DOCUMENTAÇÃO PROJETO INTEGRADOR



Time:

Nome	Função	Linkedin	E-mail
Anderson Lira	Scrum Master	linkedin.com/in/ander- son-lira-4b2a5b1b9/	anderson.lira2@fatec.sp.gov.br
Higor dos Santos Mariano	Product Owner	linkedin.com/in/higor- mariano-5587b81b8/	higor.mariano@fatec.sp.gov.br
Levi Alberto Motta Santos	Desenvolvedor	https://www.linkedin. com/in/levi-motta- 5001a2173/	levi.santos9@fatec.sp.gov.br
André Luís da Silva e Silva	Desenvolvedor	https://www.linkedin .com/in/andr%C3% A9-silva-63a4621ba/	andre.silva358@fatec.sp.gov.br
Danilo de Lima Pires	Desenvolvedor		danilo.pires5@fatec.sp.gov.br

Objetivo

Desenvolver um CRUD avançado web com requisitos não funcionais levando em conta a Arquitetura da Solução e Ambiente de homologação com capacidade limitada para o cliente.

Introdução

A documentação descreve os passos do desenvolvimento do projeto desde o início, assim como as ferramentas usadas, etapas do desenvolvimento, pesquisas realizadas, registro das reuniões e cronograma de entrega.

Resumo do projeto

O projeto em desenvolvimento é um CRUD avançado web para a administração de venda de produtos na área da saúde:

- * Requisitos do projeto:
- Cadastro de usuário e login
- Menu
- ❖ Área de administrador
- * Relatório de vendas

Tópicos da Documentação

- 1. Reunião
- 2. Pesquisa
- 3. Etapa das Sprints
- 4. Backlog Sprint 1
- 5. Backlog Sprint 2
- 6. Backlog Sprint 3
- 7. Backlog Sprint 4
- 8. Status das Sprints
- 9. Burndown Chart da Sprint 1, 2 e 3
- 10. Link da plataforma em desenvolvimento
- 11. Metodologia
- 12. Ferramentas

1. Reunião de alinhamento

Local: Online através do Discord

Data: 11/11/2021Hora: 14:00

Participantes	Função	Presentes na reunião
Anderson lira	Scrum Master	Sim
Higor Dos Santos Mariano	Product Owner	Sim
Levi Alberto Motta Santos	Desenvolvedor	Sim
André Luís da Silva e Silva	Desenvolvedor	Sim
Danilo de Lima Pires	Desenvolvedor	Sim

Detalhamento da Reunião

- Realizado alinhamento sobre as entregas da Sprint 4. Foi acordado que a parte estética do site deveria ser reforçada, junto com o forms e finalizar a edição do Github.
- Realizado checklist do desenvolvimento do site quanto as entregas da Sprint 3, acordado através do Backlog.

2. Pesquisas de mercado

- Oferta e demanda dos serviços oferecidos.
- Público-alvo e suas necessidades.
- Relação custo-benefício.
- Análise de permanência a longo prazo.
- Pesquisas dos segmentos já existentes.

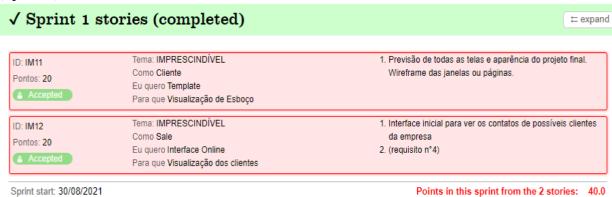
3. Etapa das Sprints

- * Kick-off 16/08/2021 a 22/08/2021
- Sprint 1 30/08/2021 a 19/09/2021
- Sprint 2 20/09/2021 a 10/10/2021
- Sprint 3 18/10/2021 a 07/11/2021
- ❖ Sprint 4 − 08/11/2021 a 28/11/2021
- ❖ Avaliação final − 29/11/2021 a 05/12/2021

❖ Avaliação de Soft Skills - 30/11/2020 a 06/12/2020 ❖ Feira de soluções – 16/12/2021 às 19h SPRINT 1 SPRINT 2 60/200 70/200 PIPELINE MOCKUP •CAMPO DE INTERFACE ONLINE **PESQUISAS** VISUALIZAÇÃO DE LOGIN CONTATOS •IMPORTAÇÃO DE **ARQUIVOS** SPRINT 3 SPRINT 4 20/200 50/200 PERSONALIZAÇÃO •MANUAL DE •RELATÓRIOS UTILIZAÇÃO •GERENCIAMENTO DOCUMENTAÇÃO **DE PERFIS** DO PROJETO

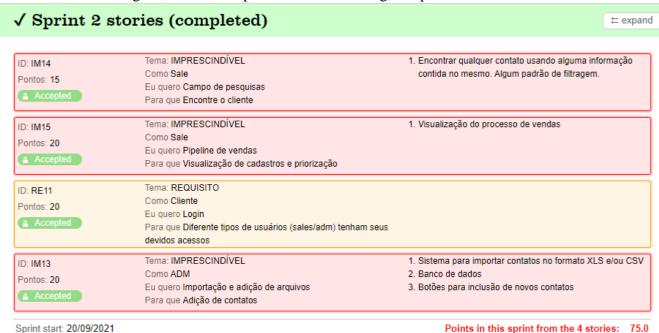
4. Backlog Sprint 1

Na Sprint 1, tentamos recuperar a pontuação alocada na Sprint 0 que não havia sido concluída, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo, porém não foi possível e essas tarefas foram realocadas para a próxima etapa (Sprint 2).



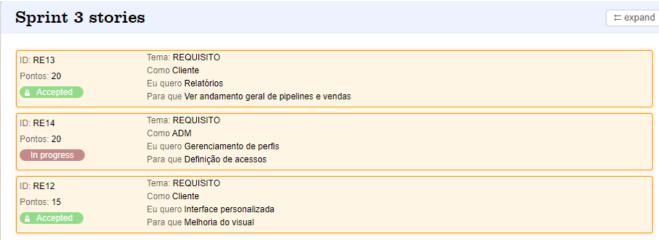
5. Backlog Sprint 2

Na Sprint 2, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo. Conseguimos concluir mais tarefas conforme planejado, porém não todas a mais que pretendíamos, e essas tarefas, que não eram tão fundamentais neste momento foram realocadas para a última Sprint (3). Para isso foi necessário desmembrar uma das tarefas que estava muito carregada, conforme apresentado no backlog da Sprint 2.



6. Backlog Sprint 3

Na Sprint 3 finalizamos as tarefas que foram acordadas conforme backlog e editamos o site. Ficaram pendentes 3 tarefas que não afetam a funcionalidade do site: Gerenciamento de estatística, notícias e campo de pesquisa.



7. Backlog Sprint 4

Na sprint 4 foi alinhada a parte de perfil de gerente, gestor e vendedor. Além disso, foram feitas melhorias no front-end do projeto, de acordo com as instruções do cliente, sendo feitas melhorias no formulário e no CSS. Foi feita também a produção do manual e da documentação.

8. Status das Sprints

Etapa das entregas definida utilizando o método Scrum (Desenvolvimento ágil), analisando a complexibilidade do projeto e desenvolvendo cada sprint conforme backlog e necessidade do cliente.

Kick-off - Status: Concluído

❖ Sprint 1 - Status: Concluído

❖ Sprint 2 - Status: Concluído

❖ Sprint 3 - Status: Concluído

❖ Sprint 4 - Status: Concluído

9. Burndown Chart da Sprint 1, 2 e 3

O Burndown chart ou gráfico de Burndown é o gráfico utilizado pelas equipes Scrum para representar o progresso do trabalho em desenvolvimento. Ou seja, após cada dia de trabalho o gráfico apresenta a porção de trabalho finalizada em comparação com o trabalho total planejado. Abaixo você confere o Burndown deste projeto da sprint 1, 2 e 3.

Burndow chart da Sprint 1



Burndow Chart da Sprint 2



Burndow Chart da Sprint 3

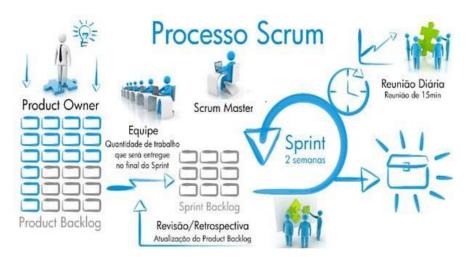


10.Link da plataforma em desenvolvimento

https://github.com/cpusfatec/IONIC-Health-Project

11. Metodologias Utilizadas

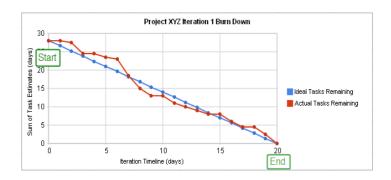
• Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto.



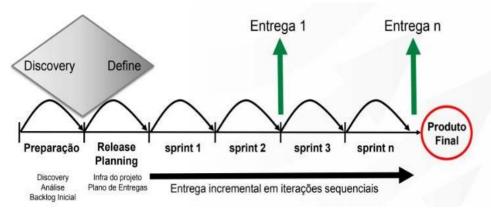
• Utilização do método **Planning Poker**, técnica baseada no consenso para estimar o esforço necessário para determinada tarefa, onde a mais complexa levaria mais tempo e a menos complexa menos tempo, assim determinando as prioridades.



• Utilização do método **Burndow chart**, representação gráfica da tarefa a ser feito versus tempo. Ele prevê quando todo a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.



• Utilização do método **Backlog**, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.



12. Tecnologias e Ferramentas Utilizadas

- Github
- Microsoft Visual Studio
- Figma
- Discord
- Easybacklog
- Eclipse
- **❖** Slack
- Bootstrap
- **CSS3**
- **❖** HTML5
- Java
- Spring



