**ITERATION 1**

**Du 21 au 28 avril 2016. Durée : 1 semaine**

**Objectif**

Développer une architecture (minimale) d'une application client-serveur, permettant l'échange de messages entre plusieurs clients et un serveur

**Objectif détaillée**

**Fonctionnalité**

* + Serveur pouvant gérer plusieurs clients simultanément
  + Connexion d'un ou plusieurs clients sur le serveur
  + Communication textuelle entre le client et le serveur
  + Gestion propre des états client (Connexion, déconnexion)
  + Monitoring de la part du serveur, des clients associés

**Autocritique**

La dernière fonctionnalité (monitoring de la part du serveur, des clients associés) n’a pas été réalisée car nous avons découvert un bug et cette fonctionnalité a dû être retirée afin de régler le problème et nous n’avons pas eu le temps de la remettre à jour. Elle sera donc effectuée dans la prochaine itération.

**Travail accompli par collaborateurs**

Fabien :

Programmation et réglage du bug : 2h

Kevin :

Programmation: 1h : Création d’un client et d’un serveur pour la communication bidirectionnelle

Rapport : 1h : Schéma des différents protocoles client-serveur.

Problèmes rencontrés : Utilisation d’UMLET pour la réalisation des schémas. Logiciel jamais utilisé auparavant.

Ibrahim :

Rapport : 1h : Schéma des différents protocoles client-serveur.

Problèmes rencontrés : Utilisation d’UMLET pour la réalisation des schémas. Logiciel jamais utilisé auparavant.

Madolyne :

Correction du cahier des charges : 2h : Création du diagramme des cas d’utilisation. Correction des cas d’utilisation. Correction des itérations. Le tout fait suite aux remarques faites par le professeur et l’assistant.

Rosanne :

Correction du cahier des charges :2h : Création des diagrammes de modèles de domaine. Correction des cas d’utilisations. Relecture.

Aide à la programmation du client et du serveur.

Nous n’avons pas réalisé de tests unitaires pour cette partie à cause du manque de temps dû au bug.

Fabien :

Programmation : 1h30 : Refactoring de la partie serveur pour plus d'évolutivité.

Rapport : 1h : Création des ébauches des itérations

**Remarque** : Bug vu tardivement. Suite à un oubli dans le rapport, nous n’avons pas mentionné dans la description des itérations, le temps escompté pour chaque tâche. Il est donc difficile de comparer le temps espéré et le temps effectif. Ce problème sera corrigé pour les itérations suivantes.