

# Alien Crumbs

Проект разработал: Гуслев Михаил Алексеевич

Великий Новгород  
2025

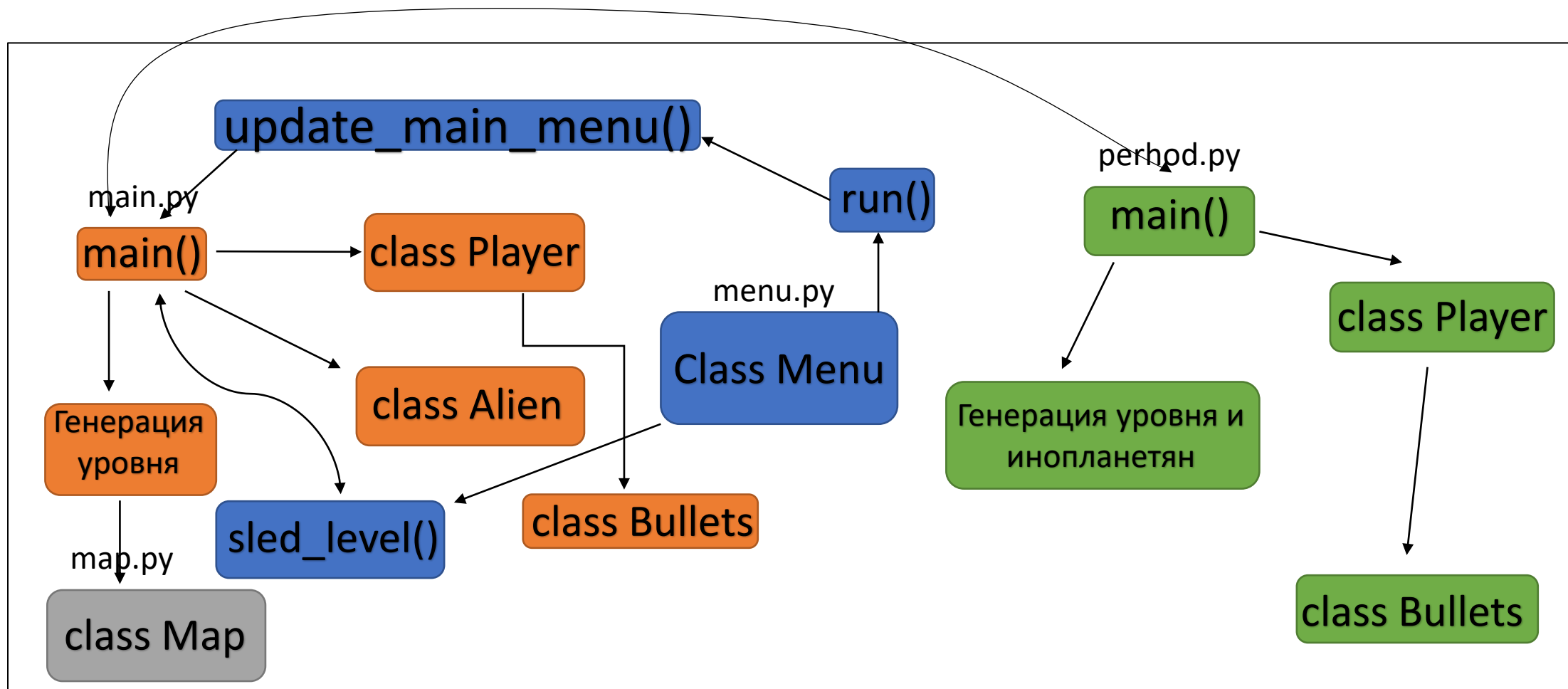
# Цель Проекта

- Сделать интересную игру для хорошего времяпрепровождения
- Изучить новые технологии

# Задачи

- Написать код игры
- Поиск спрайтов и изображений для более интересного геймплея
- Создание .exe файла и установщика для более удобного запуска игры
- Представить игру публике

# Структура кода



# Файлы спрайтов, музыки и изображений

Все спрайты я подбирал с интернета, с различных, неизвестных ресурсов. Вот некоторые из спрайтов:



# Создание .exe файла и установщика

- Для создания .exe файла, я использовал библиотеку pyinstaller, но я не писал команду в ручную, а воспользовался auto-py-to-exe
- Что-бы создать установщик игры, мне понадобилась программа Inno Setup. Она позволяет с помощью небольшого скрипта создать полностью рабочий установщик.

# Скриншоты

Главное меню



уровень





Проигрыш



Рекорды

# **Kills records:**

**level0: 54**

**level1: 14**

**Back**

## Переход между уровнями





Окно после прохождения уровня



**Congratulations!**

**Kills: 43**

**Next level**

**Menu**

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



- Ссылка на гит: [https://github.com/cr4zyhog/alien\\_crumbs](https://github.com/cr4zyhog/alien_crumbs)