

# 机器学习导论

## 作业三

151220129, 吴政亿, nju\_wzy@smail.nju.edu.cn

2018 年 5 月 7 日

### 1 [15pts] Decision Tree I

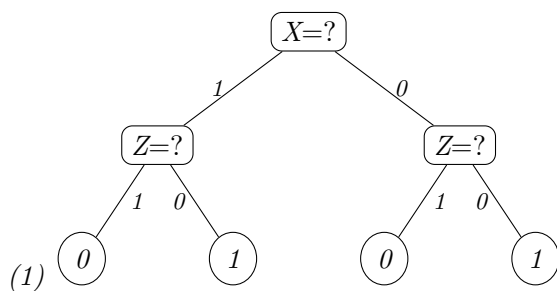
- (1) [5pts] 假设一个包含三个布尔属性 $X, Y, Z$ 的空间，并且目标函数是 $f(x, y, z) = x \text{ XOR } z$ ，其中 $\text{XOR}$ 为异或运算符。令 $H$ 为基于这三个属性的决策树，请问：目标函数 $f$ 可实现吗？如果可实现，画出相应的决策树以证明；如果不可实现，请论证原因；
- (2) [10pts] 现有如表 1 所示数据集：

表 1: 样例表

$X$	$Y$	$Z$	$f$
1	0	1	1
1	1	0	0
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	1
0	0	1	0
0	1	1	1
1	1	1	0

请画出由该数据集生成的决策树。划分属性时要求以信息增益 (information gain) 为准则。当信息增益 (information gain) 相同时，依据字母顺序选择属性即可。

**Solution.** 此处用于写解答(中英文均可)



(2) 首先计算根节点的信息熵:

$$Ent(D) = - \sum_{k=1}^{|Y|} p_k \log_2 p_k = -(\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2}) = 1$$

然后计算每个属性的信息增益:

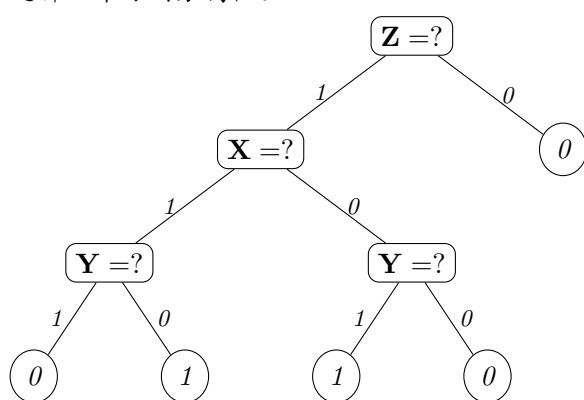
$$Gain(D, \mathbf{X}) = 0;$$

$$Gain(D, \mathbf{Y}) = 0;$$

$$Gain(D, \mathbf{Z}) = 1 - \frac{6}{8} * (-\frac{4}{6} \log_2 \frac{4}{6} + \frac{2}{6} \log_2 \frac{2}{6}) - \frac{2}{6} * 0 = 0.311;$$

显然,  $\mathbf{Z}$  的信息增益最大, 于是他当选为划分属性。

当  $\mathbf{Z} = 0$  时,  $f$  都等于 1, 当  $\mathbf{Z} = 1$  时, 可见应用  $\mathbf{X}$  与  $\mathbf{Y}$  的信息增益相同, 因此根据字母顺序选择  $\mathbf{X}$  作为划分属性。



## 2 [20pts] Decision Tree II

考虑如下矩阵：

$$\begin{bmatrix} 4 & 6 & 9 & 1 & 7 & 5 \\ 1 & 6 & 5 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}^T$$

该矩阵代表了6个样本数据，每个样本都包含2个特征 $f_1$ 和 $f_2$ 。这6个样本数据对应的标签如下：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$$

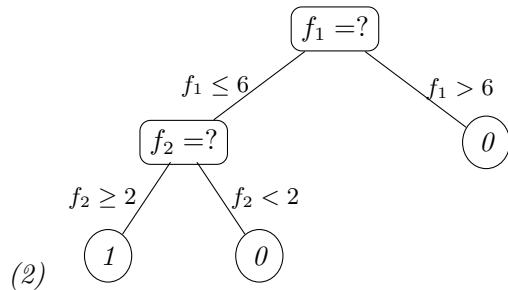
在这个问题中，我们要构造一个深度为2的树进行分类任务。

- (1) [5pts] 请计算根结点 (root) 的熵值 (entropy)；
- (2) [10pts] 请给出第一次划分的规则，例如 $f_1 \geq 4, f_2 \geq 3$ 。对于第一次划分后产生的两个结点，请给出下一次划分的规则；  
提示：可以直观判断，不必计算熵。
- (3) [5pts] 现在回到根结点 (root)，并且假设我们是建树的新手。是否存在一种划分使得根结点 (root) 的信息增益 (information gain) 为0？

**Solution.** 此处用于写解答(中英文均可)

- (1) 首先计算根节点的信息熵：

$$Ent(D) = - \sum_{k=1}^{|D|} p_k \log_2 p_k = -(\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2}) = 1$$



- (3) 可以。我们根据 $f_1 \leq 4 (f_2 \leq 2, f_2 \leq 4 \text{也行})$ 来划分，可以得到两个子集：

$$D^1(f_1 \leq 4), D^1(f_1 > 4)。$$

计算他们各自的信息熵为：

$$Ent(D^1) = -(\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2}) = 1$$

$$Ent(D^2) = -(\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2}) = 1$$

信息增益为：

$$Gain(D, f_1) = Ent(D) - \sum_{v=1}^2 \frac{|D^v|}{|D|} Ent(D^v) = 1 - (\frac{2}{6} * 1 + \frac{4}{6} * 1) = 0$$

### 3 [25pts] Universal Approximator

已知函数  $f : [-1, 1]^n \mapsto [-1, 1]$  满足  $\rho$ -Lipschitz 性质。给定误差  $\epsilon > 0$ ，请构造一个激活函数为  $\text{sgn}(\mathbf{x})$  的神经网络  $\mathcal{N} : [-1, 1]^n \mapsto [-1, 1]$ ，使得对于任意的输入样本  $\mathbf{x} \in [-1, 1]^n$ ，有  $|f(\mathbf{x}) - \mathcal{N}(\mathbf{x})| \leq \epsilon$ 。

(Lipschitz 条件为:  $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in [-1, 1]^n$ ,  $\exists \rho > 0$ , s.t.  $|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{y})| \leq \rho \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_2$ , 其中  $\text{sgn}(\mathbf{x})$  的定义参见《机器学习》第98页。)

- (1) [5pts] 请画出构造的神经网络  $\mathcal{N}$  的示意图;
- (2) [10pts] 请对构造的神经网络进行简要的说明(写清每一层的线性组合形式, 也就是结点间的连接方式和对应的权重);
- (3) [10pts] 证明自己构造的神经网络的拟合误差满足要求。

**Solution.** 此处用于写解答(中英文均可)

(1)

## 4 [40pts] Neural Network in Practice

通过《机器学习》课本第5章的学习，相信大家已经对神经网络有了初步的理解。深度神经网络在某些现实机器学习问题，如图像、自然语言处理等表现优异。本次作业旨在引导大家学习使用一种深度神经网络工具，快速搭建、训练深度神经网络，完成分类任务。

我们选取PyTorch为本次实验的深度神经网络工具，有了基础工具，我们就能如同搭积木一样构建深度神经网络。PyTorch是Facebook开发的一种开源深度学习框架，有安装方便、文档齐全、构架方便、训练效率高等特点。本次作业的首要任务就是安装PyTorch。

目前PyTorch仅支持Linux和MacOS操作系统，所以Window用户需要装一个Linux虚拟机或者直接安装Linux系统。PyTorch安装很方便，只需要在其主页中的Get Start一栏选择对应的环境设置，便能够一键安装。有GPU的同学也可以尝试安装GPU版本的PyTorch。为保证此次作业的公平性，只要求使用CPU进行网络训练，当然有条件的同学也可以尝试使用GPU进行训练。在批改作业时，助教会提供Python 2.7、3.5、3.6三种环境进行实验验证。

我们选取CIFAR10作为本次作业的训练任务。CIFAR10是一个经典的图片分类数据集，数据集中总共有60000张 $32 \times 32$ 的彩色图片，总共有10类，每类6000张图片，其中50000张图片构成训练集，10000张图片构成测试集。PyTorch通过torchvision给用户提供了获取CIFAR10的方法，详细信息可见PyTorch的教程。此外关于CIFAR10分类准确率排行可见此链接。

下面我们将尝试使用PyTorch来解决实际问题：

(1) [15pts] 首先我们跟随PyTorch的教程，用一个简单的卷积神经网络（Convolutional Neural Network, CNN），完成CIFAR10上的分类任务，具体要求如下：

- [7pts] 在代码实现之前，大家可能需要对CNN网络进行一定的了解，请大家自行查阅资料（PyTorch的教程中也有部分介绍CNN网络），并在实验报告中给出对CNN的见解：主要回答什么是卷积层，什么是Pooling层，以及两者的作用分别是什么；
- [8pts] 接下来就是具体的代码实现和训练。教程会手把手教你完成一次训练过程，其中使用SGD作为优化方法，请同学们自行调整epoch的大小和学习率，完成此次训练。另外，请在实验报告中给出必要的参数设置，以及训练结果如最终的loss、在测试集上的准确率等；

(2) [20pts] 显然，这样一个简单的网络在CIFAR10上并不能取得令人满意的结果，我们需要选取一个更为复杂的网络来提升训练效果。在此小题中，我们选取了CIFAR10准确率排行榜上排名第二的结构，具体参见论文链接。为了方便大家实现，我们直接给出了网络结构如图1所示。请大家搭建完成此网络结构，并选择Adam为优化器，自行调整相关参数完成训练和预测，实验结果报告内容同第（1）小题；

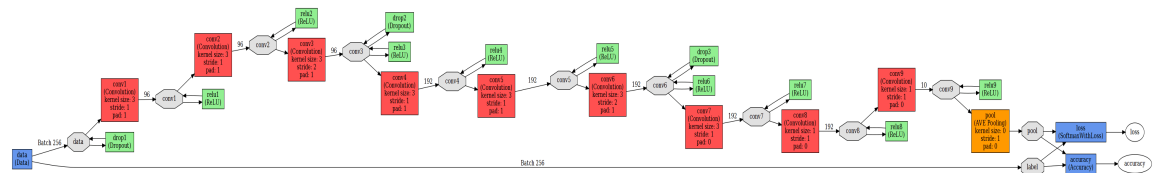


图 1: 待实现网络结构

- (3) [5pts] 通过上一题实验我们可以发现，即使使用现成的网络结构也不一定能达到与其相同的训练效果。请大家分析其中的原因，并谈谈本次实验的感想，以及对深度学习调参的体会。

实验报告.

### (1) 4.1 卷积神经网络简介

卷积神经网络 (Convolutional Neural Network, CNN) 是一种前馈神经网络，它的人工神经元可以响应一部分覆盖范围内的周围单元，对于大型图像处理有出色表现。卷积神经网络与普通神经网络的区别在于，卷积神经网络包含了一个由卷积层和子采样层构成的特征抽取器。在卷积神经网络的卷积层中，一个神经元只与部分邻层神经元连接。在CNN的一个卷积层中，通常包含若干个特征平面(featureMap)，每个特征平面由一些矩形排列的神经元组成，同一特征平面的神经元共享权值，这里共享的权值就是卷积核。卷积核一般以随机小数矩阵的形式初始化，在网络的训练过程中卷积核将学习得到合理的权值。共享权值（卷积核）带来的直接好处是减少网络各层之间的连接，同时又降低了过拟合的风险。子采样也叫做池化（pooling），通常有均值子采样（mean pooling）和最大值子采样（max pooling）两种形式。子采样可以看作一种特殊的卷积过程。卷积和子采样大大简化了模型复杂度，减少了模型的参数。

### 4.2 定义介绍

卷积神经网络通常包含以下几种层：

- (a) **卷积层 (Convolutional layer)**，卷积神经网络中每层卷积层由若干卷积单元组成，每个卷积单元的参数都是通过反向传播算法优化得到的。卷积运算的目的是提取输入的不同特征，第一层卷积层可能只能提取一些低级的特征如边缘、线条和角等层级，更多层的网络能从低级特征中迭代提取更复杂的特征。
- (b) **线性整流层 (Rectified Linear Units layer, ReLU layer)**，这一层神经的活性化函数 (Activation function) 使用线性整流 (Rectified Linear Units, ReLU)  $f(x) = \max(0, x)$
- (c) **池化层 (Pooling layer)**，通常在卷积层之后会得到维度很大的特征，将特征切成几个区域，取其最大值或平均值，得到新的、维度较小的特征。
- (d) **全连接层 (Fully-Connected layer)**，把所有局部特征结合变成全局特征，用来计算最后每一类的得分。

### 4.3 卷积层

卷积层有两个重要的概念：

- (a) local receptive fields (感受视野)

(b) shared weights (共享权值)

在神经网络中，隐藏层与输入层是全连接，对于本数据集来说就是 $32 * 32 * 3 = 3072$ 的三维神经元，如果隐藏神经元有15个，那么参数个数就有 $3072 * 15 = 46080$ 个，这个参数过于巨大了。而local receptive fields的意义就在于大幅度减少参数的个数，并且依旧拥有出色的性能。假设我们定义一个 $5 * 5 * 3$ 的一个local receptive fields(三维的，因为RGB图像)，即隐藏层的神经元与输入层的 $5 * 5 * 3$ 个神经元相连，这可以类似看作隐藏层中的神经元具有一个固定大小的感受视野去感受上一层的部分特征。在全连接神经网络中，隐藏层中的神经元的感受视野足够大乃至可以看到上一层的所有特征。

而在卷积神经网络中，隐藏层中的神经元的感受视野比较小，只能看到上一次的部分特征，上一层的其他特征可以通过平移感受视野来得到同一层的其他神经元，由同一层其他神经元来看。假设每一次平移的stride(步长)为1，那么参数的个数就会锐减为 $28 * 28 = 784$ 个。

#### 4.4 池化层

如果在卷积层选的local receptive fields和stride都比较小，得到的参数feature map依旧比较大，而池化层的意义就在于他可以对每一个feature map进行降维操作，同时深度依旧是feature map的个数保持不变。

池化层也有一个类似于卷积层的“池化视野(filter)”来对feature map进行扫描降维度,一般有两种计算方式:

(a) Max pooling: 取“池化视野”矩阵中的最大值

(b) Average pooling: 取“池化视野”矩阵中的平均值

1 2

---

<sup>1</sup>参考:<https://www.cnblogs.com/muchen/p/6296957.html>

<sup>2</sup>参考:<https://blog.csdn.net/cxmscb/article/details/71023576>