

Manuál pre správcu

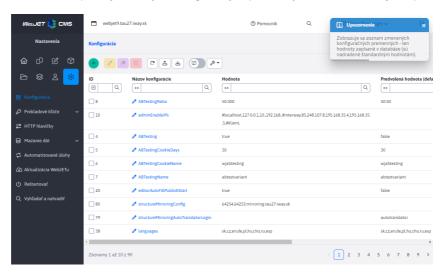
Verzia: 2024.0-SNAPSHOT.33 20.01.2025 9:39:09

Obsah

- Konfigurácia
 - Konfigurácia
 - Jazyky
 - Prekladač
- Používatelia
 - Zoznam používateľov
 - Skupiny používateľov
 - Skupiny práv
- Nastavenia
 - Automatizované úlohy
 - HTTP hlavičky
 - Prekladové kľúče
 - Zoznam kľúčov
 - Chýbajúce kľúče

1. Konfigurácia

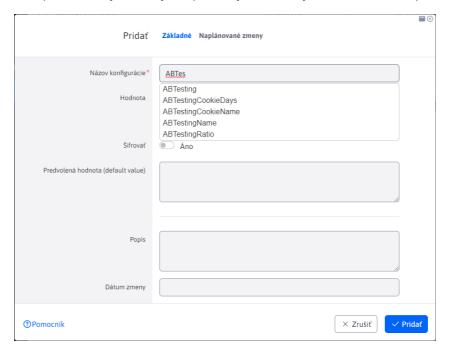
Sekcia konfigurácia slúži na zobrazenie a správu jednotlivých konfiguračných premenných, ktoré sa odlišujú od prednastavených hodnôt.



V sekcii inštalácia je zoznam najpoužívanejších konfiguračných premenných (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/install/config/README).

1.1. Pridávanie konfiguračných premenných

Pri pridávaní je najdôležitejší parameter **Názov konfigurácie**, ktorý sa správa ako textové pole s funkciou automatického doplnenia. Pri zadávaní názvu konfigurácie bude ponúkať názvy už existujúcich premenných, vrátane tých, ktoré ešte nie sú upravené (nie sú v tabuľke).

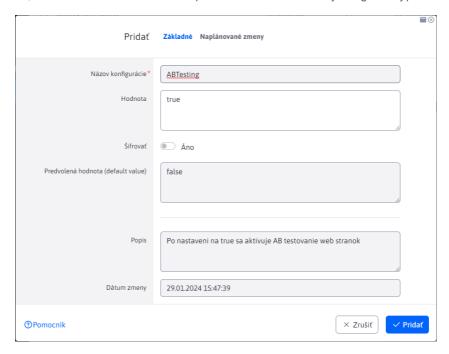


Môžu nastať 3 situácie:

- využijeme automatické doplnenie a zvolíme už existujúcu konfiguráciu
 - o ak táto konfigurácia už JE v tabuľke, vykoná sa iba úprava (bude upravený už existujúci záznam v tabuľke)
 - ak táto konfigurácia NIE JE v tabuľke, vykoná sa pridanie nového záznamu do tabuľky ale nie je pridaná nová konfiguračná premenná
 (iba sme zmenili jej prednastavenú hodnotu)

nevyužijeme automatické doplnenie, vykoná sa pridanie nového záznamu do tabuľky a súčasne tým definujeme úplne novú konfiguračnú premennú

Ak zvolíme ponúknutú možnosť, tak sa v editore zobrazí aktuálna/predvolená hodnota zadanej konfiguračnej premennej.



Zmena sa zvyčajne prejaví hneď po akcií pridania/upravenia. Niektoré konfiguračné premenné ale vyžadujú reštart aplikačného servera.

1.2. Úprava konfiguračných položiek

Môžu nastať 3 situácie:

- nezmeníme Názov konfigurácie, tak sa vykoná úprava premennej, ktorú sme upravovali
- zmeníme Názov konfigurácie, tak sa nevykoná úprava pôvodnej konfiguračnej premennej
 - ak zmenený názov, za názov existujúcej konfiguračnej premennej, tak sa vykoná úprava
 - ak zmenený názov, za názov neexistujúcej konfiguračnej premennej, tak sa vykoná pridanie novej premennej

1.3. Vymazanie konfiguračných položiek

Pri vymazaní konfiguračnej premennej môžu nastať 2 situácie:

- vymažeme hodnotu z tabuľky a existuje prednastavená hodnota k tejto konfiguračnej premennej, ktorá sa začne využívať (premenná stále
- vymažeme hodnotu z tabuľky a neexistuje prednastavená hodnota k tejto konfiguračnej premennej (premenná už nebude existovať)

Upozornenie: oproti vytváraniu/editácií, pri vymazaní sa nastaví prázdna hodnota. Ak má konfiguračná premenná prednastavenú hodnotu, tá sa prejaví až po reštartovaní aplikačného servera.

2. Jazyky

- Konf. premenná languages určuje aké jazyky sú dostupné pri výbere jazyka v cms, napr. pre nastavenie jazyka priečinka, alebo šablóny. Netýka sa aplikácie galéria, ktorá zatiaľ nemá dynamický jazykový model.
- Zadávajú sa dvojmiestne kódy oddelené čiarkami, východzia hodnota je sk,cz,en,de,pl,hu,cho,ru,esp.
- Ak sa rozhodnete nejaký jazyk pridať, napr it, tak okrem jeho pridania do premennej languages je potrebné doplniť:

- Prekladový kľúč language.it s hodnotou Taliansky v aplikácii Prekladové kľúče.
- Súbor s prekladovými kľúčmi text_it.properties , alebo pre projekt text_it-INSTALL_NAME.properties , kde INSTALL_NAME je meno inštalácie.

3. Prekladač

WebJET integruje možnosť prekladu textov, aktuálne je podporovaný prekladač DeepL (https://www.deepl.com/).

Automatický preklad je podporovaný v nasledovných aplikáciách:

Zrkadlenie štruktúry (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/redactor/apps/docmirroring/README)

Po konfigurácii môžete vo vašom Java kóde použiť prekladač ako:

```
import sk.iway.iwcm.system.translation.TranslationService;

String translated = TranslationService.translate(text, fromLanguage, toLanguage);
```

kde jazyk je dvoj písmenový kód jazyka.

3.1. DeepL

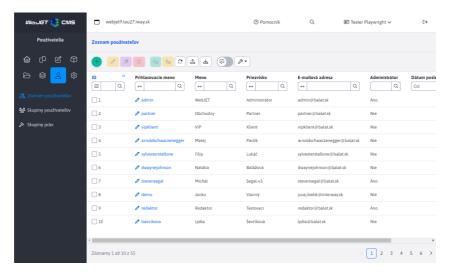
Prekladač DeepL (https://www.deepl.com/) umožňuje cez API prekladať texty medzi viacerými jazykmi. Na stránke je potrebné vykonať registráciu For Developers pre prístup k DeepL API . Pre základné použitie postačuje verzia zdarma.

Po registrácii vo vašom konte v sekcii Plan nájdete Authentication Key for DeepL API ktorého hodnotu je potrebné zadať do konfiguračnej premennej deepl_auth_key .

V konf. premennej deepl_api_url môžete nastaviť URL adresu API služby. Predvolená je hodnota pre voľnú verziu, pri použití Pro verzie nastavte na https://api.deepl.com/v2/translate .

4. Zoznam používateľov

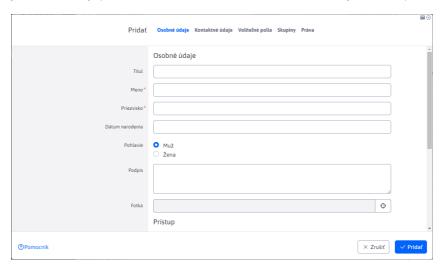
V zozname používateľov je možné spravovať administrátorov (vyžaduje právo správa administrátorov) a registrovaných používateľov web sídla/používateľov pre hromadný e-mail (vyžaduje právo správa registrovaných používateľov).



Pri filtrovaní v tabuľke sa v stĺpcoch Prístupové práva k neverejným sekciám web sídla alebo Prihlásenie k hromadnému e-mailu vyhľadáva podľa názvu zadanej skupiny. Ak zvolíte možnosť Rovná sa použije sa vyhľadanie podľa presného názvu zadanej skupiny a zároveň sa vyhľadajú používatelia, ktorí majú iba túto jednu skupinu (nie viacero skupín).

4.1. Osobné údaje

Karta Osobné údaje obsahuje základné údaje používateľa. Delí sa na dve časti a to "Osobné údaje" a "Prístup".



4.1.1. Osobné údaje

V tejto časti karty sa vyplňujú údaje o používateľovi ako Titul, Meno, Priezvisko, Dátum narodenia a pod. Povinné polia v tejto časti, ktoré musia byť vyplnené sú :

- Meno
- Priezvisko

4.1.2. Prístup

V tejto časti karty sa vyplňujú údaje o používateľskom účte ako Začiatok a Koniec platnosti (umožňujú dátumovo obmedziť platnosť prihlásenia používateľa), Prihlasovacie meno (musí byť jedinečné), Heslo a pod. Povinné polia v tejto časti, ktoré musia byť vyplnené sú :

- Prihlasovacie meno
- E-mailová adresa
- Heslo

Pole heslo obsahuje kontrolu kvality zadaného hesla a odporúča sa, aby heslo bolo čo najbezpečnejšie. Pri zvolení možnosti "Povoliť slabé heslo", sa nebude kontrolovať kvalita zadaného hesla pri uložení používateľa.

Zadaním znaku * alebo textu random do poľa heslo sa heslo náhodne vygeneruje pri uložení používateľa.

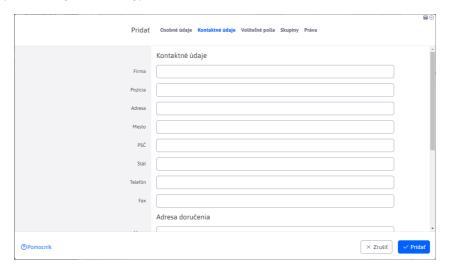
Pre možnosť prihlásenia používateľa je dôležité je, aby používateľ mal zvolenú možnosť "Schválený používateľ".

4.2. Kontaktné údaje

Karta Kontaktné údaje sa delí na dve časti a to :

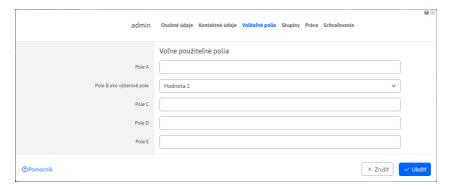
- Kontaktné údaje obsahuje údaje používateľa ako Adresa, Mesto, Telefón a pod.
- Adresa doručenia obsahuje dodatočné údaje potrebné pre doručenie zásielky ako Meno, Priezvisko, Adresa, Mesto a pod (typicky využité v rámci aplikácie elektronický obchod).

Karta neobsahuje povinné pole, ktoré by bolo nutné vyplniť.



4.3. Voliteľné polia

Karta **Voliteľné polia** obsahuje voľne použiteľné polia. Viac informácii k ich konfigurácii nájdete v dokumentácii voliteľné polia (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/frontend/webpages/customfields/README).



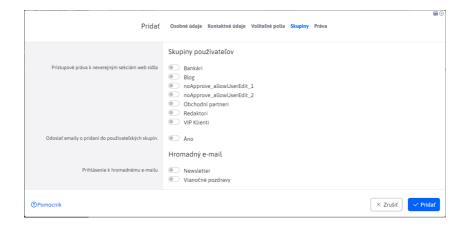
4.4. Skupiny

Karta Skupiny sa delí na dve časti a to :

- Skupiny používateľov zvolením mena skupiny používateľov získa používateľ prístupové práva k neverejným sekciám web sídla.
- Hromadný e-mail zvolením mena skupiny sa prihlási používateľ k skupine hromadného e-mailu.

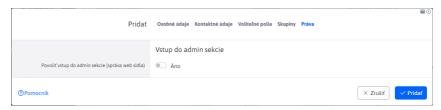
Karta obsahuje taktiež možnosť Odoslať emaily o pridaní do používateľských skupín.

Upozornenie: emaily sa odošlú iba ak daná skupina používateľov má nastavené ID stránky s textom e-mailu .



4.5. Práva

Karta **Práva** slúži na nastavenie práv pre administračnú sekciu (definuje sa k čomu bude mať daný používateľ prístup / práva). Potrebné časti pre nastavovanie sa zobrazia iba v prípade, ak je zvolená možnosť vstup do admin sekcie (správa web sídla). Pokiaľ používateľ túto možnosť nemá zvolená, tak je v systéme len ako Registrovaný používateľ a nebude mať povolený vstup do administračnej časti web sídla.

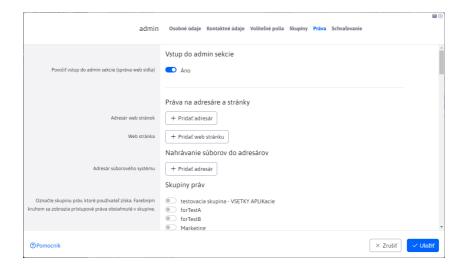


Toto povolenie môže pridať iba používateľ s už prideleným administračným právom. Bez administračného práva sa karta Práva ani nezobrazí.



Po zvolení možnosti prístupu do admin sekcie sa používateľovi zobrazí zvyšok karty, ktorý sa delí na nasledovné časti:

- · Práva na adresáre a stránky
- · Nahrávanie súborov do adresárov
- Skupiny práv
- Prístupové práva



4.5.1. Práva na adresáre a stránky

V časti Práva na adresáre a stránky môžete obmedziť možnosť editácie web sídla len na určitú sekciu (adresár) alebo web stránku. Pri kliknutí na jedno s tlačidiel pridať sa zobrazí stromová štruktúra web stránok, kde môžete vybrať Web stránku alebo Adresár.

Kliknutím na ikonu ceruzky pri už pridanom adresári/stránke je možné adresár/stránku zmeniť, kliknutím na ikonu koša je možné právo zmazať.

Štandardne administrátor, ktorý **nemá zvolené žiadne právo na adresár/stránku automaticky získava práva na všetky adresáre a web stránky**.

V multi doménovej inštalácii je v editácii používateľa a skupín práv možné vyberať priečinky web stránok a jednotlivé web stránky bez ohľadu na aktuálne zvolenú doménu. Domény sa zobrazia ako koreňové priečinky, pričom priečinok s názvom domény nie je možné vybrať. Je potrebné vybrať jednotlivé priečinky v doméne, keďže doména samotná nie je reálny priečinok. Zobrazenie vybranej položky obsahuje prefix s doménovým menom, aby bolo možné rozlíšiť jednotlivé priečinky (často sa volajú v rôznych doménach rovnako, napr. Slovensky).

4.5.2. Nahrávanie súborov do adresárov

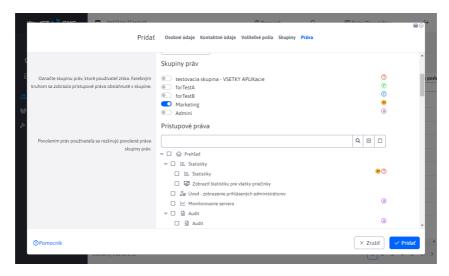
V tejto časti je možné zvoliť práva na nahrávanie súborov do adresárov súborového systému. Po kliknutí na tlačidlo pridať sa zobrazí stromová štruktúra súborového systému kde môžete vybrať príslušný adresár.

Štandardne administrátor, ktorý nemá zvolený žiaden adresár súborového systému môže nahrávať súbory do ľubovoľného adresára. Správanie sa dá zmeniť nastavením konfiguračnej premennej defaultDisableUpload na hodnotu true, čo spôsobí, že nahrávať súbory bude možné len do zvolených adresárov (a ak používateľ nemá zvolený žiaden adresár nebude môcť nahrávať súbory vôbec).

Ak nastavíte konfiguračnú premennú userPermsActualPageAutomatic na hodnotu true tak sa práva do priečinkov /images a /files nastavia automaticky podľa práv na stromovú štruktúru web stránok tak, aby pre povolené priečinky web stránok mal redaktor práva na zápis obrázkov a súborov do príslušných priečinkov Média tejto stránky.

4.5.3. Skupiny práv a Prístupové práva

V karte práva sa zobrazuje zoznam skupín práv. Pri každej skupine sa zobrazuje **farebný kruh s prvým písmenom mena skupiny**. Rovnaké kruhy sa následne zobrazujú aj v jednotlivých právach. Zvýrazňujú jednotlivé práva z danej skupiny.



Zvolením skupiny práv sa **farba kruhu nastaví aj do pozadia kruhu** pre lepšie zvýraznenie vybraných práv. Odporúčame preto pripraviť skupiny práv pre redaktorov, marketing, správcu a podobne a nenastavovať jednotlivé práva používateľom ale im priraďovať práva skupinovo.

Pri editácii/pridávaní nového používateľa a zvolení skupín práv v zozname Prístupové práva vidíte práva, ktoré skupina obsahuje a môžete prípadne používateľovi **pridať špecifické právo** (ak je to potrebné). Pri prihlásení používateľ automaticky **získa práva nastavené v skupine práv a práva nastavené používateľovi**.

Jednotlivé prístupové práva sú reprezentované v stromovej štruktúre Prístupové práva. Rozlišujeme:

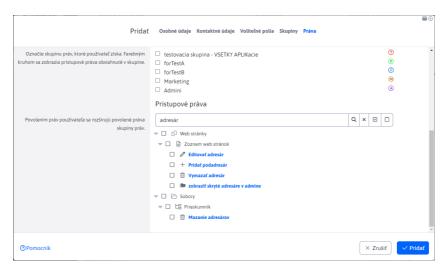
- uzol, ktorý obsahuje potomkov sám o sebe nie je právo, reprezentuje len zaradenie práva v stromovej štruktúre
- · koncový uzol reprezentuje samotné právo

Zvolením zaškrtávacieho poľa vedľa uzla, ktorý obsahuje potomkov, naraz označíte alebo odznačíte všetkých potomkov tohto uzla. Viete tak efektívne označovať/odznačovať viaceré práva naraz.

Vyhľadávanie práv

Pod nadpisom Prístupové práva sa nachádza vyhľadávacie pole. Môžete do neho zadať meno práva a kliknutím na ikonu lupy filtrovať stromovú štruktúru len o na práva obsahujúce zadaný výraz. Filtrovaný výraz zrušíte kliknutím na ikonu krížika vo vyhľadávacom poli.

Pole na konci obsahuje aj ikonu voľby všetkých práv a zrušenia voľky všetkých práv. Jedným kliknutím tak môžete naraz označiť/od-značiť všetky práva.



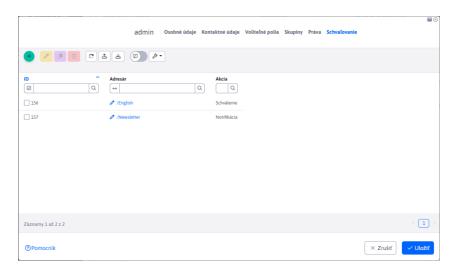
4.6. Schvaľovanie

V karte **Schvaľovanie** je možné definovať akciu pri zmene v zvolenom adresári web stránok (typicky schvaľovanie). Karta sa zobrazí len pre už uloženého používateľa (novo vytváraného používateľa je potrebné najskôr uložiť až následne nastaviť proces schvaľovania).

Pri pridaní záznamu kliknutím na ikonu + (Pridať) volíte Adresár (zo štruktúry web stránok) a Akcia. Oba atribúty sú povinné. Môžete vybrať jednu z nasledovných akcií :

- Schválenie (prednastavená voľba) ak nastane zmena vo vybranom adresári aktuálne editovaný používateľ túto zmenu bude schvaľovať.
- Notifikácia ak nastane zmena vo vybranom adresári pošle sa aktuálne editovanému používateľovi emailová notifikácia o zmene vo web stránke.
- Žiadna nevykoná sa žiadna akcia, ale zároveň editovaný používateľ nevyvolá proces schvaľovania v danom adresári. Táto možnosť je vhodná, ak máte viacerých schvaľovateľov a zároveň potrebujete používateľovi nastaviť výnimku, aby zmeny vykonané týmto používateľom boli automaticky schválené.
- Schválenie druhá úroveň ak potrebujete viac úrovňové schvaľovanie túto možnosť nastavíte používateľovi schválenia na druhej úrovni.

Viac informácií je v dokumentácii pre redaktora (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/redactor/webpages/approve/README).



4.7. Rozdiely voči verzii 8

Právo "Skrátené menu v editore" je upravené na právo "Kompletné menu v editore" aby nebolo zmyslovo inverzné a pre plné práva bolo možné označiť všetky položky.

5. Skupiny používateľov

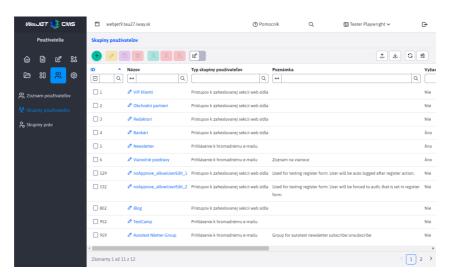
Sekcia **Skupiny používateľov** zobrazuje zoznam skupín, do ktorých môžete kategorizovať návštevníkov/používateľov/príjemcov hromadného emailu.

Systémovo rozlišujeme dva typy skupín:

- Prístupov k zaheslovanej sekcii web sídla skupina pre prístupové práva k neverejným sekciám web sídla
- Prihlásenie k hromadnému e-mailu skupina pre distribučný zoznam na posielanie hromadných emailov

Tabuľka ponúka rýchle akcie nad skupinami pomocou tlačidiel:

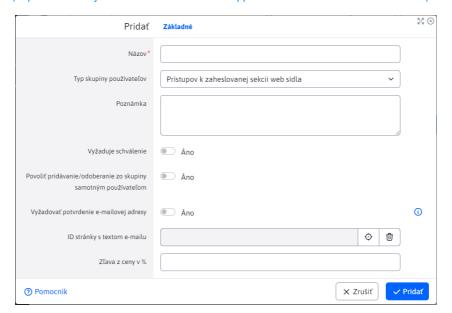
- Pridať zvolenú skupinu všetkým používateľom zvolené skupiny budú pridané všetkým existujúcim používateľom.
- Quantificación de la provincia de
- Zmazať všetkých používateľov zvolenej skupiny používatelia ktorý majú aspoň jednu zo zvolenej skupiny budú vymazaný.



5.1. Editor

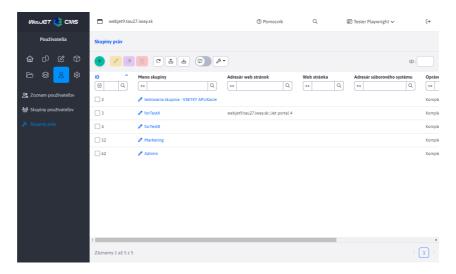
V dialógovom okne editora pre definovanie skupiny máte nasledovné možnosti:

- Názov jednoznačný názov skupiny používateľov.
- Typ skupiny typ skupiny, buď prístupové práva pre skupinu na kontrolu práv, alebo skupinu pre hromadný email.
- Poznámka ľubovoľná poznámka.
- Vyžaduje schválenie ak je zaškrtnuté tak po zaregistrovaní používateľa do tejto skupiny sa najskôr zašle email na schválenie registrácie administrátorovi. Používateľ sa vytvorí v databáze, nebude mať ale zvolené pole Schválený a nebude sa môcť prihlásiť
- Povoliť pridávanie/odoberanie zo skupiny samotným používateľom ak je nastavené, tak skupinu si bude môcť pridať / odobrať sám používateľ. Zvyčajne sa to nastavuje pre e-mail skupiny, aby sám používateľ si mohol nastaviť do akých distribučných zoznamov bude prihlásený. Pre skupiny s prístupovými právami ponechajte nezaškrtnuté.
- **Vyžadovať potvrdenie e-mailovej adresy** ak je zvolené bude pri registrácii používateľa cez registračný formulár zaslaný odkaz na potvrdenie emailovej adresy. Až po kliknutí na odkaz v email správe bude používateľ do skupiny priradený.
- ID stránky s textom emailu výber stránky s textom emailu, ktorý sa používateľovi zašle po jeho schválení.
- Zľava z ceny v % percentuálna zľava pre používateľov v tejto skupine. Zľava pre používateľa môže byť využitá v rôznych aplikáciách ako sú napríklad Rezervácie (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/redactor/apps/reservation/reservations/README).



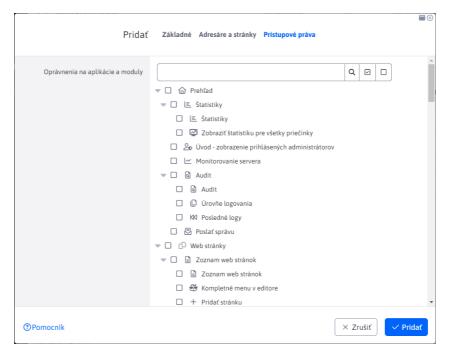
6. Skupiny práv

V skupinách práv môžete definovať skupinové oprávnenia. Pomocou tlačidiel, ktoré sa nachádzajú v ľavej hornej časti stránky môžete vytvárať/upravovať/duplikovať/mazať skupiny práv, exportovať skupiny práv do excelu alebo ich importovať z excelu.



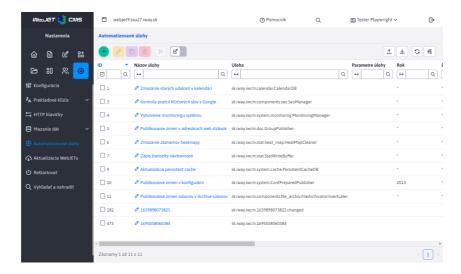
Môžete teda vytvoriť skupinu práv s názvom "Redaktor" ktorému definujete práva na web stránky a najčastejšie používané aplikácie (novinky, fotogaléria). Nemusíte tak jednotlivo nastavovať práva. Pri vytváraní a duplikovaní skupiny práv je jediný povinný parameter "Meno skupiny". Dôležitá je karta Prístupové práva kde nastavujete práva na aplikácie/moduly, ktoré daná skupina bude obsahovať.

Používateľovi sú pri prihlásení nastavené všetky práva zo skupín práv, ktoré má zvolené a pridané sú aj jeho individuálne nastavené práva.



7. Automatizované úlohy

Automatizované úlohy umožňujú zadefinovať úlohy, ktoré sa vykonávajú automatizovane na serveri. Položku nájdete v sekcii **Nastavenia** pod položkou **Automatizované úlohy**.

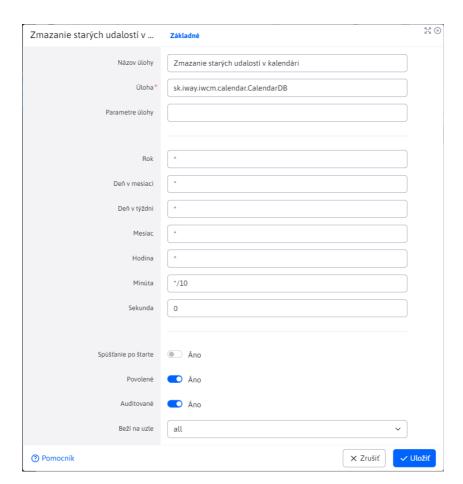


V okne editora záznamu je možné nastaviť:

- Názov úlohy Zadajte názov úlohy, ktorý bude popisovať, čo úloha robí (váš vlastný názov).
- Úloha odkaz na Java triedu implementujúcu metódu main , ktorá sa vykoná. Pripravená je napr. úloha na sťahovanie dát sk.iway.iwcm.system.cron.DownloadURL

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/cron/DownloadURL.java)

- Parametre úlohy parametre predané pre zadanú úlohu oddelené znakom | . V prípade úlohy DownloadURL sú parametre:
 - URL-adresa|[fromEmail]|[toEmail]|[subject]
 - Povinný parameter URL-adresa musí byť kompletná adresa vrátane http://.
 - Nepovinné parametre fromEmail, toEmail, subject umožňujú po stiahnutí stránky jej zaslanie na zadaný email (pre kontrolu).
- Rok, deň v mesiaci, deň v týždni, mesiac, hodina, minúta, sekunda časový interval, kedy sa má zadaná úloha vykonať. Možné hodnoty sú napríklad:
 - * vykoná sa vždy.
 - */10 každých 10 (alebo iné zadané číslo).
 - o 20 keď má daný typ hodnotu 20.
 - 3-5 3., 4. a 5. časovú jednotku. Počíta sa od nuly, takže každá sekunda sa dá zapísať ako rozpätie 0-59.
 - Ak napr. chcete udalosť spúšťať každých 10 minút, zadáte všade znak * a do poľa Minúty zadáte */10 .
- Spúšťanie po štarte Určuje, či sa má úloha spustiť automaticky po štarte WebJET (napr. pre aktualizáciu údajov).
- Povolené Určuje, či je úloha aktuálne povolená alebo zakázaná. Ak je povolená, bude sa vykonávať podľa zadaného časového harmonogramu. Ak je zakázaná, nebude sa spúšťať vôbec.
- Auditované Určuje, či sú záznamy o vykonaní úlohy zaznamenávané v audite. Táto možnosť je užitočná pre sledovanie a kontrolu vykonávania úloh.
- Beží na uzle Určuje, na ktorom uzle alebo serveri sa má úloha vykonávať, ak pracujete v prostredí s viacerými uzlami clustra.



Zmeny pre časovanie úloh sa aplikujú okamžite, ale už odštartované úlohy ostanú bežať až pokým neskončia.

7.1. Štandardné úlohy

sk.iway.iwcm.system.cron.Echo (https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/cron/Echo.java) - Diagnostická úloha - svoj prvý parameter vypíše do konzoly.

Parametre:

1. Text, ktorý chcete vypísať.

sk.iway.iwcm.system.cron.DownloadURL

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/cron/DownloadURL.java) - Stiahne zadané URL a pošle ho na email.

Parametre:

- 1. URL, vrátane http:// predpony, napr. https://www.interway.sk/ .
- 2. Email odosielateľa.
- 3. Prijímateľ (možno aj viacero oddelených čiarkou).
- 4. Predmet správy.

sk.iway.iwcm.system.cron.SqlBatchRunner

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/cron/SqlBatchRunner.java) - Spustí SQL príkazy zadané ako parametre.

Parametre: SQL príkazy, oddelené znakom | .

sk.iway.iwcm.filebrowser.UnusedFilesCleaner

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/filebrowser/UnusedFilesCleaner.java) - Preskúma zadaný adresár (súborový), či neobsahuje indexované súborov, na ktoré sa už žiadna stránka neodkazuje, a zruší publikovanie takýchto súborov. Takéto

nepoužité súbory by sa totiž mohli zobrazovať vo výsledkoch vyhľadávania. Automatické prečisťovanie má význam iba pri automatickom indexovaní, ktoré sa zapína konfiguračnou premennou fileIndexerIndexAllFiles .

Parametre:

- 1. Adresár na skenovanie, napr.: /files .
- 2. Email, na ktorý sa pošle notifikácia o zrušených súboroch.
- 3. true/false hodnota. Ak je nastavená hodnota true, stránkam sa zruší publikovanie. Ak false, pošle sa iba notifikácia.

sk.iway.iwcm.doc.GroupPublisher (https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/doc/GroupPublisher.java) - Publikuje naplánované zmeny v priečinkoch web stránok.

Parametre:

Nemá.

sk.iway.iwcm.calendar.CalendarDB

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/calendar/CalendarDB.java) - Posiela notifikácie na email o blížiacich sa udalostiach v kalendári udalostí.

Parametre:

· Nemá.

sk.iway.iwcm.components.seo.SeoManager

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/components/seo/SeoManager.java) - Zisťuje poradie stránky vo vyhľadávačoch podľa kľúčových slov.

Parametre:

Nemá.

sk.iway.iwcm.system.monitoring.MonitoringManager

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/monitoring/MonitoringManager.java) - Ukladá údaje pre monitorovanie servera.

Parametre:

Nemá.

sk.iway.iwcm.stat.StatWriteBuffer (https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/stat/StatWriteBuffer.java) - Údaje o štatistikách návštevnosti web stránky sa zbierajú do pamäte. Pri spustení tejto triedy sa pamäť vyčistí a zapíše sa do databázy.

Parametre:

Nemá

sk.iway.iwcm.stat.heat_map.HeatMapCleaner

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/stat/heat_map/HeatMapCleaner.java) - Maže generované obrázky teplotných máp kliknutí v štatistike.

Parametre:

Nemá.

sk.iway.iwcm.system.ConfPreparedPublisher

(https://github.com/webjetcms/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/system/ConfPreparedPublisher.java) - Publikuje naplánované zmeny v konfiguračných premenných.

Parametre:

Nemá

sk.iway.iwcm.components.file_archiv.FileArchivatorInsertLater

 $(https://github.com/webjetcms/tree/main/src/webjet8/java/sk/iway/iwcm/components/file_archiv/FileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java)-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchivatorInsertLater.java-linearchiv/fileArchiv/f$

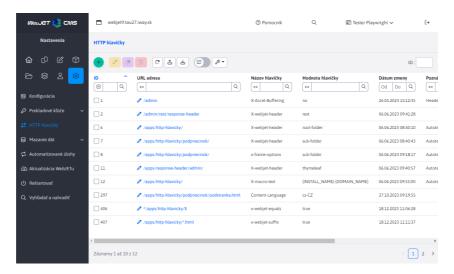
Publikuje naplánované zmeny v archíve súborov.

Parametre:

Nemá.

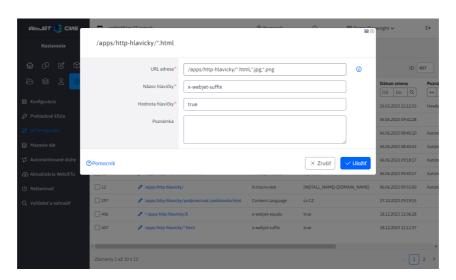
8. HTTP hlavičky

Aplikácia HTTP hlavičky v sekcii Nastavenia umožňuje definovať HTTP hlavičky odpovede (HTTP Response Header) na základe URL adries zobrazenej stránky. Hlavičky sú oddelené podľa domén, nastavujú sa pre každú doménu samostatne.



Ak existuje viac hlavičiek s rovnakým názvom, použije sa hlavička s najdlhšou zhodou v URL adrese. V ukážke je vidno nastavenie rozdielnych hodnôt pre hlavičku X-webjet-header pre URL adresy /apps/http-hlavicky/ a /apps/http-hlavicky/podpriecinok/. Hodnota pre stránku /apps/http-hlavicky/podpriecinok/stranka.html sa použije na základe najdlhšej zhody URL, čo znamená, že bude mať hodnotu sub-folder.

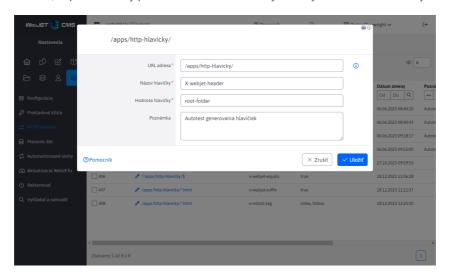
8.1. Editor



Editor hlavičiek obsahuje polia:

- URL adresa určuje, pre ktoré URL adresy sa definuje hlavička. Podporovaný je nasledovný zápis:
 - /folder/subfolder/ hlavička sa generuje pre všetky URL, ktoré začínajú na zadanú hodnotu.

- ^/path/subpath/\$ hlavička sa generuje pre presnú zhodu URL adresy.
- o /path/subpath/*.pdf alebo /path/subpath/*.pdf,*.jpg hlavička sa generuje pre URL adresy začínajúce na /path/subpath/ a končiace na .pdf alebo v druhom prípade aj pre .jpg .
- Názov hlavičky udáva názov samotnej hlavičky, ktorá sa pridáva.
- Hodnota hlavičky udáva hodnotu nastavenej hlavičky.
- Poznámka doplnková informácia, napr. kto a kedy požadoval nastavenie danej hlavičky. Hodnota sa zobrazuje len v administrácii.



Ako príklad použijeme obrázok vyššie s editorom už vytvoreného záznamu. Tieto hodnoty určujú, že pre každú URL adresu, ktorá začína na /apps/http-hlavicky/, sa vygeneruje HTTP hlavička x-webjet-header s hodnotou root-folder.

V názve aj hodnote môžete použiť makro {HTTP_PROTOCOL}, {SERVER_NAME}/{DOMAIN_NAME}/{DOMAIN_ALIAS}, {HTTP_PROT}, ktoré bude nahradené za hodnotu získanú na serveri. SERVER_NAME je doménové meno z request.getServerName(), DOMAIN_NAME a DOMAIN_ALIAS sú hodnoty domén alebo alias-u nastavené vo web stránkach. Hodnota {INSTALL_NAME} reprezentuje meno inštalácie. Hodnota {HEADER_ORIGIN} obsahuje hodnotu HTTP hlavičky origin .

Upozornenie: niektoré hlavičky sa nastavujú priamo cez konfiguračné premenné a môžu niekedy zmeniť nastavenú hodnotu (napr. x-robots-tag pre stránku s vypnutým prehľadávaním), viď zoznam pre Bezpečnostné testy (https://docs.webjetcms.sk/latest/sk/sysadmin/pentests/README).

8.2. Web stránky

Pri zobrazení web stránky sa automaticky nastavuje HTTP hlavička Content-Language podľa jazyka priečinka/šablóny. Ak nastavíte inú hodnotu v aplikácii hlavičky použije sa nastavená hodnota bez ohľadu na jazyk priečinka/šablóny.

8.3. Nastavenie pre súbory

Pre URL adresy začínajúce na /files,/images,/shared sa automaticky nastavuje HTTP hlavička Content-Language podľa základného jazyka administrácie v konf. premennej defaultLanguage . Naviac sú nastavené podľa nasledovných pravidiel:

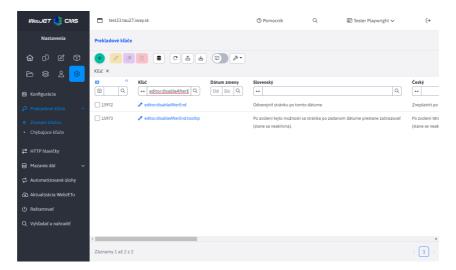
- ak URL obsahuje /en/ nastaví sa en-GB
- ak URL obsahuje /de/ nastaví sa de-DE
- ak URL obsahuje /cz/ nastaví sa cs-CZ
- ak URL obsahuje /sk/ nastaví sa sk-SK

Krajina na základe jazyka sa získava z konf. premennej countryForLng, ak nie je zadaná použije sa ako krajina rovnaká hodnota ako požadovaný jazyk.

9. Zoznam kľúčov

Sekcia Prekladové kľúče umožňuje vytvárať/upravovať/duplikovať prekladové kľúče alebo ich importovať či exportovať.

Každý záznam v tabuľke obsahuje všetky jazykové kombinácie pre daný prekladový kľúč, ako aj ich pôvodné hodnoty pred zmenou. Ich pôvodná hodnota je daná súborom a vy môžete túto hodnotu aktualizovať alebo ju ponechať.



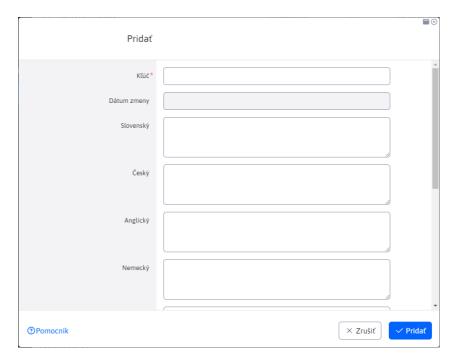
9.1. Typy prekladových kľúčov

Prekladové kľúče, môžu mať pomyselné typy, v závislostí ako tento kľuč vznikol a aké operácie sa nad ním vykonali.

- Pôvodný kľuč bol načítaný zo súboru s prekladovými kľučmi a nikdy nebol upravený.
- Upravený kľúč vznikne ak upravíte hodnotu pôvodného kľúča načítaného zo súboru. Či je hodnota rovnaká ako tá zo súboru alebo nie, nová verzia tohoto kľúča aj so všetkými hodnotami sa uloží do databázy a pôvodné hodnoty zo súboru sa budú zobrazovať v poliach pôvodná hodnota.
- Nový kľúč je taký, ktorý nebol získaný zo súboru s prekladovými kľúčmi, ale bol vytvorený pomocou editoru. Takýto kľuč je uložený v
 databáze spolu s všetkými jazykovými prekladmi.

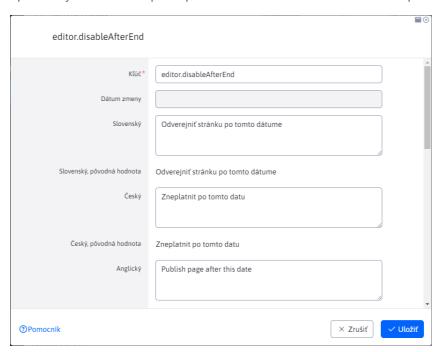
9.2. Vytvorenie nového kľúča

Pri vytváraní nového prekladového kľúča je potrebné zadať samotný kľúča (mal by byť jedinečný a v prefixe obsahovať názov aplikácie/modulu pre jeho jasné odlíšenie) a jeho hodnotu prekladu v definovaných jazykoch. Taktiež si môžete všimnúť, že pri vytváraní nového kľúča sú polia s pôvodnými hodnotami skryté, nakoľko ide o nový záznam.



9.3. Úprava existujúceho kľúča

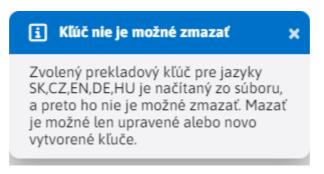
Pri úprave už existujúceho záznamu sa nám v editore zobrazia aj polia s pôvodnými hodnotami pre každý jazyk zvlášť. Pôvodné hodnoty sú tie, ktoré boli získané zo súboru s prekladovými kľúčmi. Tieto polia s pôvodnou hodnotou vidíte ale nemôžete ich upraviť.



9.4. Vymazanie kľúča

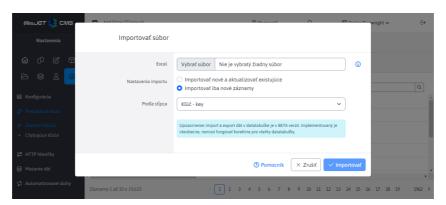
Zmazanie prekladového kľúča je zložitejší proces, ktorý sa môže líšiť v závislostí od typu prekladového kľúča. Mazať je možné len kľúče vytvorené/upravené v databáze, ktoré sa nenachádzajú priamo v prekladovom súbore:

- Nový kľúč pri pokuse o jeho vymazanie sa vymažú všetky jeho jazykové preklady z databázy. To znamená, že tento prekladový kľuč už nebudete schopný nájsť v tabuľke.
- Pôvodný kľuč s novými hodnotami pri pokuse o vymazanie tohto kľúča sa vymažú iba nové databázové hodnoty a z prekladového kľúča sa stane pôvodný kľuč definovaný v súbore (takže sa opäť nastavia hodnoty tak, ako boli vyčítané zo súboru). Tento kľuč budeme môcť ďalej nájsť v tabuľke.
- Pôvodný kľuč nie je možné odstrániť. Tieto kľúče sa získali zo súboru s prekladovými kľúčmi a súbor nie je možné modifikovať. Pri
 pokuse o vymazanie takéhoto kľúča budete upozornení notifikáciou, že tento kľuč nie je možné vymazať.



9.5. Import

Pri importe je možné zvoliť možnosť importovať iba nové (ešte neexistujúce) kľúče. Existencia kľúča sa pri importe kontroluje pre každý jazyk a kľúč je teda importovaný iba v prípade, ak neexistuje. Neprepíše sa teda hodnota existujúceho kľúča.

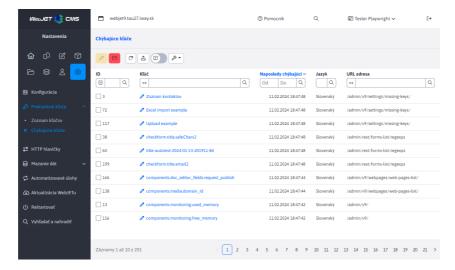


10. Chýbajúce kľúče

Sekcia Chýbajúce kľuče zobrazuje prekladové kľúče, ktoré boli vyžiadané na preklad, ale neboli nájdené. V tejto sekcii nie je povolený žiaden typ editácie záznamov. Povolený je iba export záznamov.

Okrem samotného chýjúceho kľúča a jazyka tabuľka zobrazuje čas v ktorom bolo naposledy požiadané o preklad daného kľúča a poslednú URL adresu stránky na ktorej bolo získanie preklado volané.

Kliknutím na tlačidlo **Zmazať všetko** zmažete pamäť zoznamu chýbajúcich kľúčov, následne sa zoznam začne plniť nanovo. Je to vhodné, ak napr. potrebujete overiť, či na niektorej stránke nechýbajú preklady.



Upozornenie: v stĺpci ID je len poradové číslo z dôvodu korektného zobrazenia, kľúč môže mať hodnotu ID vždy náhodnú, nedá sa podľa nej orientovať.

Kliknutím na kľúč sa zobrazí editor, v ktorom môžete doplniť preklad a ihneď ho uložiť.

