Der grossen Verbreitung von Unity soll Rechnung getragen werden. Der CAVE der BFH soll neu mit Unity erweitert werden und vollständige 3D Erlebnisse bieten. Im Rahmen der vorliegenden Bachelorarbeit wird ein Plugin entwickelt, welches die Integration von neuen und bestehenden Unity Anwendungen in den CAVE per Plug & Play ermöglicht. Das Plugin behandelt das Rendern auf die Seitenwände des CAVEs, die Integration des vorhandenen Trackingsystems, die Erstellung oder das Erstellen der Stereoskopie sowie weitere Module.