

Лицей Академии Яндекса
Детский технопарк «Кванториум»

Проект по ругаме по теме:

Alien Crumbs

Проект разработал:
Гуслев Михаил Алексеевич,

Великий Новгород
2025

Содержание

Содержание	2
Цели	3
Описание реализации	4
Задачи	4
Схема проекта	4
Используемые библиотеки	4
Реализуемые технологии	4
Реализация проекта	4
Скриншоты выполненного проекта	5
Тестирование игры	8
Заключение.....	9

Цели

- Сделать интересную игру для хорошего времяпрепровождения
- Изучить новые технологии

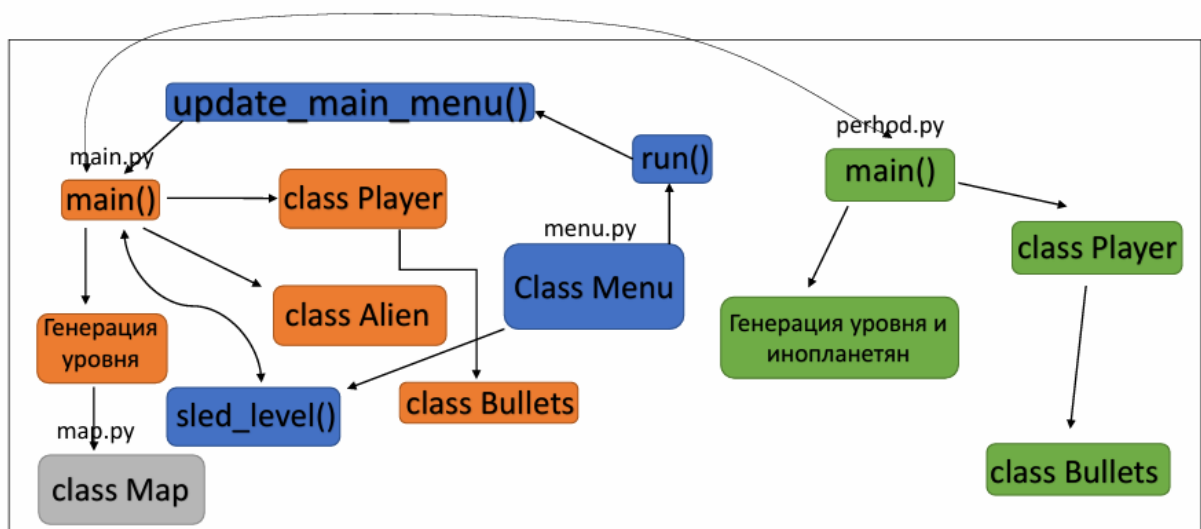
Описание реализации

Задачи

Задачи которые нужно выполнить:

- Написать код игры
- Поиск спрайтов и изображений для более интересного геймплея
- Создание .exe файла и установщика для более удобного запуска игры
- Представить игру публике

Схема проекта



Используемые библиотеки

Pygame версии 2.6.1

Реализуемые технологии

Несколько текстовых файлов уровней, таблица stats.csv где хранится статистика об рекордах.

Реализация проекта

После того как я придумал идею, я приступил к выполнению задачи. Сначала, я написал код для основной игры, где персонаж управляется с кнопок: w, a, s, d и стреляет с ЛКМ. Возникли некоторые трудности при разработке управления, от чего мне пришлось отказаться от первоначальной идеи управления персонажем. Затем, я написал код для перехода между уровнями, персонаж управляется с кнопок: a, d и стреляет с ЛКМ. Позже я написал меню, чтобы всё красиво выглядело.

Скриншоты выполненного проекта

Главное меню



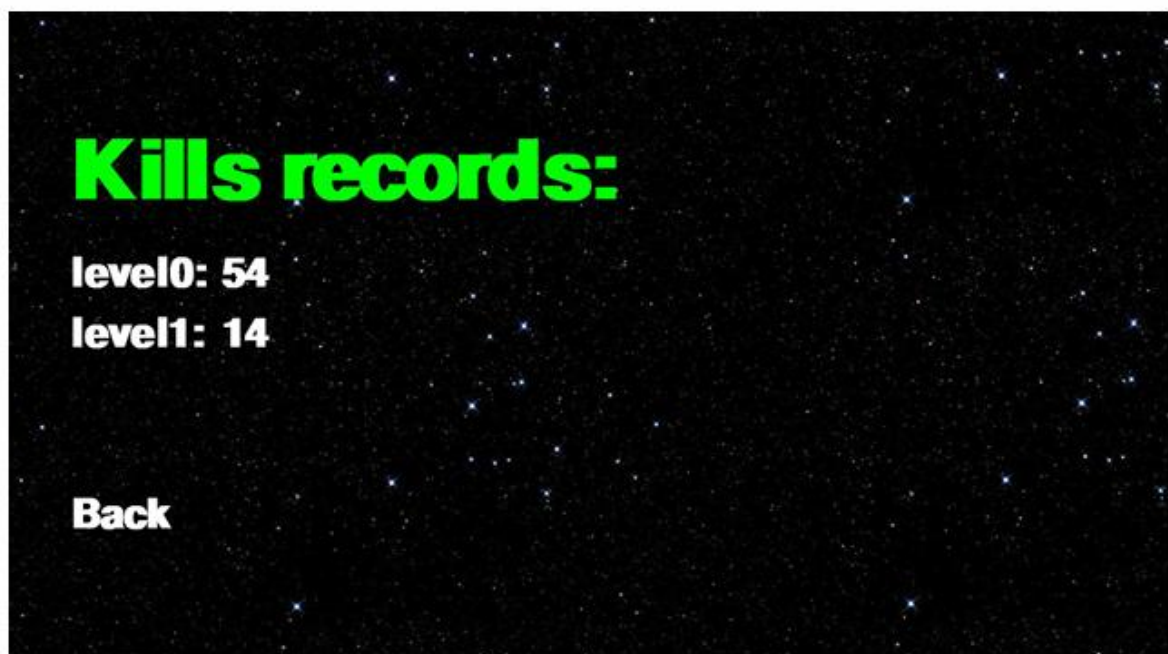
уровень



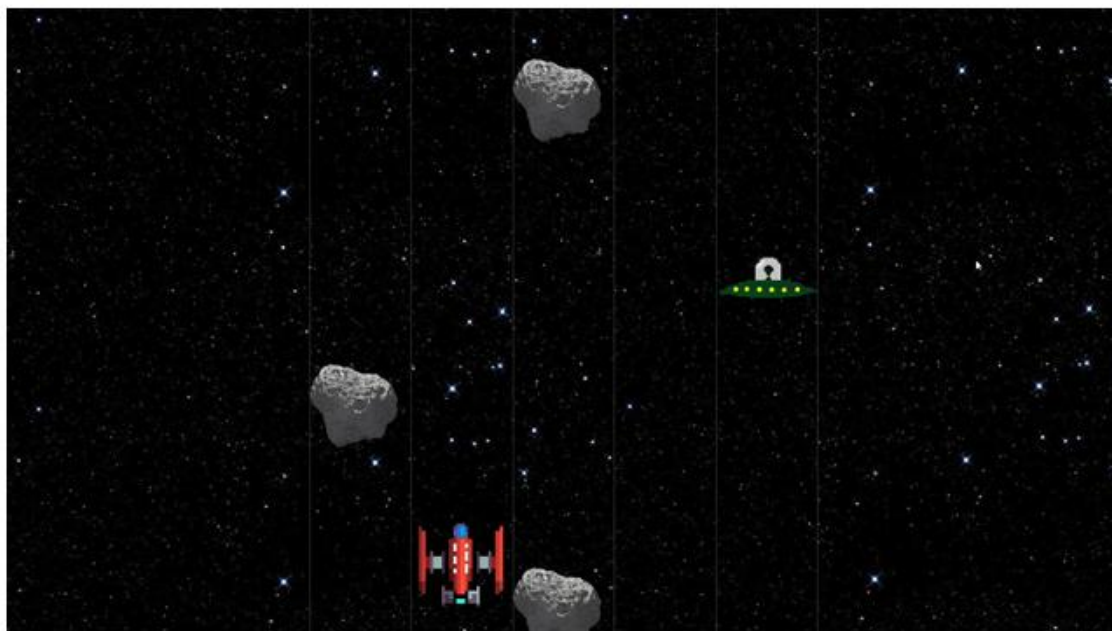
Проигрыш



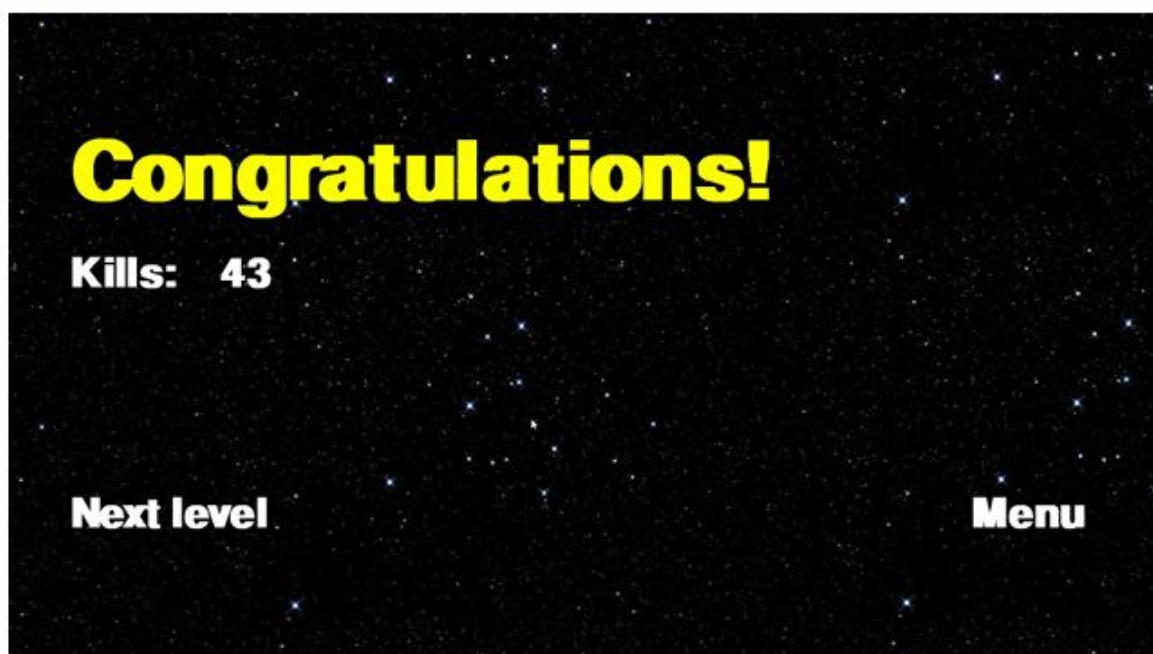
Рекорды



Переход между уровнями



Окно после прохождения уровня



Тестирование игры

Игру тестировал по ходу разработки и выявил много багов. Все они были исправлены. Также игру тестировал мой Папа и друг. Они остались довольны конечным результатом.

Заключение

Изначальная задумка моей игры не удалась, но получился не менее захватывающий проект, который подарил мне много опыта. Я доволен своей работой.