Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Simulare

Filiera teoretică, profilul real, specializările: matematică-informatică matematică-informatică intensiv informatică

Filiera vocaţională, profilul militar, specializarea matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizaţi trebuie să respecte precizările din enunţ (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notaţiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Expresia c/c++ alăturată are valoarea:

(4p.) 7/2*5

a. 0

b. 0.7

c. 15

d. 17.5

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu **x**%**y** restul împărţirii numărului natural **x** la numărul natural nenul **y** şi cu [**z**] partea întreagă a numărului real **z**.

- a) Scrieţi valoarea afişată dacă se citesc, în această ordine, numerele 21520 și 21523.
- b) Dacă pentru b se citeşte valoarea 334, scrieţi patru valori naturale de trei cifre care pot fi citite pentru a, astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afişeze valoarea 3. (4p.)

c) Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască prima structură cât timp...execută cu o structură repetitivă de tip pentru...execută.

(6p.)

d) Scrieti programul c/c++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Într-un arbore cu 20 de noduri, gradul maxim pe care îl poate avea un nod este: (4p.)

a.

b. 10

c. 19

20

2. Două grafuri sunt distincte dacă matricele lor de adiacență sunt | 0 1 0 1 0 1

Se consideră graful orientat cu 6 vârfuri, reprezentat prin matricea de adiacență alăturată. Numărul tuturor grafurilor parțiale distincte ale acestuia, fiecare având exact 3 arce, este: (4p.)

0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1

0 0 1 0 0 0

1 1 2 2 2 2 2 2 2

1 1 1 2 2 2 2 2 2 2

2 1 1 1 2 2 2 2 2

2 2 1 1 1 2 2 2 2

a. 5 b. 25

c. 30

35

Scrieţi pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerinţele următoare.

Variabilele i și j sunt de tip întreg, iar variabila a memorează un tablou bidimensional cu 9 linii și 9 coloane, numerotate de la 0 la 8, având inițial toate elementele nule. Scrieți secvența de instrucțiuni de mai jos, înlocuind punctele de

suspensie astfel încât, în urma executării secvenței obținute, variabila a să memoreze tabloul alăturat.

```
for(i=0;i<9;i++)
   for(j=0;j<9;j++)
      . . . . . . . . . . . . . . . . . .
```

2 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 1 1 (6p.)

În declararea alăturată, variabila m memorează | struct data { 4. data cumpărării (luna și anul) și marca unei maşini. Câmpul luna are o valoare din intervalul [1,12], iar câmpul an are o valoare struct masina { din intervalul [1900, 2200]. Scrieţi o expresie care să aibă valoarea 1, dacă maşina a fost cumpărată în una dintre primele două luni ale anului 2014, sau valoarea 0 în caz contrar. (6p.)

```
int luna, an;
};
 struct data cumparare;
 char marca[20];
} m;
```

5. Se consideră un text cu cel mult 100 de caractere (litere mici ale alfabetului englez și spații), care conține cel puțin o vocală.

Scrieți un program c/c++ care citește de la tastatură un text de tipul menționat mai sus și determină transformarea acestuia în memorie prin duplicarea tuturor vocalelor din text, ca în exemplu. Programul afișează pe ecran textul obținut.

Se consideră vocale literele a, e, i, o, u.

Exemplu: pentru textul

problema aceea frumoasa

se afisează

proobleemaa aaceeeeaa fruumooaasaa

(10p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Utilizând metoda backtracking se generează, în ordine crescătoare, toate numerele de patru cifre din mulțimea {1, 4, 6, 8, 9}, cu proprietatea că nu au două cifre alăturate egale. Primele patru numere generate sunt, în această ordine: 1414, 1416, 1418, 1419. Al cincilea număr generat este: (4p.)
- a. 1441
- b. 1461
- c. 1468
- d. 1491

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră subprogramul divizori, cu trei parametri:
 - n, prin care primește o valoare naturală (0<n<10⁶);
 - mic și mare, prin care furnizează cel mai mic și respectiv cel mai mare divizor propriu pozitiv al lui n (diferit de 1 și de n) sau valoarea 0, prin amândoi, dacă numărul nu are cel putin doi astfel de divizori.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: pentru numărul n=12, în urma apelului, mic=2 şi mare=6, iar pentru numărul n=9, în urma apelului, mic=0 şi mare=0. (10p.)

4. Se consideră un șir ai cărui termeni sunt numere naturale nenule, de o singură cifră. Numim **număr asociat** al acestui șir un număr natural format cu termenii șirului, în ordinea în care aceștia apar în șir.

Exemplu: numărul asociat șirului 1, 2, 5, 3, 2 este 12532.

Fişierul text bac.txt conţine un şir de cel puţin trei şi cel mult 80 de termeni, numere naturale nenule, de o singură cifră, separate prin câte un spaţiu.

Se cere determinarea unui șir obținut prin eliminarea a doi termeni situați pe poziții consecutive în șirul aflat în fișier, astfel încât numărul asociat șirului obținut să fie maxim. Termenii șirului obținut se afișează pe ecran, separați prin câte un spațiu.

Se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul bac.txt conține șirul

9 8 5 7 6 2 3 4

atunci, pentru că numerele asociate șirurilor care se pot obține sunt **576234**, **976234**, **985234**, **985734**, **985764**, **985762**, pe ecran se afișează șirul:

9 8 6 2 3 4

- a) Descrieți în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficiența acestuia. (4p.)
- b) Scrieti programul c/c++ corespunzător algoritmului descris.

(6p.)