

Guía de ejercicios en Dart

1. Crea un programa que verifique si un número es par o impar.
2. Crea un programa que sume todos los números de una lista sin usar una función propia de Dart para realizarlo.
3. Crea un programa el cual imprima una lista con los primeros 15 números de la sucesión de Fibonacci.
4. Crea un programa que devuelva una lista con todos los elementos únicos de otra lista.
5. Crea una función que reciba como parámetro un valor booleano y que ordene una lista de números en orden ascendente o descendente, dependiendo del valor enviado, la lista debe ser enviada también como parámetro.
6. Crea una función que calcule el promedio de los elementos de una lista.
7. Crea un programa que encuentre el número más pequeño en una lista, sin utilizar una función predeterminada por Dart.
8. Crea una función que calcule el factorial de un número con un argumento posicional, sin usar el operador de multiplicación (*).
9. Crea una función que tome una lista de números y devuelva la suma de todos sus elementos. (debe usar un argumento con nombre).
10. Crea una clase **Rectangulo** con propiedades **largo** y **ancho** y un método que calcule el área, debe incluir un constructor con ambas propiedades obligatorias.

La entrega de la tarea será por medio de un enlace a un repositorio de Github, en el cual habrá un archivo por cada ejercicio, la tarea será entregada en parejas, en donde se debe indicar en el archivo **README.md** los integrantes que participaron, ambos integrantes deben compartir el mismo repositorio.