

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
Facultad de Ciencias

# Proyecto de Modelado y Programación

**Asignatura: Modelado y Programación**

**Alumnos:**

- **Urzua Contreras Cristian Josué**
- **Reyes Arteaga Ángel David**

**Profesores:**

- **José de Jesús Galaviz Casas**
- **María Ximena Lezama Hernández**
- **Karla Adriana Esquivel Guzmán**

# Proyecto de Modelado y Programación

## 1 Descripción del Programa

Este programa permite ocultar un mensaje o archivo, usando la técnica de Shammir, consiste en un polinomio generado de  $n$  coeficientes y  $n+1$  evaluación con números distintos. De igual forma permite desencritarlo usando la misma técnica y guardarlo en un .txt

### 1.1 Requisitos

- Python 3.x
- Biblioteca Random para generar evaluaciones y coeficientes aleatorios
- Biblioteca Base64 para operar con la contraseña Haslib en el polinomio
- Biblioteca Hashlib para generar la clave única
- Biblioteca Io para manejar archivos y rutas de los mismo
- Biblioteca Argparse para poder ejecutar funciones desde la terminal
- Biblioteca Cryptography para codificar el texto.

Instala Criptography ejecutando

```
pip install cryptography
```

- Biblioteca Sympy para operar usando interpolación de Lagrange

Instala Sympy ejecutando

```
pip install sympy
```

## 2 Estructura del Código

1. **codificar(archivo, contraseña):** Codifica un archivo en formato AES con la contraseña solicitada
2. **decodificar(archivo\_codificado, fragmentos):** Desencrpta el mensaje del archivo.aes con la  $n$  evaluaciones
3. **Ejecución desde línea de comandos:** La función `--main--` interpreta los argumentos proporcionados.

## 3 Funcionalidades

### 3.1 Función `genera_polinomio(grado, numero)`

Genera una lista del tamaño del número de coeficientes equivalentes al grado y el numero se transformará en

el termino independiente del mismo. El polinomio al menos tendrá dos coeficientes y será almenos de máximo 2 a 5 coeficientes (se puede generar otro polinomio mayor pero nopude ejecutarlo en mi computadora, aunque es funcional)

**Ejemplo de uso:**

`genera_polinomio(5, 57)`

### 3.2 Función evaluar (polinomio, numero)

Evalua el numero en el polinomio interpretando los indices

**Ejemplo de uso:**

`evaluar ([1, 5, 7], 3)`

### 3.3 Función codificar (archivo, contraseña):

Dado un archivo, será codificado en un archivo.aes y la contraseña será ocultada en n evaluaciones de un polinomio aleatorio:

#### Funciones auxiliares

- a) **Funcion convierte256(contraseña):** La contraseña será transformada en una contraseña única hash en formato 64 bits
- b) **Función to\_dec(n64):** Transforma un número en base 64 a decimal
- c) **Función genera\_fragments(polinomio):** Generará un archivo.fragments que contenga las n evaluaciones del polinomio aleatoriamente generado

#### Parámetros:

Archivo: nombre o ruta del archivo que se desee codificar

Contraseña: Clave que usará para poder decodificar el archivo encriptado

**Ejemplo de uso:**

`codificar("claves_nucleares.txt", "Contraseña_secreta123")`

### 3.4 Función descodificar(archivo\_aes, archivo\_fragments )

Decodificará el archivo encriptado con las n evaluaciones contenidas en el archivo.fragments.

- Usando la función auxiliar interpolación(archivo\_fragments) Leerá cada evaluación de las n filas correspondientes y usando la interpolación de lagrange, se obtendrá el polinomio original y posteriormente se obtendrá el número correspondiente a la contraseña.
- El numero obtenido será transformado en base 64 para conseguir la contraseña que decodifique el archivo.aes

#### Parámetro:

- `archivo_aes`: Ruta o nombre del archivo encriptado
- `archivo_fragments`: Ruta o nombre del archivo que contendrá las n evaluaciones del polinomio

### Ejemplo de uso:

```
descodificar ("claves_nucleares.aes", "fragmentos_frgs")
```

## 4 Ejecución desde Línea de Comandos

El programa acepta dos modos de operación:

- 1)**Codificar (-c)**: Encripta el archivo con formato AES
- 2)**Decodificar (-d)**: Desencripta el archivo.

.

### 4.1 Opciones de Ejecución

#### 4.1.1 Opción -c (Codificar)

```
python nombre_del_proyecto.py -c --archivo 'ruta_del_archivo' --contraseña "nombre_de_la_constraseña"
```

- ruta\_del\_archivo: Nombre del archivo que contiene el texto a ocultar.
- nombre\_de\_la\_constraseña: Contraseña que se desee poner.

.

### Ejemplo:

```
python bow.py -c --'mis claves nucleares.txt' --"moratdela"
```

#### 4.1.2 Opción -d (Decodificar)

```
python python nombre_del_proyecto -d --archivo_codificado 'archivo_codificado.aes' --fragmentos 'n_evaluaciones.frgs'
```

- archivo\_codificado: Archivo que este codificado en .aes.
- n\_evaluaciones.frgs: Archivo que conténgalas n evaluaciones aleatorias
- Ejemplo:

```
python bow.py -d --archivo_codificado 'mis claves nucleares.aes' --fragmentos 'fragmentos.frgs'
```

## 5 Ejemplos de Uso

### • Codificar

```
python bow.py -c --'mis claves nucleares.txt' --"moratdela"
```

Esto codificará el archivo y será generado en un archivo del mismo nombre .aes, con ello generará un archivo ..frgs que contengan las n evaluaciones de un polinomio aleatorio

### • Decodificar

```
python bow.py -d --archivo_codificado 'mis claves nucleares.aes' --fragmentos 'fragmentos.frgs'
```

Esto generará la contraseña original y será usada para genera un archivo con el nombre original que tendrá la información decodificada del texto.

## 6 Precauciones y Advertencias

- Se recomienda usar la codificación con un archivo.txt puesto que es incierto lo que puede pasar usando otro formato
- Cuando se usa una ruta ajena se generará el archivo.aes y .frags en la carpeta donde se encuentre el texto que se deseé encriptar, estos son losque la funcionalidad decodificar usará





