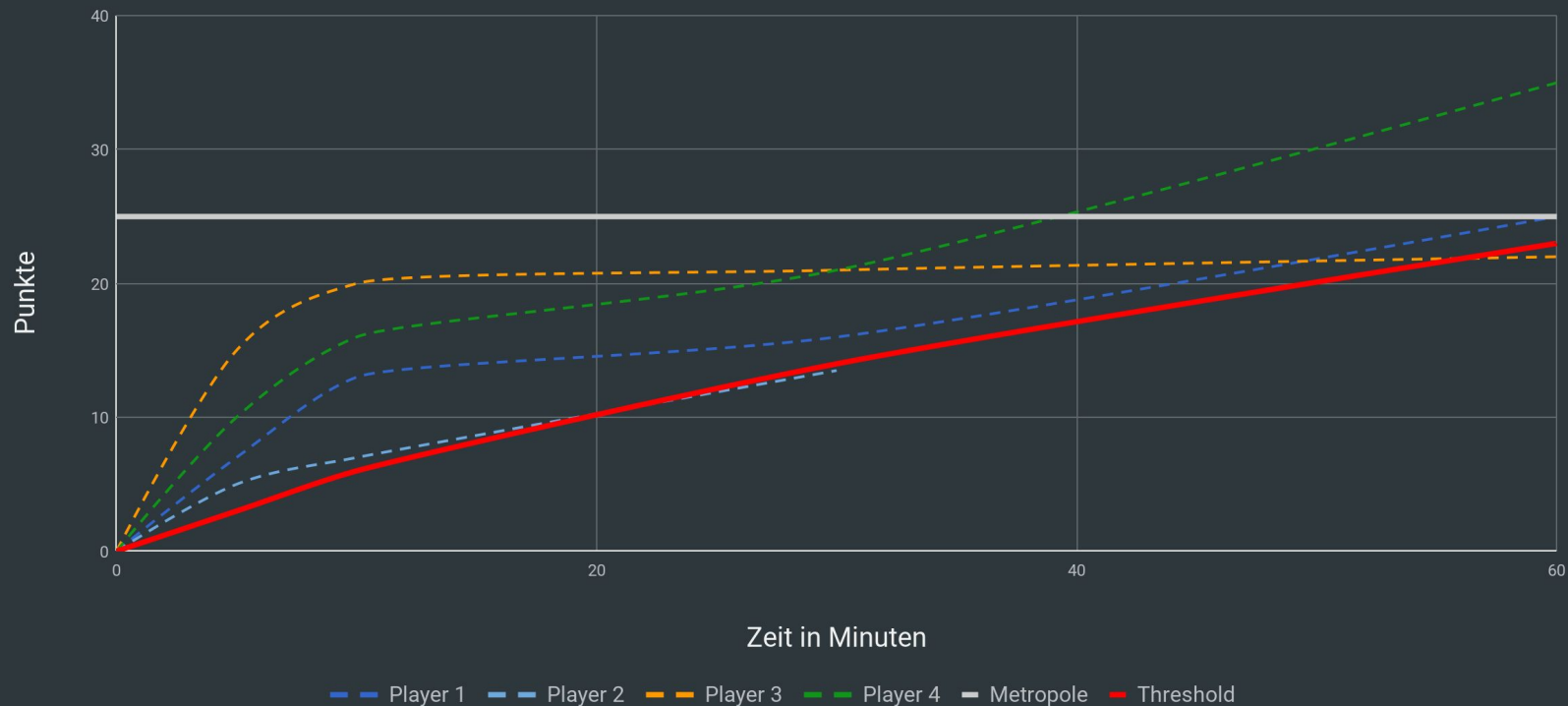
Spielbeschreibung - Idee

- Realtime Strategy
 - Aufbauspiel
- 2 - 4 Spieler
 - jeder gegen jeden
- Metropolen-Status erreichen
 -   





Spielbeschreibung - Verlauf



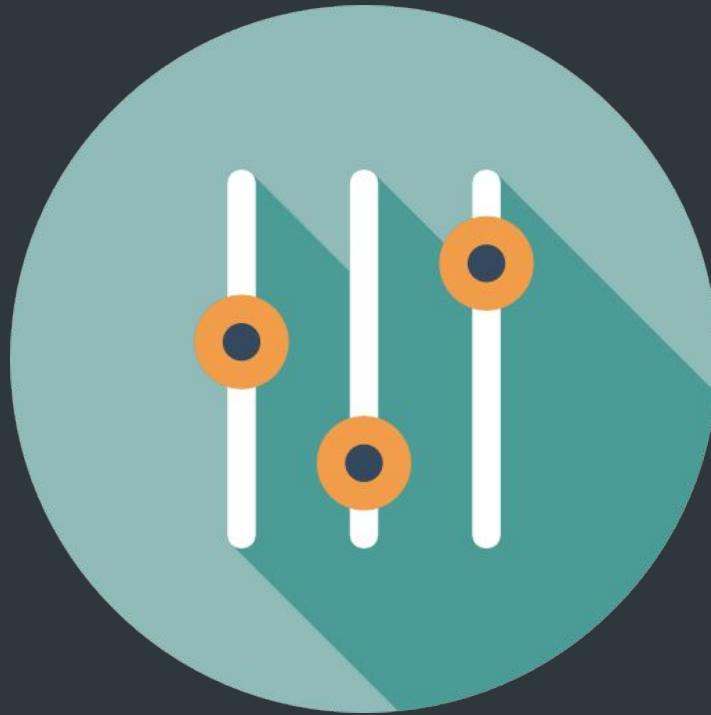


Spielbeschreibung - Concept





Anforderungen





Anforderungen



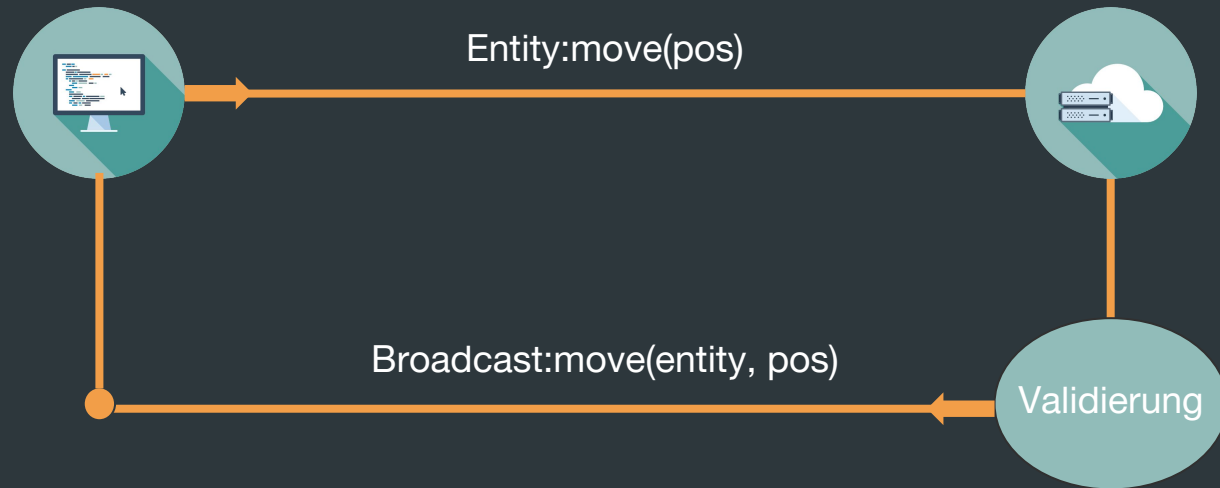


Anforderungen





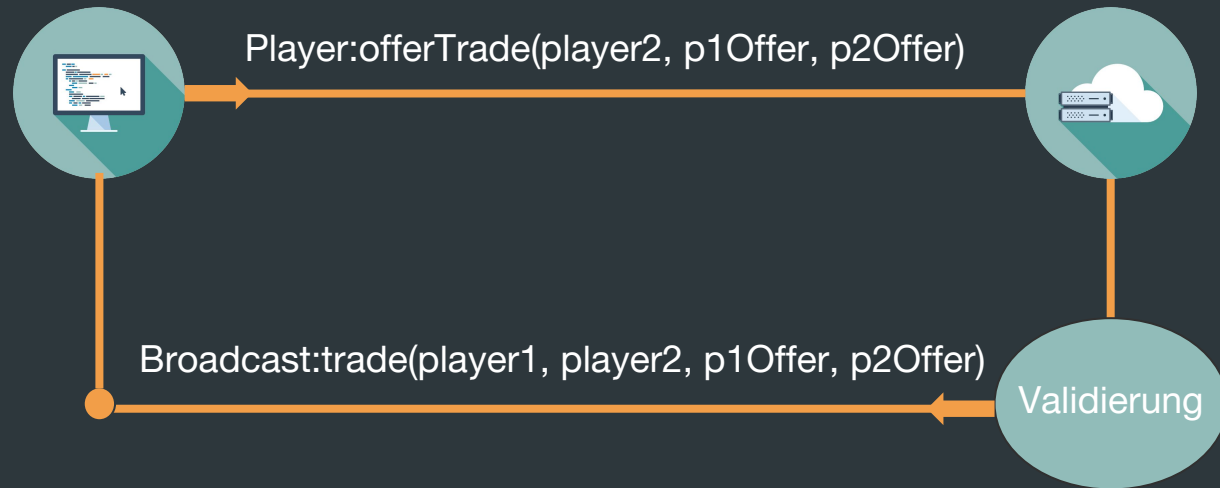
Client ↔ Server



Movement



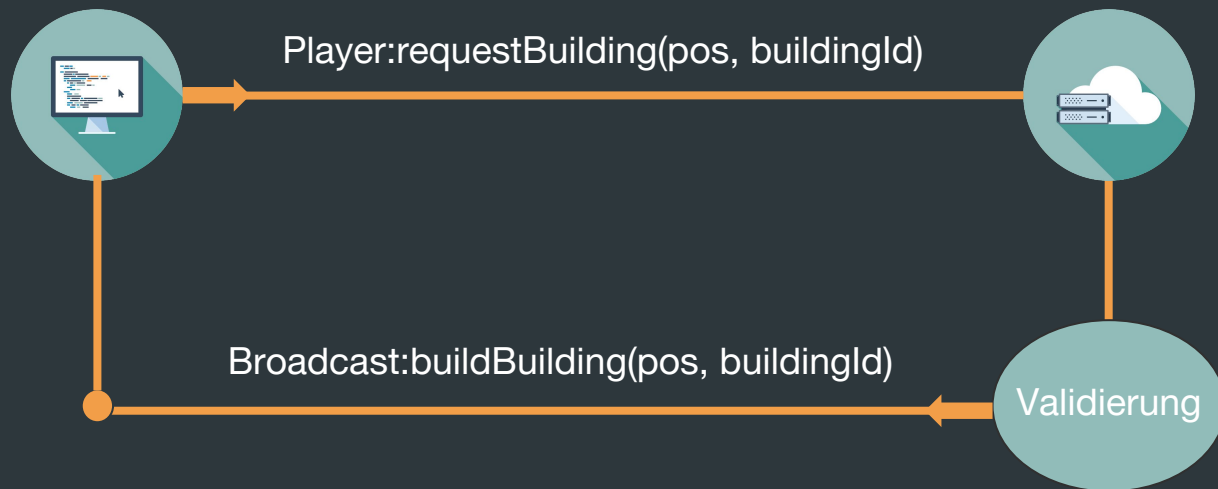
Client ↔ Server



Trading



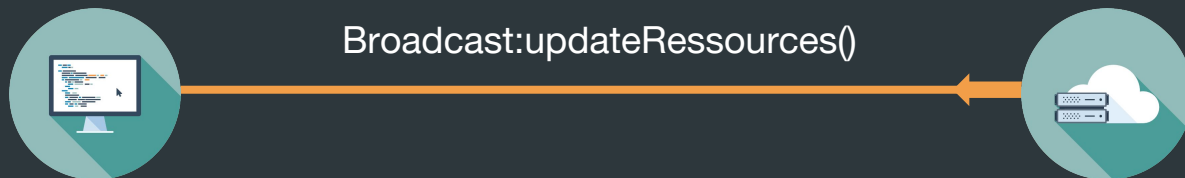
Client ↔ Server



Buildings



Client ↔ Server



Gathering



Client ↔ Server



Global Events

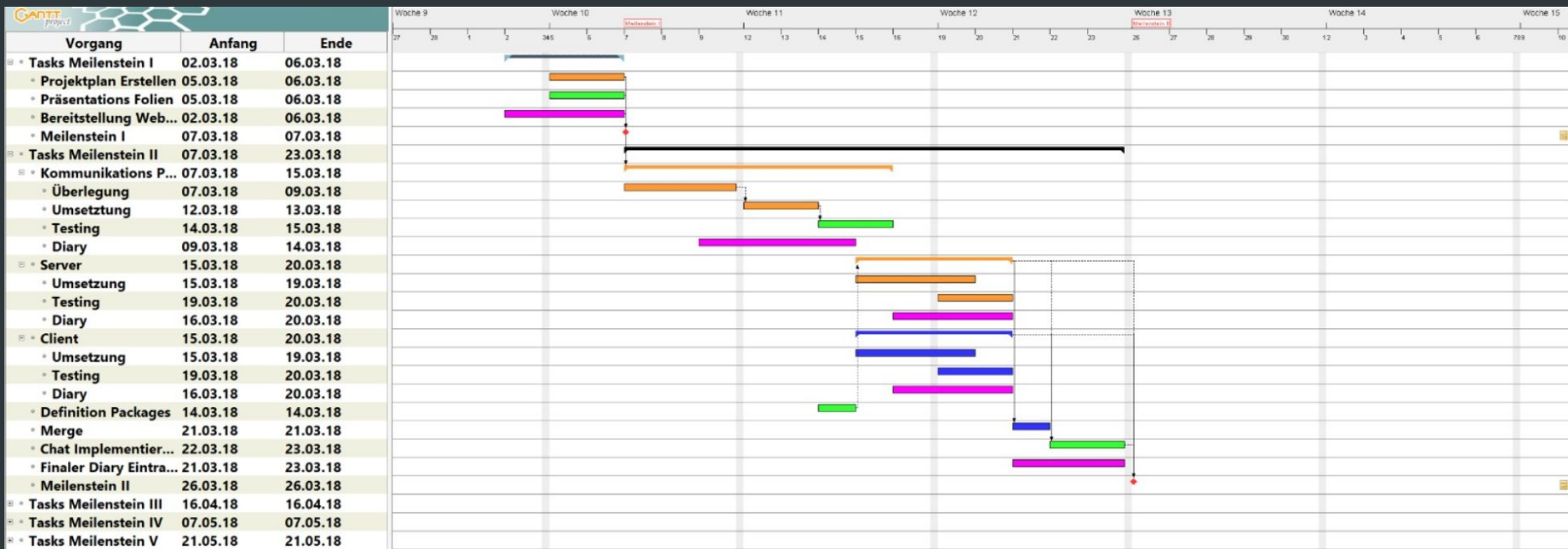


Teamaufteilung

- Media, Gamedesign: Isabel Geissmann
- Server, Projektmanagement: Jannik Jaberg
- Client, Grafik: Nikolai Rutz
- Gameengine, Projektmanagement: Pascal Bürklin



Projektplan





KING OF JAWA

www.kingofjawa.com



Sources

- Minecart icon designed Pixel perfect from Flaticon
- Other icons by Maxim Basinski from Flaticon
- Logo by Pascal Töben



Fragen ?