SOLUTIONS SÉRIE 3 (Chapitre 2b)

Tous les numéros dans cette série sont pertinents. Il est recommandé de tous les faire.

*Question # 1

Soit l'algorithme suivant.

```
\begin{aligned} & \text{Algorithm } \textit{Secret}(A[0...n-1]): \\ & \textit{//Entr\'e}: \text{Un tableau } A[0...n-1] \text{ de } n \text{ nombres r\'eels} \\ & \textit{minval} \leftarrow A[0] \\ & \textit{maxval} \leftarrow A[0] \\ & \text{FOR } i \leftarrow 1 \text{ TO } n-1 \\ & \text{IF } A[i] < \textit{minval} \\ & \textit{minval} \leftarrow A[i] \\ & \text{IF } A[i] > \textit{maxval} \\ & \textit{maxval} \leftarrow A[i] \\ & \text{RETURN } \textit{maxval} - \textit{minval} \end{aligned}
```

A) Que fait cet algorithme?

Solution:

Il calcul l'écart maximal entre deux éléments du tableau. C'est donc l'écart entre le plus grand élément et le plus petit.

B) Quelle est son opération de base?

Solution:

La comparaison d'un élément.

C) Combien de fois l'opération de base est-elle exécutée?

Solution:

$$C(n) = \sum_{i=1}^{n-1} 2 = 2(n-1)$$

D) À quelle classe d'efficacité appartient cet algorithme?

Solution:

Linéaire : $\Theta(n)$

Soit l'algorithme suivant.

```
Algorithm inefficace(A[0...n-1]):

//Entrée : Un tableau A[0...n-1] de n nombres entiers

FOR i \leftarrow 0 TO n-1

Effacer(A,0)

RETURN A
```

Supposons que la fonction **Effacer** est l'équivalent de la méthode **erase** de la classe **vector** en C++. Pour répondre à cette question, il est conseillé de consulter la documentation de cette méthode.

A) Que fait cet algorithme?

Solution:

Il efface tous les éléments du vecteur A, à partir du début. Chaque fois qu'un élément est effacé, tous les éléments qui le suivent sont recopiés.

B) Quel est le temps d'exécution d'un appel à **Effacer**?

Solution:

Soit $C_{\rm effacer}(m)$, le temps d'exécution de la fonction **Effacer**, où m est le nombre d'éléments dans le vecteur lors de l'appel à la fonction. Selon la documentation de la STL, cette fonction est linéaire en fonction du nombre d'éléments effacés plus le nombre d'éléments déplacés. L'algorithme supprime un seul élément à la fois et c'est toujours le premier élément du vecteur. Il y a donc une supression et m-1 éléments déplacés. On a donc $C_{\rm effcer}(m)=1+m-1=m$.

C) Quel est le temps d'exécution de l'algorithme inefficace?

Solution:

Soit $C_{\text{inefficace}}(n)$, le temps d'exécution de l'algorithme inefficace. On a

$$\begin{array}{ll} C_{\rm inefficace}(n) \\ = & \langle \ \grave{A} \ chaque \ it\acute{e}ration, \ le \ vecteur \ contient \ un \ \acute{e}l\acute{e}ment \ de \ moins \ \rangle \\ \sum_{i=0}^{n-1} C_{\rm effacer}(n-i) \\ = & \langle \ C_{\rm effacer}(m) = m \ \rangle \\ \sum_{i=0}^{n-1} (n-i) \\ = & \langle \ \sum_{i=0}^{n-1} (n-i) = (n-0) + (n-1) + \ldots + (n-n+1) = \\ 1 + 2 + \ldots + n = \sum_{i=1}^{n} i \ \rangle \\ \sum_{i=1}^{n} i \\ = & \langle \ Aide\text{-m\'emoire} \ \rangle \\ \frac{n(n+1)}{2} = \frac{n^2+n}{2} \end{array}$$

D) À quelle classe d'efficacité appartient cet algorithme?

Cinefficace $(n) = \frac{n^2+n}{2} \in \Theta(n^2)$ par la règle du maximum. En effet, puisque $\frac{n^2}{2} \in \Theta(n^2)$ et $\frac{n}{2} \in \Theta(n)$, nous avons $\frac{n^2+n}{2} \in \Theta(\max(n^2,n)) = \Theta(n^2)$. L'algorithme appartient donc à la classe d'efficacité quadratique.

Soit l'algorithme suivant.

Algorithm
$$Enigma(A[0...n-1,0...n-1])$$
:

//Entré : Une matrice $A[0...n-1,0..n-1]$ de nombres réels

FOR $i\leftarrow 0$ TO $n-2$

FOR $j\leftarrow i+1$ TO $n-1$

IF $A[i,j]\neq A[j,i]$

RETURN false

RETURN true

A) Que fait cet algorithme?

Solution:

Il retourne true si la matrice d'entrée est symmétrique, et false sinon.

B) Quelle est son opération de base?

Solution:

La comparaison de deux éléments de la matrice.

C) Combien de fois l'opération de base est-elle exécutée en pire et en meilleur cas?

Solution:

$$\begin{array}{l} C_{worst}(n) = \sum_{i=0}^{n-2} \sum_{j=i+1}^{n-1} 1 = \sum_{i=0}^{n-2} ((n-1)-(i+1)+1) = \sum_{i=0}^{n-2} (n-i-1) = \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{(n-1)n}{2} \\ C_{best}(n) = 1 \end{array}$$

D) À quelle classe d'efficacité appartient cet algorithme?

Solution:

Quadratique en pire cas : $C_{worst}(n) \in \Theta(n^2)$ (ou $C(n) \in O(n^2)$) Constant en meilleur cas : $C_{best}(n) \in \Theta(1)$

Analysez la complexité de l'algorithme suivant :

```
Algorithme \textit{Myst\'erieux}(A[0...n-1]):

/* \textit{Input}: A[0...n-1], \textit{un vecteur d'entiers positifs. */}

\textit{TriFusion}(A) /* \textit{S'ex\'ecute en }\Theta(n\log n) \textit{ dans tous les cas. */}

\textit{val} \leftarrow \infty

\textit{i} \leftarrow 0

WHILE \textit{i} \leq n-2

IF A[\textit{i}] = A[\textit{i}+1]

RETURN 0

IF |A[\textit{i}] - A[\textit{i}+1]| < \textit{val}

\textit{val} \leftarrow |A[\textit{i}] - A[\textit{i}+1]|

\textit{i} \leftarrow \textit{i} + 1

RETURN \textit{val}
```

Effectuez toutes les étapes pour l'analyse :

- Choix d'une opération de base.
- Calcul du nombre de fois où l'opération de base est exécutée.
- Poser la classe de complexité.

Utilisez la notation Θ . Si le temps d'exécution peut varier entre deux instances de même taille alors il faut procéder à l'analyse en meilleur cas et en pire cas. **Solution :**

L'algorithme Mystérieux :

- La complexité l'algorithme TriFusion est de $\Theta(n \log n)$ dans tous les cas.
- L'opération de base est IF|A[i] A[i+1]| < val.
- Pire cas:

En pire cas, il n'y a aucuns doublons et on doit donc parcourir le tableau au complet. La sommation à poser pour calculer le nombre $C_{worst}(n)$ de fois où celle-ci est exécutée est

$$C_{worst}(n) = \sum_{i=0}^{n-2} 1$$
 (1)

Après simplification de la sommation nous avons une complexité de $\Theta(n \log n + n)$ (où $n \log n$ provient de l'appel à TriFusion). Par l'utilisation de la règle du maximum, nous obtenons que Mystérieux est en $\Theta(n \log n)$ en pire cas.

— Meilleur cas:

Dans le meilleur cas, l'opération de base n'est exécutée qu'une seule fois lorsque les deux plus petits éléments du tableau (qui se retrouvent au début du tableau une fois trié) sont égaux. Nous avons donc une complexité de $\Theta(n \log n + 1)$ (où $n \log n$ provient de l'appel à TriFusion). Par la règle du maximum, Mystérieux est en $\Theta(n \log n)$ en meilleur cas.

En utilisant l'approximation par intégrale, déterminer l'ordre exacte de croissance pour les fonctions suivante:

A)
$$\sum_{i=0}^{n-1} (i^2 + 1)^2$$

A) $\sum_{i=0}^{n-1} (i^2+1)^2$ **Solution:** Soit $S=\sum_{i=0}^{n-1} (i^2+1)^2$. Nous avons:

$$S \leq \int_0^n (x^4 + 2x^2 + 1) dx$$

$$\leq \left[\frac{x^5}{5} + \frac{2x^3}{3} + x \right]_0^n$$

$$\leq \frac{n^5}{5} + \frac{2n^3}{3} + n$$

$$\in O(n^5) \text{ D'après la règle du maxium}$$

Le retrait du terme pour i=0 ci-dessous permet à la fonction qui est intégrée d'être croissante entre 0 et n-1. Elle ne le serait pas entre -1 et n-1.

$$S \ge \sum_{i=1}^{n-1} (i^2 + 1)^2 \ge \int_0^{n-1} (x^4 + 2x^2 + 1) dx$$
$$\ge \left[\frac{x^5}{5} + \frac{2x^3}{3} + x \right]_0^{n-1}$$
$$\ge \frac{(n-1)^5}{5} + \frac{2(n-1)^3}{3} + (n-1)$$

Lorsque $n \ge 2$, nous avons $\frac{2(n-1)^3}{3} \ge 0$ et $(n-1) \ge 0$. De plus, nous avons $n-1 \ge n-\frac{n}{2}$.

$$S \ge \frac{(n - \frac{n}{2})^5}{5} + 0 + 0$$
$$\ge \frac{1}{2^5 \cdot 5} n^5$$
$$\in \Omega(n^5)$$

Donc
$$S = \sum_{i=0}^{n-1} (i^2 + 1)^2 \in \Theta(n^5)$$

B)
$$\sum_{i=2}^{n-1} \log_2 i^2$$
 Solution:

$$\begin{array}{l} \sum_{i=2}^{n-1}\log_2i^2=2\sum_{i=2}^{n-1}\log_2i\\ \Rightarrow \qquad \langle \text{ } Approximation \text{ } par \text{ } int\'egrale \text{ } \rangle\\ 2\int_1^{n-1}\log_2x\,dx\leq 2\sum_{i=2}^{n-1}\log_2i\leq 2\int_2^n\log_2x\,dx\\ \Rightarrow\\ 2(\frac{x\ln(x)}{\ln(2)}-\frac{x}{\ln(2)})|_1^{n-1}\leq 2\sum_{i=2}^{n-1}\log_2i\leq 2(\frac{x\ln(x)}{\ln(2)}-\frac{x}{\ln(2)})|_2^n\\ \Rightarrow \end{array}$$

C)
$$\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} (i+j)$$

Solution:

Posons:

$$S = \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} (i+j)$$

$$\int_{-1}^{n-1} \int_{-1}^{x-1} (x+y) dy \, dx \le S \le \int_{0}^{n} \int_{0}^{x} (x+y) dy \, dx$$

$$\int_{-1}^{n-1} \left[xy + \frac{1}{2} y^{2} \Big|_{-1}^{x-1} \, dx \le S \le \int_{0}^{n} \left[xy + \frac{1}{2} y^{2} \Big|_{0}^{x} \, dx \right] \right] dx$$

$$\int_{-1}^{n-1} \left(x(x-1) + \frac{1}{2} (x-1)^{2} + x - \frac{1}{2} \right) \, dx \le S \le \int_{0}^{n} (x^{2} + \frac{1}{2} x^{2} - 0 - 0) \, dx$$

$$\int_{-1}^{n-1} \left(\frac{3}{2} x^{2} - x \right) \, dx \le S \le \int_{0}^{n} \frac{3}{2} x^{2} \, dx$$

$$\left[\frac{1}{2} x^{3} - \frac{1}{2} x^{2} \Big|_{-1}^{n-1} \le S \le \left[\frac{1}{2} x^{3} \right]_{0}^{n}$$

$$\frac{1}{2} \left[(n-1)^{3} - (n-1)^{2} + 1 + 1 \right] \le S \le \frac{1}{2} n^{3}$$

$$\frac{1}{2} n^{3} - 2n^{2} + \frac{5}{2} n \le S \le \frac{1}{2} n^{3}$$

$$\frac{1}{2} n^{3} - 2n^{2} \cdot \frac{1}{8} n + 0 \le S \le \frac{1}{2} n^{3}$$

$$\frac{1}{4} n^{3} \le S \le \frac{1}{2} n^{3}$$

$$S \in \Theta(n^{3})$$

Analysez la complexité de l'algorithme suivant en fonction de n:

Agorithme Complexe(n)
$$pour i = 2..n$$

$$c = 0$$

$$while c < n$$

$$c = c + i$$

Effectuez toutes les étapes pour l'analyse :

- Choix d'une opération de base.
- Calcul du nombre de fois où l'opération de base est exécutée.
- Poser la classe de complexité.

Utilisez la notation Θ . Si le temps d'exécution peut varier entre deux instances de même taille alors il faut procéder à l'analyse en meilleur cas et en pire cas. **Solution :**

L'opération de base est c=c+i. Il faut incrémenter $\lceil \frac{n}{i} \rceil$ fois c de i avant de sortir du while. Ainsi, dans tous les cas cette opération de base est exécutée

$$C(n) = \sum_{i=2}^{n} \left\lceil \frac{n}{i} \right\rceil \tag{2}$$

fois. Pour résoudre la sommation (2), il faut utiliser l'approximation de la somme par des intégrales définies (voir l'aide-mémoire). Notons tout d'abord que C(n) est non croissante. Ainsi, nous avons la

borde inférieure suivante :

$$\sum_{i=2}^{n} \left\lceil \frac{n}{i} \right\rceil \ge \sum_{i=2}^{n} \frac{n}{i} \tag{3}$$

$$\geq \int_{2}^{n+1} \frac{n}{x} \, dx \tag{4}$$

$$= \left[n \ln x \right|_2^{n+1} \tag{5}$$

$$= n\ln(n+1) - n\ln 2 \tag{6}$$

$$\geq n \ln n - n \ln 2 \tag{7}$$

$$\geq n \ln n - \frac{1}{2} n \ln n \qquad (\forall n \geq 4) \tag{8}$$

$$=\frac{1}{2}n\ln n\tag{9}$$

$$\in \Omega(n \ln n) \tag{10}$$

Posons maintenant la borne supérieure :

$$\sum_{i=2}^{n} \left\lceil \frac{n}{i} \right\rceil \le \sum_{i=2}^{n} \left(\frac{n}{i} + 1 \right) \tag{11}$$

$$\leq \int_{1}^{n} \left(\frac{n}{x} + 1\right) dx \tag{12}$$

$$= \left[n \ln x + x \right]_{1}^{n} \tag{13}$$

$$= n \ln n + n - 1 \tag{14}$$

$$\leq n \ln n + n \tag{15}$$

$$\in O(n \ln n)$$
 // Loi du maximum (16)

D'où $C(n) \in \Theta(n \ln n)$.

Résolvez les relations de récurrences suivantes :

A)
$$x(n) = x(n-1) + 5$$
, $x(1) = 0$
Solution:

$$x(n) = x(n-1) + 5$$

$$= [x(n-2) + 5] + 5$$

$$= [x(n-3) + 5] + 5 \times 2$$

$$= \dots$$

$$= x(n-i) + 5 \times i$$

$$= \dots$$

$$= x(1) + 5 \times (n-1)$$

$$= 5(n-1)$$

B)
$$x(n) = 3x(n-1), x(1) = 4$$

Solution:

$$x(n) = 3x(n-1)$$

$$= 3[3x(n-2)]$$

$$= 3^{2}[3x(n-3)]$$

$$= \dots$$

$$= 3^{i}x(n-i)$$

$$= \dots$$

$$= 3^{n-1}x(1)$$

$$= 4 \times 3^{n-1}$$

C)
$$x(n) = x(n-1) + n$$
, $x(0) = 0$
Solution:

$$x(n) = x(n-1) + n$$

$$= [x(n-2) + (n-1)] + n$$

$$= [x(n-3) + (n-2)] + (n-1+n)$$

$$= \dots$$

$$= x(n-i) + (n-i+1) + (n-i+2) + \dots + n$$

$$= \dots$$

$$= x(0) + 1 + 2 + \dots + n$$

$$= \sum_{i=1}^{n} i$$

$$= \frac{n(n+1)}{2}$$

D) x(n) = x(n/2) + n, x(1) = 1 (on suppose $n = 2^k$) Solution :

$$\begin{array}{rcl} x(2^k) & = & x(2^{k-1}) + 2^k \\ & = & [x(2^{k-2}) + 2^{k-1}] + 2^k \\ & = & [x(2^{k-3}) + 2^{k-2}] + 2^{k-1} + 2^k \\ & = & \dots \\ & = & x(2^{k-i}) + 2^{k-i+1} + 2^{k-i+2} + \dots + 2^k \\ & = & \dots \\ & = & x(2^{k-k}) + 2^1 + 2^2 + \dots 2^k \\ & = & 1 + 2^1 + 2^2 + \dots 2^k \\ & = & \sum_{i=0}^k 2^i \\ & = & 2^{k+1} - 1 \\ & = & 2 \cdot 2^k - 1 \\ & = & 2n - 1 \end{array}$$

E) x(n) = x(n/3) + 1, x(1) = 1 (on suppose $n = 3^k$) Solution :

$$x(3^{k}) = x(3^{k-1}) + 1$$

$$= [x(3^{k-2}) + 1] + 1$$

$$= [x(3^{k-3}) + 1] + 1 + 1$$

$$= \dots$$

$$= x(3^{k-i}) + i$$

$$= \dots$$

$$= x(3^{k-i}) + k$$

$$= x(1) + k$$

$$= 1 + \log_{3} n$$

Soit l'algorithme suivant.

```
Algorithm MinI(A[0...n-1]):

//Entrée : Un tableau A[0...n-1] de nombres réels

IF n=1

RETURN A[0]

ELSE

temp \leftarrow MinI(A[0...n-2])

IF temp \leq A[n-1]

RETURN temp

ELSE

RETURN A[n-1]
```

A) Que fait cet algorithme?

Solution:

Il trouve la valeur du plus petit élément du tableau.

B) Écrivez la relation de récurrence qui exprime le nombre de fois où l'opération de base est exécutée et résolvez-la.

Solution:

La récurrence pour le nombre de comparaison entre deux élément est C(n) = C(n-1) + 1, C(1) = 0. En résolvant cette récurrence, on obtient C(n) = n - 1.

Soit l'algorithme suivant qui résout le même problème que l'algorithme de la question 8.

```
Algorithm \mathit{Min2}(A[l...r]):

IF l = r

RETURN A[l]

ELSE

temp1 \leftarrow \mathit{Min2}(A[l...\lfloor(l+r)/2\rfloor])

temp2 \leftarrow \mathit{Min2}(A[\lfloor(l+r)/2\rfloor+1...r])

IF temp1 \leq temp2

RETURN temp1

ELSE

RETURN temp2
```

A) Écrivez la relation de récurrence qui exprime le nombre de fois où l'opération de base est exécutée et résolvez-la.

Solution:

```
La récurrence pour le nombre de comparaison entre deux élément est C(n) = C(\lfloor n/2 \rfloor) + C(\lceil n/2 \rceil) + 1, C(1) = 0. En résolvant cette récurrence avec n = 2^k, on obtient C(n) = n - 1.
```

B) Lequel des algorithmes *Min1* ou *Min2* est le plus rapide ? Pouvez-vous contruire un nouvel algorithme qui serait plus efficace que *Min1* et *Min2* tout en résolvant le même problème ?

Solution:

Les deux algorithmes Min1 et Min2 ont la même efficacité. De plus, il est clair que tout algorithme voulant trouver l'élément minimal d'un tableau quelconque doit faire au moins n comparaisons, donc $\Omega(n)$ comparaisons. Cependant, un algorithme séquentiel n'aurait pas le "overhead" des appels récursifs.

Soit A la matrice $n \times n$ suivante.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

On dénote par det A le déterminant de la matrice A. Pour n=1, $det A=a_{11}$ et pour n>1, $det A=\sum_{j=1}^n s_j a_{1j} det A_j$ où s_j est +1 lorsque j est impair et -1 lorsque j est pair, a_{1j} est l'élément de la matrice en ligne 1 et colonne j, et A_j est la matrice $(n-1)\times (n-1)$ obtenue de la matrice A en enlevant la ligne 1 et la colonne j de cette dernière.

A) Écrivez la relation de récurrence décrivant le nombre de multiplications faite par l'algorithme implementant cette définition récursive pour le calcul du déterminant.

Solution:

Soit M(n), le nombre de multiplications effectuées par l'algorithme en se basant sur la formule $det A = \sum_{j=1}^{n} s_j a_{1j} det A_j$. Si on ne tient pas compte des multiplications par s_j (c'est juste un changement de signe), alors :

$$M(n) = \sum_{i=1}^{n} (M(n-1) + 1) = n(M(n-1) + 1)$$

B) Sans résoudre la récurrence, que pouvez-vous dire au sujet de l'ordre de croissance de sa valeur par rapport à n!?

Solution:

Puisque M(n) = nM(n-1) + n, la fonction M(n) grossit au moins aussi rapidement que la fonction factorielle qui est définie par $n! = n \times (n-1)!$, 1! = 1.