

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Tvorba uživatelských rozhraní
Semestrální projekt

5. října 2021

Lukáš Hais (xhais100)
Tadeáš Kachyňa (xkachy00)
Lukáš Neupauer (xneupa03)

Obsah

1	Analýzy a návrhy členů týmu	2
1.1	Lukáš Hais	2
1.1.1	Způsob hledání tématu	2
1.1.2	Způsob zkoumání uživatele a jeho potřeby	2
1.1.3	Identifikované potíže	2
1.1.4	Návrh nového řešení	2
1.2	Tadeáš Kachyňa	2
1.3	Lukáš Neupauer	2
2	Důvod vybrání zvoleného tématu	3
3	Analýza uživatele	3
4	Potřeby uživatele	3
5	Popis současného řešení	3
6	Návrh zadání	4
6.1	Funkcionalita	4
6.2	Grafika	4

1 Analýzy a návrhy členů týmu

1.1 Lukáš Hais

1.1.1 Způsob hledání tématu

Obepisování blízkých přátel s dotazem, zda nemají nějakou aplikaci u které by věděli o nějakých funkčních/grafických nedostatcích. Následně byla 1 aplikace vybrána dle osobních preferencí.

1.1.2 Způsob zkoumání uživatele a jeho potřeby

Sraz s uživatelem a sledování jeho využívání aplikace, doptávání se na očekávanou funkcionalitu. Uživatel požaduje aplikaci, která mu umožní zaznamenávat data z různých oblastí (počet uběhnutých kilometrů, objem vypité vody za den, hodiny strávené učením, . . .) a následné zobrazení grafů podle časového období, filtrované pomocí kategorií spravovaných uživatelem.

1.1.3 Identifikované potíže

Neintuitivnost samotné aplikace. Chybí kategorie pro položky podle kterých by bylo možné filtrovat. Nepřehlednost zobrazených grafů.

1.1.4 Návrh nového řešení

Znovuvytvoření aplikace s novým, modernějším designem. Přidání chybějících funkcionalit a implementace stávajících.

1.2 Tadeáš Kachyňa

1.3 Lukáš Neupauer

2 Důvod vybrání zvoleného tématu

Po společném schůzi se tým demokraticky rozhodl pro volbu aplikace od *Lukáše Haise*. Důvodem k tomuto kroku bylo celkové zalíbení členů pro daný projekt.

3 Analýza uživatele

Uživatel pracuje jakožto číšník a ve volném čase sportuje. Má rád data a výstupy z nich, které mu mohou dát nějaký retrospektivní pohled na různé části jeho života.

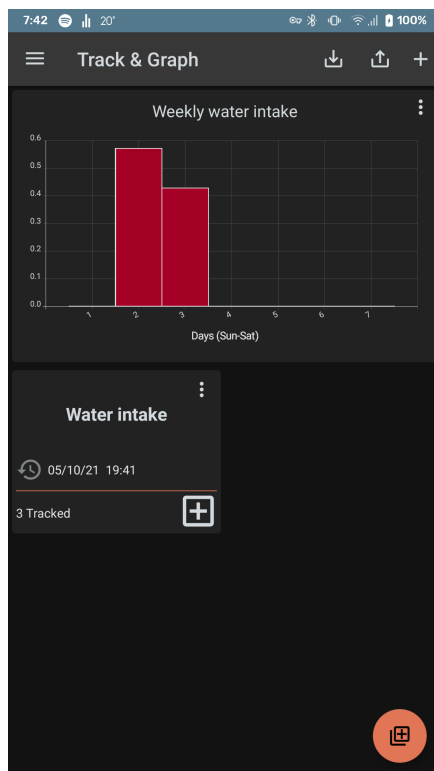
4 Potřeby uživatele

Uživatel chce využívat aplikaci pro zaznamenávání dat a následné retrospektivní vyhodnocování zaznamenaných dat.

Může jít např. o sledování četnosti výskytu zlovyků, udržování nastavených pravidel (např. denní příjem vody), sledování zlepšení fyzických výkonů, „RPG statistiky“ při dlouhodobém využívání aplikace a zaznamenávání velkého množství dat.

5 Popis současného řešení

Uživatel využívá aplikaci *Track and Graph* [obrázek 1] (ke stažení zde: <https://f-droid.org/en/packages/com.samco.trackandgraph/>).



Obrázek 1: *Track and Graph* aplikace

6 Návrh zadání

V našem případě půjde o znovuvytvoření již existující aplikace, modernizaci designu a přidání chybějících funkcionalit.

6.1 Funkcionalita

Přidání kategorií pro lepší filtraci při vytváření grafů. Kategorie budou mít vlastní měrné jednotky (např. litry pro vypité pití) a další volitelné parametry.

Toto by mělo směřovat k lepším výstupům samotné aplikace a tudíž k většímu zájmu o používání aplikace.

6.2 Grafika

Modernizace stávající grafiky. Vytvoření menu ve kterém lze přidávat položky do databáze, či zobrazování grafů (které mohou být členěny do skupin).

7 Návrh řešení

TO-DO