**ITERATION 1**

**Du 21 au 28 avril 2016. Durée : 1 semaine**

**Objectif**

Développer une architecture (minimale) d'une application client-serveur, permettant l'échange de messages entre plusieurs clients et un serveur

**Objectif détaillée**

**Fonctionnalité**

* + Serveur pouvant gérer plusieurs clients simultanément
  + Connexion d'un ou plusieurs clients sur le serveur
  + Communication textuelle entre le client et le serveur
  + Gestion propre des états client (Connexion, déconnexion)
  + Monitoring de la part du serveur, des clients associés

**Autocritique**

La dernière fonctionnalité (monitoring de la part du serveur, des clients associés) n’a pas été réalisée car nous avons découvert un bug et cette fonctionnalité a dû être retirée afin de régler le problème et nous n’avons pas eu le temps de la remettre à jour. Elle sera donc effectuée dans la prochaine itération

**Travail accompli par collaborateurs**

Fabien :

Programmation et réglage du bug : 2h

Kevin :

Programmation: 1h : Création d’un client et d’un serveur pour la communication bidirectionnelle

Rapport : 1h : Schéma des différents protocoles client-serveur.

Problèmes rencontrés : Utilisation d’UMLET pour la réalisation des schémas. Logiciel jamais utilisé.

Ibrahim :

Rapport : 1h : Schéma des différents protocoles client-serveur.

Problèmes rencontrés : Utilisation d’UMLET pour la réalisation des schémas. Logiciel jamais utilisé.

Madolyne :

Correction du cahier des charges : 2h : Création du diagramme des cas d’utilisation. Correction des cas d’utilisation. Correction des itérations. Le tout fait suite aux remarques faites par le professeur et l’assistant.

Rosanne :

Correction du cahier des charges :2h

**Remarque** : Bug vu tardivement. Suite à un oubli dans le rapport, nous n’avons pas mentionner le temps pour chaque tâche ce qui rend difficile la comparaison du temps. Ce problème sera corrigé pour les itérations suivantes.