Examenul de bacalaureat naţional 2013 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Varianta 6

Filiera teoretică, profilul real, specializarea științe ale naturii

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizaţi trebuie să respecte precizările din enunţ (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notaţiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).
- În programele cerute, datele de intrare se consideră corecte, validarea acestora nefiind necesară.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Valoarea expresiei c/c++ alăturate este:

(4p.) 7+5/2

a. 6

b. 9

c. 9.5

d. 10

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu **x**%**y** restul împărţirii numărului natural **x** la numărul natural nenul **y** și cu [**z**] partea întreagă a numărului real **z**.

- a) Scrieţi numărul afişat dacă pentru variabila
 a se citeşte valoarea 65, iar pentru variabila
 b se citeşte valoarea 80. (6p.)
- b) Dacă pentru variabila a se citeşte valoarea 1234, scrieţi cel mai mare număr de patru cifre care poate fi citit pentru variabila b astfel încât, în urma executării algoritmului, valoarea afisată să fie 5. (4p.)

- c) Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura pentru...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)
- d) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. O expresie C/C++ care are valoarea 1 oricare ar fi numărul strict pozitiv memorat în variabila reală x este: (4p.)
- a. x > = floor(x) && x < 1 + floor(x)
- b. x>floor(x) && x<1+floor(x)
- c. x > = floor(x) & x-1 = floor(x)
- d. x>floor(x) && x-1==floor(x)
- 2. Variabilele **x** şi **y** sunt de tip întreg. Instrucţiunea care poate înlocui punctele de suspensie astfel încât executarea secvenţei obţinute să aibă ca efect interschimbarea valorilor variabilelor **x** şi **y** este: (4p.)
- a. x=y-x;
- b. x=x+y;
- c. y=y-x;
- d. y=x+y;

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră un dreptunghi cu laturile paralele cu axele sistemului de coordonate xoy. Variabilele întregi xA şi yA memorează abscisa, respectiv ordonata vârfului din stânga sus al dreptunghiului, iar variabilele întregi xB şi yB memorează abscisa, respectiv ordonata vârfului din dreapta jos al dreptunghiului. Scrieţi o expresie c/c++ care să aibă valoarea 1 dacă punctul de abscisă 1 și ordonată 2 se află în interiorul dreptunghiului menţionat (dar nu pe laturile acestuia) sau valoarea 0 în caz contrar. (6p.)
- 4. Se citeşte un număr natural n (1<n) și se cere să se afișeze cel mai mic divizor prim al lui n. **Exemplu:** pentru n=15 se afișează 3, iar pentru n=11 se afișează 11.
 - a) Scrieți, în pseudocod, un algoritm de rezolvare pentru problema enunțată.
 - **b)** Menţionaţi rolul tuturor variabilelor care au intervenit în algoritmul realizat la punctul **a)** şi indicaţi datele de intrare, respectiv datele de ieşire ale problemei enunţate. (6p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Se consideră un tablou unidimensional în care elementele sunt, în această ordine, (4,7,10,12,15,21,49). Pentru a verifica dacă în tablou există elementul cu valoarea x=16, se aplică metoda căutării binare.
 - Succesiunea corectă de elemente a căror valoare se compară cu valoarea lui x pe parcursul aplicării metodei indicate este: (4p.)
- a. 4, 7, 10, 12, 15
- b. 12, 15, 21
- c. 12, 21, 15
- d. 49, 21, 15

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. În secvenţa alăturată toate variabilele sunt de tip întreg.
 Scrieţi instrucţiunea sau instrucţiunile care pot { cin>>x;
 - Scrieţi instrucţiunea sau instrucţiunile care pot înlocui punctele de suspensie astfel încât, în urma executării secvenţei obţinute, valoarea variabilei nr să fie egală cu numărul valorilor strict pozitive citite.

- 3. Scrieţi un program c/c++ care citeşte de la tastatură un număr natural n (2<n<50), cele n elemente ale unui tablou unidimensional, numere naturale cu cel mult 4 cifre, apoi un număr natural k (1<k≤n). Programul determină şi afişează pe ecran suma primelor k elemente ale tabloului care au valoare impară sau valoarea −1 dacă nu există k elemente impare în tablou.</p>
 - **Exemplu:** pentru n=8, tabloul (2, $\underline{7}$, 6, 8, $\underline{3}$, $\underline{7}$, 5, 1) şi k=3, se obţine valoarea 17 (7+3+7=17). (10p.)
- 4. Fişierul bac.txt conţine pe prima linie un număr natural cu cel mult nouă cifre, x, iar pe a doua linie un şir de cel puţin două şi cel mult 1000000 de numere naturale cu cel mult nouă cifre. Numerele din şir sunt separate prin câte un spaţiu.
 - Se cere să se afișeze pe ecran penultimul termen al șirului care are ultima cifră egală cu prima cifră a numărului x. Dacă în șir nu există o astfel de valoare, pe ecran se afișează mesajul Nu exista.

Pentru determinarea numărului cerut se utilizează un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei și al timpului de executare.

 $\textbf{Exemplu:} \ \textbf{dacă fişierul bac.txt} \ \textbf{conține numerele}$

345 8911 1245 51 67123 931 1234578

atunci pe ecran se afisează 51.

- a) Descrieti în limbaj natural algoritmul utilizat, justificând eficienta acestuia.
- b) Scrieţi programul c/c++ corespunzător algoritmului descris. (6p.)

(4p.)