



Soy una persona excepcionalmente creativa, orientado al crecimiento y apasionada por el diseño y desarrollo de software. Disfruto explorando nuevas soluciones tecnológicas y creando aplicaciones que no solo sean funcionales, sino también elegantes y eficientes. Mi fascinación por el diseño de interfaces de usuario y la experiencia del usuario me lleva a utilizar herramientas avanzadas como Figma para asegurarme de que cada detalle visual y de interacción sea intuitivo y atractivo.

Estoy en constante búsqueda de desafíos que me impulsen a crecer, rodeado de un equipo apasionado por el progreso diario. Con un enfoque agudo en la experiencia del usuario, el diseño intuitivo de interfaces y el desarrollo innovador de aplicaciones, aspiro a crear soluciones que no solo funcionen, sino que también deleiten a quienes las usan.

Soft Skills

- Comunicación efectiva
- Adaptabilidad
- Resilencia
- Liderazgo
- Creatividad
- Pensamiento crítico
- Analítico
- Empático

Hard Skills

- Experiencia de usuario
- Interfaz de usuario
- Figma
- Adobe XD
- Sketch
- Invision
- HTML5
- CSS
- JavaScript
- Python
- FastAPI
- Gestión de proyectos
- UX Research
- Git
- Notion

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (B1)

Mi experiencia

Jun 2021 - Actualidad

UX/UI Lead | Cafeto Software

- Liderar, orientar y gestionar un equipo de diseñadores de UX/UI.
- Fomentar un entorno creativo, colaborativo y centrado en el usuario para el diseño.
- Desarrollar e implementar una estrategia integral de diseño UX/UI.
- Definir estándares de diseño, directrices y mejores prácticas para el equipo.
- Realizar investigación de usuarios para recopilar información y comprender las necesidades, comportamientos y puntos problemáticos de los usuarios.
- Analizar retroalimentación de usuarios, estudios de usabilidad y datos analíticos para informar decisiones de diseño.
- Crear personas de usuario, mapas de viaje y escenarios para guiar el proceso de diseño.
- Supervisar la creación de wireframes, prototipos y diseños de alta fidelidad.
- Garantizar que los diseños sean consistentes, centrados en el usuario y alineados con las directrices de la marca.
- Colaborar con desarrolladores para asegurar la implementación precisa de las especificaciones de diseño.
- Realizar revisiones de diseño y pruebas de usabilidad para garantizar la calidad y efectividad de la interfaz de usuario.
- Identificar y abordar problemas de UX/UI y mejorar continuamente la experiencia del usuario.
- Mantener la documentación de diseño y los activos para futuras referencias y consistencia.

Feb 2021 - Jun 2021

Engineering Manager | Cafeto Software

- Reclutar, orientar y gestionar a un equipo de ingenieros de software.
- Realizar evaluaciones de desempeño regulares y ofrecer oportunidades de desarrollo profesional.
- Fomentar un ambiente de equipo colaborativo e inclusivo.
- Planificar, priorizar y gestionar proyectos de desarrollo de software desde el concepto hasta la finalización.
- Asegurar que los proyectos se entreguen a tiempo, dentro del presupuesto y cumplan con los estándares de calidad deseados.
- Coordinar con los interesados para recopilar requisitos y definir el alcance y los plazos del proyecto.

Educación**UX/UI Advance Designer**

Coderhouse - Bootcamp

Diseñador Gráfico

Discenters

Ingeniero de Software

Politécnico Grancolombiano

Contacto**Celular:**

+573004443567

Email:

cristianricardo87@gmail.com

Behance:<https://www.behance.net/cristianri30a9>**GitHub:**<https://github.com/cr1c4rd0>**Linkedin:**www.linkedin.com/in/cristian-ricardo

- Proporcionar orientación y soporte técnico al equipo de desarrollo.
- Revisar y aprobar diseños técnicos, arquitecturas y código.
- Garantizar la adherencia a las mejores prácticas en el desarrollo de software, incluyendo estándares de codificación, pruebas y control de versiones.
- Implementar y perfeccionar procesos y metodologías de desarrollo de software.
- Promover el uso de prácticas ágiles y pipelines de integración continua/despliegue continuo (CI/CD).
- Identificar y abordar cuellos de botella e ineficiencias en el proceso de desarrollo.

May 2017 - Feb 2021

UX/UI Designer | Cafeto Software

- Realizar investigaciones de usuarios para entender comportamientos, necesidades y puntos problemáticos.
- Realizar análisis competitivos e investigaciones de mercado para identificar tendencias industriales.
- Crear personas de usuario, jornadas de usuario y escenarios para guiar el proceso de diseño.
- Desarrollar wireframes, maquetas y prototipos para aplicaciones web y móviles.
- Diseñar interfaces de usuario visualmente atractivas, intuitivas y consistentes con las directrices de la marca.
- Realizar pruebas de usabilidad para recopilar comentarios sobre prototipos de diseño.
- Analizar los resultados de las pruebas y realizar mejoras de diseño basadas en datos.
- Iterar en los diseños basándose en comentarios de usuarios y resultados de pruebas.
- Mantener y actualizar sistemas de diseño, guías de estilo y bibliotecas de componentes.
- Documentar decisiones de diseño, flujos de usuarios e interacciones para la entrega al desarrollo.
- Garantizar la consistencia y escalabilidad de los elementos de diseño en diferentes plataformas.
- Comprensión básica de HTML, CSS y JavaScript para facilitar una mejor colaboración con desarrolladores.
- Familiaridad con estándares y mejores prácticas de accesibilidad.
- Conocimiento de sistemas de diseño y bibliotecas de componentes.

Abr 2015 - Abr 2017

Frontend Developer | Open International

- Desarrollar e implementar interfaces web amigables para el usuario utilizando JavaScript, HTML y CSS.
- Crear elementos web interactivos y dinámicos utilizando frameworks y bibliotecas de JavaScript como Sencha.
- Asegurar que las aplicaciones web sean responsivas y estén optimizadas para diversos dispositivos y navegadores.
- Escribir código limpio, eficiente y mantenible siguiendo las mejores prácticas.
- Optimizar aplicaciones web para velocidad y escalabilidad.
- Realizar revisiones de código y proporcionar retroalimentación constructiva a los compañeros.
- Colaborar con diseñadores para traducir diseños de UI/UX en componentes web funcionales y estéticamente agradables.

- Trabajar estrechamente con desarrolladores backend para integrar componentes frontend con la lógica del servidor.
- Comunicarse efectivamente con gerentes de producto y partes interesadas para recopilar y refinar requisitos.
- Realizar pruebas exhaustivas de aplicaciones web para garantizar funcionalidad y rendimiento.
- Identificar y corregir errores y problemas de manera oportuna.
- Utilizar frameworks y herramientas de prueba para automatizar procesos de prueba.
- Mantenerse actualizado con las últimas tendencias, tecnologías y mejores prácticas en desarrollo frontend.
- Identificar oportunidades para mejorar el proceso de desarrollo y la calidad general de las aplicaciones web.
- Participar en sesiones de intercambio de conocimientos y contribuir al crecimiento técnico del equipo.

May 2012 - Abr 2015

Web Developer | Open International

- Escribir código bien diseñado, probable y eficiente utilizando las mejores prácticas en desarrollo web.
- Desarrollar diseños de sitios web, interfaces de usuario y aplicaciones web utilizando prácticas estándar de HTML/CSS.
- Integrar datos de varios servicios y bases de datos backend.
- Colaborar con diseñadores para cumplir con la intención del diseño visual.
- Asegurar la viabilidad técnica de los diseños de UI/UX.
- Optimizar aplicaciones para velocidad y escalabilidad máximas.
- Mantener, expandir y escalar sitios web según las necesidades del cliente o de la empresa.
- Realizar actualizaciones y mejoras periódicas a sitios web y aplicaciones web existentes.
- Identificar y corregir errores y problemas de rendimiento.

Mar 2011 - Oct 2011

UI Developer | Clínica San Francisco

- Diseñar y desarrollar componentes y bibliotecas de UI reutilizables y de alta calidad.
- Garantizar que los componentes sean escalables, mantenibles y consistentes con las especificaciones de diseño.
- Implementar mejores prácticas para el desarrollo de componentes, incluyendo pruebas y documentación.
- Colaborar con diseñadores para implementar y mantener un sistema de diseño consistente.
- Crear y mantener una biblioteca de componentes de UI que cumpla con el sistema de diseño y las directrices de marca.
- Asegurar que se cumplan los estándares de accesibilidad en todos los componentes de UI.
- Escribir código limpio, eficiente y bien documentado.
- Optimizar componentes para rendimiento y usabilidad.
- Realizar revisiones de código y proporcionar retroalimentación constructiva a los miembros del equipo.
- Buen entendimiento de principios y mejores prácticas de UX.
- Capacidad para colaborar efectivamente con diseñadores para crear componentes visualmente atractivos y fáciles de usar.
- Conocimiento de técnicas de diseño responsivo y adaptativo.