



OC Pizza

Développement du système informatique d'un groupe de pizzerias

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1.0

Auteur

Jérémie Rouzic
Développeur

TABLE DES MATIÈRES

1 - Versions.....	3
2 - Introduction.....	4
2.1 - Objet du document.....	4
2.2 - Références.....	4
2.3 - Besoin du client.....	4
2.3.1 - Contexte.....	4
2.3.2 - Enjeux et Objectifs.....	4
3 - Description générale de la solution.....	5
3.1 - Les principes de fonctionnement.....	5
3.2 - Les acteurs.....	5
3.3 - Les cas d'utilisation généraux.....	6
4 - Le domaine fonctionnel.....	7
4.1 - Référentiel.....	7
4.2 - Packages.....	8
5 - Les workflows.....	9
5.1 - Le processus de commande.....	9
6 - Application Web.....	10
6.1 - Les acteurs.....	10
6.2 - Les cas d'utilisation.....	11

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
J. Rouzic	06/05/2019	Création du document	1
J. Rouzic	09/06/2019	Finalisation du document	1

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Ce document a pour objectif de décrire la solution qui va être implémentée. Nous allons analyser les différents besoins.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **Doc 2 - Dossier de conception technique.pdf** : Dossier de conception technique de l'application
2. **Doc 3 - Dossier d_exploitation.pdf**
3. **Doc 4 - PV Livraison.pdf**

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

OC pizza est une chaîne de pizzeria qui veut profiter d'un élargissement de sa structure pour modifier son système de commande.

2.3.2 - Enjeux et Objectifs

Le système informatique à déployer devra permettre notamment :

- d'être plus efficace dans la gestion des commandes ;
- de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation ;
- de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;
- de proposer un site internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes ;
 - payer en ligne s'ils le souhaitent ;
 - modifier ou annuler leur commande ;

de proposer un aide mémoire aux pizzaïolos indiquant la recette de chaque pizza.

3 - DESCRIPTION GÉNÉRALE DE LA SOLUTION

La solution permet de répondre au cahier des charges au travers des applications suivantes :

- deux applications Angular de type « Single Page Application ».
- une application Web MVC.
- un Webservice REST.

3.1 - Les principes de fonctionnement

Le Webservice REST sur lequel s'appuient l'application Web MVC et les deux applications Angular permet de répondre au cahier des charges au travers des cas d'utilisation décrits au 3.3.

3.2 - Les acteurs

Les différents acteurs du système sont :

- Le client
- L'employé
- Le responsable

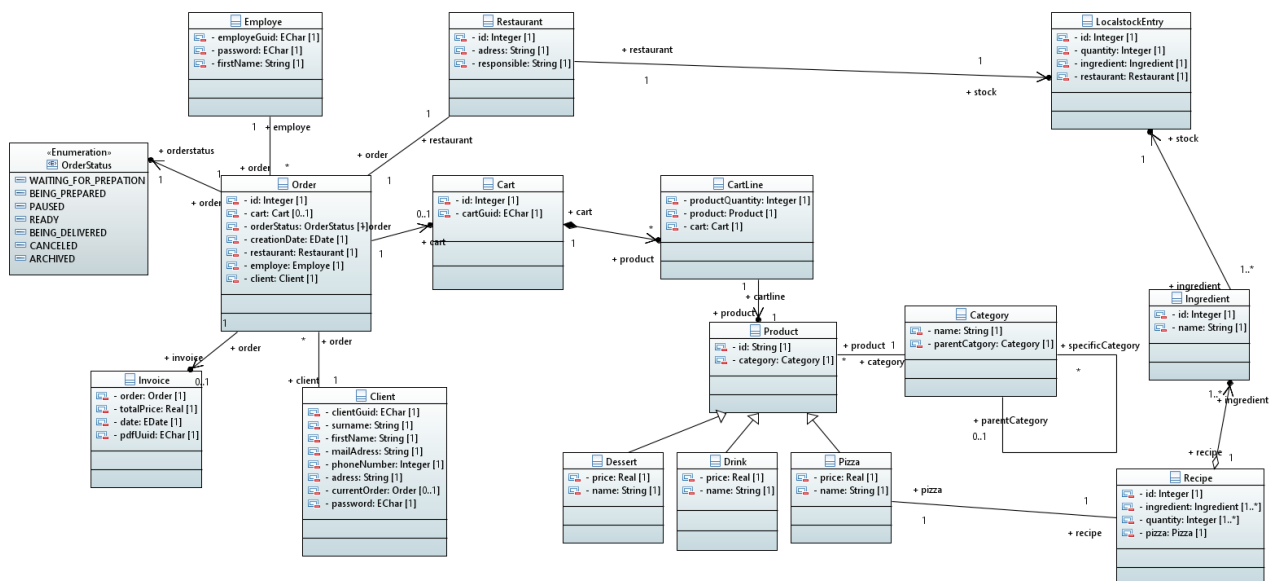
3.3 - Les cas d'utilisation généraux

Les cas d'utilisation généraux



4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 - Référentiel



La classe Client

C'est la classe du compte du client, deux points notables : l'utilisation d'un GUID et le mot de passe.

Le UUID : utilisé pour identifier chaque comptes clients de manière unique, il sera utilisé dans l'URL du compte.

Le mot de passe : stocké sous forme de hash sha512.

La classe Order

Appelée meal_order dans la base de donnée, elle est identifiée par son ID (un entier) et elle contient des instances de quatre classes, à savoir : les objets: client, employe, cart et restaurant. Elle possède aussi une énumération orderStatus permettant de spécifier l'état de la commande.

La classe Invoice

A noter l'utilisation d'une propriété pdf_uuid : à la création de la facture, une copie sera sauvegardée dans un cloud AWS s3, cet UUID permettra de constituer son identifiant unique et sécurisé.

Les classes Cartline et Cart

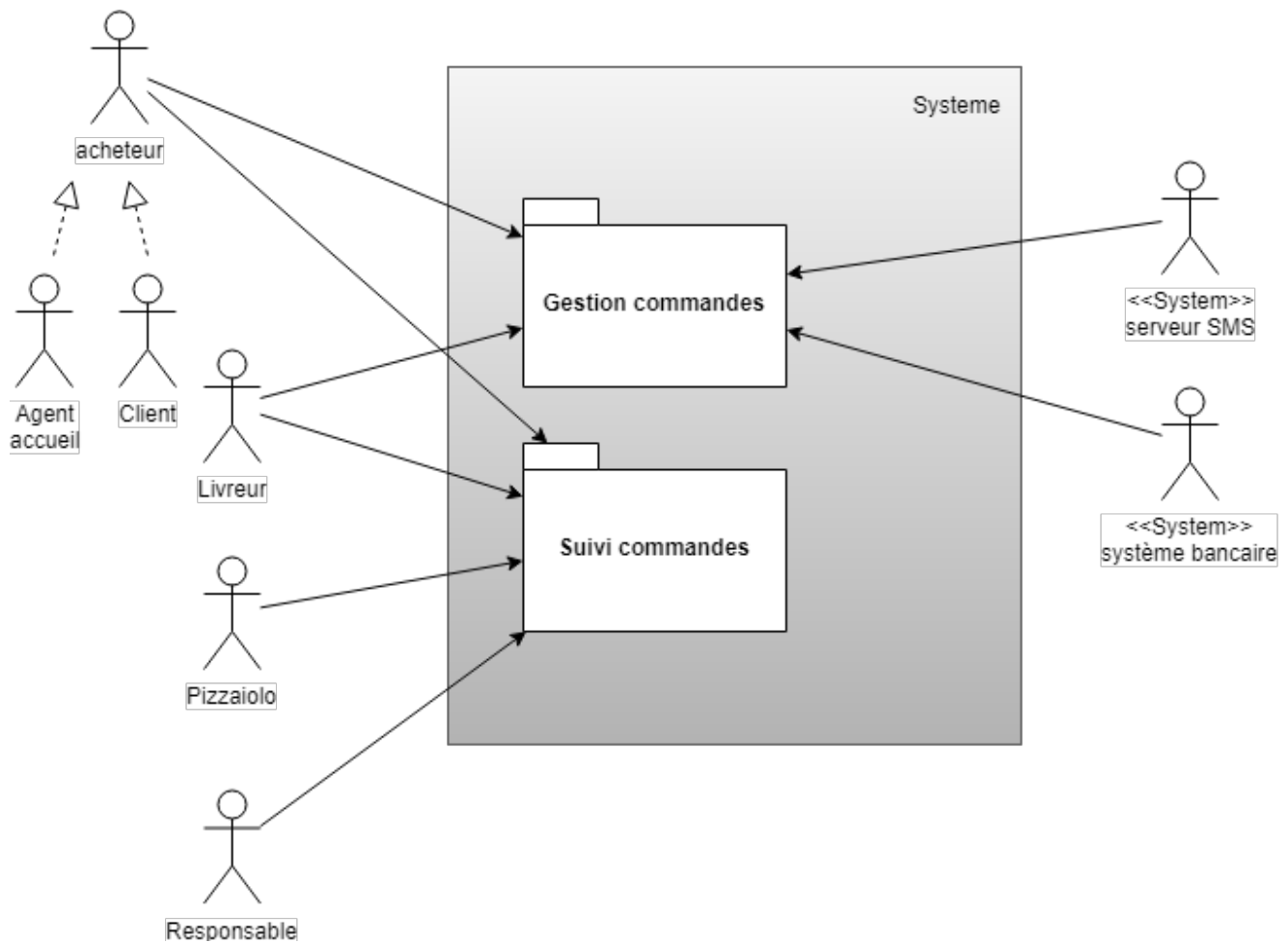
Cartline contient une occurrence de produit à laquelle s'associe une quantité, elle est contenu dans un objet de type Cart. Ainsi les différents produits d'une commande sont

autant de cartline contenu dans un cart. La classe Cart est identifiée par un UUID, qui permettra de nommer l'URL.

La classe Employe

C'est une version plus simple de Client, on y retrouve les concepts de UUID et de mot de passe.

4.2 - Packages



5 - LES WORKFLOWS

5.1 - Le processus de commande

Se référer à l'annexe « Doc 1 - Annexe 1.pdf »

6 - APPLICATION WEB

L'appellation générique d'application Web regroupe en fait plusieurs composants (décrit dans le doc 3 – dossier de conception technique.odt) à savoir :

- deux applications Angular de type « Single Page Application ».
- une application Web MVC.
- un Webservice REST.

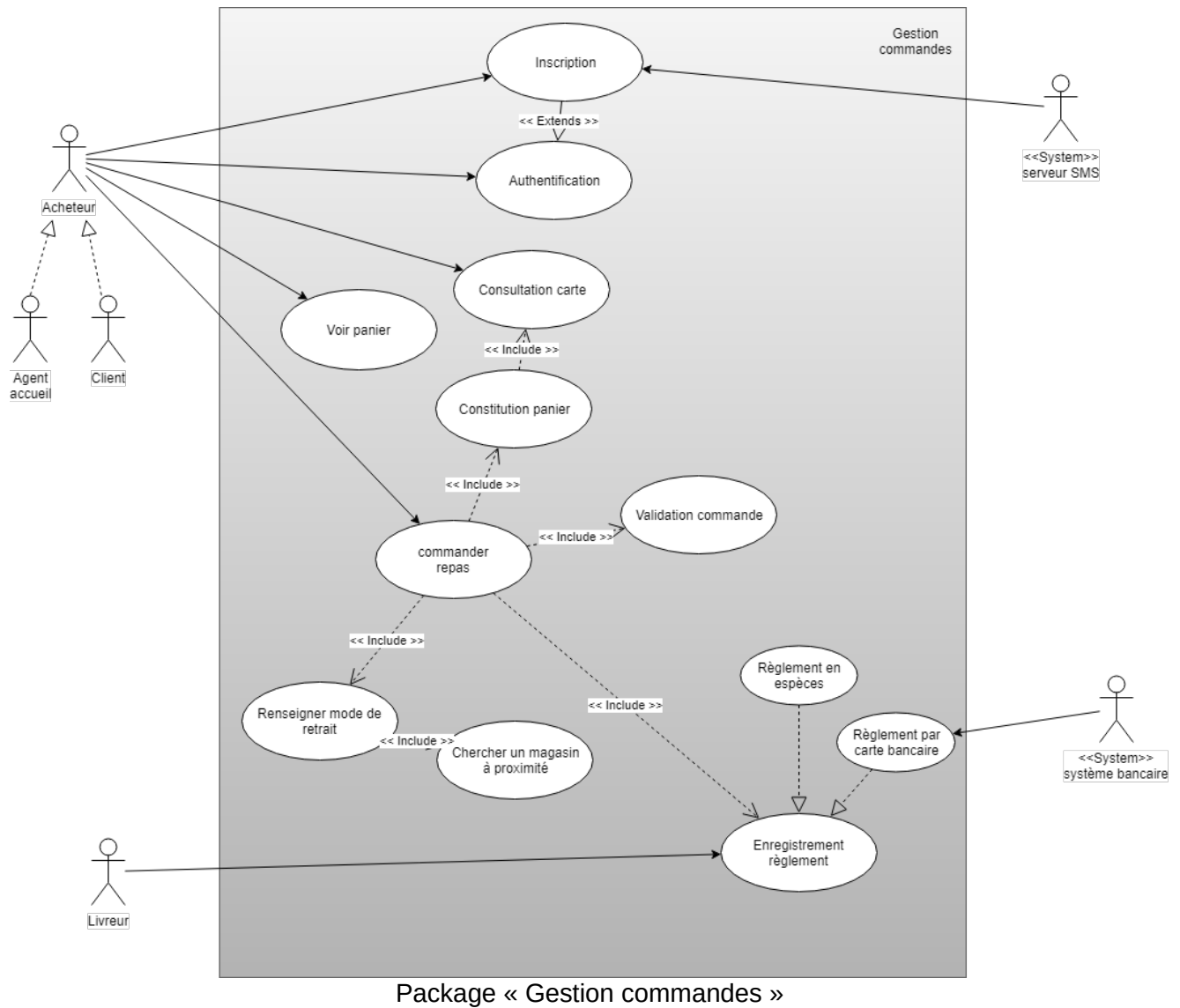
Les cas d'utilisation sont réalisés par le Webservice (ainsi, le **système**, souvent décrit dans les scénario des cas d'utilisation, est en réalité le Webservice REST). Les applications Angular et Web MVC réalise le modèle MVC, ce dernier n'assure d'ailleurs que l'affichage / contrôle de l'index et des formulaires d'authentification / inscription, les applications Angular, elles, réalisent le modèle MVC sur l'ensemble du site.

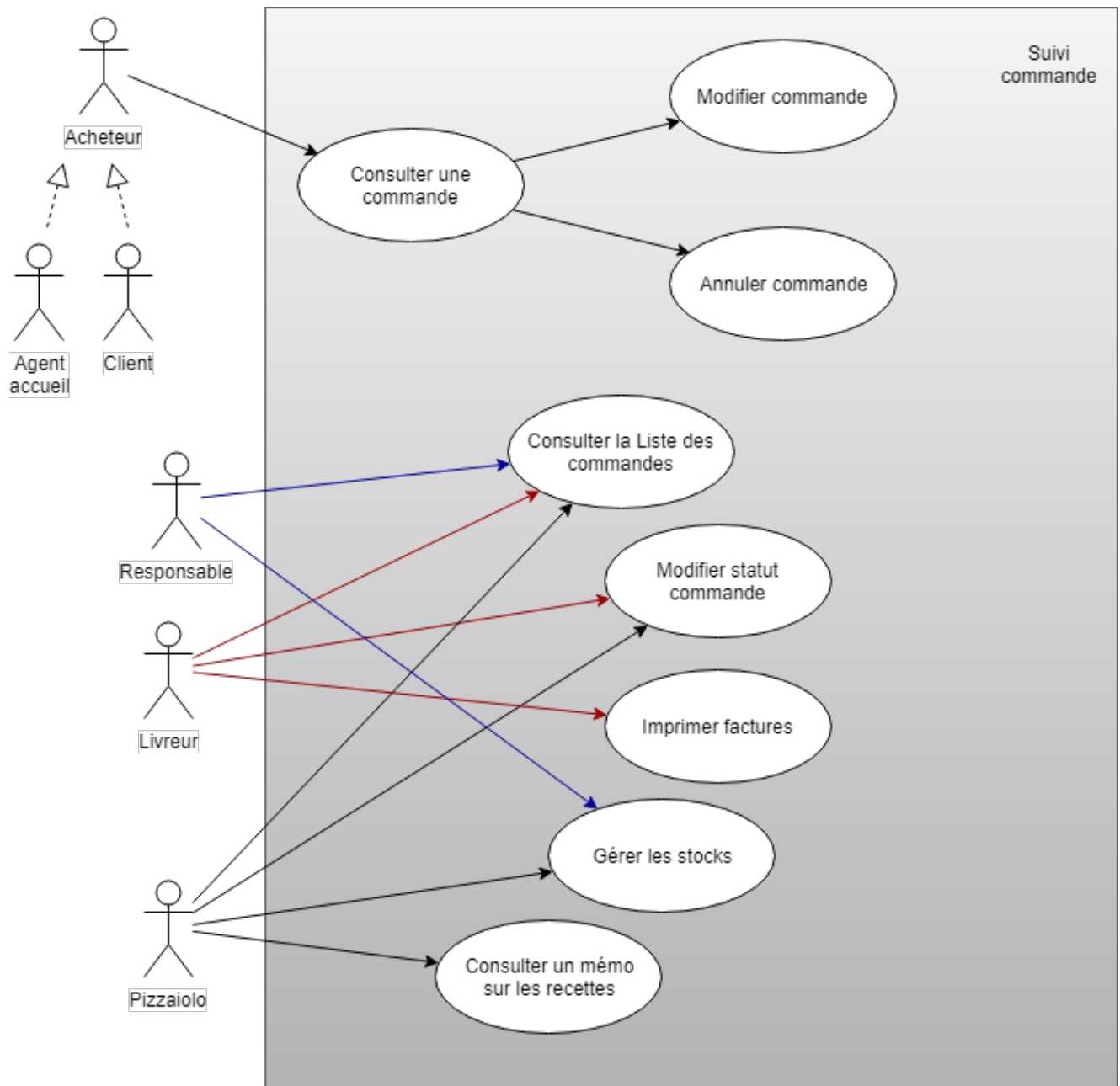
6.1 - Les acteurs

Les différents acteurs du système sont :

- Les principaux :
 - Le client
 - L'agent d'accueil
 - Le livreur
 - Le pizaiolo
 - Le responsable
- Les secondaires :
 - Le système d'envoi de SMS
 - Le système bancaire

6.2 - Les cas d'utilisation





Cas d'utilisations

Cas n° 1

Nom : Commander repas

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : La commande de repas doit être possible pour les clients sur internet, l'agent d'accueil doit pouvoir prendre les commandes.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande) à partir de l'étape 4.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Commander »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** fait appel au cas d'utilisation interne « Renseigner le mode de retrait »
2. Le **système** fait appel au cas d'utilisation interne « Chercher un restaurant à proximité »
3. Le **système** fait appel au cas d'utilisation interne « Constitution panier »
4. *L'utilisateur* lance le cas d'utilisation « Validation commande »
5. Le **système** fait appel au cas d'utilisation interne « Enregistrement règlement »
6. Le **système** affiche le récapitulatif de l'achat.

Les scénarios alternatifs:

Les scénarios d'exception :

4.b La validation commande n'a pas réussi.

Le **système** récapitule les informations. (Arrêt du cas d'utilisation).

5.b L'enregistrement du règlement n'a pas réussi.

Le **système** récapitule les informations. (Arrêt du cas d'utilisation).

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 6 (affichage du récapitulatif de l'achat).

Scénario d'exception : Après les point 4 ou 5.

Post condition :

Scénario nominal : l'achat et son règlement ont été enregistrer en base de donnée

Scénario d'exception : l'achat ou tentative d'achat a été récapitulé dans un message pour le service commercial.

COMPLÉMENTS

Ergonomie

La commande de repas doit être claire, le client doit rapidement savoir s'il peut être livré et si les pizzas sont en stock. Une commande doit être rapidement effectuée.

Cas n° 2

Nom : Renseigner le mode de retrait

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'utilisateur choisit parmi deux types de retrait : à emporter ou livraison.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a commencé sa commande (action dans cas d'utilisation n°1).

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche la page « Mode de retrait ».
2. *L'utilisateur* choisit l'un : « à emporter » ou « en Livraison ».

Le scénario d'exception :

2.b *L'utilisateur* choisit de mettre fin à la commande.

Fin :

Scénario nominal : étape 2.

Scénario d'exception : 2.b *L'utilisateur* choisi de quitter la commande.

Post condition :

Scénario nominal : Aucun

Scénario d'exception : Aucun

COMPLÉMENT

Performance attendue

Bref délai d'affichage

Cas n° 3

Nom : Constitution panier

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : Ajout des produits consultés dans le cas d'utilisation n°4.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : Aucune

Démarrage : Démarrer par le cas d'utilisation n°1 « Commande repas », démarrer par l'utilisateur bouton « Voir panier ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** démarre le cas d'utilisation 4 Consultation carte.
2. Le **système** sauvegarde le panier.

Le scénario alternatif :

Ce cas d'utilisation a été démarré par l'action utilisateur « Voir panier »

1.a Le **système** affiche un récapitulatif détaillé du panier.

Fin :

Scénario nominal : étape 2.

Cas n° 4

Nom : Consultation carte

Acteur(s) : Client

Description : L'utilisateur consulte la carte des restaurants OC pizza.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur clique sur « La carte » ; démarrer par cas d'utilisation 3 Constitution panier ou cas d'utilisation 12 Modifier commande.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** vérifie le statut de l'utilisateur.
2. Le **système** affiche une page contenant la liste des catégories de produits sur la gauche, la catégorie pizza est sélectionnée.
3. *L'utilisateur* sélectionne une des catégories (boisson, dessert, menus etc).
4. Le **système** recherche les produits qui appartiennent à cette catégorie.
5. Le **système** affiche une description et une photo pour chaque produit trouvé.
6. *L'utilisateur* peut sélectionner un produit parmi ceux affichés.
7. Le **système** affiche les informations détaillées du produit choisi.
8. *L'utilisateur* peut ensuite quitter cette description détaillée.
9. Le **système** retourne à l'affichage des produits de la catégorie (retour à l'étape 4).

Les scénarios alternatifs :

L'utilisateur choisit une pizza

2.c Reprise à l'étape 5.

L'utilisateur ajoute un produit au panier

5.c *L'utilisateur* ajoute un produit au panier.

Le **système** met à jour le panier.

7.c *L'utilisateur* ajoute le produit au panier.

Le **système** met à jour le panier.

Les scénarios d'exception :

2.a *L'utilisateur* décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.

2.b *L'utilisateur* décide de quitter la consultation du catalogue.

5.a *L'utilisateur* décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.

5.b *L'utilisateur* décide de quitter la consultation du catalogue.

7.a *L'utilisateur* décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.

7.b *L'utilisateur* décide de quitter la consultation du catalogue.

Fin :

Scénario nominal : aux étapes 2,5 ou 7, sur décision de l'utilisateur.
Scénario d'exception : sur décision de l'utilisateur 2.b, 5.b ou 7.b

Cas n° 5

Nom : Authentification

Acteur(s) : Client, Agent d'accueil, Responsable, Pizzaiolo

Description : Les utilisateurs sont capables de s'authentifier, des comptes clients peuvent être créés.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : Aucune

Démarrage : L'utilisateur demande à s'authentifier.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche le formulaire d'authentification (adresse mail / mot de passe) et lien pour s'inscrire.
2. *L'utilisateur* remplit les champs.
3. Le **système** vérifie les informations et le cas échéant authentifie *l'utilisateur*.

Le scénario alternatif :

2.a *L'utilisateur* demande à s'inscrire

Le système fait appel au cas d'utilisation interne «Inscription »

Les scénarios d'exception :

2.b *L'utilisateur* quitte le formulaire d'authentification.

3.b Échec d'authentification : le **système** renvoie « adresse mail / mot de passe incorrect » et maintient l'affichage du formulaire d'authentification.

Fin :

Scénario nominal : Étape 3.

Scénario d'exception : L'utilisateur demande l'inscription ou l'utilisateur décide de quitter la page d'authentification .

Post conditions :

Scénario nominal : L'utilisateur est authentifié.

Scénario d'exception : Aucun.

Cas n° 6

Nom : Inscription

Acteur(s) : Client

Description : Les clients peuvent s'inscrire.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : Aucun

Démarrage : L'utilisateur demande à s'inscrire.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche le formulaire d'inscription .
2. *L'utilisateur* remplit le formulaire.
3. Le **système** vérifie les information.
4. Le *serveur SMS* envoi un code de confirmation si un numéro de portable est entré, sinon reprise au 7.
5. *L'utilisateur* entre le code de confirmation.
6. Le **système** vérifie le code.
7. Le **système** stock les information.
8. Le **système** authentifie *l'utilisateur*.

Les scénarios d'exception :

- 2.a *L'utilisateur* quitte le formulaire d'inscription.
- 3.a & 6.b Le **système** affiche l'erreur correspondante (adresse mail déjà existante, mot de passe non correspondant)
- 7.a Le **système** rencontre un problème lors de l'enregistrement. Il récapitule les informations et enregistre la tentative d'inscription.

Fin :

Scénario nominal : Après l'étape 2.

Scénario d'exception : Étape 2.a Le **système** retourne au formulaire d'authentification.

Post conditions :

Scénario nominal : L'utilisateur est authentifié.

COMPLÉMENTS

Le formulaire d'inscription est composé des champs suivants : nom, prénom, adresse mail, numéro de téléphone & adresse postale.

La vérification des informations porte sur le mot de passe et l'adresse mail (un compte par adresse mail).

Cas n° 7

Nom : Validation commande

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur valide la commande avant le paiement, une page de récapitulatif lui permet de vérifier la commande.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Valider la commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche une page récapitulative montrant articles de la commande et tarifs associés, un lien « procéder au paiement » est affiché
2. *L'utilisateur* choisit « procéder au paiement »
3. Le **système** retourne au Cas 1

Le scénario alternatif :

2.a *L'utilisateur* quitte la page « Valider la commande »

Fin :

Scénario nominal : étape 3

Scénario d'exception : étape 2.a

Cas n° 8

Nom : Enregistrement règlement

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil) ou livreur.

Description : L'enregistrement du règlement peut se faire en ligne.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Procéder au paiement »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche le numéro de commande, le montant à payer et affiche deux types de règlement : en espèces et par carte bancaire.
2. *L'utilisateur* choisi « par carte bancaire »
3. Le **système** démarre le cas d'utilisation interne « Règlement par carte bancaire »

Le scénario alternatif :

- 2.a *L'utilisateur* choisi « en espèces »
- 3.a Le **système** démarre le cas d'utilisation interne « Règlement en espèces »

Le scénario d'exception :

- 2.b *L'utilisateur* quitte la page de paiement.

Fin :

Scénario nominal : étape 3

Scénario alternatif : étape 3.a

Scénario d'exception : étape 2.b

Cas n° 9

Nom : Règlement en espèce.

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur peut payer en espèces. Le livreur / l'agent d'accueil doit alors entrer manuellement la valeur de la transaction.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : Aucune

Cas n° 10

Nom : Règlement par carte bancaire

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur procède au règlement en ligne via le système bancaire.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a choisi « Règlement par carte bancaire »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** fait une requête au le *système bancaire*
2. Le *système bancaire* demande les informations de paiement et procède à la transaction
3. Le **système** affiche un récapitulatif de la commande

Les scénarios d'exception :

- 2.a Le *système bancaire* est hors service
- 2.b L'utilisateur quitte la page de règlement par carte bancaire.
- 3.a Le **système** affiche un message d'erreur indiquant que le paiement n'a pu aboutir

Fin :

Scénario nominal : étape 3

Scénario d'exception : étapes 2.a, 2.b ou 3.a

Cas n° 11

Nom : Annuler commande

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur doit pouvoir annuler sa commande tant qu'elle n'a pas été marquée comme « En cours de préparation » ou d'un statut ultérieur.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a demandé « Annuler commande » depuis la page « Ma commande ».

DESCRIPTION

Le **système** marque la commande comme « Annulée ».

Cas n° 12

Nom : Modifier commande

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur doit pouvoir modifier sa commande tant qu'elle n'a pas été marquée comme « En cours de préparation » ou comme statut ultérieur (voir cas d'utilisation 14 – Modifier statut commande).

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 16/05/2018 (troisième rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande). Le statut de la commande est « En attente de préparation ».

Démarrage : L'utilisateur a demandé l'action « Modifier commande » depuis la page « Ma commande ».

DESCRIPTION

1. Le **système** marque la commande avec le statut « En pause ».
2. Le **système** crée un nouveau panier basé sur les produits de la commande en cours.
3. Le **système** lance le cas d'utilisation 19 Voir panier – package Gestion commande.

Fin :

Scénario nominal : étape 3 au chargement du cas n°19

Cas n° 13

Nom : Consulter la liste des commandes

Acteur(s) : Responsable, livreur et pizzaiolo

Description : Les acteurs peuvent consulter la liste des commandes

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Affichage liste commandes ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche une liste des commandes, celle ci sont triées par ordre chronologique (les commandes les plus récentes en bas).
2. *L'utilisateur* choisit « Modifier statut ».
3. le système démarre le cas d'utilisation 14 – Modifier statut commande.
4. L'utilisateur choisit « Retour à l'écran d'accueil ».

Les scénarios alternatifs :

2.a *L'utilisateur* choisit une pizza pour affiché un mémo sur les recettes.

3.a Le système démarre le cas d'utilisation 15 – Consulter un mémo sur les recettes.

Fin :

Scénario nominal : étape 4.

COMPLÉMENT

Sur la page « Affichage liste commandes » sont affichés : le temps écoulé depuis la validation, les pizzas composants cette commande lesquelles renvoient vers un mémo, un lien « Modifier statut ».

Cas n° 14

Nom : Modifier statut commandes

Acteur(s) : Livreur et pizzaiolo

Description : Les utilisateurs doivent modifier le statut de la commande à diverses étapes du processus.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (seconde rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : Démarré par le cas d'utilisation 13 – Consulter la liste des commandes.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche un pop-up montrant les trois statuts et une case « retour ».
2. *L'utilisateur* choisit un statut.
3. Le **système** modifie le statut en conséquence et ferme le pop-up.

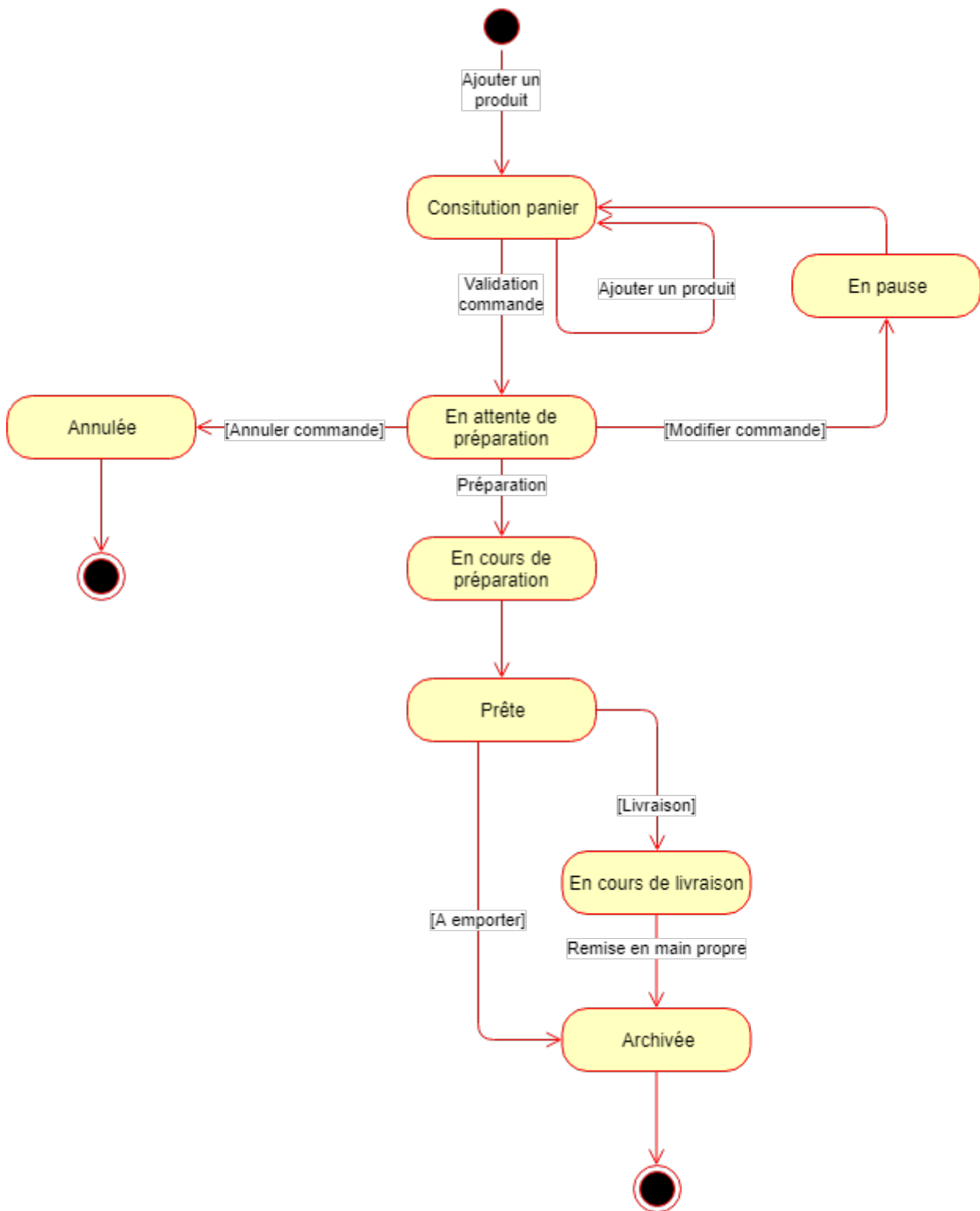
Fin :

Scénario nominal : étape 3

COMPLÉMENT

Les statuts sont : « En attente », « En préparation », « En pause », « En cours de livraison », « Prête », « Archivée » et « Annulée ». Les statuts disposants de contrôles utilisateurs sont « En préparation », « En pause », « Prête » et « En cours de livraison ».

Le diagramme d'état-transition page suivante définit à quels moments interviennent les changements d'état.



Cas n° 16

Nom : Consulter ma commande

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'utilisateur affiche la commande en cours.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 05/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande), une commande doit être en cours.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Ma commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche un récapitulatif de la commande et son statut associé

Le scénario alternatifs :

Le statut associé est « En attente de préparation » ou « En pause »

- 1.a Le **système** affiche un récapitulatif de la commande, son statut associé ainsi que les boutons « Annuler la commande » et « Modifier la commande ».
- 2.a L'utilisateur choisit « Annuler la commande » ou « Modifier la commande ».
- 3.a Le système démarre le cas d'utilisation associé (respectivement cas d'utilisation 11 Annuler commande et cas d'utilisation 12 Modifier commande).
- 4.a Le **système** affiche un récapitulatif de la commande.

Fin :

Scénario nominal : étape 1, sur choix de l'utilisateur.

Scénario alternatif : étape 4.a , sur choix de l'utilisateur.

Cas n°17

Nom : Chercher un restaurant à proximité

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : Le système indique à l'utilisateur le restaurant le plus proche de chez lui.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018

Pré-condition : Aucune.

Démarrage : Démarré par le système au cas d'utilisation n°1 – Commander repas ; sur demande de l'utilisateur.

DESCRIPTION

A emporter: *l'utilisateur* entre son adresse, et le **système** renvoi une liste des restaurants en ville, classé du plus proche de sa rue au plus éloigné.

En livraison : *l'utilisateur* entre son adresse, et le **système** indique si son domicile peut être livré ou non.

Si *l'utilisateur* est déjà authentifié : *l'utilisateur* n'a pas à entrer son adresse.

Cas n° 18

Nom : Impression factures

Acteur(s) : Livreur ou agent d'accueil

Description : L'utilisateur imprime les factures des commandes pour les commandes prêtes pour livraison et qui n'ont pas été réglées en ligne.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 10/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : Sur demande de l'utilisateur.

Cas n° 19

Nom : Voir panier

Acteur(s) : Acheteur (client ou agent d'accueil)

Description : L'acheteur peut consulter le panier.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 16/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Voir panier », est aussi lancé par le système au cas d'utilisation 12 modifier commande.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le **système** affiche le panier et les contrôles associés (voir complément).
2. *L'utilisateur* choisit « Continuer ma commande » .
3. Le **système** démarre le cas d'utilisation 4 «Consultation carte» - package « Gestion commande ».

Les scénarios d'exception :

Modifier quantité / supprimer produit (a)

2.a *L'utilisateur* choisit de modifier la quantité / supprimer un produit.

3.a *L'utilisateur* choisit sur « Appliquer les changements » .

4.a Le **système** modifie le panier.

Reprise du scénario nominal à l'étape 1.

Fin :

Scénario nominal : à l'étape 3

Scénario d'exception : à l'étape 3.a, si une erreur survient lors de l'enregistrement du panier

Post condition :

Scénario nominal : La panier est sauvegardé

COMPLÉMENTS

Ergonomie : La page « Voir panier » une liste déroulante pour modifier la quantité d'un produit, un bouton pour supprimer un produit, un pour continuer les achats et un bouton pour appliquer les changements.

Cas n° 20

Nom : Gérer les stocks

Acteur(s) : Responsable ou pizzaiolos

Description : L'utilisateur renseigne l'état des stocks d'ingrédient, il peut en même temps les consulter.

Auteur : Jérémie Rouzic

Date : 16/05/2018 (première rédaction)

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié (cas d'utilisation 5 Authentification - package Gestion commande).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Gestion des stocks ».

DESCRIPTION

Le **système** affiche les différents ingrédients avec leur quantité associée, des contrôles permettent à l'utilisateur d'ajuster les quantités et, le cas échéant, de marquer un ingrédient comme « en rupture ».

Fin :

Sur décision de l'utilisateur.