

Резюме

<u>Название проекта</u>

"MuPlay ".

Состав команды и роли

Рахматуллаева Маргарита – разработчик

Кузнецов Леонид- тестировщик

Богачев Иван- лидер

Овсянникова Марина- разработчик

Ладина Анастасия - разработчик

<u>Цель проекта</u>

Создать работающий медиаплеер, способный воспроизводить МРЗ-файлы и выполнять такие функции как:

- 1)добавление плейлистов,
- 2) переключение треков,
- 3)регулировка уровня громкости,
- 4) хаотичное воспроизведение,
- 5) перемотка трека и т.д.

Продукт поддерживается на Windows.

Описание проекта

Продукт создан на основе JavaFX, поддерживается на операционных системе Windows.

Функционал медиаплеера(создан с учетом user stories):

```
-создание плейлистов;
```

- -загрузка/выгрузка плейлистов;
- -воспроизведение трека;
- -переключение треков;
- -постановка трека на паузу;
- -управление громкостью воспроизведения;
- -хаотичное воспроизведение музыки;
- -повтор песни;

-т.д.

Интерфейс нашего плейлиста создан по дизайну разработчиков Ладиной Анастасии и Рахматуллаевой Маргариты. Интерфейс позволяет легко переключаться между плейлистами пользователь видит список плейлистов слева и список песен, входящих в определенный плейлист, справа. Главные back-end разработчики: Овсянникова Марина, Богачев Иван и Беляев Вячеслав – грамотно писала код для каждой функции, заданной в Tasklist. Библиотека Maven использовалась для создания нашей программы . Код приложения также оснащен ј-Unit тестами, за которые отвечал Кузнецов Леонид. Благодаря четкой и структурированной работе нашей команды у нас получить выполнить поставленные нами цели. Для планирования этапов работы и их сроков мы использовали доску Trello. В документации отражены все аспекты создания проекта, за нее отвечала Ладина Анастасияю Процесс работы выложен в репозитории https://github.com/crabstickss/Player