

小程序保险回溯部署文档

小程序保险回溯部署文档

依赖安装

nodejs环境依赖安装

安装ffmpeg

微信开发者工具安装

配置和启动说明

环境监测

依赖安装

如果服务器可以正常的访问外网并下载安装包可以在服务器上下载。如果不能可以在本地电脑上下载好相应的安装包，然后上传到服务器上安装。

建议本地提前下好相应的环境版本上传安装。因为不确定客户服务器外网访问限制，防火墙等设置，可能会下载不了或者下载速度慢。

nodejs环境依赖安装

nodejs 版本大于 12.1.0，建议下载LTS版本，[下载链接](#)。

windows环境建议下载msi版本，同时下载32位64位版本的安装包，以便根据服务器实际情况选择安装。

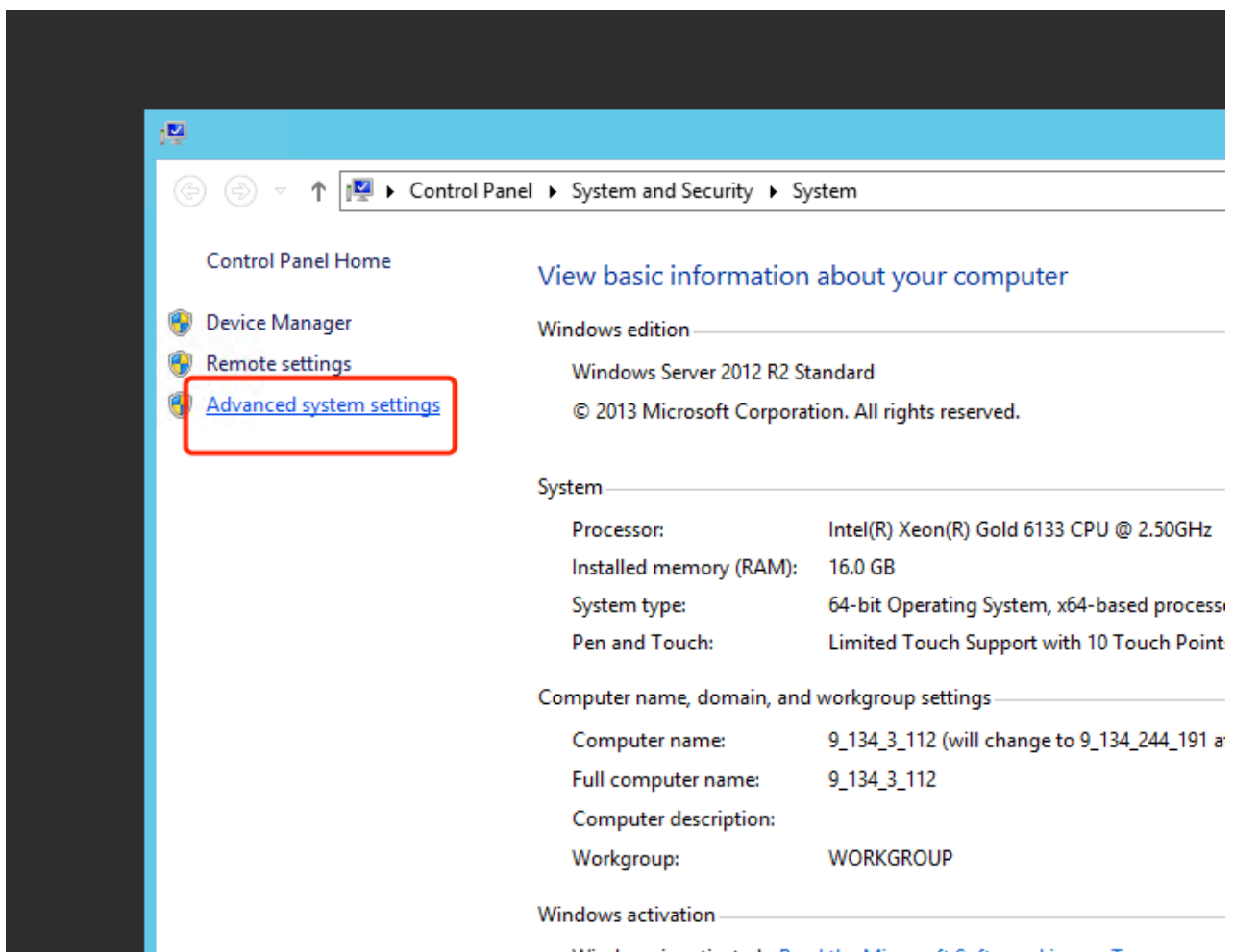
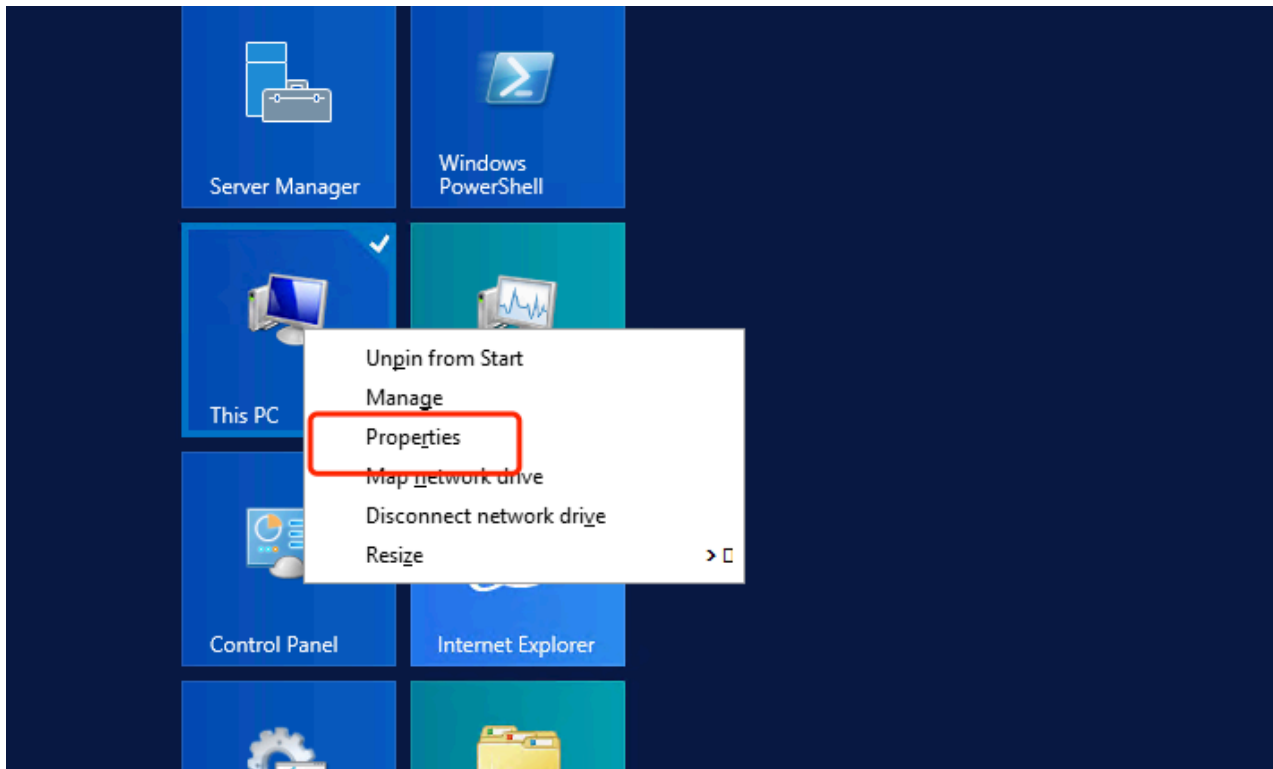
安装步骤

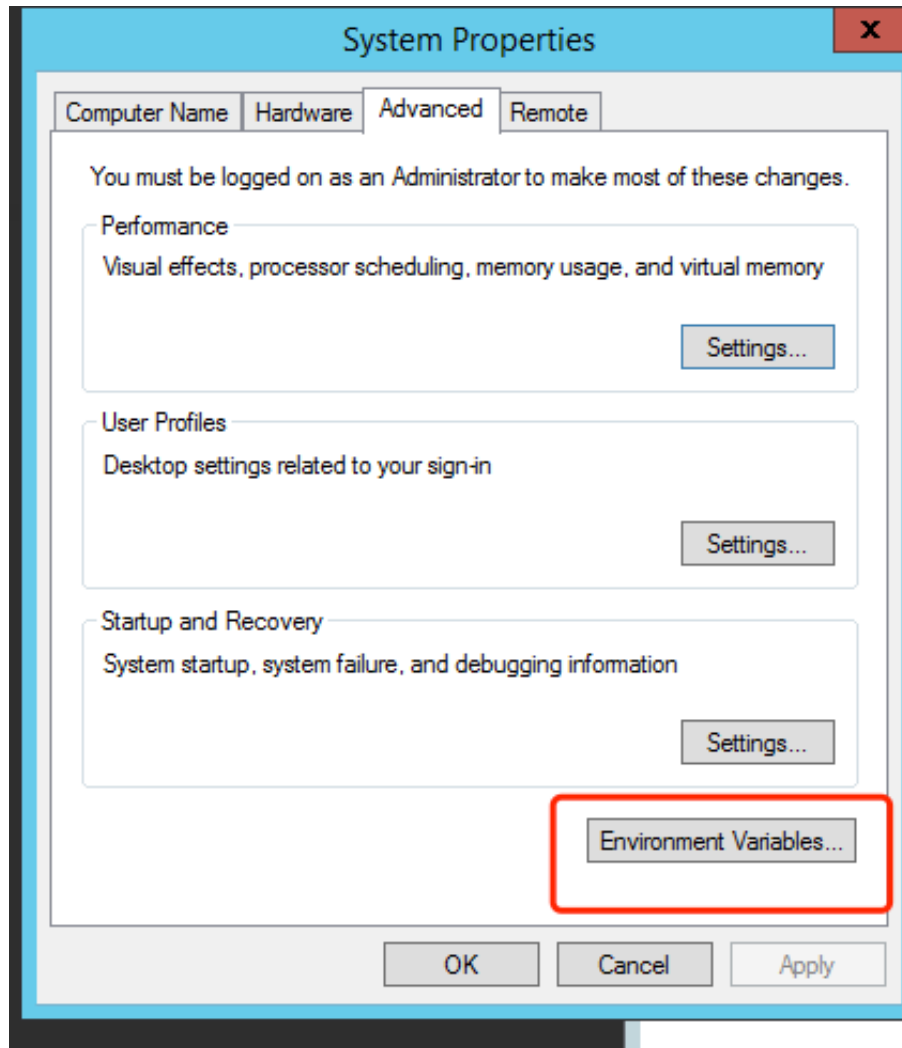
- 打开服务器cmd工具，输入命令 `node -v`，确认服务器是否安装node服务以及安装node服务的版本。
- 如果已经安装了以及版本大于12.1.0，则不需要安装；如果版本过低，询问服务器负责人是否可以升级。不能升级就换一台服务器。nodejs版本升级的方法后续介绍，现在先介绍安装方法。
- 拷贝或者下载对应的安装包到服务器上，双击安装包进行安装。默认的安装路径应该是 `C:\Program Files\nodejs`，建议默认安装。也可以自定义路径，但是要记住自定义路径，后续可能会对nodejs位置进行配置。
- 进行安装测试，打开cmd工具，输入 `node -v`、`npm -v`，查看node及npm的版本。如果正常显示版本号，则nodejs环境安装成功。

安装ffmpeg

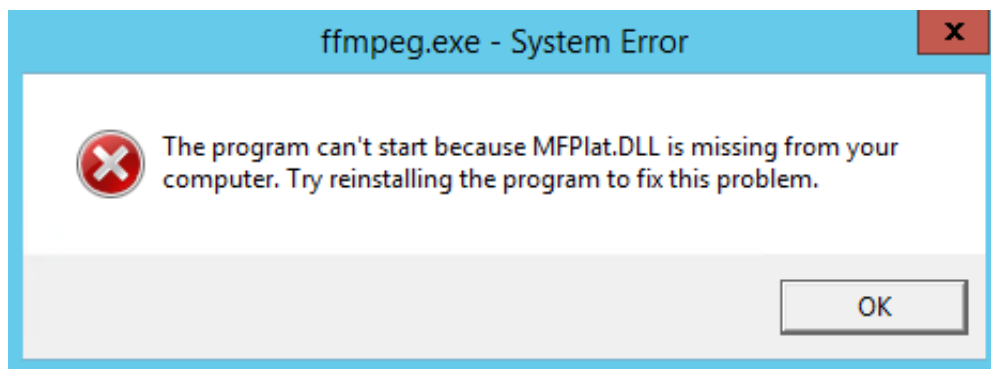
部署安装包根目录下有一个 `ffmpeg-4.2.2-win64-shared.zip` 的安装包，在服务器对应的文件夹下解压。然后配置ffmpeg到环境变量。

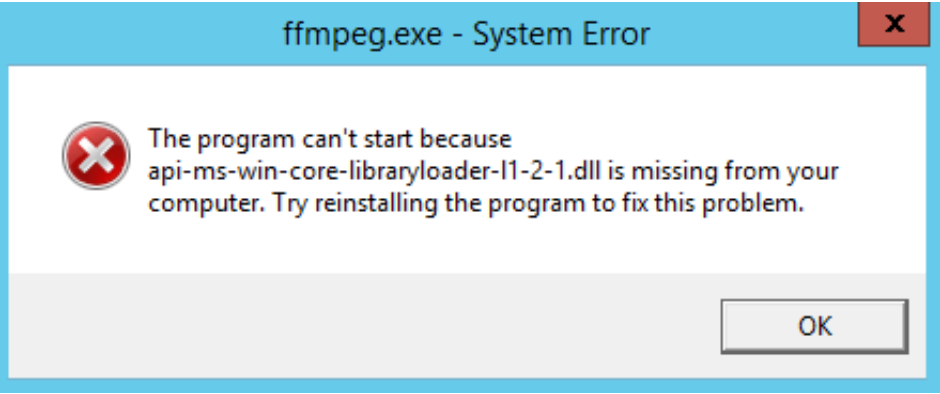
- 右键点击电脑，选择属性（Properties），然后点击高级系统设置（Advanced system settings），环境变量。





- 选择系统变量（System variables）中的Path，双击打开。
- 注意：系统变量的Path非常重要，改之前注意备份。全选变量值（Variables value），复制在桌面上建一个txt文件，把复制的值粘贴进去备份。保证改坏了之后还能还原过来。
- 复制ffmpeg文件夹下的bin文件夹目录，例如 `C:\Program Files\ffmpeg\bin`，把这个路径添加的系统变量Path值的末尾，以分号“;”分隔。注意不是中文符号“；”。保存点击ok即可。
- 如果在ffmpeg验证的时候出现以下类似的dll的错误，需要在网上下载对应的dll，放在 `C:\Program Files\ffmpeg\bin` 下。或者全局的放在 `C:\Windows\System` 目录下。





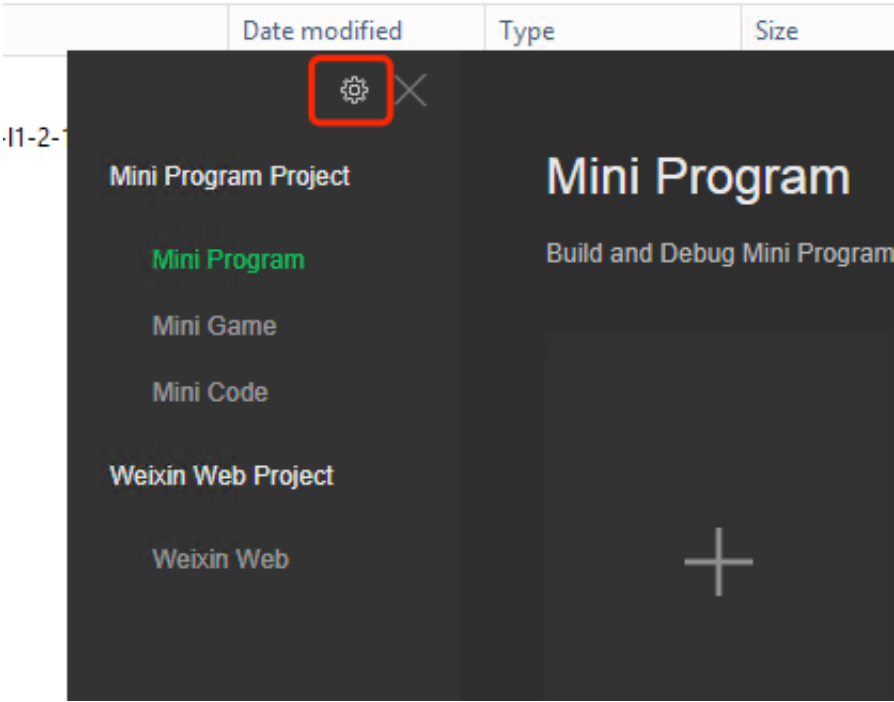
微信开发者工具安装

[微信开发者工具下载地址](#)

选择系统对应的稳定版下载，上传安装包到服务器，双击安装包，以默认设置安装即可。

开放微信开发者工具服务端口设置

- 打开安装好的微信开发者工具客户端。
- 点击客户端左上角的那个齿轮。



- 选择`全选 (Security)`，把`服务端口 (Service Port)`改为选中状态。

配置和启动说明

如windows机器出现防火墙提示，请点击允许

1. 修改RECENV文件中miniprogramPath的值为小程序源代码存放的路径位置
2. 修改RECENV文件中serverHost的值为数据处理服务的host地址
3. 以管理员身份运行start.exe

环境监测

运行verify.exe文件，有一下输出表示环境正常

1. ffmpeg environment verify success!
2. mini tool install success!!