Wordfilter 修改與新增

本次 Wordfilter 按照要求使用 dictionary tree 之結構修改其程式碼,使其時間複雜度不因 filter.txt 的大小影響,進而大幅縮小其時間複雜度。

● Wordfilter 修改

在原本程式碼中我所使用之 STL 為 vector,在存放在使很好使用的陣列,但 其缺點是在要抓取其值時,無法指定查詢與抓取,只能按序尋找;而這次透過提 示給的 dictionary tree 我發現 STL 中有個 map 的指令,其內建為一個 Red-black tree 並且能夠進行指定查詢,透過一番測試後得到其較好的結果。

```
for (uPos = 0; uPos < wsInput.length();uPos++){</pre>
                                                                             //逐字搜尋完整之輸入句子
                                                                             //從1位元比對到最高15位元比對
   for (i = 0; i<16; i++){
       ws.assign(wsInput,uPos,i);
                                                                             //要與dictionary tree中key比對的字
                                                                             //找出比對字與key相符的位置
       iter = mapfoo.find(ws);
       if ((*iter).second == L"*"){
                                                                             //如果相符則取value之值驗證
          wsInput.replace(uPos,ws.size(),(*iter).second);
                                                                             //將相符字視為欲過濾字進行取代
      m++;
                                                                             //過濾執行時的時間複雜度
  }
}
```

圖 1 關鍵字尋找與句子取代之程式碼

在程式碼上的修改,將 vector 改成 map 做存取,由於其性質同樣為 STL,因此在修改上並無困難的完成,主要問題點在於搜索字的方式,在原先的 Wordfilter 中是透過取 filter.txt 中每個關鍵字去跟輸入句子逐字比較,而現在是需要拿句子中文字去尋找關鍵字,在搜尋資料的時候大部分的教學普遍都是使用 strtok 去進行切割,但問題點在於 strtok 是需要條件才能切割,例如空白、換行... 等,在英文上可能會沒問題,但在中文中沒有人會將主詞、動詞、名詞用空格拆開,應故回想起 uPos 的位置使用。

在原本 Wordfilter 中使用 uPos 來使其關鍵字能夠在輸入句子裡逐字尋找,本次使用方法也是,使用逐字方法與關鍵字進行比較,由於關鍵字長度不一,故而再加入位元增加之迴圈,也就是說會按照順序由 1 位元長度進行比較,比較至最大關鍵字長度,由圖 1 中所以其關鍵字長度為 15 位元,也就是說英文為 15 字,中文為 7 字(中文 1 字為 2 位元)之長度,由此來解決句子比較關鍵字之問題。

Wordfilter 執行與結果

選擇1為新增過減字 選擇2為刪除過減字 選擇3為輸入句子:

- , 輸入句子: 1.共殘黨讓中國社會處於一個相對封閉的環境,人民在網路上想去到facebook、twitter、g outube等網站上皆須要使用無界瀏覽程式翻牆。
- *讓中國社會處於一個相對封閉的環境,人民在網路上想去到*、*、*等網站上皆須要使用 *瀏覽程式*。 時間複雜度1472

進行運算所花費的時間:0.216 S

圖 2 執行1次之結果

由圖 2 中可以看到其輸入與輸出與原本 Wordfilter 是一樣的,但是其時間複 雜度大大的縮小,但是為了能夠準確地將關鍵字一一比較出來,使得時間複雜度 O(N) N = Size of input string 因逐字累積的關係而成為 O(N*15) , 並且也因使用 雙重迴圈讓運算時間比原本 Wordfilter 還高。

選擇1為新增過濾字 選擇2為刪除過濾字 選擇3為輸入句子:

輸入句子: 8.Clef 博士被引入實驗區域。 SCP-682和Clef 博士互相盯著對方大約3分鐘。在SCP-682的持 續凝視下,Clef 博士緩慢地朝實驗區域外退去。 Clef 博士嘗試打開實驗區域的門。

3.*博士被引入*。 SCP*和*博士互相盯著對方大約3分鐘。在SCP*的持續凝視下,*博士緩慢 地朝*外退去。 *博士嘗試打開*的門。 時間複雜度1824

進行運算所花費的時間:0.222 S 實際花費記憶體空間141382 選擇1為新增過瀘字 選擇2為刪除過瀘字 選擇3為輸入句子:

輸入句子: 9.SCP-079被收藏在基金會的Site-15中一個雙重鎖的普通保管間,連接有120伏的交流電, 供電裝置是一排太陽能電池。任何計算機的外接設備不能與SCP-079連接。

9.SCP*被收藏在基金會的Site*中一個雙重鎖的普通保管間,連接有120伏的交流電,供電裝 置是一排太陽能電池。任何計算機的外接設備不能與SCP*連接。 時間複雜度2176

進行運算所花費的時間:0.212 S 實際花費記憶體空間141382 選擇1為新增過瀘字 選擇2為刪除過瀘字 選擇3為輸入句子:

輸入句子: 10.上述有關SCP資料皆源自SCP基金會的多人虛擬創作文章,其撰寫風格獨特且世界觀龐大 ,但部分包含一些血腥、反社會、酷刑、迫害等過激內容,閱讀前請三思。

10.上述有關SCP資料皆源自SCP基金會的多人虛擬創作文章,其撰寫風格獨特且世界觀龐大 ,但部分包含一些血腥、*、*、*等過激內容,閱讀前請三思。 時間複雜度2144

進行運算所花費的時間:0.23 S 實際花費記憶體空間141382

同樣採用原本的 10 個句子來觀察其效能以及與原本 Wordfilter 進行比較, 並以表 1 來顯示

| | Ver3 | Ver3 | Ver4 | Ver4 |
|-----|--------|--------|-------|--------|
| | 時間複雜度 | 運算花費時間 | 時間複雜度 | 運算花費時間 |
| 第一次 | 141391 | 0.073 | 1472 | 0.216 |
| 第二次 | 141387 | 0.071 | 1904 | 0.216 |
| 第三次 | 141389 | 0.038 | 1232 | 0.216 |
| 第四次 | 141392 | 0.052 | 1360 | 0.227 |
| 第五次 | 141402 | 0.028 | 1392 | 0.226 |
| 第六次 | 141389 | 0.061 | 1024 | 0.209 |
| 第七次 | 141389 | 0.056 | 1680 | 0.243 |
| 第八次 | 141394 | 0.057 | 1824 | 0.222 |
| 第九次 | 141388 | 0.070 | 2176 | 0.212 |
| 第十次 | 141388 | 0.029 | 2144 | 0.230 |

表 1 ver3 與 ver4 效能差異比較

由表 1 可以看到時間複雜度明顯下降,但是運算時間因雙重迴圈影響下比原本花費較長之時間。

● 新增項目

在前述中提到為了尋找關鍵字而進行 15 位元以內的比對尋找,以此相對的關鍵字的長度也有所限制,英文長度為 15 字,中文為 7 字之限制,如果超過其限制則不予以輸入,如圖 4 所示。

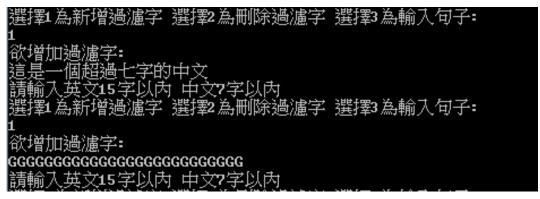


圖 4 新增字過長之結果

● 記憶體花費討論

記憶體使用花費的討論中原本使用的 vector 是能夠先行定義其容量大小,讓設計者能夠更有效率的使用記憶體空間,但 map 無法如此使用它會自行設置記憶體空間,使得記憶體空間花費非常的差,如圖 4 所示。

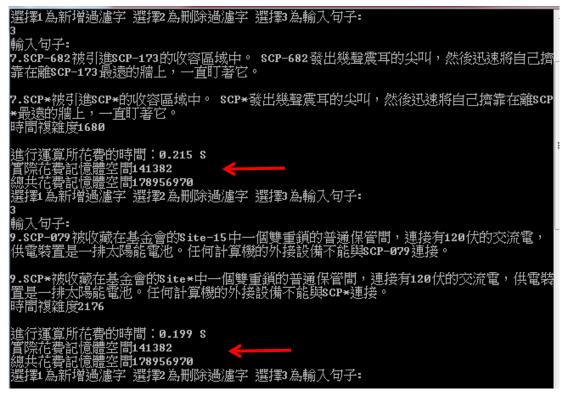


圖 5 記憶體花費示意圖

因此像 map 這種 dictionary tree 在使用上,雖然能夠有效降低時間複雜度,但是在記憶體的花費上是非常差的,所以必須針對記憶體的花費進行優化。

在尋找 dictionary tree 的相關文章時發現了一種 tree 能夠改善其問題,其為 Trie-tree, Trie-tree 與 dictionary tree 不同在於 Trie-tree 是將詞語結構化組織,使 其形成具有公共前綴字,使其能夠利用前綴字來搜尋相關文字,進而減少記憶體 花費,例如:向搜尋引擎輸入 C++之後顯示與 C++相關字,而非無相關字。

總結

透過 map 來將程式執行之時間複雜度與 filter.txt 關聯分開,使其下降,並使用雙重迴圈來逐字與關鍵字比較並過濾,再將其執行結果與之前版本進行比較並以表格顯示,再來以過濾字長度為基礎設計新增字的長度限制,最後針對使用的map 進行記憶體分析與可利用 Trie-tree 優化之方向。