偏好设置：一是设计缩放，二是取消视图自动透视

在对物体进行旋转缩放等操作时按照shift可以精细操作

左边view中lock to 3D cursor 可以以参照点放大缩小

开左上角的wireframe可以开启结构线模式看物体是否重叠（shift z）

Ctrl + 滚轮 缩放

Alt + 滚轮 （直接点击右上角的Gizmo或者直接点击数字小键盘） 吸附

Shift a 添加物体 shfit + x 删除物体

多选为shift ctrl + 右键 添加 ctrl+shift + 右键 删除

浮标做为参照物，比如缩放和移动物体的时候可以参照

Alt + R 旋转清零（g 位置清零， s 大小清零）