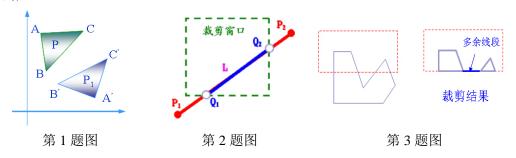
《计算机图形学》作业四

- 1、图中示出了 P 位置上的 \triangle ABC 经一系列变换后成为 P₁ 位置的 \triangle A'B'C',若变换顺序依次为: 平移 T、旋转 R、对称 M、缩放 S、逆旋转 R⁻¹ 和逆平移 T⁻¹,试写出从 P 至 P₁ 的复合变换表达式。
- 2、试按图所示的线段裁剪示意简要描述梁友栋-Barsky 线段裁剪算法的基本思想并分析其适用范围。
- 3、Sutherland-Hodgeman 裁剪算法对凹多边形的裁剪结果如图所示,试分析其成因并描述改进策略。



- 4、采用 Bézier 曲线对点组 (P_1, P_2, P_3, P_4) 进行曲线拟合时,试回答下列问题:
- (1).所生成整条 Bézier 曲线的次数是多少和端点分别有哪些?
- (2).所生成 Bézier 曲线的端点切矢量分别为多少?
- (3). 若该段曲线与 (P_4, P_5, P_6, P_7) 拟合的 Bézier 曲线在 P_4 点处连接且一阶连续,那么,必须 共线且有相同的间隔的型值点是哪些?
- 5、由给定控制顶点组 $\{P_i\}(i=0,1,2,\cdots,8)$ 定义一三次 B 样条曲线,请求出:
- (1). 所生成三次 B 样条曲线的段数;
- (2). 所生成三次 B 样条曲线定义的节点矢量 $\{u_i\}$;
- (3). 所生成三次 B 样条曲线的定义域;
- (4). 影响曲线定义在 $u \in [u_6, u_7](i=6)$ 上的曲线段的控制顶点系列;
- (5). 移动顶点 P_7 应该所影响曲线断的节点区间。