编译原理练习题参考答案

第4章 语法分析

1. 请消除下列文法的左递归, 分别将非终结符排序为: S, Q, R 和 R, Q, S

S->Oc|c Q->Rb|b R->Sa|a

若排序为 S,Q,R 最终文法为:

 $S \rightarrow Qc|c$

 $Q \rightarrow Rb|b$

R->bcaR'|caR'|aR'

 $R' \rightarrow bcaR' | \varepsilon$

若排序为 R, Q,S, 最终文法为:

S->abcS'|bcS'|cS'

 $S'->abcS'|\varepsilon$

 $Q \rightarrow Rb|b$

R->Sa|a

2. 判断文法是不是 LL(1)文法

S-> $aA \mid BC$ $A->bA\mid c$ $B->Ac\mid \varepsilon$ $C->d\mid \varepsilon$

参考答案:

FIRST(S) = $\{a, b, c, d, \varepsilon\}$; 因ε \in FIRST(B) 且 ε \in FIRST(C)

FIRST(A) = $\{b,c\}$; FIRST(B) = $\{b,c,\epsilon\}$; FIRST(C)= $\{d,\epsilon\}$;

FOLLOW(S)= $\{\$\}$; FOLLOW(A)= $\{c,\$\}$; FOLLOW(B) = $\{d,\$\}$;

FOLLOW(C)={\$};

SELECT(S->aA)={a}; SELECT(S->BC) = {b, c, d, \$);

SELECT $(A \rightarrow bA) = \{b\}$; SELECT $(A \rightarrow c) = \{c\}$;

SELECT($B \rightarrow Ac$)={b,c}; SELECT($B \rightarrow \epsilon$)={d,\$};

SELECT(C > d)={d}; SELECT($C > \varepsilon$)={\$};

因为 SELECT(S->aA)∩SELECT(S->BC) = Ø

SELECT($A \rightarrow bA$) \cap SELECT($A \rightarrow c$) = \emptyset

SELECT($B \rightarrow Ac$) \cap SELECT($B \rightarrow \varepsilon$)= \emptyset

SELECT($C \rightarrow d$) \cap SELECT($C \rightarrow \varepsilon$)= \emptyset

所以,此文法是 LL(1)文法。

3. 练习: 请先改造文法,消除左递归和左公因子。然后再求所有非终结符的 FIRST 集,FOLLOW 集,求所有产生式的 SELECT 集并画出预测分析表,此文法是否是 LL(1)文法。

 $S \to SAB|ab$ $A \to Ba|\epsilon$ $B \to Db|D$ $D \to d/\epsilon$

参考答案:

(1) 消除左递归和左公因子后, 文法为:

S->abS' S'->ABS'
$$|\varepsilon$$
 A->Ba $|\varepsilon$ B->DB' B'->b $|\varepsilon$ D->d $|\varepsilon$

(2) 求非终结符的 FIRST 集和 FOLLOW 集

SELECT(S->abS') = { a };
SELECT(S'->
$$\epsilon$$
} = FOLLOW(S') = { \$ }
SELECT(S'->ABS') = FIRST(ABS')-{ ϵ } U FOLLOW(S') = {a, b, d, \$};
SELECT(A->Ba) = {a, b, d};
SELECT(A-> ϵ } = FOLLOW(A) = { a, b, d, \$ }
SELECT(B->DB') = FIRST(DB)-{ ϵ } U FOLLOW(B) = {a, b, d, \$}
SELECT(B'->b) = {b}
SELECT(D->d) = {d}
SELECT(B'- ϵ) = FOLLOW(B') = {a,b,d,\$}
SELECT(D- ϵ) = FOLLOW(D) = {a,b,d,\$}

(4) 画预测分析表

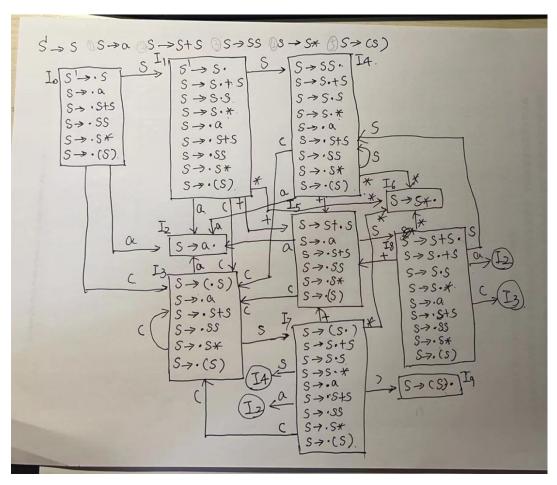
非终结符	输入符号						
H-562013	а	b	d	\$			
S	S->abS'						
S'	S'->ABS'	S'->ABS'	S'->ABS'	S'-> ε S'->ABS'			
А	A->Ba A->ε	A->Ba A->ε	A->Ba A->ε	A->ε			
В	B->DB'	B->DB'	B->DB'	B->DB'			
B'	Β'->ε	B'->b B'->ε	Β'->ε	Β'->ε			
D	D->ε	D->ε	D->d D->ε	D->ε			

因为预测分析表中有冲突的表项,所以,此文法为非 LL(1) 文法。

4. 画出文法的 LR(0)自动机,并画出 LR(0)分析表,说明是不是 LR(0)文法,为什么?

$$S \rightarrow a \mid S + S \mid S S \mid S * \mid (S)$$

答:



			***	0000	0 + + + + + + + + + + + + + + + + + + +			
0	0. S2 S2	S5	A CTI	(S3)	\$	Go S	to
3 4	S2 S2/B3	H	71	S3 71 S3	7-1	orcc +1	4	
5	52 174	S5/13	56/13 174	53/35 53 Y4	<i>r</i> ₃	<i>V</i> 3	8	
7 8	S2 S2/12	S5/1/2	56 56/T2	S3 S3/r2	59 1/2	r2	4	
- 9	75	Y5	r5	15	15	15		

因 LR(0)分析表的第 4 和第 8 行有冲突, 所以, 不是 LR(0)文法。

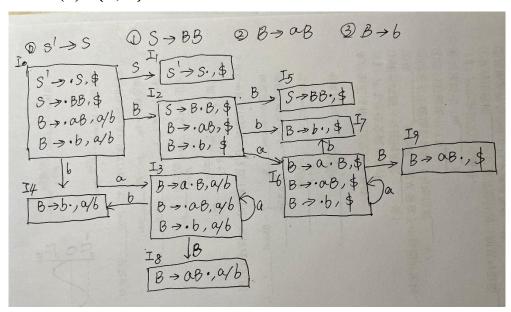
5. 画出文法的 LR(0)自动机, 并画出 SLR 分析表, 说明是不是 SLR 文法, 为什么?

$$S \rightarrow a | S + S | S S | S * | (S)$$

LR(0)自动机同题 4。

FOLLOW(S) = { a, +, *, (,), \$ }, 因此 SLR 分析表同题 4。因 SLR 表项有冲 突, 所以不是 SLR 文法。

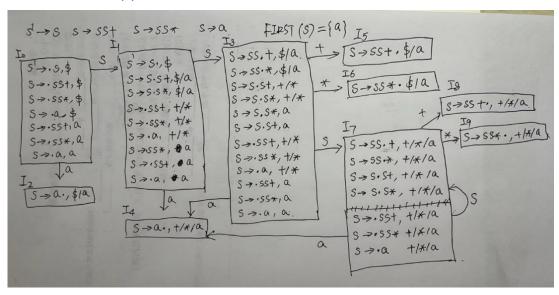
6. 画出文法的 LR(1)自动机,并构建 LR(1)分析表 $0) S' \rightarrow S$ $1) S \rightarrow BB$ $2) B \rightarrow aB$ $3) B \rightarrow b$ FIRST(B) = { a, b }



14 A	ACTION			G070		
状た、	a	Ь	\$	S	В	
0	53	54			2	
1			acc	8	2 3 3	
2	56	S7			5	
3	53	54			8	7
4	r3	r3				
5			ri			
6	56	57			9	
7			r3			
8	r2	r2				
9	图 思想	1 1 1 1	r2		5 5	
		1 1 5 1	2		1	3

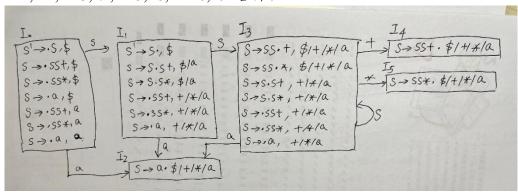
7. 文法 S → S S + | S S * | a 构造

① 规范 LR(1)项集族 (DFA)



② LALR 项集族 (DFA)

12, 14; 13,17; 15, 18; 16, 19 合并。



第5章语法制导翻译

1. 下面的文法生成了含"小数点"的二进制数:

```
S \rightarrow L_1. L_2|L
L \rightarrow L_1B|B
B \rightarrow 0|1
(1) 设计一个 S 属性的 SDT 来计算 S.val, 即输入串的十进制数值。比如, 串
101.101 应该被翻译成十进制数 5.625。
(2) 参考图 5-20,将(1)中的 SDT 改写为在自底向上语法分析栈中实现的栈操作。
(1) 答: S-属性 SDT
                S.val = L_1.val + L_2.val / 2^{L2.length};
S \rightarrow L_1. L_2
S \rightarrow L
                { S.val=L.val; }
L \rightarrow L_1B
                { L.val = L1.val * 2 + B.val; L.length = L<sub>1</sub>.length + 1; }
L \rightarrow B
                 L.val = B.val; L.length = 1; 
B \rightarrow 0
               \{ B.val = 0; \}
B \rightarrow 1
               \{ B.val = 1; \}
(2) 答:
S \rightarrow L_1.L_2 \{ stack[top-2].val = stack[top-2].val + stack[top].val/pow(2, stack[top]. length) ; \}
S \rightarrow L
L \rightarrow L_1 B
                { stack[top-1].val = stack[top-1].val*2+stack[top].val;
                   stack[top-1].length = stack[top-1].length + 1; }
L \rightarrow B
                { stack[top].length = 1; }
B \rightarrow 0
B \rightarrow 1
```

2. 下面的文法生成了含"小数点"的二进制数:

```
S \rightarrow L_1. L_2|L
                          L \rightarrow L_1B|B
                                                   B \rightarrow 0|1
消除左递归和左公因子后,为LL(1) 文法:
S→LS'
               S' \rightarrow L \mid \epsilon
                                    L→BL'
                                                   L'→BL'
                                                                ع |
                                                                            B \rightarrow 0 \mid 1
为其设计 L 属性 SDD 如下:
S→LS'
               L.side = left
              S.val= L.val+ S'.val
S' \rightarrow L
               L.side = right
               S'.val= L.val
S' \rightarrow \epsilon
               S'.val=0
                L'.side=L.side
L→BL'
               if L.side=left then L.val= B.val*2 L'.length+ L'.val
               if L.side=right then L.val= (B.val + L'.val)/2
               L.length= L'.length +1
L' \rightarrow BL_1'
               L<sub>1</sub>'.side=L'.side
               if L'.side=left then L'.val=B.val*2 L<sub>1</sub>'.length+ L<sub>1</sub>'.val
               if L'.side=right then L'.val= (B.val + L<sub>1</sub>'.val)/2
```

```
L'.length = L_1'.length + 1
L' \rightarrow \epsilon \qquad L'.val = 0; L'.length = 0
B \rightarrow 0 \qquad B.val = 0
B \rightarrow 1 \qquad B.val = 1
```

(1) 找出哪些是继承属性,哪些是综合属性,并将 L-SDD 转换为 L 属性的 SDT。

```
S \rightarrow \{a1: L.side = left; \}
             { a2: S.val= L.val+ S'.val; }
     LS'
S' \rightarrow . { a3: L.side = right;}
     L { a4: S'.val= L.val; }
S' \rightarrow \varepsilon \quad \{ a5: S'.val = 0; \}
L \rightarrow B { a6: L'.side=L.side; }
     L' { a7: if L.side=left then L.val = B.val*2^{L'.length} + L'.val;
              if L.side=right then L.val = (B.val + L'.val)/2;
              L.length = L'.length +1;
L' \rightarrow B { a8: L_1'.side=L'.side;}
     L_1' { a9: if L'.side=left then L'.val= B.val*2 L_1'.length+ L_1'.val;
                   if L'.side=right then L'.val= (B.val + L_1'.val)/2;
                   L'.length=L_1'.length +1; }
L' \rightarrow \epsilon { a10: L'.val= 0; L'.length=0; }
B \rightarrow 0 { a11: B.val=0; }
B \rightarrow 1 { a12: B.val=1; }
```

(2) 为了让(1)中 SDT 能在自顶向下分析中实现,请写出产生式 $L\to BL'$ 入栈时,与右部各记录相关联的语义动作的栈操作。(参考第 5 章 PPT73-76 页)。答:

```
S→ { a1: L.side = left; }
LS' { a2: S.val= L.val+ S'.val; }
```

符号	属性	执行代码	动作
a1		stack[top-1].side = left; top=top-1;	
L	side	若选: L->BL'推导 stack[top-3].Lside = stack[top].side; stack[top].Lside = stack[top].side; top=top+5;	复制到 {a6}和 {a7}
Lsyn	val, length	stack[top-3].Lval = stack[top].val; top=top-1;	复制到 {a2}
S'			
S'syn	val	stack[top-1].S'val = stack[top].val; top=top-1;	复制到 {a2}
a2	Lval, S'val	<pre>stack[top-1].val; = stack[top].Lval+stack[top].s'val; top=top-1;</pre>	

```
S'→. { a3: L.side = right;}
L { a4: S'.val= L.val; }
```

符号	属性	执行代码	动作
•			

a3		stack[top-1].side = right; top = top-1;		
L	side	若选: L->BL'推导 stack[top-3].Lside = stack[top].side; stack[top].Lside = stack[top].side; top=top+5;	复制 {a6} {a7}	到和
Lsyn	val, length	stack[top-1].Lval = stack[top].val; top = top-1;	复制 {a4}	到
a4	Lval	stack[top-1] = stack[top].Lval; top = top-1;		

```
S' \rightarrow \epsilon \quad \{ \quad a5: S'.val = 0; \}
```

符号	属性	执行代码	动作
a5		stack[top-1].val = 0; $top = top-1;$	

符号	属性	执行代码	动作
В	-		
Bsyn	val	stack[top-4].Bval = stack[top].val; top = top-1;	复制到 {a7}
a6	Lside	stack[top-1].side = stack[top].Lside; top = top-1;	
L',	L'side	根据当前输入符号选择产生式进行推导 若选: L'->BL'推导: stack[top+3].L'side = stack[top].side; stack[top].L'side = stack[top].side; top=top+5; 若选: L'-> ε 推导: 无需操作	复制到 {a8} 和{a9}
L'syn	val, length	stack[top-1].L'val = stack[top].val; stack[top-1].L'length = stack[top].length; top = top-1;	复 制 到 {a7}
a7	Lside, Bval, L'val, L'length	<pre>if (stack[top].Lside ==left) stack[top-1].val = stack[top].Bval* pow(2,stack[top].L'length)+stack[top].L'val; if(stack[top].Lside==right) stack[top-1].val = (stack[top].Bval+stack[top].L'val)/2; stack[top-1].length = stack[top].L'length; top=top-1;</pre>	

符号	属性	执行代码	动作
В	-		
Bsyn	val	stack[top-4].Bval = stack[top].val; top = top-1;	复制到 {a9}
a8	Lside	stack[top-1].side = stack[top].Lside; top = top-1;	
L'	L'side	根据当前输入符号选择产生式进行推导 若选: L'->BL'推导:	复制到 {a8}

		stack[top+3].L'side = stack[top].side; stack[top].L'side = stack[top].side; top=top+5; 若选: L'->ε 推导:无需操作	和{a9}
L'syn	val, length	<pre>stack[top-1].L'val = stack[top].val; stack[top-1].L'length = stack[top].length; top = top-1;</pre>	复制到 {a9}
a9	Lside, Bval, L'val, L'length	<pre>if (stack[top].Lside ==left) stack[top-1].val = stack[top].Bval* pow(2,stack[top].L'length)+stack[top].L'val; if(stack[top].Lside==right) stack[top-1].val = (stack[top].Bval+stack[top].L'val)/2; stack[top-1].length = stack[top].L'length; top=top-1;</pre>	

 $L' \rightarrow \varepsilon$ { a10: L'.val= 0; L'.length=0; }

符号	属性	执行代码	动作
a10		stack[top-1].val = 0; stack[top-1].length = 0; top = top-1;	

 $B \rightarrow 0$ { a11: B.val=0; }

符号	属性	执行代码	动作
0			
a11		stack[top-1].val = 0; top = top-1;	

 $B \rightarrow 1$ { a12: B.val=1; }

	符号	属性	执行代码	动作
Ī	1			
	a12		stack[top-1].val = 1; top = top-1;	

3. 将上面练习中的 L 属性的 SDT 改造成可以在自底向上语法分析中实现的 SDT。

```
答: S \rightarrow \quad M \, LS' \quad \left\{ \begin{array}{l} a2: \, S.val = \, L.val + \, S'.val; \, \right\} \\ M \rightarrow \epsilon \left\{ \begin{array}{l} M.syn = left \, \right\} \\ S' \rightarrow . \quad N \, L \quad \left\{ \quad a4: \, S'.val = \, L.val; \, \right\} \\ N \rightarrow \epsilon \left\{ \begin{array}{l} M.syn = right \, \right\} \\ S' \rightarrow \epsilon \quad \left\{ \quad a5: \, S'.val = \, 0; \, \right\} \\ L \rightarrow B \quad P \quad L' \quad \left\{ \quad a7: \quad if \, L.side = left \, then \quad L.val = \, B.val * 2^{\, L'.length} + \, L'.val; \, if \, L.side = right \, then \quad L.val = \, (B.val + \, L'.val)/2; \\ L. \quad length = \, L'.length + 1; \quad \right\} \\ P \rightarrow \epsilon \left\{ \begin{array}{l} P.inh = \, L.side; \, P.syn = \, P.inh; \, \right\} \\ L' \rightarrow B \quad Q \, L_1' \, \left\{ \quad a9: \quad if \, L'.side = left \, then \, \, L'.val = \, B.val * 2^{\, L_1'.length} + \, L_1'.val; \, if \, L'.side = right \, then \, L'.val = \, (B.val + \, L_1'.val)/2; \end{array} \right.
```

```
L'.length=L_1'.length+1; \}
Q \rightarrow \epsilon \{ Q.inh = L'.side; Q.syn = Q.inh; \}
L' \rightarrow \epsilon \quad \{ a10: L'.val=0; L'.length=0; \}
B \rightarrow 0 \quad \{ a11: B.val=0; \}
B \rightarrow 1 \quad \{ a12: B.val=1; \}
```

第6章 中间代码生成

练习 1: 使用讲义中的翻译方案翻译下面赋值语句生成三地址码序列。假设 a 和 b 的类型表达式都是 array(3, array(5, real)), real 类型占 8 个存储单元。

$$x = a[i][j] + b[i][j]$$

```
参考答案:
```

t1 = i*40

t2 = i*8

t3 = t1 + t2

t4 = a[t3]

t5 = i*40

t6 = i*8

t7 = t5 + t6

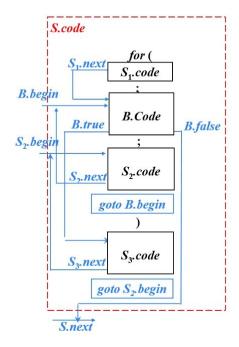
t8 = b[t7]

t9 = t7 + t8

x = t9

练习 2: 根据给定的代码结构图,参考 6.4 控制流语法的翻译,构造非回填的 SDT, 实现 for 控制流的翻译。

for 循环语句: S→for (S₁; B;S₂) S₃



```
S \rightarrow for(\{S_1.next = newlabel();\} S_1\{ label(S_1.next);\} 

\{S_1\{ label(S_1.next);\} \}

\{S_2.begin = newlabel(); label(B.begin); B.true = newlabel(); B.false = S.next;\} \}

\{S_2.begin = newlabel(); label(S_2.begin); S_2.next = B.begin; \} \}

\{S_2\}\{ gen(`goto` B.begin); label(B.true); S_3.next = S_2.begin; \} \}

\{S_3\}\{ gen(`goto` S_2.begin); \} \}
```

- 3. 试将下面的语句翻译成三地址码和对应的四元式序列(指令标号从1开始, 跳转指令目标标号是数字代表的标号), 不必考虑避免生成冗余的 goto 语句。
 - (1) while a<c and b<d do

 if a=1 then c=c+1
 else while a<=d do
 a=a+2

答:

三地址码

- (1) if a < c goto (3)
- (2) goto()
- (3) if b<d goto (5)
- (4) goto ()
- (5) if a=1 goto (7)
- (6) goto(10)
- (7) t1 = c+1
- (8) c=t1
- (9)goto(1)
- (10) if a <= d goto (12)
- (11) goto(1)
- (12)t2=a+2
- (13) a=t2
- (14)goto(10)

四元式

- (1) (j<, a, c, 3)
- (2)(i, -, -, -)
- (3) (j<, b, d, 5)
- (4)(j, -, -, -)
- (5) (j=, a, 1, 7)

- (6) (j, -, -, 10)
- (7)(+, c, 1, t1)
- (8) (=, t1, -, c)
- (9)(j, -, -, 1)
- (10) (j<=, a, d, 12)
- (11)(j, -, -, 1)
- (12) (+, a, 2, t2)
- (13) (=, t2, -, a)
- (14) (j, -, -,10)

第7章 运行存储分配

练习: 设有如下的 Pascal 程序:

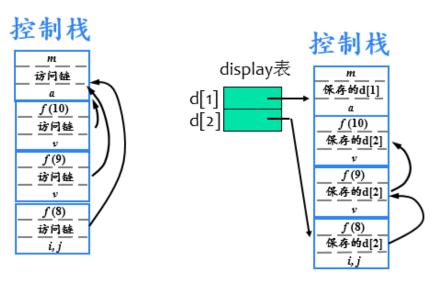
```
program main( input, output);

var k: integer;
function f(n: integer): integer;
begin if n <=0 then f: =1 else f:=n* f(n-1) end;
begin

k: = f(10);
writeln(k);
end</pre>
```

- (1)若采用访问链存取非局部名字, 当第 3 次(递归地)进入后, 试绘制运行栈中的活动记录示意图(至少标示活动名称, 画出访问链和控制链及其指向的活动记录)。
- (2) 若采用 display 表方式实现非局部数据的访问,参考教材图 7-14 重做(1)。

设栈底在上, 栈顶在下, 控制链直接指向当前活动记录栈底方向紧临的调用者的活动记录。访问链结构如下图。



第8章 代码优化

练习 1: 为下面的基本块构造 DAG, 假设只有 b 在出口处活跃, 重组基本块的代码。

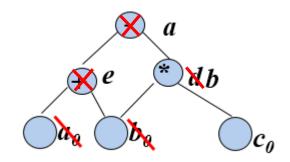
d = b * c

e = a + b

b = b * c

a = e - d

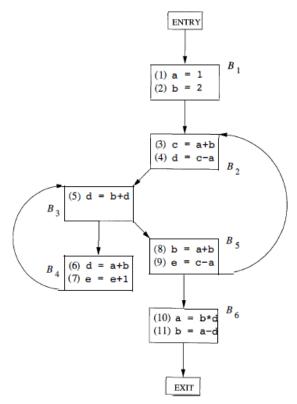
参考答案:



重组后的代码:

b= b*c

练习 2. 给出如图所示的流图,计算活跃变量分析中各个基本块的 def、use、IN 和 OUT 集合。



参考答案

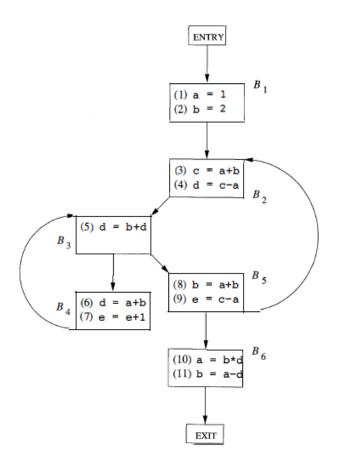
 \triangleright use_{B1} = Φ

- ightharpoonup def_{B1} ={ a, b }
- \triangleright use_{B2} = { a, b }
- ightharpoonup def_{B2}= { c, d }
- \triangleright use_{B3} = { b, d}
- ightharpoonup def_{B3} = Φ
- \triangleright use_{B4} = { a, b, e}
- ightharpoonup def_{B4} = { d }
- \triangleright use_{B5} = { a, b, c}
- $ightharpoonup def_{B5} = \{e\}$
- \triangleright use_{B6} = { b, d}
- \rightarrow def_{B6} = { a }

	OUT[B]	IN[B]
В6	Ф	bd
B5	abde	abcd
B4	abcde	abce
В3	abcde	abcde
B2	abcde	abe
B1	abe	e

练习3. 对于下图中的流图:

- (1) 找出流图中的自然循环。
- (2) B_1 中的语句(1)和(2)都是复制语句且 a 和 b 都被赋予了常量值。我们可以对 a 和 b 的哪些引用进行复制传播,并把对它们的引用替换为对一个常量的引用? 在所有可能的地方进行这种替换。
- (3) 找出所有的全局公共子表达式。



参考答案:

- (1) 循环{B₃、B₄} 循环{B₂、B₃、B₄、B₅}
- (2) 可以对 a 在语句 (3) (4) (6) (8) (9) 处的使用进行复制传播, b 都不能复制传播。
- (3) 语句 (6) 中的 a+b 语句 (8) 中的 a+b 语句 (9) 中的 c-a