Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 10

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocațională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunt (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Variabila x este de tip întreg si poate memora un număr natural cu cel mult două | x € 7 cifre. Valoarea maximă pe care o poate avea expresia c/c++ alăturată este: (4p.)

a.

14.14

c. 93

d. 693

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

- Scrieți valoarea afișată dacă se citesc, în această ordine, numerele 10, 8, 11, 1, 21, 0. (6p.)
- b) Scrieți un set de patru numere distincte din intervalul [0,9] care pot fi citite astfel încât, în urma executării algoritmului, să se afiseze valoarea 0. (4p.)
- c) Scrieti în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască prima structură repetă...până când cu 0 structură repetitivă cu test inițial. (6p.)

```
n \leftarrow 0
repetă
  citește x
     (număr natural)
  a←0
  b←1
 repetă
   c<del>(</del>a+b
   a←b
   b←c
 <sup>L</sup>până când c≥x
 rdacă x=c atunci
   n \leftarrow n+1
Lpână când x=0
scrie n
```

d) Scrieti programul c/c++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Un arbore cu 4 noduri, numerotate de la 1 la 4, NU poate fi reprezentat prin vectorul de "taţi": (4p.)
- a. (0,1,2,3)
- b. (2,1,0,3)
- c. (4,4,4,0)
- d. (2,3,4,0)
- 2. Se consideră un graf neorientat complet, cu 9 noduri. Pentru a obține un graf parțial al său cu două componente conexe, fiecare dintre acestea fiind grafuri complete, numărul maxim de muchii care pot fi eliminate este: (4p.)
 - a. 14

b. 18

c. 20

d. 24

Scrieţi pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerinţele următoare.

- 3. Se consideră graful orientat cu 6 vârfuri, numerotate de la 1 la 6, reprezentat prin matricea de adiacență alăturată. Scrieți un drum elementar din graf, cu extremitatea inițială în vârful 4 și extremitatea finală în vârful 6.
- **4.** Variabila **s** poate memora un șir cu maximum **20** de caractere, iar variabila **i** este de tip întreg. Scrieți ce se afișează în urma executării secvenței de instrucțiuni de mai jos.

5. Scrieţi un program c/c++ care citeşte de la tastatură două numere naturale, m şi n (2≤m≤20, 2≤n≤20), şi construieşte în memorie un tablou bidimensional A, cu m linii şi n coloane, astfel încât parcurgându-l linie cu linie, de sus în jos, şi fiecare linie de la stânga la dreapta, să se obţină şirul primelor n·m numere naturale, pare, care NU sunt divizibile cu 5, ordonat strict crescător. Programul afişează pe ecran tabloul obţinut, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele de pe aceeaşi linie fiind separate prin câte un spaţiu.

Exemplu: pentru m=4 și n=3 se obtine tabloul alăturat.

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Utilizând metoda backtracking, se generează toate posibilitătile de a forma succesiuni de câte 5 genuri muzicale distincte din multimea {jazz, rock, latino, house, pop}, astfel încât în fiecare succesiune genul latino precede genul house. Două succesiuni sunt distincte dacă genurile muzicale sunt în altă ordine.

Primele cinci soluții generate sunt, în această ordine, (jazz, rock, latino, house, pop), (jazz, rock, latino, pop, house), (jazz, rock, pop, latino, house), (jazz, latino, rock, house, pop), (jazz, latino, rock, pop, house). Imediat înainte de (pop, latino, house, jazz, rock) este generată soluția: (4p.)

- (rock, jazz, house, latino, pop) b.
- (rock, jazz, latino, house, pop)
- (pop, latino, rock, house, jazz)
- d. (pop, rock, latino, house, jazz)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. consideră subprogramul f. definit int f(int a, int b) { if (b==0) return a; alăturat. Scrieti două valori naturale distincte else return f(b,a%b); din intervalul [1,50] pe care le poate avea variabila întreagă x, astfel încât f (30, x) să aibă valoarea 5. (6p.)
- 3. Se consideră subprogramul triplete, cu un singur parametru, n, prin care primește o valoare naturală din intervalul [2,104]. Subprogramul afișează pe ecran toate tripletele de numere naturale (x, y, z) cu proprietatea că x < y < z și $x \cdot y + y \cdot z = n$. Fiecare triplet se afisează pe câte o linie a ecranului, iar numerele din fiecare triplet sunt separate prin câte o virgulă și încadrate între paranteze rotunde, ca în exemplu.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: pentru n=8 se afișează pe ecran, nu neapărat în această ordine, tripletele:

(0,1,8)

(0, 2, 4)

(1, 2, 3)(10p.)

4. Fisierul bac.txt conține pe prima linie un număr natural n (1≤n≤106), iar pe a doua linie cel mult 1000000 de numere naturale de forma 10^p (0≤p≤9), separate prin câte un spatiu. Se cere să se afișeze pe ecran numărul care ar apărea pe poziția n în șirul ordonat crescător obtinut din toate numerele aflate pe a doua linie a fisierului. Dacă sirul are mai putin de n termeni, se afisează pe ecran mesajul Nu exista.

Pentru determinarea numărului cerut se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt conține numerele

100 100000 1 100000 1000 100 10

atunci pe ecran se afișează valoarea

1000

a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia.

b) Scrieti programul c/c++ corespunzător algoritmului descris.

(4p.) (6p.)