## Examenul de bacalaureat naţional 2014 Proba E. d) Informatică

## Barem de evaluare și de notare

(comun pentru limbajele C/C++ şi Pascal)

**MODEL** 

## Filiera teoretică, profilul real, specializarea științe ale naturii

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărţirea la 10 a punctajului total acordat pentru lucrare.
- Utilizarea unui tip de date care depăşeşte domeniul de valori precizat în enunţ este acceptată dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcţionarea programului.
- Se vor lua în considerare atât implementările concepute pentru compilatoare pe 16 biţi, cât şi cele pentru compilatoare pe 32 de biţi.

SUBIECTUL I (30 de puncte) 1. а 4p. 2. a) Pentru răspuns corect 6p. b) Pentru răspuns corect 4p. c) Pentru algoritm pseudocod corect **6p.** (\*) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul are echivalență a prelucrării realizate, o structură repetitivă de tipul indicat, 5p. principial corectă, dar nu este echivalent cu conform cerinței (\*) -corectitudine globală a algoritmului<sup>1)</sup> 1p. cel dat. Se va puncta orice formă corectă de structură repetitivă conform cerinței. d) Pentru program corect **10p.** (\*) Se acordă numai 2p. dacă doar una dintre -declarare variabile 1p. instrucțiuni este corectă. -citire date 1p. -afişare date 1p. -instructiune de decizie corectă 2p. -instrucțiuni repetitive corecte (\*) 3р. -atribuiri corecte 1p. -corectitudine globală a programului<sup>1)</sup> 1p.

SUBIECTUL al II - lea	(30 de puncte)
SUBJECTUL at it - lea	(30 de puncte)

1.		d	4p.	
2.		b	4p.	
3.		Pentru rezolvare corectă	6р.	
		-condiție corectă pentru număr	3р.	
		-memorare literă conform cerinței	3р.	
4.	a)	Pentru rezolvare corectă		(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare dintre
		-citire date	1p.	cele trei proprietăți ale numărului (divizor,
		-determinare numere cu proprietatea		număr prim, maxim).
		cerută (*)	6p.	(***) Se va puncta orice formă corectă de
		-scriere principial corectă a structurilor		structură repetitivă sau decizională.
		de control (**)	2p.	
		-scriere rezultat conform cerinței	1p.	

Probă scrisă la informatică

**MODEL** 

b)	Pentru răspuns corect	<b>6p.</b> (*) Se acordă numai 1p. dacă s-au
	-menționare a rolului variabilelor utilizate (*)	2p. identificat doar o parte dintre variabilele
	-date de intrare identificate corect	2p. utilizate sau dacă nu pentru toate variabilele
	-date de ieșire identificate corect	2p. este corect mentionat rolul acestora.

SUBIECTUL al III - lea (30 de puncte)

1.		С	4p.	
2.		Pentru răspuns corect	6p.	Se acordă numai 2p. dacă se identifică
				numerele diferite de 2014, dar rezultatul nu
				este conform cerinței.
3.		Pentru program corect	10p.	(*) Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect
		-declarare corectă a variabilei de tip	4	al cerinței (identificarea primului număr par,
		tablou -citire a elementelor tabloului		algoritm principial corect de eliminare a unui element, eliminare doar a elementului
		-modificare a tabloului conform	1p.	cerut).
		cerinței (*)	6p	(**) Nu se acordă punctajul dacă s-au afișat
		-afişare date (**)		un număr necorespunzător de valori.
		-declarare a tuturor variabilelor simple,		•
		citirea datelor simple, corectitudinea		
<u>_</u>	1 -	globală a programului <sup>)</sup>	1p.	
4.	a)	Pentru răspuns corect		(*) Se acordă punctajul chiar dacă metoda
		-coerență a explicării metodei (*)		aleasă nu este eficientă.
		-explicare a unor elemente de eficiență	2x1p.	
	b)	Pentru program corect	6р.	(*) Se acordă punctajul chiar dacă soluția
	,	-operații cu fișiere: declarare, pregătire		propusă nu prezintă elemente de eficiență.
		în vederea citirii, citire din fişier	1p.	(**) Se acordă doar 2p. dacă numai una
		-determinare a valorii cerute (*, **)	3р.	,
		-afişare date şi tratare a cazului <b>N</b> u		distinct) este conform cerinței.
		exista		(***) Se acordă punctajul numai pentru un
		-utilizare a unui algoritm eficient (***)	1p.	algoritm liniar (de complexitate O(n)) și care utilizează eficient memoria.
				O soluție posibilă parcurge o singură dată
				numerele din fisier memorând ultima
				valoare din prima jumătate a șirului, fie
				aceasta v. Se parcurg apoi valorile din a
				doua jumătate a șirului, până la întâlnirea
				unei valori diferite de v; dacă nu există o astfel de valoare, se afișează mesajul indicat.

<sup>| | | |</sup> indicat.

1) Corectitudinea globală vizează structura, sintaxa, alte aspecte neprecizate în barem.