

Gesten Interaktion im Auto

Nach einer Recherche sind wir auf verschiedene Möglichkeiten gestoßen, Gestensteuerung in Autos anzuwenden. Darunter waren Ideen wie die Temperatur zu regeln, zu navigieren, Anrufe an- oder abzulehnen oder den Radiosender/ das Lied zu ändern. Da wir durch die Steuerung einen Mehrwert für den Fahrer schaffen wollten haben wir uns überlegt, was durch die berührungslose Steuerung verbessert werden kann.

Beim Einstellen der Lautstärke, beziehungsweise beim Pausieren der Musik wird die Aufmerksamkeit des Fahrers durch das Suchen und Finden der richtigen Knöpfe sehr beeinträchtigt. Durch die Gestensteuerung soll die Konzentration und die Augen wieder ganz auf die Straße gerichtet sein, während man gleichzeitig mit einer Hand die Lautstärke regeln, das Lied anhalten, oder weitermachen kann.

Umgesetzt haben wir das Konzept mit handtrack.js. Dabei ist „pointer“ äquivalent zum Starten eines Liedes und „close“ hält es an. Mit einem vertikalen „pinch“ kann man die Lautstärke regulieren und mit einem horizontalen „pinch“ das Lied wechseln.

