

TALLER INGENIERÍA DE SOFTWARE

Angie Tatiana Castellanos Reyes

Sara Magdalena Reyes Fandiño

Cristian David Orjuela Mayorga

Juan Fernando Arenas Peláez

Profesora: Claudia Marcela Cifuentes Velasquez

Grupo: A

Universidad Libre

2025

Secciones del Sistema

1. Inicio y Configuración del Juego

- **Usuarios:** Jugador.
- **Funcionalidad:**
 - Iniciar el juego.
 - Seleccionar nivel de dificultad.
 - Configurar escenarios personalizados.
 - Consultar tutoriales y controles del juego.

2. Exploración y Educación

- **Usuarios:** Persona Natural.
- **Funcionalidad:**
 - Explorar información general sobre emergencias.
 - Consultar guías de primeros auxilios.
 - Revisar normativas y protocolos.
 - Acceder a materiales educativos.
 - Ver ejemplos de casos reales.

3. Ejecución de la Simulación

- **Usuarios:** Jugador.
- **Funcionalidad:**
 - Iniciar la simulación de una emergencia.
 - Evaluar la condición de la persona afectada.
 - Seleccionar la acción adecuada.
 - Aplicar primeros auxilios.
 - Solicitar ayuda externa si es necesario.
 - Cancelar la simulación si se requiere.

4. Gestión de la Simulación

- **Usuarios:** Jugador.
- **Funcionalidad:**
 - Guardar simulaciones para revisarlas después.
 - Cargar una simulación guardada previamente.
 - Borrar simulaciones innecesarias.

- Reiniciar una simulación para repetir el ejercicio.

5. Evaluación y Resultados

- **Usuarios:** Jugador.
- **Funcionalidad:**
 - Ver resultados de la simulación realizada.
 - Consultar estadísticas de desempeño.
 - Comparar con casos anteriores.
 - Obtener retroalimentación sobre el desempeño.

6. Acceso y Registro

- **Usuarios:** Persona Natural.
- **Funcionalidad:**
 - Registrarse en la página.
 - Obtener acceso al juego y simulaciones.