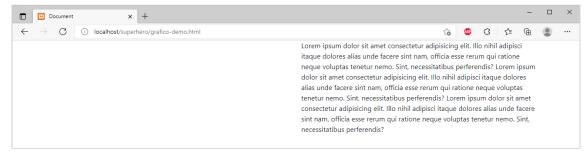
APRENDIENDO CHART JS

1. Diseñe un nuevo archivo HTML (**grafico-demo.html**), para este ejemplo, cree una fila y divida en dos columnas iguales (Bootstrap 5.x)

2. En la primera columna agregue una etiqueta canvas y asígnele un ID

3. La tercera columna es solo un espacio que puede ser utilizado para cualquier otro propósito, así que construya un párrafo con muchas líneas de prueba:

Hasta el momento debería tener



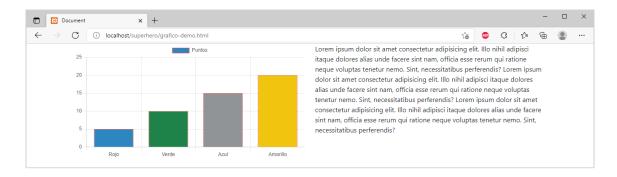
4. Incluya un bloque JavaScript, haga uso del CDN e ingrese las siguientes instrucciones:

CDN:

https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js

Los atributos **borderColor** y **backgroundColor** NO son obligatorios. Si los incluye, puede elegir la gama de colores que desee: https://htmlcolorcodes.com/es/

5. En el navegador



IMPORTANTE:

• Los atributos definidos con:

```
o Atributo: '' Cadena
o Atributo: 1 Entero
o Atributo: {} Objetos
o Atributo: [] Colecciones
o Atributo: [{}] Colección de objetos
o Atributo: [''] Colección de cadenas
```

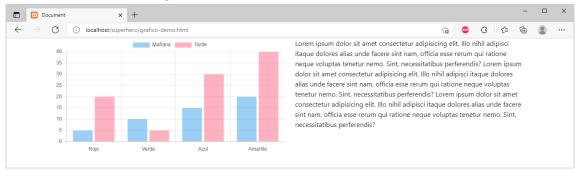
Analizando código anterior:

```
Tipo de gráfico
                  const graficoBarras = new Chart(lienzo, {
                   type: 'bar',
                   data: {
                      labels: ['Rojo', 'Verde', 'Azul', 'Amarillo'],
                                                                                     borderColor - backgroundColor
Etiquetas (eje X)
                      datasets: [
                                                                                       son atributos opcionales
                          borderColor: '#E74C3C
 Datos (eje Y)
                          backgroundColor: ['#2E86C1', '#1D8348', '#909497', '#F1C40F'],
 Pueden ser N
                          label: 'Puntos',
  conjunto de
                          data: [5, 10, 15, 20, 25],
borderWidth: 1
datos, cada uno
 deberá tener
  label y data
```

6. Antes de continuar y a fin de mantener el código lo más limpio posible, eliminaré borderColor, backgroundColor y borderWidth (si Ud. Desea lo puede mantener). Para comprender mejor el concepto de datasets, agregue un nuevo set de datos:

```
<script>
         document.addEventListener("DOMContentLoaded", () \Rightarrow {
           //Objeto para referencias el canvas
           const lienzo = document.getElementById("grafico");
           const graficoBarras = new Chart(lienzo, {
             type: 'bar',
             data: {
               labels: ['Rojo', 'Verde', 'Azul', 'Amarillo'],
               datasets: [
44 🗸
                   label: 'Mañana',
                   data: [5, 10, 15, 20, 25]
                   label: 'Tarde',
                   data: [20, 5, 30, 40, 10]
54
           });[
```

7. El resultado en el navegador



ACTUALIZANDO DATOS

Vamos a copiar el archivo anterior (grafico-demo.html) y crearemos el archivo grafico-update.html, a partir de este momento, trabajaremos con este último

1. Empezaremos agregando un formulario y 4 cajas de texto, además de un botón actualizar, estos elementos se ubicarán donde anteriormente estaba el párrafo con el texto de prueba:

```
<div class="container">
         <div class="row">
           <div class="col-md-6">
            <canvas id="grafico"></canvas>
           ←!— Ahora construiremos un formulario →
           <div class="col-md-6":
             <form action="" autocomplete="off" class="mt-2">
               <div class="form-floating mb-3">
                <input type="number" class="form-control" placeholder="Valor rojo" id="rojo">
                <label for="rojo">Valor rojo</label>
               <div class="form-floating mb-3">
                <input type="number" class="form-control" placeholder="Valor verde" id="verde">
                <label for="verde">Valor verde</label>
              <div class="form-floating mb-3">
                <input type="text" class="form-control" placeholder="Valor azul" id="azul">
                <label for="azul">Valor azul</label>
               <div class="form-floating mb-3">
                <input type="text" class="form-control" placeholder="Valor amarillo" id="amarillo">
                <label for="amarillo">Valor amarillo</label>
             <button type="button" id="actualizar" class="btn btn-info">Actualizar</button>
       </div> ←!— Fin container -
44
```

2. El siguiente paso será crear un objeto para manejar al botón

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () ⇒ {

//Objeto para referencias el canvas
| const btActualizar = document.querySelector("#actualizar");
| const lienzo = document.getElementById("grafico");
```

3. Agregue una nueva función que permita leer el valor de cada caja de texto, convirtiendo el valor a entero, estos constituirán un nuevo arreglo que reemplazará al existente.

```
function actualizarData(){
  const nuevoArreglo = [
    parseInt(document.querySelector("#rojo").value),
    parseInt(document.querySelector("#verde").value),
    parseInt(document.querySelector("#azul").value),
    parseInt(document.querySelector("#amarillo").value)
];

//Asignamos el nuevo datos
  graficoBarras.data.datasets[0].data = nuevoArreglo;
  graficoBarras.update();
}

//Evento que dispara al método
btActualizar.addEventListener("click", actualizarData);
```

Fuera del método actualizarData, utilice el evento click del botón para desencadenar esta acción

4. Resultado:



ACTIVIDAD

Construir un gráfico estadístico, que utilice datos provenientes de una consulta. Debemos obtener el total de super héroes por bando (tabla alignment)

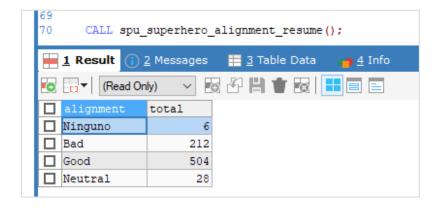
1. La consulta

```
/* Contabilizar cuántos super hérores existen por bando (alignment) */
56
       DELIMITER $$
57
       CREATE PROCEDURE spu_superhero_alignment_resume()
58
     BEGIN
59
          SELECT
60
                CASE
                   WHEN alignment. `alignment` IS NULL THEN 'Ninguno'
61
                   WHEN alignment. 'alignment' IS NOT NULL THEN alignment. 'alignment'
62
63
                END 'alignment',
64
                  COUNT(superhero.'id') 'total'
65
             FROM superhero
66
             LEFT JOIN alignment ON alignment. 'id' = superhero. 'alignment_id'
67
             GROUP BY alignment.`alignment`;
68
     END $$
```

Donde:

- Al no tener valor de entrada, también se pudo construir como vista
- La consulta utiliza CASE WHEN, ya que algunos "superhero" no tiene un bando definido (NULL), entonces, al momento de enviar los datos esta ausencia de valor podría generar problemas.
- El primer WHEN indica que si el campo es NULL que lo cambie por "Ninguno"
- El segundo WHEN indica que si el campo NO es NULL, que lo deje como está
- Se hace un conteo (COUNT) de todos los superhero, utilizando su ID (PK)
- La consulta debe utilizar LEFT JOIN en lugar de INNER JOIN, ya que algunos registros de héroes no tienen definido su bando (NULL)
- Al utilizar la función de resumen COUNT- es necesario indicar que el resultado debe presentarse agrupado/en grupos de bandos de (alignment)
- Para una consulta resumen, utilice solo los campos requeridos, en este caso, son solo dos campos los mostrados

Resultado obtenido



2. Creamos el método en la clase contenida en SuperHero.php

3. El controlador ha sido optimizado, comparto una captura completa, aunque lo único a agregar es lo señalado en la parte inferior.

```
superhero.php M X
controller > @ superhero.php
      <?php
      require_once '../model/SuperHero.php';
  5
      function renderJSON($object = []){
       if ($object){
  6
          echo json_encode($object);
      3
  9
 10
      if (isset($_POST['operacion'])){
        $superhero = new SuperHero();
        if ($_POST['operacion'] == 'listar'){
          renderJSON($superhero→listarSuperHero($_POST['publisher_id']));
        if ($_POST['operacion'] == 'filtrar'){
          $filtros = [
                          ⇒ $_POST['race_id'],
            "race_id"
             "gender_id" ⇒ $_POST['gender_id'],
             "alignment_id"⇒ $_POST['alignment_id']
          renderJSON($superhero→filtrarSuperHero($filtros));
        if ($_POST['operacion'] == 'resumenBandos'){
          $datos = $superhero→getAlignmentResume();
 29
          renderJSON($datos);
       }
```

Se integró la función renderJSON para limpiar el código

4. Cree un nuevo archivo en la vista, lo llamaremos: "grafico-datos.html" y en el construimos lo siguiente:

```
/div class="container">
/div class="row">

/div class="row">

/e!— Aquí renderizamos el gráfico →
/div class="col-md-7">

/canvas id="grafico"></canvas>
/div>

/e!— Ahora construiremos un formulario →
/div class="col-md-5">

/h4>Resumen</h4>
/ul id="lista-leyenda">
/e!— datos asíncronos →
/ul>
/div>
/div> /e!— Fin row →
/div>
/div> /e!— Fin container →

/div /e!— Fin container →

//div /e!— Fin container
```

5. El siguiente paso es incorporar la librería ChartJS por CDN, luego crear los objetos incluyendo al gráfico

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
       <script>
         document.addEventListener("DOMContentLoaded", () <math>\Rightarrow {
           //Objeto para referencias el canvas
           const btActualizar = document.querySelector("#actualizar");
           const lienzo = document.getElementById("grafico");
40
           const leyenda = document.querySelector("#lista-leyenda")
           const graficoBarras = new Chart(lienzo, {
             type: 'bar',
             data: {
45
               labels: [],
               datasets: [
                    label: 'Bandos super héroes',
                    data: []
           });
```

Como puede observar, nuestro gráfico no tiene información asignada en **labels[]** ni en **data[]**, ambos atributos requieren colecciones/arrays

 Crearemos una función que permita tomar un valor de entrada (resultado de la consulta / arreglo asociativo) y renderizar el gráfico, a su vez, genera una lista con los valores a modo de leyenda

7. Finalmente, construimos una función que obtiene los datos de forma asíncrona y los envía para su renderización a la función definida en el paso 6 (renderGraphics)

```
function loadData(){
  const parametros = new URLSearchParams();
  parametros.append("operacion", "resumenBandos");

fetch('./controller/superhero.php', {
  method: 'POST',
  body: parametros
})
  .then(respuesta ⇒ respuesta.json())
  .then(datos ⇒ {
    renderGraphic(datos);
});
}
```

Esta última función se dispara desde el botón

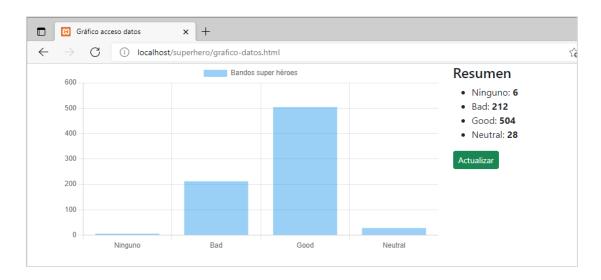
```
//Evento que dispara al método
btActualizar.addEventListener("click", loadData);

//Evento que dispara al método
btActualizar.addEventListener("click", loadData);

//Evento que dispara al método
btActualizar.addEventListener("click", loadData);

//Evento que dispara al método
```

Resultado obtenido:



TAREA: GENERAR LOS SIGUIENTES GRÁFICOS:

- Buenos y malos de una empresa publicadora seleccionada por el usuario
- Los colores de ojos se debe generar una barra para las publicadoras: MARVEL COMICS, DC COMICS
- Buenos, malos, neutrales y N/A (todos los registros de la tabla asignment) y de todas las casas publicadoras con ID: 2, 5, 11, 18 y 24
- Géneros (gender) por bando (alignment) de cada super héroe
- Total de super héroes por razas (este dato deberá seleccionarlo el usuario a través de la vista de un total de 61 opciones)

En clases se compartió los modelos referenciales a utilizar.