

# 前端开发工程师—杨峰

## 基本信息

---

姓 名：杨峰

性 别：男

年 龄：26 岁

籍贯：四川达州

出生日期：1991 年 2 月 13 日

学 位：本科

英语能力：CET-6

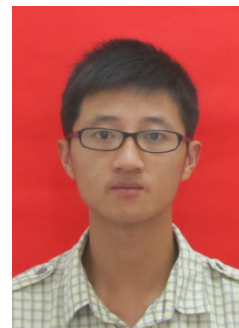
邮箱：andrewuet@163.com

工作年限：3 年半

手机：135-4333-6219

现居地址：深圳市南山区

个人博客：<https://andrewuetyang.github.io/myGitBlog/year-archive/>



## 求职意向

---

职位：前端开发工程师

## 工作经历

---

2018/3—至今：深圳依时货拉拉科技有限公司 | 互联网+物流 | 2000 人左右

职位：前端开发工程师

工作职责：

目前负责公司用户端 web 相关的网站及 webapp 的开发、重构、迭代及维护；

主要项目：

### ◇ 货拉拉 mobile webapp 重构

项目简介：货拉拉 mobile webapp 是货拉拉 web 及公众号下单的重要入口之一，随着货拉拉业务的快速扩张，为了用户的一致体验性，对 mobile webapp 进行了重构，使其功能上，ui 上与 native app 保持一致。

开发周期：1 个月

项目职责：使用前端前沿相关技术，实现 webapp 业务功能及良好的交互体验。

主要技术栈：vue + vue-router + vuex

---

## ◇ 货拉拉微信小程序

项目简介：微信小程序是一个大的流量入口，因此公司需要拓展该渠道给用户使用。其业务类似货拉拉 native app，这次开发的版本为第一版原生微信小程序货拉拉，涵盖了主要的下单等相关流程，体现了小程序的轻快。

开发周期：1 个月

项目职责：使用微信小程序的相关技术，实现货拉拉业务需求及良好的交互体验。

主要技术栈：微信小程序

2016/7—2018/3：深圳盛灿科技股份有限公司 | 信息技术 | 240 人左右

职位：前端开发工程师

工作职责：

- 利用各种前端技术，实现公司应用产品的客户端信息呈现、实现应用好的人机交互性；
- 提出产品意见及建议，努力从我的专业角度提升产品的质量；
- 选型技术栈，搭建项目架构，关注项目质量，提升团队开发效率和开发体验，帮助解决团队里相关人员提出的技术问题及教授相应扩展知识，帮助团队实力提升；

主要项目：

## ◇ 微客多（微信公众号类电商平台）

项目简介：此项目是一个开发迭代三年多时间的一个电商类产品，旨在帮助想要打通线上销售渠道广大线下商家，提供产品工具支撑。该产品提供功能完备的店铺管理、商品管理、支付管理、数据监控、多种线上渠道管理、会员体系及线上营销，且客户端提供多种入口如微信公众号和微信小程序。使用商家数最多时达到几千个之多。

开发周期：迭代频率 1 月/次

项目职责：主要负责该产品的营销产品线的维护和新功能开发，包括 pc 端和移动端的前端实现；同时负责该产品线的团队的带领，提升团队开发能力及效率；

主要技术栈：AngularJS(pc 后台)、Jquery、vue2.0 全家桶(vue + vue-router + vux + vuex)、微信小程序、webpack、nodeJS、less

## ◇ 智慧云票务系统

项目内容：此项目是开发一个平台型系统，小程序作为信息呈现及购买渠道窗口。业务涵盖景区票务、酒店票务、车船票务等。平台作为第三方系统，可接入拥有实体的各种票务类企业，为他们提供一个分销平台。

开发周期：4 周（目前平均迭代频率 1 月/次）

项目职责：负责前端部分的项目搭建工作及技术栈选型，维护项目基础设施、提升团队开发效率、帮助团队成员解决一些疑难问题；

主要技术栈：react 全家桶（react+react-router+react-redux+redux+antd）、webpack、nodeJS、less、微信小程序

2014/5—2016/7：四川明域信息技术有限公司 | 信息技术 | 15-50 人

职位：web 前端工程师

工作职责：

负责与 UI 设计师沟通协作，利用 HTML、CSS、javascript、JS 类库、前端框架等技术将 UI 设计图转化为 HTML 页面，兼容主流浏览器，实现与用户交互功能及页面动态效果等；负责与后端工程师沟通协作，确定数据的结构，及利用 AJAX 技术实现 web 应用的动态交互功能；以及负责一些项目的后期维护工作。

主要项目：

◇ **品界商城 ( <http://www.pinjievip.com> )**

项目内容：首页、注册登陆、产品详情页、搜索功能、用户个人中心页、购物车、订单确认及支付等的页面展示和功能实现及后续维护工作。

开发周期：5 周（迭代频率 1 月/次）

项目职责：在开发团队中，个人负责 PC 端商城子项目，主要任务是将 UI 设计图转变为 HTML 页面，运用 JS 和 CSS 实现各个模块的功能、以及页面动画效果，同时负责与后端工程师协作沟通，实现数据交互效果、动态信息呈现。

主要技术栈：jQuery，分页插件，轮播插件

◇ **成都亿诚源房地产营销策划 ( <http://www.cdycydc.com> )**

项目内容：分为“首页”、“公司介绍”、“出租房源”、“出售房源”、“新闻动态”、“留言反馈”、“联系我们”七个响应式页面，实现页面轮播、过渡、搜索等功能或效果。

开发周期：3 周

项目职责：与 UI 沟通确定 UI 设计图，并利用 media query(媒体查询)技术，结合 CSS、JS 将 UI 设计图转变为响应式页面，适配 PC、平板以及手机等设备，以及实现其页面的交互功能。

主要技术栈：jQuery，banner 插件，bootstrap 框架，gulp，sass

◇ **WebApp 成都和信居装饰 ( <http://m.hexinju.cn> )**

项目内容：总共九个 web 板块，分别为“网站首页”、“材料展厅”、“装修案例”、“关于我们”、“服务承诺”、“设计团队”、“整装系列”、“最新优惠”、“装修详情”。需要实现和用户 的交互、链接跳转、轮播、数据交互等功能。

开发周期：4 周

项目职责：将 UI 的设计图转变为手机端页面、适配各种手机设备，并实现手机端上的页面的交互、轮播效果、数据交互等功能。

主要技术栈：zepto，touchslide 轮播插件，gulp，sass

## 技术能力

---

- 熟练掌握 HTML ( HTML5 )、CSS ( CSS3 )、javascript ( ES6 ), 熟悉 typescript 及 flow 等增强 javascript 的类型系统的语言或工具；
- 对 css 样式在项目中的维护及浏览器兼容有一定的经验积累；
- 理解掌握 javascript 的原型链及继承原理；
- 理解 commonjs、AMD、es6 等 javascript 语言在模块化方面的探索和完善，并能熟练运用到项目的开发过程中，提升代码的可维护性；
- 熟悉浏览器调试方法及浏览器的渲染机理，能够对网页及 web 应用性能进行分析优化处理；
- 对网络安全、跨域脚本攻击等有一定程度的认识且了解其作用原理并应用于项目开发；
- 熟悉 websocket 双工技术及其开发方法；
- 拥有很好的 debug 能力，能够快速定位问题，并根据相关原理解决问题；
- 熟练掌握 vue、react 等先进框架系统，并阅读过部分源码，对虚拟 dom 技术、MVVM、JSX、插件机制、渲染机制、组件系统、路由、状态管理等有一定程度的理解；
- 熟练掌握构建工具 webpack、gulp 等，能够独立进行项目搭建工作、维护开发基础设施的完善及团队的开发体验；
- 熟练掌握微信及支付宝小程序开发，具备相应开发经验；
- 熟练掌握 nodeJS 在前端开发工具中的使用，及熟悉其在服务器端开发中的使用，熟悉使用 nodeJS + mongodb + mongoose 的技术栈开发服务器。了解 sql 语言及 mysql 数据库，了解后端开发要素及过程；

## 教育经历

---

2010/9—2014/7: 西华大学 | 材料科学与工程 | 本科

## 自我评价

---

1. 学习能力强，工作认真、责任心强，有较强的沟通能力，良好的团队合作精神；
2. 对互联网产品交互体验、可用性、用户体验等方面的重要性有一定程度理解；
3. 关注互联网信息技术发展，有自主探索精神，在编程能力上有不断进取的意愿；