

# Diálogo

## ## Frase 1

[diálogo]

**LINUS: ... e foi assim que o kernel foi roubado.**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1 até 4.png

{ boca\_ordem (loop) =

1, 2, 3, 4, 3, 2

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-A-1 (repetir quadro 6 vezes) até A-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-2, A-3, A-4, A-5, A-4, A-3, A-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-Olhos1 (x6) até 4.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 3, 4, 3, 2

## ## Frase 2

[diálogo]

**TUX: Podia ser pior, pelo menos você tem uma cópia... Certo?**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-A-1 (repetir quadro 6 vezes) até A-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-2, A-3, A-4, A-5, A-4, A-3, A-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1 até 3.png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 2, 3, 2

OLHOS: Tux-Olhos1 (x6) até 4.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 3, 4, 3, 2

## ## Frase 3

[diálogo]

**[Linus olha pro lado, envergonhado]**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Virando pro lado-1 até 7.png

{ olhos\_ordem =

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-Olhos1 (x6) até 4.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 3, 4, 3, 2

## ## Frase 4

[diálogo]

**LINUS: Bem... Não. Eu deixava o kernel armazenado no Kernel.org. Nunca pensei que ele poderia ser roubado, sabe?**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1 até 4.png

{ boca\_ordem (loop) =

1, 2, 3, 4, 3, 2

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-B-1 (repetir quadro 6 vezes) até B-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-2, B-3, B-4, B-5, B-4, B-3, B-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-Olhos1 (x6) até 4.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 3, 4, 3, 2

## ## Frase 5

[diálogo]

**[Tux fica um pouco aborrecido]**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-B-1 (repetir quadro 6 vezes) até B-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-2, B-3, B-4, B-5, B-4, B-3, B-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-OlhosB1 até B3.Png

{ olhos\_ordem =

B1, B2, B3

## ## Frase 6

[diálogo]

**TUX: E você veio para pedir minha ajuda?**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-B-1 (repetir quadro 6 vezes) até B-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-1, B-2, B-3, B-4, B-5, B-4, B-3, B-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1 até 3.png

{ olhos\_ordem (loop) =

1, 2, 3, 2

OLHOS: Tux-OlhosC1 (repetir quadro 6 vezes) até C3.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

C1, C1, C1, C1, C1, C1, C2, C3, C2

## ## Frase 7

[diálogo]

**[Linus olha de volta pra Tux]**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Virando pro lado-7 até 1.png

{ olhos\_ordem =  
7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-OlhosC1 (repetir quadro 6 vezes) até C3.Png

{ olhos\_ordem (loop) =  
C1, C1, C1, C1, C1, C1, C2, C3, C2

## ## Frase 8

[diálogo]

**LINUS: Você é minha única esperança. Não só minha, mas de toda comunidade Linux. Por favor, Tux, nos ajude!**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1 até 4.png

{ boca\_ordem (loop) =  
1, 2, 3, 4, 3, 2

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-A-1 (repetir quadro 6 vezes) até A-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =  
A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-2, A-3, A-4, A-5, A-4, A-3, A-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-OlhosC1 (repetir quadro 6 vezes) até C3.Png

{ olhos\_ordem (loop) =  
C1, C1, C1, C1, C1, C1, C2, C3, C2

## ## Frase 9

[diálogo]

**TUX: Está bem, então... Deixe isso comigo, Linus.**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-falando1.png

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-A-1 (repetir quadro 6 vezes) até A-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =  
A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-2, A-3, A-4, A-5, A-4, A-3, A-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1 até 3.png

{ olhos\_ordem (loop) =  
1, 2, 3, 2

OLHOS: Tux-OlhosC1 (repetir quadro 6 vezes) até C3.Png

{ olhos\_ordem (loop) =  
C1, C1, C1, C1, C1, C1, C2, C3, C2

## ## Frase 9

[diálogo]

**[Linus dá um sorriso tímido. A cena acaba.]**

[use LINUS]

BOCA:Linus-Boca-sorrindo1 até 5.png

{ olhos\_ordem =

1, 2, 3, 4, 5

OLHOS:Linus-Olhos-Piscando-A-1 (repetir quadro 6 vezes) até A-5.png

{ olhos\_ordem (loop) =

A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-1, A-2, A-3, A-4, A-5, A-4, A-3, A-2

[use TUX]

BOCA: Tux-Bico1.png

OLHOS: Tux-OlhosC1 (repetir quadro 6 vezes) até C3.Png

{ olhos\_ordem (loop) =

C1, C1, C1, C1, C1, C1, C2, C3, C2

## Fim da cena ##