MiniZinc

Claude-Guy Quimper

MiniZinc

https://www.minizinc.org

- MiniZinc est un langage de modélisation, principalement développé par des chercheurs de Melbourne (Université de Melbourne, Université Monash, Data61 Decision Sciences).
- Il permet de facilement modéliser un problème et de soumettre ce problème à un solveur compatible avec MiniZinc.
- Un code en MiniZinc n'est pas un programme qui résout un problème, mais plutôt une description du problème que le solveur devra résoudre seul.

Documentation

- Ces diapositives ont pour objectif de démarrer votre apprentissage de MiniZinc.
- Pour maîtriser le language, vous devrez cependant vous référer à la documentation officielle.
 - Site web: https://www.minizinc.org/
 - Consultez le « MiniZinc Handbook » qui inclut un tutoriel.

Les bonnes habitudes

- Dans votre code MiniZinc il est recommandé de définir les éléments d'un modèle dans cet ordre:
 - Les constantes
 - Les variables
 - Les contraintes
 - La fonction objectif
 - Les heuristiques de recherche
 - La sortie
- C'est dans cet ordre que nous allons les présenter.

Variable ou constante?

- Une variable est un inconnu dont on demande au solveur de trouver la valeur.
 - Ce concept provient donc des mathématiques où l'on cherche un inconnu plutôt que de l'informatique où une variable dans un code de programmation est toujours connue, mais peut changer de valeur.
- Une **constante** est un *connu* au moment de lancer le solveur. Il s'agit souvent d'une donnée du problème.

Déclaration d'une constante

- Syntaxe: <type>: <nom> = <valeur>;
- Exemples:

```
float: x = 10.0; % Nombre réel
int: y = 42; % Entier
1..3: z = 2; % Entier entre 1 et 3
array[1..3] of int: vecteur = [1, 2, 1]; % Tableau
array[1..4] of int: v = [1, 2] ++ [3, 4]; % Concaténation
array[1..3, 1..2] of int: matrice = [|1, 2, | 3, 4, | 5, 6|];
set of int: ensemble = {1, 2, 3}; % Ensemble
set of int: interval = 2..4; % Équivalent à {2, 3, 4}
% On peut utiliser des opérations mathématiques
% sur des constantes pour calculer une autre constante.
float: a = x + y;
```

Fichier de données

- L'architecture MiniZinc permet de séparer les données du modèle en deux fichiers.
- **Fichier.mzn**: Contient le modèle définition des: constantes, variables contraintes, objectifs, ...
- Fichier.dzn: Contient la valeur des constantes.
- Cette façon de diviser le code permet d'utiliser un modèle (modele.mzn) et de l'utiliser pour résoudre plusieurs problèmes (probl.dzn, prob2.dzn, ...)

Exemple



Modele.mzn

1..100: y; % Entier



Donnees I.dzn

$$y = 42;$$



Donnees2.dzn

$$y = 21;$$

Déclaration d'une variable

- Syntaxe: var <domaine>: <nom>;
- Le domaine doit être un ensemble.
- Exemple:

```
var int: x;  % Attention, le domaine est infiniment grand!
var 1..3: y;
% La dimension du tableau doit être connue
array[1..10] of var 0..1: tableau_bits;
```

Déclaration d'une contrainte

Syntaxe: constraint < logicial expression>;

```
% Contraintes de base
constraint x = y;
constraint x < y;
constraint x <= y;</pre>
constraint x > y;
constraint x >= y;
constraint x != y; % not equals
% Connecteurs logiques
constraint if x < y then y < z else y > z endif;
constraint x < y \setminus / y != z;
                              % ou
constraint x < y / \ y != z; % et constraint x < y -> y != z; % implication
constraint not (x < y / \ y > z); % négation
```

Source: MiniZinc cheat sheet

Arithmétique

 La plupart des opérateurs arithmétiques usuels sont définis en MiniZinc.

```
var 0..1: x;
var 0..1: y;
var 0..1: z;
array[0..10] of var 0..5: vecteur;

constraint x + y = z;
constraint 2 * x - 3 * y = x * z;
constraint x = sum(vecteur);
```

Méta-contrainte

 Une méta-contrainte est une contrainte qui prend en arguments d'autres contraintes.

```
var 0..1: x;
var 0..1: y;
var 0..1: z;

constraint if z = 0 then y = 0 endif;
constraint if x > 0 then y = z else z > y endif;
```

Liste en compréhension

- Les listes en compréhension permettent de facilement créer des vecteurs de constantes, de variables ou de contraintes.
- Le mot clé **forall** permet d'ajouter plusieurs contraintes au modèle.

```
% Construction du tableau [2, 4, 6]
array[int] of int: a = [ 2 * i | i in 1..3];
% Construction du tableau [6, 12, 18]
array[int] of int: b = [ 2 * i | i in 1..10 where i mod 3 = 0];
% Crée une contrainte de différence entre chaque paire
% de variables du vecteur x
constraint forall (i, j in 1..n where i<j) (x[i] != x[j]);</pre>
```

Fonction objectif

 Les problèmes de satisfaction n'ont pas de fonction objectif. On les résouts avec solve satisfy.



 Les problèmes d'optimisation peuvent minimiser ou maximiser une variable ou une expression.

```
solve maximize y; solve minimize sum(x);
```

Heuristiques de recherche

- L'annotation int_search permet de spécifier l'ordre avec lequel les variables et les valeurs sont choisies.
- L'annotation **seq_seach** permet d'appliquer une stratégie de recherche avant une autre.

Choix de variables

Heuristique	Critère de sélection
input_order	L'ordre donné à la commande int_search
first_fail	La variable avec le plus petit domaine au moment du branchement.
max_regret	La variable ayant la plus grande différence entre les deux plus petites valeurs de son domaine.
smallest	La variable avec la plus petite valeur dans son domaine.

• <u>D'autres heuristiques</u> de choix de variables existent dans MiniZinc.

Choix de valeurs

Heuristique	Critère de sélection
indomain_min	La plus petite valeur du domaine
indomain_max	La plus grande valeur du domaine
indomain_median	La valeur médiane
indomain_split	Conserve les valeurs plus petites que la médiane.

• <u>D'autres heuristiques</u> de choix de valeurs existent dans MiniZinc.

Afficher la solution

- La commande output affiche une liste de chaînes de caractères.
- La fonction show convertie une variable ou une expression en chaînes de caractères.
- L'opérateur ++ concatène deux chaînes de caractères.
- La fonction join insère une chaîne entre les chaînes d'une liste et concatène le tout.

```
% valeur de x: 42
output ["valeur de x: ", show(x), "\n"];
% 1, 2, 3, 4
output [join(", ", [show(x) | x in vecteur]) ++ "\n"];
```

Exemple complet

 Les carrés magiques (voir le code sur le site web du cours)

4	14	15	1
9	7	6	12
5	11	10	8
16	2	3	13

FlatZinc

- Lorsque l'on compile un fichier MiniZinc (mzn), nous obtenons un fichier FlatZinc (fzn).
- Ce dernier est un format d'échange simple, de bas niveau, pouvant être compris par un solveur spécifique.
- Cette compilation permet d'optimiser le modèle avant même que le solveur commence la résolution.
- Elle permet aussi de réécrire certaines contraintes qui ne sont pas prises en charge par le solveur.

MiniZinc avant compilation

 Exemple tiré du MiniZinc Handbook d'un modèle générant deux cercles qui ne se touchent pas et qui sont imbriqués dans un rectangle.

```
float: width = 10.0; % width of rectangle to hold circles float: height = 8.0; % height of rectangle to hold circles float: r1 = 2.0; var r1..width-r1: x1; % (x1,y1) is center of circle of radius r1 var r1..height-r1: y1; float: r2 = 3.0; var r2..width-r2: x2; % (x2,y2) is center of circle of radius r2 var r2..height-r2: y2; % centers are at least r1 + r2 apart constraint (x1-x2)*(x1-x2) + (y1-y2)*(y1-y2) >= (r1+r2)*(r1+r2); solve satisfy;
```

FlatZinc après la compilation

Remarquez:

```
• le retrait des constantes
% Variables
var 2.0 .. 8.0: x1;

    la création de variables

var 2.0 .. 6.0: y1;

    Le calcul automatique des

var 3.0 .. 7.0: x2;
var 3.0 .. 5.0: y2;
                                         domaines de ces variables.
var -5.0..5.0: FLOAT01;

    L'utilisation d'un ensemble

var -25.0..25.0: FLOAT02;
var -3.0..3.0: FLOAT03;
                                         restraint de contraintes
var -9.0..9.0: FLOAT04;
var 25.0..34.0: FLOAT05;

    L'élimination de sous-

% Constraints
                                         expressions communes.
constraint float plus(FLOAT01, x2, x1);
constraint float plus(FLOAT03, y2, y1);
constraint float plus (FLOAT02, FLOAT04, FLOAT05);
constraint float times (FLOAT01, FLOAT01, FLOAT02);
constraint float times (FLOAT03, FLOAT04);
solve satisfy;
```

Comment déverminer (déboguer)?

- Lorsque le solveur ne retourne aucune solution, il est difficile de déterminer la source du problème.
- L'arbre de recherche ayant une taille exponentielle, il ne sera pas possible de tracer le programme comme on le fait généralement.
- Les problèmes se trouvent généralement dans le modèle. Il faut donc identifier les variables ou les contraintes qui sont la cause du problème.

Approche incrémentale

- Mettez en commentaire toutes les contraintes de votre modèle.
- Ajoutez une contrainte au modèle et générez une solution.
 - La solution est-elle conforme à vos attentes? Si ce n'est pas le cas, il faut comprendre pourquoi.
- Ajoutez une autre contrainte. Si le solveur ne retourne aucune solution, alors les contraintes présentes dans le modèle sont incompatibles. Il faut identifier la contrainte ou les contraintes responsables.
- Si vous avez trouvez un ensemble de contraintes incompatibles, essayez d'en réduire sa cardinalité. Retirez des contraintes de l'ensemble et testez si l'ensemble de contraintes est toujours incompatible.

Mise en garde

- Le langage MiniZinc offre la possibilité de définir des fonctions et de nouveaux prédicats.
- Ces fonctions et prédicats permettent de construire facilement des combinaisons de contraintes très complexes.
- Or, dans un modèle, on veut justement éviter d'avoir des contraintes complexes qui filtrent peu.
- Si vous ne savez pas comment vos fonctions et prédicats sont traduits en FlatZinc, ne les utilisez pas.