



The Type Astronaut's Guide to Shapeless

Dave Gurnell
foreword by Miles Sabin



underscore

The Type Astronaut's Guide to Shapeless

January 2017

Copyright 2016-17 Dave Gurnell. CC-BY-SA 3.0.

Published by Underscore Consulting LLP, Brighton, UK.

Traduit de l'anglais par Etienne Couritas

Relecture Audrey Carpentras

Contents

Avant-propos	1
1 Introduction	3
1.1 La programmation générique, qu'est-ce que c'est ?	3
1.2 À propos du livre	5
1.3 Code source et exemples	7
1.4 Remerciements	8
I Type class derivation	9
2 Type de données algébriques et représentation générique	11
2.1 Rappel: types de données algébriques	12
2.1.1 Les écritures alternatives	13
2.2 Écriture générique pour les produits	14
2.2.1 Changer de représentation en utilisant <i>Generic</i>	16
2.3 Coproduit générique	18
2.3.1 Échanger les encodages à l'aide de <i>Generic</i>	19
2.4 Résumé	20

3	Déduire automatiquement les instances de <i>type class</i>	21
3.1	Bref rappel : les <i>type classes</i>	21
3.1.1	Résoudre les instances	24
3.1.2	Les définitions de <i>type class</i> idiomatique	25
3.2	Déduire des instances pour les produits	27
3.2.1	Les instances de <i>HLists</i>	27
3.2.2	Des instance pour nos produits	28
3.2.3	Alors quels en sont les inconvénients ?	31
3.3	Déduire les instances pour les coproduits	33
3.3.1	Aligner les colonnes dans la sortie CSV	35
3.4	La déduction d'instance pour les type récursif.	35
3.4.1	Les divergences d'implicits	36
3.4.2	<i>Lazy</i>	37
3.5	Débugger les résolutions d'implicites	39
3.5.1	Débugger en utilisant <i>implicitly</i>	39
3.5.2	Debugger en utilisant <i>reify</i>	40
3.6	En résumé	41
4	Travailler avec les types et les implicites	43
4.1	Types dépendants	43
4.2	Fonctions à type dépendant	45
4.3	Enchaîner les fonctions dépendantes	49
4.4	Résumé	52

5	Accéder aux noms durant la déduction d'implicit	55
5.1	Types littéraux.	55
5.2	Le type tagging et les types fantômes	58
5.2.1	Records et <i>LabelledGeneric</i>	61
5.3	Déduire l'instance d'un produit avec <i>LabelledGeneric</i>	62
5.3.1	Les instances de <i>HLists</i>	65
5.3.2	Les instances pour les produits concrets.	67
5.4	Déduire les instances de coproduits avec <i>LabelledGeneric</i>	68
5.5	Résumé	70
II	Shapeless ops	71
6	Travailler avec <i>HLists</i> et <i>Coproducts</i>	73
6.1	Exemple d'ops simples	74
6.2	Faire son propre op (le patterne "lemma")	76
6.3	Étude de cas : migration de case class	78
6.3.1	La <i>type class</i>	79
6.3.2	Étape 1. Enlever les champs	80
6.3.3	Etape 2. Réordonner les champs	81
6.3.4	Etape 3. Ajouter de nouveaux champs	82
6.4	Record ops	85
6.4.1	Sélectionner les champs	86
6.4.2	Mettre à jour ou enlever des champs	87
6.4.3	Convertir en une <i>Map</i> conventionnelle	88
6.4.4	Les autres opérations	88
6.5	Résumé	88

7	Opération fonctionnelle sur les <i>HLists</i>	91
7.1	Motivation : mapper sur une <i>HList</i>	91
7.2	Fonctions polymorphe	93
7.2.1	Comment <i>Poly</i> fonctionne	93
7.2.2	la syntaxe de <i>Poly</i>	96
7.3	Mapping et flatMapping à l'aide de <i>Poly</i>	99
7.4	Utiliser Fold avec <i>Poly</i>	101
7.5	Définir une type classe utilisant <i>Poly</i>	101
7.6	Résumé	103
8	Compter avec les types	105
8.1	Représenter des nombres par des types.	105
8.2	La longueur des représentations génériques	106
8.3	Étude de cas: générateur de valeur aléatoire	108
8.3.1	De simples valeurs aléatoires	109
8.3.2	Produits aléatoires	110
8.3.3	Coproduits aléatoires	111
8.4	Les autres opérations impliquant <i>Nat</i>	113
8.5	Résumé	114
	Préparez-vous au lancement!	115

Avant-propos

Début 2011, alors que j'initialisais mes travaux sur la programmation générique, qui aboutiront plus tard à *shapeless*, je n'aurais alors pas pensé que cinq ans plus tard, *shapeless* deviendrait une librairie autant utilisée. Je suis profondément reconnaissant envers les personnes qui ont cru en moi et qui ont ajouté *shapeless* à leurs dépendances. Le vote d'adhésion unanime est une source d'encouragements pour persévérer dans tout projet *open source*. Je suis aussi reconnaissant envers les nombreuses personnes qui ont contribué à *shapeless* au fil des années, quatre-vingt-une au moment où j'écris ces lignes. Sans leur aide, *shapeless* serait une librairie bien moins intéressante.

Malgré ces points positifs, *shapeless* a souffert d'une carence qui caractérise les projets *open source* : le manque de documentation compréhensible, précise et accessible. La responsabilité me revient en partie : bien que conscient de ce problème, je n'ai jamais trouvé le temps d'y remédier. Dans une certaine mesure, *shapeless* a été sauvé par le travail héroïque de Travis Brown sur Stack Overflow ainsi que par de nombreuses personnes qui ont organisé des conférences et des ateliers sur *shapeless* (notamment l'atelier *Shapeless for Mortals* de Sam Halliday).

Mais Dave Gurnell est parvenu à changer cela : nous disposons maintenant de ce superbe livre qui traite de manière approfondie de la partie la plus importante de *shapeless* : la déduction de *type class* par la programmation générique. Il a pour ainsi dire regroupé des fragments de folklore et de documentation, m'a poussé à la réflexion, et a transformé un enchevêtrement impénétrable en quelque chose de clair, concis et très concret. Avec un peu de chance, il sera capable de montrer comme j'essaie de le dire souvent qu'au fond *shapeless*

est une librairie assez simple regroupant un ensemble de concepts tout aussi simples.

Merci Dave, tu nous rends à tous un grand service.

Miles Sabin

Créateur de shapeless

Chapter 1

Introduction

Ce livre est un guide d'utilisation de *shapeless*¹, une librairie de *programmation générique* en Scala. Shapeless est une vaste librairie ; plutôt que de tout couvrir, nous nous concentrerons sur quelques cas d'utilisation intéressants, puis nous utiliserons ces derniers pour dresser un panorama des outils et patrons de conception existants.

Avant de commencer, disons deux mots sur la programmation générique et expliquons en quoi shapeless est intéressant pour les développeurs Scala.

1.1 La programmation générique, qu'est-ce que c'est ?

Les types sont utiles car ils sont spécifiques : ils nous aident à comprendre comment les différents morceaux de code s'imbriquent les uns aux autres, ils nous aident à éviter les bugs et nous conduisent vers une solution lorsque l'on code.

Pourtant, parfois, les types sont *trop* spécifiques. Il y a des situations où l'on veut pouvoir profiter des similarités entre les types pour éviter les répétitions. Considérons par exemple les définitions suivantes :

¹<https://github.com/milessabin/shapeless>

```
case class Employee(name: String, number: Int, manager: Boolean)

case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
```

Ces deux *case classes* représentent des données différentes mais elles ont des points communs évidents : elles possèdent toutes deux des champs du même type. Supposons que nous voulons implémenter une opération générique, par exemple les sérialiser en un fichier CSV. En dépit des similarités, nous devons écrire une méthode de sérialisation pour chaque type :

```
def employeeCsv(e: Employee): List[String] =
  List(e.name, e.number.toString, e.manager.toString)

def iceCreamCsv(c: IceCream): List[String] =
  List(c.name, c.numCherries.toString, c.inCone.toString)
```

La programmation générique consiste à venir à bout de ce genre de différences. Shapeless met à disposition un moyen pratique de convertir des types spécifiques en une représentation générique, qui sont ensuite manipulables avec un code commun.

Par exemple, nous pouvons utiliser le code suivant pour convertir les *Employee* et les *IceCream* en valeurs du même type. Ne vous inquiétez pas si vous ne comprenez pas encore cet exemple, ce sujet sera traité plus tard.

```
import shapeless._

val genericEmployee = Generic[Employee].to(Employee("Dave", 123, false))
// genericEmployee: shapeless::[String,shapeless::[Int,shapeless::[Boolean,shapeless.HNil]]] = Dave :: 123 :: false :: HNil

val genericIceCream = Generic[IceCream].to(IceCream("Sundae", 1, false))
// genericIceCream: shapeless::[String,shapeless::[Int,shapeless::[Boolean,shapeless.HNil]]] = Sundae :: 1 :: false :: HNil
```

Les deux valeurs sont maintenant du même type. Elles sont toutes les deux des listes hétérogènes (des *HLists*) contenant une *String*, un *Int*, et un *Boolean*.

Nous jetterons bientôt un œil aux HLists et à l'importance de leur rôle. Pour l'instant, le plus intéressant est que nous pouvons sérialiser chaque valeur avec une seule fonction.

```
def genericCsv(gen: String :: Int :: Boolean :: HNil): List[String] =  
  List(gen(0), gen(1).toString, gen(2).toString)
```

```
genericCsv(genericEmployee)  
// res2: List[String] = List(Dave, 123, false)  
  
genericCsv(genericIceCream)  
// res3: List[String] = List(Sundae, 1, false)
```

Cet exemple est basique mais il pointe du doigt la nature de la programmation générique. Nous reformulons les problèmes pour pouvoir les résoudre avec des constructions génériques et ainsi écrire de petit bloc de code qui fonctionne avec une large variété de types. Programmer avec shapeless nous permet d'éliminer une grande quantité de code *boilerplate*, de rendre les applications Scala plus faciles à lire, écrire et maintenir.

Votre curiosité a été piquée ? Alors c'est parti !

1.2 À propos du livre

Le livre est divisé en deux parties.

La *Partie I* introduit la déduction de *type class* (*type class derivation*), notion permettant de créer des instances de *type class* pour tous les types de données algébriques à partir de quelques règles génériques uniquement. La *Partie I* comprend quatre chapitres :

- Le *Chapitre 2* introduit les *generic representations*, mais aussi la *type class* `Generic` de shapeless, qui permet de produire un encodage générique de n'importe quelle *case class* ou *sealed trait*.

- Le *Chapitre 3* utilise *Generic* pour déduire des instances d'une *type class* particulière. On crée un exemple de *type class* pour encoder des données Scala en *Comma Separated Values (CSV)*, mais la technique utilisée peut être adaptée à de nombreuses situations. Le type *Lazy* de *shapeless* est également présenté, il permet de manipuler les types de données récursives comme les listes ou les arbres.
- Le *Chapitre 4* présente la théorie et les patrons de conception nécessaires à la généralisation des techniques du chapitre précédent. On se penchera sur les types dépendants, les fonctions à type dépendant et la programmation au *type level*. C'est l'occasion d'utiliser des applications plus avancées de *shapeless*.
- Le *Chapitre 5* présente *LabelledGeneric*, une variante de *Generic* qui divulgue les champs et les noms des types dans sa représentation générique. D'avantages d'éléments théoriques sont donnés sur les *types littéraux*, les *types singletons*, les *types fantômes* et les *type tagging*. *LabelledGeneric* est illustré en créant un encodeur *JSON* qui préserve les champs et les noms des types dans sa sortie.

La *Partie II* présente les *ops type classes* fournies dans le package *shapeless.ops*. Les *ops type classes* comprennent une gamme d'outils permettant de manipuler les représentations génériques. Plutôt que d'expliquer en détails chaque *op*, une synthèse théorique est réalisée en trois chapitres :

- Le *Chapitre 6* discute d'une présentation générale des *ops type classes* et fournit un exemple qui regroupe plusieurs *ops* pour former un puissant outil de « migration de case class ».
- Le *Chapitre 7* présente les *fonctions polymorphiques*, également connues sous le nom de *Polys*, et montre comment les utiliser dans les *ops type classes* pour *mapper*, *flat mapper* et *folder* les représentations génériques.
- Enfin, le *Chapitre 8* présente le type *Nat* que *shapeless* utilise pour représenter les nombres naturels au *type level*. Plusieurs *ops type classes* associés sont présentés, et *Nat* est utilisé pour développer notre propre version de *Arbitrary* de *Scalacheck*.

1.3 Code source et exemples

Ce livre est *open source*. Vous pouvez trouver les sources Markdown sur GitHub². La communauté met constamment à jour ce livre, veuillez donc à vérifier sur le dépôt GitHub que vous disposez de la dernière version.

Une copie du livre est également maintenue sur le site *web* Underscore³. En récupérant votre copie sur ce site, vous pourrez être également prévenus de la sortie d'une mise à jour.

Il y existe aussi des implémentations complètes des exemples principaux dans un dépôt annexe⁴. Consultez le README pour plus de détails sur l'installation. Les exemples utilisent *shapeless* 2.3.2 et *Typelevel Scala* 2.11.8+ ou *Lightbend Scala* 2.11.9+ / 2.12.1+.

La plupart des exemples de ce livre ont été compilés et exécutés avec la version 2.12.1 du compilateur *Typelevel Scala*. Entre autres, cette version de Scala dispose de l'impression de *type infix*, avec une sortie du *REPL* dans la console plus claire :

```
val repr = "Hello" :: 123 :: true :: HNil
// repr: shapeless.::[String,shapeless.::[Int,shapeless.::[Boolean,
    shapeless.HNil]]] = Hello :: 123 :: true :: HNil
```

Si vous utilisez une version antérieure de Scala vous devrez utiliser l'impression de *type prefix* ainsi :

```
val repr = "Hello" :: 123 :: true :: HNil
// repr: shapeless.::[String,shapeless.::[Int,shapeless.::[Boolean,
    shapeless.HNil]]] = "Hello" :: 123 :: true :: HNil
```

Pas de panique ! Mise à part la manière d'afficher le résultat (syntaxe *infix* contre *prefix*), ces types sont les mêmes. Si vous trouvez les *prefix types* difficiles à lire, nous vous recommandons de mettre à jour Scala. Ajoutez simplement

²<https://github.com/underscoreio/shapeless-guide>

³<https://underscore.io/books/shapeless-guide>

⁴<https://github.com/underscoreio/shapeless-guide-code>

ceci au fichier `build.sbt`, ou remplacez le numéro de version de manière appropriée :

```
scalaOrganization := "org.typelevel"  
scalaVersion      := "2.12.1"
```

Le paramètre `scalaOrganization` n'est supporté que dans `sbt 0.13.13` ou supérieur. Vous pouvez spécifier une version `sbt` en écrivant ceci dans `project/build.properties` (créez le fichier s'il n'est pas déjà dans votre projet) :

```
sbt.version=0.13.13
```

1.4 Remerciements

Je remercie Miles Sabin, Richard Dallaway, Noel Welsh et Travis Brown pour leur contribution inestimable.

Je remercie tout particulièrement à Sam Halliday pour son excellent atelier *Shapeless for Mortals*⁵, qui a inspiré et structuré le présent exposé, et Rob Norris et ses contributeurs pour le très pratique Tut⁶, qui s'assure les exemples du livre compilent correctement.

Si vous constatez qu'il y a des erreurs ou si vous voyez des améliorations potentielles, n'hésitez pas à remonter une *issue* ou à nous soumettre une *pull request* sur la page GitHub⁷.

⁵<http://fommil.com/scalax15/>

⁶<https://github.com/tpolecat/tut>

⁷<https://github.com/underscoreio/shapeless-guide>

Part I

Type class derivation

Chapter 2

Type de données algébriques et représentation générique

La programmation générique a pour objectif principal de résoudre des problèmes pour une grande variété de types en utilisant un minimum de code générique. Shapeless fournit deux ensembles d'outils dans ce but :

1. Un ensemble de types de donnée générique qui peuvent être inspectés, itérés et manipulés au *type-level*
2. Le mapping automatique entre *algebraic data types* (ADTs) (encodé en Scala par les *case classes* et les *sealed traits*) et leurs représentations génériques.

Dans ce chapitre, nous commençons par un récapitulatif sur la théorie des types algébriques et la raison pour laquelle ils peuvent être familiers pour le développeur Scala. Puis, nous verrons les représentations génériques utilisées par shapeless et nous traiterons de la façon dont ils sont reliés aux ADTs concrets. Enfin, nous présenterons une *type class* appelée *Generic* qui fournit un mapping automatique bidirectionnel entre un ADT et sa représentation générique. Enfin, nous utiliserons *Generic* dans quelques exemples pour convertir des valeurs d'un type vers un autre.

2.1 Rappel: types de données algébriques

Algebraic data types (ADTs)¹ est un nom raffiné qui cache un concept très simple. C'est un moyen idiomatique de représenter une donnée en utilisant les « et » et « ou » logiques. Par exemple :

- une forme est un rectangle **ou** un cercle
- un rectangle a une largeur **et** une hauteur
- un cercle a un rayon

Dans la terminologie des ADTs, les types « et » comme le rectangle et le cercle sont appelés *products* (*produits*), les types « ou » comme le type forme sont appelés *coproducts* (*coproduits*). En Scala, nous représentons typiquement les produits par des case class et les coproduits par des sealed traits :

```
sealed trait Shape
final case class Rectangle(width: Double, height: Double) extends
  Shape
final case class Circle(radius: Double) extends Shape

val rect: Shape = Rectangle(3.0, 4.0)
val circ: Shape = Circle(1.0)
```

Ce qui est beau avec les ADTs, c'est qu'ils sont complètement type safe. Le compilateur a une connaissance complète de l'algèbre² que nous définissons, il peut donc nous aider à écrire des méthodes correctement typées avec nos types.

```
def area(shape: Shape): Double =
  shape match {
    case Rectangle(w, h) => w * h
    case Circle(r)       => math.Pi * r * r
```

¹Ne doivent pas être confondus avec les « abstract data types », qui sont un outil différent en informatique et qui ont peu d'influence sur notre sujet.

²Définition du mot « algèbre » : les symboles que nous définissons, comme les rectangles et les cercles ainsi que les règles de manipulation de ces symboles, celles-ci formulées sous forme de méthodes.

```
}
```

```
area(rect)
// res1: Double = 12.0

area(circ)
// res2: Double = 3.141592653589793
```

2.1.1 Les écritures alternatives

Les sealed traits et les *case classes* sont sans aucun doute les encodages les plus pratiques des ADTs en Scala. Mais ce ne sont pas les *seules* possibilités d'encodage. Par exemple, la librairie standard de Scala fournit des produits génériques appelés *Tuples* ainsi qu'un coproduit générique : *Either*. Nous aurons pu choisir d'écrire notre *Shape* comme suit :

```
type Rectangle2 = (Double, Double)
type Circle2    = Double
type Shape2     = Either[Rectangle2, Circle2]

val rect2: Shape2 = Left((3.0, 4.0))
val circ2: Shape2 = Right(1.0)
```

Bien que cette écriture soit moins lisible que la précédente avec des *case class*, elle dispose de certaines des propriétés requises. Nous pouvons toujours écrire du code type safe avec *Shape2* :

```
def area2(shape: Shape2): Double =
  shape match {
    case Left((w, h)) => w * h
    case Right(r)     => math.Pi * r * r
  }
```

```

area2(rect2)
// res4: Double = 12.0

area2(circ2)
// res5: Double = 3.141592653589793

```

Il est important de noter que `Shape2` est une écriture plus *générique* que `Shape`³. Tout code qui fonctionne avec une paire de `Doubles` fonctionnera avec `Rectangle2` et vice versa. En tant que développeur Scala nous avons tendance à préférer les types sémantiques comme `Rectangle` et `Circle` aux types génériques tels que `Rectangle2` et `Circle2`, précisément à cause de leur nature spécialisée. Toutefois, dans certain cas, la généralité est préférable. Par exemple, si l'on sérialise des données sur un disque, nous ne nous soucions pas des différences entre une paire de `Doubles` et un `Rectangle2`. On écrit seulement les nombres et rien d'autre.

`Shapeless` nous donne le meilleur des deux mondes ; nous pouvons utiliser les types sémantiques par défaut et passer aux représentations génériques lorsque le besoin d'interopérabilité se fait sentir (nous y reviendrons).

En revanche, au lieu d'utiliser `Tuples` et `Either`, `shapeless` utilise son propre type de données pour représenter les produits et coproduits génériques. Nous présenterons ces types dans la section suivante.

2.2 Écriture générique pour les produits

Dans la section précédente, nous avons présenté les *tuples* comme une représentation générique des produits. Malheureusement, les *tuples* présentent deux inconvénients qui les rendent inappropriés aux besoins de `shapeless`.

1. Chaque taille de tuple est dotée d'un type différent, ces types sont indépendants les uns des autres, ce qui rend difficile l'écriture de code qui fait abstraction de la taille des produits.

³Nous utilisons « générique » de façon informelle, au lieu du sens conventionnel : « un type paramétré ».

2. Il n'existe pas de *tuples* de taille zero, qui sont pourtant importants pour représenter les produits sans champ. On pourrait utiliser `Unit`, mais on souhaite que chaque représentation générique ait un supertype commun et tangible. Le plus petit ancêtre commun à `Unit` et `Tuple2` est `Any`, une combinaison des deux est donc impensable.

C'est pourquoi `shapeless` utilise un encodage générique différent pour les produits : *heterogeneous lists* ou `HLists`⁴.

La `HList` est soit une liste vide `HNil`, soit une paire `:: [H, T]` où `H` est un type arbitraire et `T` une autre `HList`. Parce que chaque `::` a son propre `H` et `T`, le type de chaque élément est encodé séparément dans le type de la liste globale :

```
import shapeless.{HList, ::, HNil}

val product: String :: Int :: Boolean :: HNil =
  "Sunday" :: 1 :: false :: HNil
```

Le type et la valeur de la `HList` ci-dessus se reflètent. Les deux représentent les 3 membres : une `String`, un `Int`, et un `Boolean`. On peut y retrouver la tête et la queue, et le type des éléments `y` est préservé :

```
val first = product.head
// first: String = Sunday

val second = product.tail.head
// second: Int = 1

val rest = product.tail.tail
// rest: shapeless.::[Boolean,shapeless.HNil] = false :: HNil
```

Le compilateur connaît la taille exacte de chaque `HList`, cela devient donc une erreur de compilation de demander la tête ou la queue d'une liste vide :

⁴`Product` est probablement un meilleur nom pour `HList`, mais la bibliothèque standard dispose malheureusement déjà d'un `scala.Product`.

```
product.tail.tail.tail.head
// <console>:15: error: could not find implicit value for parameter c:
//      shapeless.ops.hlist.IsHCons[shapeless.HNil]
//      product.tail.tail.tail.head
//      ^
```

En plus de pouvoir inspecter et itérer sur les HLists, on peut les manipuler et les transformer. Par exemple, on peut ajouter un élément avec la méthode `::`. Encore une fois, notez comme le type du résultat reflète le nombre des éléments de la liste.

```
val newProduct: Long :: String :: Int :: Boolean :: HNil =
  42L :: product
```

Shapeless fournit aussi des outils pour effectuer des opérations plus complexes comme un mapping, un filtrage ou une concaténation de listes. On abordera cela plus en détails dans la *Partie II*.

Les propriétés que l'on obtient avec HLists ne sont pas magiques. On aurait pu obtenir ces fonctionnalités en utilisant `(A, B)` et `Unit` comme alternative à `::` et `HNil`. Néanmoins, il existe un avantage à garder nos types génériques séparés de nos types sémantiques dans les applications. `HList` fournit cette séparation.

2.2.1 Changer de représentation en utilisant **Generic**

Shapeless fournit une *type class* appelée `Generic` qui permet de convertir des ADT concrets en représentation générique et vice versa. Il y a quelques macros en coulisses qui permettent d'invoquer des instances de `Generic` sans code *boilerplate* :

```
import shapeless.Generic

case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
```

```
val iceCreamGen = Generic[IceCream]
// iceCreamGen: shapeless.Generic[IceCream]{type Repr = shapeless.::[
  String,shapeless.::[Int,shapeless.::[Boolean,shapeless.HNil]]]} =
  anon$macro$4$l@42511a35
```

Notez que les instances de `Generic` ont un membre de type `Repr` qui contient le type de sa représentation générique. Dans notre cas `iceCreamGen.Repr` est `String :: Int :: Boolean :: HNil`. Les instances de `Generic` disposent de deux méthodes : Une pour convertir vers le type `Repr` appelé `to` et la méthode inverse `from` :

```
val iceCream = IceCream("Sundae", 1, false)
// iceCream: IceCream = IceCream(Sundae,1,false)

val repr = iceCreamGen.to(iceCream)
// repr: iceCreamGen.Repr = Sundae :: 1 :: false :: HNil

val iceCream2 = iceCreamGen.from(repr)
// iceCream2: IceCream = IceCream(Sundae,1,false)
```

On peut convertir de l'un vers l'autre deux *ADTs* qui ont le même `Repr` en utilisant leurs `Generics` :

```
case class Employee(name: String, number: Int, manager: Boolean)

// Create an employee from an ice cream:
val employee = Generic[Employee].from(Generic[IceCream].to(iceCream))
// employee: Employee = Employee(Sundae,1,false)
```

Les autres types de produits

Il vaut la peine de souligner que les *tuples Scala* sont des *case classes*, donc `Generic` fonctionne très bien avec :

```

val tupleGen = Generic[(String, Int, Boolean)]

tupleGen.to(("Hello", 123, true))
// res4: tupleGen.Repr = Hello :: 123 :: true :: HNil

tupleGen.from("Hello" :: 123 :: true :: HNil)
// res5: (String, Int, Boolean) = (Hello,123,true)

```

Cela marche aussi avec les *case classes* de plus de 22 champs:

```

case class BigData(
  a:Int,b:Int,c:Int,d:Int,e:Int,f:Int,g:Int,h:Int,i:Int,j:Int,
  k:Int,l:Int,m:Int,n:Int,o:Int,p:Int,q:Int,r:Int,s:Int,t:Int,
  u:Int,v:Int,w:Int)

Generic[BigData].from(Generic[BigData].to(BigData(
  1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23)))
// res6: BigData = BigData
  (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23)

```

2.3 Coproduit générique

Maintenant que nous savons comment Shapeless encode les types produit, qu'en est-il des coproduits ? Précédemment, nous avons abordé le *Either*, mais il souffre des mêmes inconvénients que les *tuples*. Encore une fois, shapeless fournit son propre encodage, similaire au *HList* :

```

import shapeless.{Coproduct, :+:, CNil, Inl, Inr}

case class Red()
case class Amber()
case class Green()

type Light = Red :+: Amber :+: Green :+: CNil

```

En général, les coproduits prennent la forme de $A :+: B :+: C :+: \text{CNil}$ signifiant « A ou B ou C, » où $:+:$ peut être librement interprété comme

Either. Globalement, le type d'un coproduit encode tous les types possibles d'une disjonction, mais ces instances contiennent uniquement la valeur de l'une des possibilités. `:+` dispose de deux sous types, `Inl` et `Inr`, qui correspondent vaguement à `Left` et `Right`. On crée des instances de coproduit en imbriquant des constructeurs de `Inl` et de `Inr` :

```
val red: Light = Inl(Red())
// red: Light = Inl(Red())

val green: Light = Inr(Inr(Inl(Green())))
// green: Light = Inr(Inr(Inl(Green())))
```

Chaque type de coproduit se termine par `CNil`, qui est un type inhabité (sans valeur), similaire à `Nothing`. On ne peut donc pas instancier `CNil` ou construire un `Coproduct` uniquement à partir d'instance de `Inr`. Il y a toujours exactement un `Inl` dans chaque valeur de coproduit.

Encore une fois, il convient de signaler que `Coproducts` n'a rien de spécial. La fonctionnalité du dessus peut être obtenue en utilisant `Either` et `Nothing` à la place de `:+` et `CNil`. Utiliser `Nothing` induit des difficultés techniques, mais on aurait pu utiliser n'importe quel autre type inhabité ou type singleton à la place de `CNil`.

2.3.1 Échanger les encodages à l'aide de **Generic**

À première vue, les `Coproduct` sont difficiles à parser. Cependant, nous voyons comment ils s'intègrent dans le contexte plus large des écritures génériques. En plus de comprendre les *case classes* et les *case objects*, `Generic` de `shapeless` comprend également les *sealed traits* et les classes abstraites :

```
import shapeless.Generic

sealed trait Shape
final case class Rectangle(width: Double, height: Double) extends Shape
final case class Circle(radius: Double) extends Shape
```

```
val gen = Generic[Shape]
// gen: shapeless.Generic[Shape]{type Repr = shapeless.:+:[Rectangle,
    shapeless.:+:[Circle,shapeless.CNil]]} = anon$macro$l$1@5963e3fc
```

Le Repr du Generic de Shape est un coproduit des sous-types de Shape: Rectangle :+: Circle :+: CNil. On peut utiliser les méthodes to et from de l'instance de Generic pour convertir Shape en gen.Repr et vice versa :

```
gen.to(Rectangle(3.0, 4.0))
// res3: gen.Repr = Inl(Rectangle(3.0,4.0))

gen.to(Circle(1.0))
// res4: gen.Repr = Inr(Inl(Circle(1.0)))
```

2.4 Résumé

Dans ce chapitre, nous avons abordé les représentations génériques que Shapeless fournit pour les types de données algébriques de Scala. HLists pour les types produits et Coproducts pour les types coproduits. Nous avons aussi présenté la *type class* Generic qui fournit mapping bidirectionnel entre un ADT et sa représentation générique. Nous n'avons pas encore abordé ce qui rend les écritures génériques si attractives. Le cas d'utilisation que nous avons couvert (conversion entre ADTs) est amusant mais pas particulièrement utile.

La vraie puissance de HLists et de Coproducts provient de leur structure récursive. On peut écrire du code qui traverse leur représentation et calcule des valeurs à partir des éléments qui les constituent. Dans le prochain chapitre nous verrons notre premier véritable cas d'utilisation : la déduction automatique d'instance de *type classes*.

Chapter 3

Déduire automatiquement les instances de *type class*

Dans le dernier chapitre, nous avons vu comment le type `Generic` nous permet de convertir toute instance d'un ADT en un encodage générique composé de `HLists` et `Coproducts`. Dans ce chapitre, nous verrons notre premier véritable cas d'utilisation : la déduction automatique d'instances de *type class*.

3.1 Bref rappel : les *type classes*

Avant d'entrer dans les détails de la déduction d'instance, faisons un bref rappel des aspects importants des *types classes*.

Les *type classes* sont un pattern de programmation emprunté à *Haskell* (le mot « classe » n'a rien à voir avec les classes de la programmation orientée objet). Nous les écrivons en Scala avec des traits et des implicites. Une *type class* est un trait paramétré représentant une fonctionnalité générale que l'on voudrait appliquer à une grande variété de types :

```
// Turn a value of type A into a row of cells in a CSV file:  
trait CsvEncoder[A] {
```

```
def encode(value: A): List[String]
}
```

On implémente notre *type class* avec une *instance* pour chaque type visé. Si nous voulons avoir l'instance dans le scope automatiquement, on peut les placer dans l'objet compagnon de la *type class*. Sinon, on peut les placer dans un objet séparé qui fera office de bibliothèque et que l'utilisateur pourra importer manuellement :

```
// Custom data type:
case class Employee(name: String, number: Int, manager: Boolean)

// CsvEncoder instance for the custom data type:
implicit val employeeEncoder: CsvEncoder[Employee] =
  new CsvEncoder[Employee] {
    def encode(e: Employee): List[String] =
      List(
        e.name,
        e.number.toString,
        if(e.manager) "yes" else "no"
      )
  }
```

On marque chaque instance avec le mot clé `implicit`, et on définit une ou plusieurs méthodes qui acceptent le paramètre implicite du type de notre type class, elles feront office de point d'entrée :

```
def writeCsv[A](values: List[A])(implicit enc: CsvEncoder[A]): String
=
  values.map(value => enc.encode(value).mkString(",")).mkString("\n")
```

Testons `writeCsv` avec quelques données de test :

```
val employees: List[Employee] = List(
  Employee("Bill", 1, true),
  Employee("Peter", 2, false),
  Employee("Milton", 3, false)
)
```

Quand on appelle `writeCsv`, le compilateur calcule la valeur du paramètre de type et cherche un implicite de `CsvEncoder` du type correspondant :

```
writeCsv(employees)
// res4: String =
// Bill,1,yes
// Peter,2,no
// Milton,3,no
```

On peut utiliser `writeCsv` avec n'importe quel type de donnée, du moment que l'on a dans le scope l'implicite de `CsvEncoder` correspondant :

```
case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)

implicit val iceCreamEncoder: CsvEncoder[IceCream] =
  new CsvEncoder[IceCream] {
    def encode(i: IceCream): List[String] =
      List(
        i.name,
        i.numCherries.toString,
        if(i.inCone) "yes" else "no"
      )
  }

val iceCreams: List[IceCream] = List(
  IceCream("Sundae", 1, false),
  IceCream("Cornetto", 0, true),
  IceCream("Banana Split", 0, false)
)
```

```
writeCsv(iceCreams)
// res7: String =
// Sundae,1,no
// Cornetto,0,yes
// Banana Split,0,no
```

3.1.1 Résoudre les instances

Les *types classes* sont très flexibles mais elles nous imposent de définir une instance pour chaque type qui nous intéresse. Heureusement, le compilateur de Scala a plus d'un tour dans son sac, si on lui donne certaines règles, il est capable de résoudre les instances pour nous.

Par exemple, on peut écrire une règle qui crée un `CsvEncoder` pour `(A, B)` pour un `CsvEncoder` pour `A` et un pour `B` donnés :

```
implicit def pairEncoder[A, B](
  implicit
  aEncoder: CsvEncoder[A],
  bEncoder: CsvEncoder[B]
): CsvEncoder[(A, B)] =
  new CsvEncoder[(A, B)] {
    def encode(pair: (A, B)): List[String] = {
      val (a, b) = pair
      aEncoder.encode(a) ++ bEncoder.encode(b)
    }
  }
}
```

Quand tous les paramètres d'un `implicit def` sont eux même marquer `implicit`, alors le compilateur peut l'utiliser comme une règle de résolution pour crée des instance a partire d'autres instances. Par exemple, si l'on appel `writeCsv` et qu'on lui passe une `List[(Employee, IceCream)]`, le compilateur est capable de combiner `pairEncoder`, `employeeEncoder` et `iceCreamEncoder` pour produire le `CsvEncoder[(Employee, IceCream)]` requis:

```
writeCsv(employees zip iceCreams)
// res8: String =
// Bill,1,yes,Sundae,1,no
// Peter,2,no,Cornetto,0,yes
// Milton,3,no,Banana Split,0,no
```

À partir d'une liste de règles écrites à partir d'`implicit vals` et d'`implicit defs`, le compilateur est capable de *rechercher* les combinaisons pour retourner l'instance requise.

Cette fonctionnalité, connue sous le nom de *résolution d'implicit*, est ce qui rend le pattern des *types classes* si puissant en Scala.

Même avec cette puissance, le compilateur ne peut démanteler nos *case classes* et *sealed traits*. On est tenu de définir à la main les instances de nos ADTs. Les représentations génériques de *shapeless* changent la donne, car ils nous permettent de déduire automatiquement les instances de n'importe quel ADT.

3.1.2 Les définitions de *type class* idiomatique

Le style généralement accepté pour la définition d'une type classe idiomatique Il est généralement accepté d'inclure un objet compagnon contenant certaines méthodes standard lors de la définition d'une type classe idiomatique :

```
object CsvEncoder {
  // "Summoner" method
  def apply[A](implicit enc: CsvEncoder[A]): CsvEncoder[A] =
    enc

  // "Constructor" method
  def instance[A](func: A => List[String]): CsvEncoder[A] =
    new CsvEncoder[A] {
      def encode(value: A): List[String] =
        func(value)
    }

  // Globally visible type class instances
}
```

La méthode *apply* connue sous le nom de *summer* ou *materializer*, nous permet d'invoquer une instance de *type class* selon un type donné :

```
CsvEncoder[IceCream]
// res9: CsvEncoder[IceCream] = $anon$1@5f31faf9
```

Dans les cas les plus simples le *summer* fait la même chose que la méthode *implicitly* définie dans *scala.Predef*:

```
implicitly[CsvEncoder[IceCream]]
// res10: CsvEncoder[IceCream] = $anon$1@5f31faf9
```

Cependant, comme nous le verrons dans la section 4.2, lors que l'on travaille avec `shapeless` il arrive que la methode `implicitly` n'infère pas les types correctement. On peut toujours définir une methode *summer* pour avoir le bon comportement, donc cela vaut le coup d'en écrire une pour chaque *type class* que l'on créé. On peut aussi utiliser une methode de `shapeless` appelée *the* (nous y reviendrons):

```
import shapeless._
```

```
the[CsvEncoder[IceCream]]
// res11: CsvEncoder[IceCream] = $anon$1@5f31faf9
```

La methode *instance* parfois appelé *pure*, fournis une syntaxe simple pour crée de nouvelle instance de *type classe*, réduisant au passage le code *boilerplate* pour les classes anoymes:

```
implicit val booleanEncoder: CsvEncoder[Boolean] =
  new CsvEncoder[Boolean] {
    def encode(b: Boolean): List[String] =
      if(b) List("yes") else List("no")
  }
```

Est réduit en:

```
implicit val booleanEncoder: CsvEncoder[Boolean] =
  instance(b => if(b) List("yes") else List("no"))
```

Malheureusement, les limitations imposées par le livre nous empêchent d'écrire un grand singleton contenant beaucoup de méthodes et d'instances. Nous préférons donc décrire les définitons en dehors de leurs *object* compagnon. Ceci est à garder a l'esprit lorsque que vous lisez ce livre mais rappelez-vous que code complet se trouve dans le dépôt mentionné dans la section 1.2

3.2 Déduire des instances pour les produits

Dans cette section nous utilisons *shapeless* pour déduire des instances de *types classes* pour des types de produits. (ie. *case classes*).

Utilisons les deux idées suivantes :

1. Si l'on a une instance de type *class* pour la tête et la queue d'une *HList*, on peut en déduire l'instance de toute la *HList*.
2. Si nous avons une *case class* A, un *Generic[A]* et une instance de *type class* pour le *Repr* de ce générique, nous pouvons alors les combiner pour obtenir une instance de A.

Prenons *CsvEncoder* et *IceCream* comme exemples :

- *IceCream* a un *Repr* générique de type `String :: Int :: Boolean :: HNil`.
- Le *Repr* est fait d'une *String*, d'un *Int*, d'un *Boolean* et d'une *HNil*. Si nous avons un *CsvEncoder* pour ces types alors nous disposons d'un encodeur pour le tout.
- Si nous pouvons déduire un *CsvEncoder* pour le *Repr*, nous pouvons en créer un pour *IceCream*.

3.2.1 Les instances de *HLists*

Commençons par définir les constructeurs d'instance de *CsvEncoders* pour *String*, *Int* et *Boolean*:

```
def createEncoder[A](func: A => List[String]): CsvEncoder[A] =  
  new CsvEncoder[A] {  
    def encode(value: A): List[String] = func(value)  
  }  
  
implicit val stringEncoder: CsvEncoder[String] =  
  createEncoder(str => List(str))
```

```
implicit val intEncoder: CsvEncoder[Int] =
  createEncoder(num => List(num.toString))

implicit val booleanEncoder: CsvEncoder[Boolean] =
  createEncoder(bool => List(if(bool) "yes" else "no"))
```

Nous pouvons combiner ces blocs de construction pour créer un encodeur pour notre HList. Nous utiliserons deux règles : une pour HNil et une pour :: comme illustré ci-dessous :

```
import shapeless.{HList, ::, HNil}

implicit val hnilEncoder: CsvEncoder[HNil] =
  createEncoder(hnil => Nil)

implicit def hlistEncoder[H, T <: HList](
  implicit
    hEncoder: CsvEncoder[H],
    tEncoder: CsvEncoder[T]
): CsvEncoder[H :: T] =
  createEncoder {
    case h :: t =>
      hEncoder.encode(h) ++ tEncoder.encode(t)
  }
```

Prises toutes ensemble, ces cinq instances nous permettent d’invoquer un CsvEncoders pour toute HList impliquant Strings, Ints et Booleans:

```
val reprEncoder: CsvEncoder[String :: Int :: Boolean :: HNil] =
  implicitly

reprEncoder.encode("abc" :: 123 :: true :: HNil)
// res9: List[String] = List(abc, 123, yes)
```

3.2.2 Des instance pour nos produits

On peut combiner nos règles de déduction de HLists avec nos instances de Generic pour produire un CsvEncoder pour IceCream:

```
import shapeless.Generic

implicit val iceCreamEncoder: CsvEncoder[IceCream] = {
  val gen = Generic[IceCream]
  val enc = CsvEncoder[gen.Repr]
  createEncoder(iceCream => enc.encode(gen.to(iceCream)))
}
```

et l'utiliser comme suit :

```
writeCsv(iceCreams)
// res11: String =
// Sundae,1,no
// Cornetto,0,yes
// Banana Split,0,no
```

Mais cette solution est spécifique à IceCream. Idéalement on voudrait définir une seule règle pour toutes les *case classes* qui ont un *Generic* et le *CsvEncoder* correspondant. Montrons pas à pas comment faire cette déduction. Voici la première étape :

```
implicit def genericEncoder[A](
  implicit
  gen: Generic[A],
  enc: CsvEncoder[???]
): CsvEncoder[A] = createEncoder(a => enc.encode(gen.to(a)))
```

Nous devons choisir le type à placer à la place de *???*. Mais le problème est que l'on ne peut pas utiliser le type *Repr* associé avec *gen*, la solution suivante n'est pas possible :

```
implicit def genericEncoder[A](
  implicit
  gen: Generic[A],
  enc: CsvEncoder[gen.Repr]
): CsvEncoder[A] =
  createEncoder(a => enc.encode(gen.to(a)))
// <console>:27: error: illegal dependent method type: parameter may
//    only be referenced in a subsequent parameter section
```

```
//      gen: Generic[A],
//      ^
```

Nous avons ici un problème de scope : On ne peut faire référence à un membre de type d'un paramètre à partir d'un autre paramètre du même bloc. L'astuce pour contourner ce problème est d'ajouter un nouveau paramètre de type à notre méthode, et y faire référence dans chacune des valeurs associées :

```
implicit def genericEncoder[A, R](
  implicit
  gen: Generic[A] { type Repr = R },
  enc: CsvEncoder[R]
): CsvEncoder[A] =
  createEncoder(a => enc.encode(gen.to(a)))
```

Nous traiterons ce style d'écriture dans le chapitre suivant. Maintenant, cette définition compile et fonctionne comme attendu avec n'importe quelle case class. Intuitivement, la définition nous dit :

Avec un A donné et une HList de type R, avec un implicite Generic qui relie A à R et un CsvEncoder pour R, alors on crée un CsvEncoder pour A.

Nous avons maintenant un système complet qui peut gérer n'importe quelle case class.

L'appel suivant

```
writeCsv(iceCreams)
```

est résolu par le compilateur comme suit :

```
writeCsv(iceCreams)(
  genericEncoder(
    Generic[IceCream],
    hlistEncoder(stringEncoder,
```

```
hlistEncoder(intEncoder,  
  hlistEncoder(booleanEncoder, hnilEncoder))))))
```

et il peut inférer les valeurs correctes pour un grand nombre de types différents. Tout comme moi, je suis sûr que vous appréciez ne pas avoir à écrire ce code à la main !

l'alias de type Aux

Les types refinements comme `Generic[A] { type Repr = L }` sont verbeux et difficiles à lire, c'est la raison pour laquelle shapeless fournit un alias de type, `Generic.Aux`, pour reformuler le membre de type en un paramètre de type :

```
package shapeless  
  
object Generic {  
  type Aux[A, R] = Generic[A] { type Repr = R }  
}
```

Avec l'alias de type la définition devient beaucoup plus lisible :

```
implicit def genericEncoder[A, R]({  
  implicit  
  gen: Generic.Aux[A, R],  
  env: CsvEncoder[R]  
}): CsvEncoder[A] =  
  createEncoder(a => env.encode(gen.to(a)))
```

Notez bien que le type `Aux` ne change pas la sémantique, cela rend juste les choses plus faciles à lire. Le pattern `Aux` est souvent utilisé dans le code de shapeless.

3.2.3 Alors quels en sont les inconvénients ?

Si tout ce que l'on vient de voir semble magique, permettez-moi de vous ramener à la réalité. Si quelque-chose tourne mal, le compilateur ne vous sera pas d'une grande aide.

Il existe deux raisons pour laquelle le code précédent pourrait ne pas compiler. La première est si le compilateur ne peut pas trouver l'instance de `Generic`. Par exemple, si nous essayons d'appeler `writeCsv` avec une simple classe :

```
class Foo(bar: String, baz: Int)
```

```
writeCsv(List(new Foo("abc", 123)))
// <console>:31: error: could not find implicit value for parameter
//      encoder: CsvEncoder[Foo]
//      writeCsv(List(new Foo("abc", 123)))
//              ^
```

Dans ce cas le message est relativement simple à comprendre. Si `shapeless` ne peut calculer un `Generic` cela veut dire que le type en question n'est pas un ADT (il y a quelque-part dans l'algèbre un type qui n'est pas une case class ou un trait scellé).

L'autre source potentielle d'erreur survient lorsque le compilateur ne peut calculer un `CsvEncoder` pour notre `HList`. Cela arrive normalement car l'on n'a pas d'encodeur pour un des champs de notre ADT. Par exemple nous n'avons pas encore défini de `CsvEncoder` pour `java.util.Date`, donc le code suivant ne fonctionne pas :

```
import java.util.Date
```

```
case class Booking(room: String, date: Date)
```

```
writeCsv(List(Booking("Lecture hall", new Date())))
// <console>:33: error: could not find implicit value for parameter
//      encoder: CsvEncoder[Booking]
//      writeCsv(List(Booking("Lecture hall", new Date())))
//              ^
```

Le message d'erreur ne nous aide pas vraiment. Tout ce que le compilateur sait, c'est qu'il a essayé un grand nombre de combinaisons d'implicites et qu'aucune ne fonctionnait. Il n'a aucune idée de quelle combinaison était la plus proche de celle attendue, donc il ne peut nous dire où se trouve la source du problème.

Il n'y a pas de quoi se réjouir ici. Nous devons trouver nous-même la source des erreurs par un processus d'élimination. Nous aborderons les techniques de debuggage dans la section 3.5. Pour l'instant la seule fonctionnalité qui compense c'est que la résolution d'implicite plantera toujours à la compilation. Il y a une petite chance que cela finisse par produire du code qui plante durant l'exécution.

3.3 Déduire les instances pour les coproduits

Dans la section précédente nous avons créé un ensemble de règles pour déduire automatiquement un `CsvEncoder` pour n'importe quel type de produits. Dans cette section allons nous appliquer les mêmes patrons de conception aux coproduits. Retournons à notre exemple, l'ADT `shape` :

```
sealed trait Shape
final case class Rectangle(width: Double, height: Double) extends
  Shape
final case class Circle(radius: Double) extends Shape
```

La représentation générique de `Shape` est `Rectangle :+: Circle :+: CNil`. Dans la section 3.2.2 nous avons défini des encodeurs de produit pour `Rectangle` et `Circle`. Maintenant, pour écrire des `CsvEncoders` génériques pour `:+:` et `CNil`, nous allons utiliser les mêmes principes que pour `HLists`:

```
import shapeless.{Coproduct, :+:, CNil, Inl, Inr}

implicit val cnilEncoder: CsvEncoder[CNil] =
  createEncoder(cnil => throw new Exception("Inconceivable!"))

implicit def coproductEncoder[H, T <: Coproduct](
  implicit
    hEncoder: CsvEncoder[H],
    tEncoder: CsvEncoder[T]
): CsvEncoder[H :+: T] = createEncoder {
  case Inl(h) => hEncoder.encode(h)
  case Inr(t) => tEncoder.encode(t)
}
```

Il importe de noter deux choses :

1. Comme Coproducts est une *disjonction* de types, l'encoder de `:+:` doit choisir s'il a à encoder la valeur de droit ou de gauche. On fait un pattern matching sur les deux sous types de `:+:`, qui sont `Inl` pour la gauche et `Inr` pour la droite.
2. Étonnamment, l'encoder de `CNil` lève une exception ! Mais pas de panique. Rappelez-vous que l'on ne peut créer de valeur pour le type `CNil`, donc le `throw` est en fait du code mort. Pas de problème pour échouer violemment ici, nous n'atteindrons jamais ce point.

Si l'on utilise ces définitions avec celle de nos produit de la section 3.2, on sera capable de sérialiser une liste de shapes. Essayons :

```
val shapes: List[Shape] = List(
  Rectangle(3.0, 4.0),
  Circle(1.0)
)
```

```
writeCsv(shapes)
// <console>:33: error: could not find implicit value for parameter
//      encoder: CsvEncoder[Shape]
//      writeCsv(shapes)
//              ^
```

Oh non, ça n'a pas fonctionné ! Le message d'erreur ne nous aide pas comme prévu. Nous avons cette erreur car nous n'avons pas d'instance de `CsvEncoder` pour `Double` :

```
implicit val doubleEncoder: CsvEncoder[Double] =
  createEncoder(d => List(d.toString))
```

Avec cette nouvelle définition, tout fonctionne comme prévu :


```
writeCsv(shapes)
// res7: String =
// 3.0,4.0
// 1.0
```

SI-7046 et vous

Il y a dans Scala un bug du compilateur appelé SI-7046^a qui peut amener la résolution de générique pour les coproduits à ne pas fonctionner. Le bug fait que certaines parties de l'API de macro, dont `shapeless` dépend, deviennent sensible à l'ordre des définitions dans le code source. C'est un problème qui peut souvent être contourné en réordonnant le code et en renommant les fichiers, mais ces solutions ont tendance à ne durer qu'un temps et sont peu fiables.

Si vous utilisez *Lightbend Scala 2.11.8* ou une version plus ancienne et que vous êtes touché par ce problème, pensez à mettre à jour vers la version *Lightbend Scala 2.11.9* ou *Typelevel Scala 2.11.8*. SI-7046 est corrigée dans chacune de ces versions.

^a<https://issues.scala-lang.org/browse/SI-7046>

3.3.1 Aligner les colonnes dans la sortie CSV

Notre encodeur de CSV n'est idéal dans sa forme courante. Il autorise les champs de `Rectangle` et `Circle` à se retrouver dans la même colonne. Pour remédier à ce problème il faut changer la définition de `CsvEncoder` pour ajouter la largeur des types de données et ainsi espacer les colonnes en conséquence. Le dépôt d'exemples contenant l'implémentation complète d'un `CsvEncoder` traitant ce problème est référencé dans la section 1.2

3.4 La déduction d'instance pour les type récursif.

Essayons quelque chose de plus ambitieux : un arbre binaire :

```
sealed trait Tree[A]
case class Branch[A](left: Tree[A], right: Tree[A]) extends Tree[A]
case class Leaf[A](value: A) extends Tree[A]
```

En théorie nous devrions déjà avoir toutes les définitions pour instancier un CSV writer pour notre arbre. Pourtant, appeler `writeCsv` provoque une erreur :

```
CsvEncoder[Tree[Int]]
// <console>:25: error: could not find implicit value for parameter
   enc: CsvEncoder[Tree[Int]]
//      CsvEncoder[Tree[Int]]
//      ^
```

Le problème est que notre type est qu'il est récursif. Le compilateur rentre dans une boucle infinie en essayant d'appliquer nos implicits puis il abandonne.

3.4.1 Les divergences d'implicits

La résolution d'implicit est un processus de recherche. Le compilateur utilise des heuristiques pour s'orienter vers la bonne solution. Le compilateur effectue ses recherches branche par branche, si l'une d'elle ne donne pas de résultat favorable, le compilateur considère que cette branche n'aboutira pas et continue ses recherches sur une autre branche.

Une des heuristiques est conçue spécifiquement pour éviter les boucles infinies. Si le compilateur rencontre le type cible deux fois dans une branche de recherche, il abandonne cette branche et passe à une autre. On peut l'observer si on regarde l'expression `CsvEncoder[Tree[Int]]`. Le processus de résolution d'implicits suit les étapes suivantes :

```
CsvEncoder[Tree[Int]]           // 1
CsvEncoder[Branch[Int] :+: Leaf[Int] :+: CNil] // 2
CsvEncoder[Branch[Int]]         // 3
CsvEncoder[Tree[Int] :: Tree[Int] :: HNil]   // 4
CsvEncoder[Tree[Int]]           // 5 uh oh
```

On rencontre `Tree[A]` deux fois lignes 1 et 5, donc le compilateur abandonne la recherche dans cette branche. La conséquence est que le compilateur échoue à trouver le bon *implicit*.

En fait, la situation est pire. Si le compilateur voit le même constructeur de types deux fois et que la complexité du paramètre de type *augmente* il suppose que la branche n'aboutira pas.* C'est un problème avec `shapeless` car les types comme `:: [H, T]` et `::+ [H, T]` peuvent apparaître plusieurs fois lorsque le compilateur développe les représentations génériques. Ce qui pousse le compilateur à abandonner prématurément même s'il aurait pu trouver la solution s'il avait persisté à chercher dans cette voie.

Compte-tenu des types suivants :

```
case class Bar(baz: Int, qux: String)
case class Foo(bar: Bar)
```

Le déroulement de la recherche pour `Foo` ressemble à ça :

```
CsvEncoder[Foo]           // 1
CsvEncoder[Bar :: HNil]    // 2
CsvEncoder[Bar]            // 3
CsvEncoder[Int :: String :: HNil] // 4 uh oh
```

Le compilateur essaie de résoudre `CsvEncoder[:: [H, T]]` deux fois dans cette branche, une fois à la ligne 2 et une fois à la ligne 4. Le paramètre de type `T` est plus complexe à la ligne 4 qu'à la ligne 2, donc le compilateur pense (de façon erronée dans ce cas) que la recherche dans cette branche n'aboutira pas. Il change de branche encore et encore, il ne trouvera pas de quoi générer la bonne instance.

3.4.2 *Lazy*

La divergence d'*implicit* peut marquer un arrêt pour la librairie `shapeless`. Heureusement, `shapeless` fournit un type appelé `Lazy` pour contourner ce problème. `Lazy` fait deux choses :

1. Il supprime la divergence d'implicit à la compilation en se protégeant des heuristiques trop défensives.
2. Il reporte l'évaluation des paramètres implicites au runtime, ce qui permet la déduction des implicits récursifs.

On utilise Lazy en le paramétrant avec nos paramètres implicites. En règle générale, il est toujours bon d'englober dans Lazy le paramètre de "tête" de toute règle de HList ou de Coproduct ainsi que n'importe quel paramètre Repr d'un Generic:

```
implicit def hlistEncoder[H, T <: HList](
  implicit
  hEncoder: Lazy[CsvEncoder[H]], // wrap in Lazy
  tEncoder: CsvEncoder[T]
): CsvEncoder[H :: T] = createEncoder {
  case h :: t =>
    hEncoder.value.encode(h) ++ tEncoder.encode(t)
}
```

```
implicit def coproductEncoder[H, T <: Coproduct](
  implicit
  hEncoder: Lazy[CsvEncoder[H]], // wrap in Lazy
  tEncoder: CsvEncoder[T]
): CsvEncoder[H :+: T] = createEncoder {
  case Inl(h) => hEncoder.value.encode(h)
  case Inr(t) => tEncoder.encode(t)
}
```

```
implicit def genericEncoder[A, R](
  implicit
  gen: Generic.Aux[A, R],
  rEncoder: Lazy[CsvEncoder[R]] // wrap in Lazy
): CsvEncoder[A] = createEncoder { value =>
  rEncoder.value.encode(gen.to(value))
}
```

Ceci permet au compilateur de ne pas jeter l'éponge prématurément et donc permet aux types complex/récursif comme Tree de fonctionner :

```
CsvEncoder[Tree[Int]]
// res2: CsvEncoder[Tree[Int]] = $anon$1@69451c89
```

3.5 Débugger les résolutions d'implicites

Les erreurs dans la résolution d'implicites peuvent être déconcertantes et frustrantes. Voici quelques techniques à utiliser quand les choses vont mal.

3.5.1 Débugger en utilisant *implicitly*

Que peut-on faire quand les compilateurs ne trouvent simplement pas la valeur implicite ? L'erreur peut être causée par la résolution de n'importe quel implicite. Par exemple :

```
case class Foo(bar: Int, baz: Float)
```

```
CsvEncoder[Foo]
// <console>:31: error: could not find implicit value for parameter
   enc: CsvEncoder[Foo]
//       CsvEncoder[Foo]
//           ^
```

Nous avons une erreur car nous n'avons pas défini `CsvEncoder` pour `Float`. Pourtant, cela n'est peut-être pas évident à voir dans le code de l'application. On peut chercher l'erreur en imaginant comment l'implicit est censé se développer, insérer des appels à `CsvEncoder.apply` ou à `implicitly` au-dessus de l'erreur pour voir si cela compile. Commençons avec la représentation générique de `Foo`:

```
CsvEncoder[Int :: Float :: HNil]
// <console>:29: error: could not find implicit value for parameter
   enc: CsvEncoder[shapeless.::[Int,shapeless.::[Float,shapeless.
   HNil]]]
//       CsvEncoder[Int :: Float :: HNil]
```

```
//          ^
```

L'erreur ici nous en dit un peu plus, on doit continuer à chercher plus profondément dans la chaînes d'appel des implicites. L'étape suivante est de tester les composants de `HList` :

```
CsvEncoder[Int]
```

```
CsvEncoder[Float]
// <console>:29: error: could not find implicit value for parameter
//    enc: CsvEncoder[Float]
//          ^
//          CsvEncoder[Float]
```

`Int` fonctionne mais `Float` lève une erreur. `CsvEncoder[Float]` est une feuille dans le développement de notre arbre, on sait donc que l'on doit commencer par implémenter l'instance manquante. Si ajouter l'instance ne corrige pas le problème, on répète le processus pour trouver le prochain point problématique.

3.5.2 Debugger en utilisant *reify*

La méthode `reify` de `scala.reflect` prend une expression Scala en paramètre et retourne un objet AST représentant l'expression sous forme d'arbre avec toutes les annotations de types.

```
import scala.reflect.runtime.universe._
```

```
println(reify(CsvEncoder[Int]))
// Expr[CsvEncoder[Int]]($read.$iw.$iw.$iw.$iw.CsvEncoder.apply[Int](
//    $read.$iw.$iw.$iw.$iw.intEncoder))
```

Les types inférés pendant la résolution d'implicite peuvent nous donner un indice sur le problème. Après la résolution d'implicite, tous les types existentiels

restants comme A ou T indiquent que quelque-chose n'a pas bien fonctionné. Les types “top” et “bottom” comme Any and Nothing sont aussi la preuve d'une erreur.

3.6 En résumé

Dans ce chapitre nous avons expliqué comment utiliser Generic, HLists, et Coproducts pour déduire automatiquement l'instance d'une *type class*. Nous avons couvert aussi le type Lazy qui est un moyen de manipuler les types complexes/récurifs. Compte tenu de tout ceci, on peut écrire le squelette commun suivant qui permet de déduire des instances de *type class*.

Premièrement, définissons la *type class* :

```
trait MyTC[A]
```

Définissons les instances pour les types primitifs :

```
implicit def intInstance: MyTC[Int] = ???  
implicit def stringInstance: MyTC[String] = ???  
implicit def booleanInstance: MyTC[Boolean] = ???
```

Définissons les instances pour HList:

```
import shapeless._  
  
implicit def hnilInstance: MyTC[HNil] = ???  
  
implicit def hlistInstance[H, T <: HList](  
  implicit  
    hInstance: Lazy[MyTC[H]], // wrap in Lazy  
    tInstance: MyTC[T]  
): MyTC[H :: T] = ???
```

Si nécessaire, définissons les instances de Coproduct:

```
implicit def cnilInstance: MyTC[CNil] = ???

implicit def coproductInstance[H, T <: Coproduct](
  implicit
    hInstance: Lazy[MyTC[H]], // wrap in Lazy
    tInstance: MyTC[T]
): MyTC[H :+: T] = ???
```

Enfin, définissons les instances pour `Generic`:

```
implicit def genericInstance[A, R](
  implicit
    generic: Generic.Aux[A, R],
    rInstance: Lazy[MyTC[R]] // wrap in Lazy
): MyTC[A] = ???
```

Dans le chapitre suivant nous verrons la théorie et des patrons de conception utiles pour écrire ce genre de code. Dans le Chapitre 5, nous reviendrons sur la déduction de *type class* en utilisant une variante de `Generic` qui permet d'inspecter les champs et les noms des types dans nos ADTs.

Chapter 4

Travailler avec les types et les implicites

Dans le chapitre précédent, nous avons vu l'un des cas d'utilisation les plus fascinants de shapeless : la déduction automatique d'instance de `case class`. Nous allons découvrir qu'il existe plusieurs autres exemples au moins aussi saisissants. Cependant, avant d'en arriver là, nous devons prendre un peu de temps pour traiter la théorie que nous avons évité jusqu'ici et établir un ensemble de patrons de conception pour écrire et déboguer du code hautement implicite et hautement typé.

4.1 Types dépendants

Dans le dernier chapitre, nous avons passé beaucoup de temps à utiliser `Generic`, la *type class* qui sert à lier un type *ADT* à sa représentation générique. Pourtant, nous n'avons pas encore abordé la théorie sous-jacente à `Generic` et à tout shapeless : les *types dépendants*.

Pour illustrer tout ça, intéressons-nous de plus près à `Generic`. Voici une version simplifiée de sa définition :

```
trait Generic[A] {
  type Repr
  def to(value: A): Repr
  def from(value: Repr): A
}
```

Les instances de `Generic` font référence à deux autres types : un paramètre de type `A` et un membre de type `Repr`. Imaginons que l'on implémente une méthode `getRepr` de la façon suivante. Quel type allons-nous obtenir en retour ?

```
import shapeless.Generic

def getRepr[A](value: A)(implicit gen: Generic[A]) =
  gen.to(value)
```

La réponse est : tout dépend de l'instance de `gen` que nous avons. En développant l'appel de `getRepr`, le compilateur va chercher un `Generic[A]` et le type sera le `Repr` défini dans l'instance :

```
case class Vec(x: Int, y: Int)
case class Rect(origin: Vec, size: Vec)
```

```
getRepr(Vec(1, 2))
// res1: shapeless.::[Int,shapeless.::[Int,shapeless.HNil]] = 1 :: 2
//      :: HNil

getRepr(Rect(Vec(0, 0), Vec(5, 5)))
// res2: shapeless.::[Vec,shapeless.::[Vec,shapeless.HNil]] = Vec(0,0)
//      :: Vec(5,5) :: HNil
```

Ce que nous voyons ici est appelé *typage dépendant*: le type du résultat de `getRepr` dépend de la valeur de son paramètre de type via son membre de type. Imaginons que nous avons spécifié `Repr` comme paramètre de type de `Generic` à la place du membre de type:

```
trait Generic2[A, Repr]

def getRepr2[A, R](value: A)(implicit generic: Generic2[A, R]): R =
  ???
```

Nous aurions dû passer la valeur désirée de `Repr` dans le paramètre de type de `getRepr`, ce qui finit par rendre `getRepr` inutile. On peut en déduire que les paramètres de type sont utiles en tant « qu'inputs » et les membres de type sont utiles en tant « qu'outputs. »

4.2 Fonctions à type dépendant

Shapeless utilise les types dépendants partout : dans `Generic`, dans `Witness` (que nous traiterons dans le chapitre suivant), et dans de nombreux *type classes* « ops » que nous traiterons dans la *Partie II* de ce guide. Par exemple, shapeless fournit une case class appelée `Last` qui retourne le dernier élément d'une `HList`. Voici une version simplifiée de son implémentation :

```
package shapeless.ops.hlist

trait Last[L <: HList] {
  type Out
  def apply(in: L): Out
}
```

On peut invoquer des instances de `Last` pour inspecter les `HLists` dans notre code. Notez que dans les deux exemples ci-dessous les types de `Out` sont dépendants des types des `HList` :

```
import shapeless.{HList, ::, HNil}

import shapeless.ops.hlist.Last
```

```

val last1 = Last[String :: Int :: HNil]
// last1: shapeless.ops.hlist.Last[shapeless.:[String,shapeless.:[
  Int,shapeless.HNil]]]{type Out = Int} = shapeless.ops.
  hlist$Last$$anon$34@77ecc68e

val last2 = Last[Int :: String :: HNil]
// last2: shapeless.ops.hlist.Last[shapeless.:[Int,shapeless.:[
  String,shapeless.HNil]]]{type Out = String} = shapeless.ops.
  hlist$Last$$anon$34@2d25d1fd

```

Une fois les instances de `Last` invoquées, et on peut les utiliser au value level via leurs méthodes `apply` :

```

last1("foo" :: 123 :: HNil)
// res1: last1.Out = 123

last2(321 :: "bar" :: HNil)
// res2: last2.Out = bar

```

Nous avons deux formes de protection contre les erreurs. L'implicite définie pour `Last` nous garantit que l'on peut construire une instance de `Last` uniquement si la `HList` en entrée est dotée d'au moins un élément :

```

Last[HNil]
// <console>:15: error: Implicit not found: shapeless.Ops.Last[
  shapeless.HNil]. shapeless.HNil is empty, so there is no last
  element.
//      Last[HNil]
//          ^

```

De plus, le paramètre de type de l'instance de `Last` vérifie qu'on lui passe bien une instance de `HList` du bon type :

```

last1(321 :: "bar" :: HNil)
// <console>:16: error: type mismatch;
// found   : shapeless.:[Int,shapeless.:[String,shapeless.HNil]]
// required: shapeless.:[String,shapeless.:[Int,shapeless.HNil]]
//      last1(321 :: "bar" :: HNil)
//          ^

```

Pour faire un autre exemple, implémentons notre propre type classe, appelé `Second`, qui retourne le second élément d'une `HList` :

```
trait Second[L <: HList] {
  type Out
  def apply(value: L): Out
}

object Second {
  type Aux[L <: HList, O] = Second[L] { type Out = O }

  def apply[L <: HList](implicit inst: Second[L]): Aux[L, inst.Out] =
    inst
}
```

Ce code utilise l'agencement idiomatique décrit dans la section 3.1.2. On définit un type `Aux` dans l'objet compagnon aux cotés de la méthode standard `apply`, qui permet d'invoquer des instances.

Méthode d'invocation versus “implicitly” versus “the”

Remarquez que le type de retour d'`apply` est `Aux[L, O]` et non pas `Second[L]`. C'est important. Utiliser `Aux` assure que la méthode `apply` n'écrase pas les membres de type de l'instance invoquée. Si l'on définit `Second[L]` comme type de retour, le membre de type `Out` sera perdu dans le type retourné et la *type class* ne fonctionnera plus correctement.

La méthode `implicitly` de `scala.Predef` est dotée de cette propriété. Comparons le type d'une instance de `Last` invoqué par `implicitly` :

```
implicitly[Last[String :: Int :: HNil]]
// res6: shapeless.ops.hlist.Last[shapeless.::[String,shapeless.::[Int,shapeless.HNil]]] = shapeless.ops.hlist$Last$$anon$34@14659876
```

au type retourné par `Last.apply` :

```
Last[String :: Int :: HNil]
// res7: shapeless.ops.hlist.Last[shapeless.:[String,shapeless
  .:[Int,shapeless.HNil]]]{type Out = Int} = shapeless.ops.
  hlist$Last$$anon$34@2e8dfd75
```

Le type invoqué par `implicitly` n'a pas de membre de type `Out`. C'est pourquoi on doit éviter d'utiliser `implicitly` lorsque l'on travaille avec des fonctions à type dépendant. On peut utiliser une méthode d'invocation `custom` ou directement la méthode `the` de `shapeless` :

```
import shapeless._

the[Last[String :: Int :: HNil]]
// res8: shapeless.ops.hlist.Last[shapeless.:[String,shapeless
  .:[Int,shapeless.HNil]]]{type Out = Int} = shapeless.ops.
  hlist$Last$$anon$34@597fac3a
```

Nous n'avons besoin que d'une seule instance définie pour une `HList` d'au moins deux éléments :

```
implicit def hlistSecond[A, B, Rest <: HList]: Aux[A :: B :: Rest, B]
=
new Second[A :: B :: Rest] {
  type Out = B
  def apply(value: A :: B :: Rest): B =
    value.tail.head
}
```

On peut invoquer les instances en utilisant `Second.apply` :

```
val second1 = Second[String :: Boolean :: Int :: HNil]
// second1: Second[shapeless.:[String,shapeless.:[Boolean,shapeless
  .:[Int,shapeless.HNil]]]]{type Out = Boolean} = $anon$1@b976779

val second2 = Second[String :: Int :: Boolean :: HNil]
// second2: Second[shapeless.:[String,shapeless.:[Int,shapeless.:[
  Boolean,shapeless.HNil]]]]{type Out = Int} = $anon$1@590ff9cf
```

L'invocation est sujette aux mêmes contraintes que `Last`. Si l'on essaie

d'invoquer une instance pour une `HList` incompatible, alors la résolution échoue et l'on obtient une erreur de compilation :

```
Second[String :: HNil]
// <console>:27: error: could not find implicit value for parameter
    inst: Second[shapeless...:[String,shapeless.HNil]]
//      Second[String :: HNil]
//          ^
```

Les instances invoquées avec la méthode `apply` fonctionnent avec les types de `HList` appropriés au niveau des valeurs (value level)

```
second1("foo" :: true :: 123 :: HNil)
// res10: second1.Out = true

second2("bar" :: 321 :: false :: HNil)
// res11: second2.Out = 321
```

```
second1("baz" :: HNil)
// <console>:28: error: type mismatch;
// found   : shapeless...:[String,shapeless.HNil]
// required: shapeless...:[String,shapeless...:[Boolean,shapeless...:[
//      Int,shapeless.HNil]]]
//      second1("baz" :: HNil)
//          ^
```

4.3 Enchaîner les fonctions dépendantes

Les fonctions à type dépendant offrent un moyen de calculer un type à partir d'un autre. On peut enchaîner les fonctions à type dépendant pour effectuer un calcul nécessitant plusieurs étapes. Par exemple, on pourrait utiliser `Generic` pour calculer le `Repr` d'une case classe et utiliser `Last` pour calculer le type du dernier élément. Essayons de coder ceci :

```
def lastField[A](input: A)(
  implicit
  gen: Generic[A],
  last: Last[gen.Repr]
): last.Out = last.apply(gen.to(input))
// <console>:29: error: illegal dependent method type: parameter may
//    only be referenced in a subsequent parameter section
//          gen: Generic[A],
//          ^
```

Malheureusement, notre code ne compile pas. Il s'agit du même problème que nous avons rencontré dans la section 3.2.2 avec notre définition de `genericEncoder`. Nous avons contourné le problème en remontant la variable de type non-paramétré dans la liste des paramètres de types :

```
def lastField[A, Repr <: HList](input: A)(
  implicit
  gen: Generic.Aux[A, Repr],
  last: Last[Repr]
): last.Out = last.apply(gen.to(input))
```

```
lastField(Rect(Vec(1, 2), Vec(3, 4)))
// res13: Vec = Vec(3,4)
```

En règle général, on écrit toujours du code dans ce style. En paramétrant toutes les variables de type, on permet au compilateur de les unifier avec les types appropriés. Cela vaut également pour des contraintes plus subtiles. Par exemple, imaginons qu'on veuille invoquer un `Generic` pour une case class qui porte exactement un champ. On pourrait être tenté d'écrire le code suivant :

```
def getWrappedValue[A, H](input: A)(
  implicit
  gen: Generic.Aux[A, H :: HNil]
): H = gen.to(input).head
```

Le résultat est plus pernicieux. La définition de la méthode compilera mais le compilateur ne trouvera jamais d'implicit au moment de l'appel :


```
case class Wrapper(value: Int)
```

```
getWrappedValue(Wrapper(42))
// <console>:31: error: could not find implicit value for parameter
//      gen: shapeless.Generic.Aux[Wrapper, shapeless.::[H, shapeless.HNil
//      ]]
//      getWrappedValue(Wrapper(42))
//      ^
```

Le message d'erreur fait allusion au problème. L'apparition du type `H` est en fait notre indice. C'est le nom d'un des paramètres de type de la méthode, il ne devrait pas apparaître dans le type que le compilateur tente d'unifier. Le problème tient au fait que le paramètre `gen` est sur-contraint : *le compilateur ne peut pas trouver Repr* et* garantir sa taille en même temps. Le type `Nothing` peut aussi fournir un indice, il apparaît quand le compilateur ne parvient pas à unifier les paramètres de types covariants. La solution au problème ci-dessus est de diviser la résolution d'implicite en plusieurs étapes :

1. trouver un `Generic` avec un `Repr` approprié pour `A` ;
2. s'assurer que `Repr` a un élément en tête de type `H`.

Voici une version revisitée de la méthode utilisant `==` pour contraindre `Repr`:

```
def getWrappedValue[A, Repr <: HList, Head, Tail <: HList](input: A)(
  implicit
    gen: Generic.Aux[A, Repr],
    ev: (Head :: Tail) == Repr
): Head = gen.to(input).head
// <console>:31: error: could not find implicit value for parameter c:
//      shapeless.ops.hlist.IsHCons[gen.Repr]
//      ): Head = gen.to(input).head
//      ^
```

Ça ne compile pas car la méthode `head` dans le corps de la méthode `getWrappedValue` nécessite un paramètre implicite de type `IsHCons`. Ce sont des messages d'erreur beaucoup plus simples à corriger, il nous suffit

d'apprendre à utiliser un outil de la toolbox de shapeless. `IsHCons` est une type classe de shapeless qui coupe une `HList` en une `Head` et une `Tail`. On peut utiliser `IsHCons` en lieu et place de `==` :

```
import shapeless.ops.hlist.IsHCons

def getWrappedValue[A, Repr <: HList, Head](in: A)(
  implicit
  gen: Generic.Aux[A, Repr],
  isHCons: IsHCons.Aux[Repr, Head, HNil]
): Head = gen.to(in).head
```

Ça corrige le bug. Maintenant la définition de la méthode et l'appel de la méthode compile correctement :

```
getWrappedValue(Wrapper(42))
// res16: Int = 42
```

Le point important n'est pas que l'on a résolu le problème en utilisant `IsHCons`. Shapeless fournit de nombreux outils comme celui-ci (voir Chapitre 6 à 8), et on peut les compléter si nécessaire avec nos propres *type classes*. Le point important est la compréhension du processus que l'on utilise pour parvenir à écrire un code qui compile et la capacité de trouver les solutions. Cette section se conclue par un guide pas à pas qui résume ce que nous avons découvert jusqu'ici.

4.4 Résumé

Lorsque l'on code avec shapeless, on cherche souvent à trouver un type qui dépend de valeurs présentes dans le code. Cette relation est appelée *Types dépendants*.

Les problèmes impliquant les types dépendants peuvent être aisément exprimés via la recherche d'implicites, ce qui permet au compilateur de déterminer les types intermédiaires et les types ciblés d'après un point de départ à l'emplacement d'appel.

Plusieurs étapes sont souvent nécessaires pour calculer le résultat (par exemple : utiliser `Generic` pour avoir un `Repr`, puis utiliser une autre `type class` pour avoir un autre type). Dans ce cas, on peut suivre quelques règles pour nous assurer que notre code compile et fonctionne comme prévu :

1. Il faut placer tous les types intermédiaires dans la liste des paramètres de types. De nombreux paramètres de type ne seront pas utilisés dans le résultat mais le compilateur en a besoin pour savoir quel type il doit unifier.
2. Le compilateur résout les implicites de gauche à droite et effectue du backtracking s'il ne peut pas trouver une combinaison qui fonctionne. Nous devons donc écrire les implicites dans l'ordre où nous en avons besoin, à l'aide d'une ou plusieurs variables de types pour les connecter aux implicites précédents.
3. Le compilateur ne peut résoudre qu'une contrainte à la fois, nous ne devons donc pas sur-contraindre un implicite.
4. Il faut énoncer le type de retour explicitement, spécifier tout paramètre de types et tout membre de types qui pourrait être utilisé ailleurs. Les membres de types sont souvent importants, il faut donc utiliser les types `Aux` pour les préserver le cas échéant. Si on ne les énonce pas dans le type de retour ils ne seront pas disponibles pour les recherches d'implicites suivantes.
5. Le pattern du type `alias Aux` reste utile pour maintenir un code propre. Il faut faire attention aux alias `Aux` quand on utilise les outils de la toolbox `shapeless` et implémenter les alias `Aux` dans nos propres fonctions à types dépendants.

Quand nous trouvons une chaîne d'opération à type dépendant nous pouvons les regrouper dans une seule `type class`. Ceci est souvent appelé pattern « lemma » (un terme emprunté aux preuves mathématiques). Nous verrons un exemple de ce pattern dans la section 6.2.

Chapter 5

Accéder aux noms durant la déduction d'implicit

Souvent, les instances de *types classes* que l'on définit ont besoin d'accéder à plus de choses que les types uniquement. Dans ce chapitre nous découvrirons une variante de `Generic` appelée `LabelledGeneric` qui donne accès aux noms des champs et aux noms des types.

Pour commencer, abordons un peu la théorie. `LabelledGeneric` emploie des techniques astucieuses pour exposer les informations sur les noms au niveau des types. Pour comprendre ces techniques, nous devons traiter les *types littéraux*, *types singleton*, *types fantômes* et le *type tagging*.

5.1 Types littéraux.

Une valeur de Scala peut avoir plusieurs types. Par exemple, la string "hello" a au moins trois types : `String`, `AnyRef` et `Any`¹ :

¹`String` est également doté de plusieurs autres types tels que `Serializable` et `Comparable`, mais ignorons-les pour l'instant.

```
"hello" : String
// res0: String = hello

"hello" : AnyRef
// res1: AnyRef = hello

"hello" : Any
// res2: Any = hello
```

"hello" a aussi un autre type : un "type singleton" qui appartient exclusivement à cette valeur. Le résultat est similaire à ce que l'on obtient lorsqu'on définit un object compagnon.

```
object Foo
```

```
Foo
// res3: Foo.type = Foo$@480ae31a
```

Le type `Foo.type` est le type de `Foo`, et `Foo` est la seule et unique valeur pour ce type.

Les types singleton appliqués aux valeurs littérales sont appelés *types littéraux*. Ils existent depuis longtemps dans Scala, mais il n'y a normalement pas d'interaction avec eux, car le compilateur "élargit" par défaut les littéraux au type non singleton le plus proche. Par exemple, ces deux expressions sont essentiellement équivalentes :

```
"hello"
// res4: String = hello

("hello" : String)
// res5: String = hello
```

Shapeless fournit quelques outils pour travailler avec les types littéraux. Tout d'abord, la macro `naRow` convertit une expression littérale en une expression littérale typée par un singleton :

```
import shapeless.syntax.singleton._
```

```
var x = 42.narrow  
// x: Int(42) = 42
```

Notez que le type de `x: Int(42)` est un type littéral. Il s'agit d'un sous-type de `Int` qui contient uniquement la valeur 42. Si l'on essaie d'assigner une valeur différente à `x`, on obtient une erreur de compilation :

```
x = 43  
// <console>:16: error: type mismatch;  
// found   : Int(43)  
// required: Int(42)  
//       x = 43  
//       ^
```

Pourtant, `x` est toujours un sous type normal de `Int`. Si l'on fait des opérations sur `x`, on obtient bien un type normal pour résultat :

```
x + 1  
// res6: Int = 43
```

Nous pouvons utiliser `narrow` avec n'importe quel type littéral Scala :

```
1.narrow  
// res7: Int(1) = 1  
  
true.narrow  
// res8: Boolean(true) = true  
  
"hello".narrow  
// res9: String("hello") = hello  
  
// and so on...
```

Malheureusement, on ne peut pas les utiliser dans une expression composée :

```

math.sqrt(4).narrow
// <console>:17: error: Expression scala.math.`package`.sqrt(4.0) does
//      not evaluate to a constant or a stable reference value
//      math.sqrt(4).narrow
//      ^
// <console>:17: error: value narrow is not a member of Double
//      math.sqrt(4).narrow
//      ^

```

Types littéraux en Scala

Jusque récemment, Scala ne disposait pas de syntaxe pour écrire les types littéraux. Les types étaient là, dans le compilateur, mais nous ne pouvions pas les écrire directement dans le code. Mais grâce aux versions de *Lightbend Scala 2.12.1*, *Lightbend Scala 2.11.9*, et *Typelevel Scala 2.11.8*, nous disposons désormais d'un support direct de la syntaxe pour les types littéraux. Dans ces versions de Scala, nous pouvons écrire les déclarations de la façon suivante :

```
val theAnswer: 42 = 42
```

Le type 42 est le même que le type `Int(42)` que nous avons vu précédemment. Vous verrez toujours `Int(42)` dans les sorties pour des raisons de pérennité, mais la syntaxe canonique restera 42.

5.2 Le type tagging et les types fantômes

Shapeless utilise les types littéraux pour modéliser les noms de champs des *case classes*. Pour ce faire, il “tag” les types des champs avec le type littéral de leurs noms. Avant de découvrir comment shapeless réalise cela, faisons-le nous-même pour montrer que la magie n'y est pour rien (enfin... pas vraiment). Supposons un nombre :

```
val number = 42
```


Ce nombre est un `Int` dans deux mondes : à l'exécution où il a réellement une valeur et des méthodes que l'on peut appeler, et à la compilation, où le compilateur utilise le type pour calculer quelle partie de code fonctionne ensemble et l'utilise pour rechercher les implicits.

On peut modifier le type du nombre à la compilation sans modifier ces valeurs à l'exécution en le "taggant" avec un "type fantôme". Les types fantômes sont des types qui ne présentent pas de sémantique à l'exécution, comme ceci :

```
trait Cherries
```

Nous pouvons tagger le nombre en utilisant `asInstanceOf`. Nous finissons avec une valeur qui est à la fois un `Int` et une `Cherries` à la compilation et uniquement un `Int` à l'exécution :

```
val numCherries = number.asInstanceOf[Int with Cherries]
// numCherries: Int with Cherries = 42
```

Shapeless utilise cette astuce pour tagger les champs et les sous-types d'un ADT avec le type singleton de leurs noms. Si l'utilisation de `asInstanceOf` vous dérange, ne vous inquiétez pas : Shapeless fournit deux syntaxes de tagging qui vous éviteront ce désagrément.

La première syntaxe : `->>` tag l'expression à droite de la flèche avec le type singleton de l'expression littérale à droite de la flèche.

```
import shapeless.labelled.{KeyTag, FieldType}
import shapeless.syntax.singleton._

val someNumber = 123
```

```
val numCherries = "numCherries" ->> someNumber
// numCherries: Int with shapeless.labelled.KeyTag[String("numCherries"),Int] = 123
```

Voilà comment nous taggions `someNumber` avec le type fantôme suivant :

```
KeyTag["numCherries", Int]
```

Le tag détaille à la fois le nom et le type du champ ; la combinaison des deux est utile lorsque l'on recherche des éléments dans un Repr en utilisant la résolution d'implicit.

La seconde syntaxe considère le tag comme un type plutôt qu'une valeur littérale. C'est utile lorsque vous connaissez le tag à utiliser mais que vous n'avez pas la possibilité d'écrire ce type littéral dans notre code :

```
import shapeless.labelled.field
```

```
field[Cherries](123)
// res13: shapeless.labelled.FieldType[Cherries,Int] = 123
```

FieldType est un alias de type qui simplifie l'extraction du tag et du type de base du type tagger :

```
type FieldType[K, V] = V with KeyTag[K, V]
```

Comme nous le verrons plus tard, Shapeless emploie ce mécanisme pour tagger les champs et les sous-types avec leurs noms dans notre code source.

Les tags n'existent qu'à la compilation et n'ont pas de représentation à l'exécution. Alors, comment pouvons-nous les convertir en valeurs utilisables à l'exécution ? Shapeless fournit à cette fin une *type class* appelée Witness[[^]witness]. Si l'on combine Witness et FieldType, on obtient quelque chose de vraiment intéressant : la possibilité d'extraire le nom d'un champ à partir d'un champ taggé :

[[^]witness] : le terme "witness" est emprunté aux preuves mathématiques²

```
import shapeless.Witness
```

²[https://en.wikipedia.org/wiki/Witness_\(mathematics\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Witness_(mathematics))

```
val numCherries = "numCherries" ->> 123
// numCherries: Int with shapeless.labelled.KeyTag[String("numCherries"),Int] = 123
```

```
// Get the tag from a tagged value:
def getFieldName[K, V](value: FieldType[K, V])
  (implicit witness: Witness.Aux[K]): K =
  witness.value
```

```
getFieldName(numCherries)
// res15: String = numCherries
```

```
// Get the untagged type of a tagged value:
def getFieldValue[K, V](value: FieldType[K, V]): V =
  value
```

```
getFieldValue(numCherries)
// res17: Int = 123
```

Si nous construisons une `HList` d'éléments taggés, nous obtenons une structure de données dotées de certaines propriétés d'une `Map`. Nous pouvons faire référence à un champ par un tag, le manipuler et le remplacer, et conserver toutes les information de types et de noms tout du long. Shapeless appelle ces structures des "records".

5.2.1 Records et *LabelledGeneric*

Les records sont des `HLists` d'éléments taggés.

```
import shapeless.{HList, ::, HNil}
```

```
val garfield = ("cat" -> "Garfield") :: ("orange" -> true) :: HNil
// garfield: shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[String
  ("cat"),String],shapeless.::[Boolean with shapeless.labelled.
    KeyTag[String("orange"),Boolean],shapeless.HNil]] = Garfield ::
  true :: HNil
```

Pour être clair, le type de `garfield` est le suivant :

```
// FieldType["cat", String] ::
// FieldType["orange", Boolean] ::
// HNil
```

Nous n'avons pas besoin ici d'approfondir les records : en bref, les records sont les représentations génériques utilisées par `LabelledGeneric`. `LabelledGeneric` tag chaque champ ou nom de type d'un ADT dans des produits ou des coproduits (bien que les noms soient représentés par des `Symbols` et non des `Strings`). `Shapeless` fournit un ensemble d'opérations semblables à celles de `Map` pour manipuler les records, certaines seront traitées dans la section 6.4. Pour l'instant, contentons-nous de déduire quelques *type classes* à l'aide de `LabelledGeneric`.

5.3 Déduire l'instance d'un produit avec *LabelledGeneric*

Nous allons utiliser un exemple fonctionnel d'encodage de `Json` pour illustrer `LabelledGeneric`. Nous allons définir une type classe `JsonEncoder` qui va convertir nos valeurs en AST `JSON`. C'est l'approche adoptée par *Argonaut*, *Circe*, *Play JSON*, *Spray JSON* et de nombreuses autres bibliothèques Scala pour le `JSON`.

Tout d'abord, définissons le type de données de notre `JSON` :

```
sealed trait JsonValue
case class JsonObject(fields: List[(String, JsonValue)]) extends
  JsonValue
case class JsonArray(items: List[JsonValue]) extends JsonValue
case class JsonString(value: String) extends JsonValue
case class JsonNumber(value: Double) extends JsonValue
```

```
case class JsonBoolean(value: Boolean) extends JsonValue
case object JsonNull extends JsonValue
```

puis la *type class* pour encoder les valeurs en *JSON* :

```
trait JsonEncoder[A] {
  def encode(value: A): JsonValue
}

object JsonEncoder {
  def apply[A](implicit enc: JsonEncoder[A]): JsonEncoder[A] = enc
}
```

puis quelques instances primitives :

```
def createEncoder[A](func: A => JsonValue): JsonEncoder[A] =
  new JsonEncoder[A] {
    def encode(value: A): JsonValue = func(value)
  }

implicit val stringEncoder: JsonEncoder[String] =
  createEncoder(str => JsonString(str))

implicit val doubleEncoder: JsonEncoder[Double] =
  createEncoder(num => JsonNumber(num))

implicit val intEncoder: JsonEncoder[Int] =
  createEncoder(num => JsonNumber(num))

implicit val booleanEncoder: JsonEncoder[Boolean] =
  createEncoder(bool => JsonBoolean(bool))
```

et quelques combinateurs d'instance :

```
implicit def listEncoder[A]
  (implicit enc: JsonEncoder[A]): JsonEncoder[List[A]] =
  createEncoder(list => JsonArray(list.map(enc.encode)))
```

```
implicit def optionEncoder[A]
  (implicit enc: JsonEncoder[A]): JsonEncoder[Option[A]] =
    createEncoder(opt => opt.map(enc.encode).getOrElse(JsonNull))
```

Idéalement, lorsqu'on encode un ADT en *JSON*, on voudrait utiliser les noms des champs dans la sortie *JSON* :

```
case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)

val iceCream = IceCream("Sundae", 1, false)

// Idéalement, on voudrait produire quelque chose comme suit :
val iceCreamJson: JsonValue =
  JsonObject(List(
    "name"      -> JsonString("Sundae"),
    "numCherries" -> JsonNumber(1),
    "inCone"    -> JsonBoolean(false)
  ))
```

C'est à ce moment que `LabelledGeneric` devient utile. Invoquons une instance de `IceCream` et regardons sa représentation :

```
import shapeless.LabelledGeneric
```

```
val gen = LabelledGeneric[IceCream].to(iceCream)
// gen: shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with
  shapeless.tag.Tagged[String("name")],String],shapeless.::[Int
  with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[
    String("numCherries")],Int],shapeless.::[Boolean with shapeless.
    labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[String("inCone")
    ],Boolean],shapeless.HNil]] = Sundae :: 1 :: false :: HNil
```

Pour plus de clarté voici le type complet de la `HList`:

```
// String  with KeyTag[Symbol with Tagged["name"], String]    ::
// Int     with KeyTag[Symbol with Tagged["numCherries"], Int] ::
```

```
// Boolean with KeyTag[Symbol with Tagged["inCone"], Boolean]  ::
// HNil
```

Ce type est un peu plus complexe que ce que nous avons vu jusqu'à présent. Plutôt que représenter les noms des champs avec des types string littéraux, shapeless les représente avec des symboles taggés grâce à des types littéraux. Les détails d'implémentation ne sont pas particulièrement importants : on peut toujours utiliser Witness et FieldType pour extraire les tags, mais ils ressortiront en Symbols et non pas en Strings³.

5.3.1 Les instances de *HLists*

Définissons une instance de JsonEncoder pour HNil et ::. Nos encodeurs vont générer et manipuler des JsonObject, nous allons donc créer un nouveau type d'encodeur pour nous faciliter la vie :

```
trait JsonObjectEncoder[A] extends JsonEncoder[A] {
  def encode(value: A): JsonObject
}

def createObjectEncoder[A](fn: A => JsonObject): JsonObjectEncoder[A]
=
  new JsonObjectEncoder[A] {
    def encode(value: A): JsonObject =
      fn(value)
  }
```

La définition de HNil devient donc triviale :

```
import shapeless.{HList, ::, HNil, Lazy}

implicit val hnilEncoder: JsonObjectEncoder[HNil] =
  createObjectEncoder(hnil => JsonObject(Nil))
```

La définition de hlistEncoder ajoute un peu de complexité, nous allons donc avancer pas à pas. Commençons avec la définition à laquelle on pourrait s'attendre si nous utilisions un Generic:

³Les futures versions de shapeless pourraient utiliser les Strings comme tags.

```
implicit def hlistObjectEncoder[H, T <: HList](
  implicit
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonEncoder[H :: T] = ???
```

LabelledGeneric nous donne une HList qui contient des types taggés, commençons donc par introduire une nouvelle variable de types pour le type de la clef :

```
import shapeless.Witness
import shapeless.labelled.FieldType

implicit def hlistObjectEncoder[K, H, T <: HList](
  implicit
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonObjectEncoder[FieldType[K, H] :: T] = ???
```

Dans le corps de notre méthode, nous aurons besoin de la valeur associée à K. Nous allons ajouter un Witness implicite qui le fera pour nous :

```
implicit def hlistObjectEncoder[K, H, T <: HList](
  implicit
    witness: Witness.Aux[K],
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonObjectEncoder[FieldType[K, H] :: T] = {
  val fieldName = witness.value
  ???
}
```

On peut accéder à la valeur de K en utilisant `witness.value`, mais le compilateur n'a aucun moyen de savoir quel type de tag nous allons obtenir. LabelledGeneric utilise Symbols pour les tags, nous allons donc mettre un type bound à K et utiliser `symbol.name` pour le convertir en String:


```
implicit def hlistObjectEncoder[K <: Symbol, H, T <: HList](
  implicit
    witness: Witness.Aux[K],
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonObjectEncoder[FieldType[K, H] :: T] = {
  val fieldName: String = witness.value.name
  ???
}
```

Le reste de la définition utilise les principes que nous avons abordés dans le chapitre 3:

```
implicit def hlistObjectEncoder[K <: Symbol, H, T <: HList](
  implicit
    witness: Witness.Aux[K],
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonObjectEncoder[FieldType[K, H] :: T] = {
  val fieldName: String = witness.value.name
  createObjectEncoder { hlist =>
    val head = hEncoder.value.encode(hlist.head)
    val tail = tEncoder.encode(hlist.tail)
    JsonObject((fieldName, head) :: tail.fields)
  }
}
```

5.3.2 Les instances pour les produits concrets.

Enfin, revenons à notre instance générique. Elle est identique aux définitions que nous avons vues précédemment, à l'exception que nous utilisons `LabelledGeneric` à la place de `Generic`:

```
import shapeless.LabelledGeneric

implicit def genericObjectEncoder[A, H](
  implicit
    generic: LabelledGeneric.Aux[A, H],
    hEncoder: Lazy[JsonObjectEncoder[H]]
```

```
) : JsonEncoder[A] =
  createObjectEncoder { value =>
    hEncoder.value.encode(generic.to(value))
  }
```

Et voilà tout ce dont nous avons besoin ! Avec ces définitions en place nous pouvons sérialiser les instances de n'importe quelle case class et conserver les noms des champs dans le JSON obtenu :

```
JsonEncoder[IceCream].encode(iceCream)
// res14: JsonValue = JsonObject(List((name,JsonString(Sundae)), (
  numCherries,JsonNumber(1.0)), (inCone,JsonBoolean(false))))
```

5.4 Dédire les instances de coproduits avec *Labelled-Generic*

Appliquer les *LabelledGeneric* aux Coproduits revient à mélanger des concepts que nous avons déjà traités. Commençons par examiner un type Coproduct déduit par *LabelledGeneric*. Nous allons revisiter notre ADT Shape du Chapitre 3:

```
import shapeless.LabelledGeneric

sealed trait Shape
final case class Rectangle(width: Double, height: Double) extends
  Shape
final case class Circle(radius: Double) extends Shape
```

```
LabelledGeneric[Shape].to(Circle(1.0))
// res5: shapeless.:+:[Rectangle with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol
  with shapeless.tag.Tagged[String("Rectangle")],Rectangle],
  shapeless.:+:[Circle with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with
  shapeless.tag.Tagged[String("Circle")],Circle],shapeless.CNil]] =
  Inr(Inl(Circle(1.0)))
```

Voici le type du Coproduct dans un format plus lisible :

```
// Rectangle with KeyTag[Symbol with Tagged["Rectangle"], Rectangle]
  :+:
// Circle    with KeyTag[Symbol with Tagged["Circle"],    Circle]
  :+:
// CNil
```

Comme vous pouvez le constater, le résultat est un Coproduit des sous-types de Shape, chacun taggé avec leur nom. Nous pouvons utiliser ces informations pour écrire un JsonEncoders pour :+: et CNil:

```
import shapeless.{Coproduct, :+:, CNil, Inl, Inr, Witness, Lazy}
import shapeless.labelled.FieldType

implicit val cnilObjectEncoder: JsonObjectEncoder[CNil] =
  createObjectEncoder(cnil => throw new Exception("Inconceivable!"))

implicit def coproductObjectEncoder[K <: Symbol, H, T <: Coproduct](
  implicit
    witness: Witness.Aux[K],
    hEncoder: Lazy[JsonEncoder[H]],
    tEncoder: JsonObjectEncoder[T]
): JsonObjectEncoder[FieldType[K, H] :+: T] = {
  val typeName = witness.value.name
  createObjectEncoder {
    case Inl(h) =>
      JsonObject(List(typeName -> hEncoder.value.encode(h)))

    case Inr(t) =>
      tEncoder.encode(t)
  }
}
```

coproductEncoder suit les mêmes règles que hlistEncoder. On dispose de trois paramètres de types : K pour le nom du type, H pour la valeur de la tête de la HList et T pour la valeur de la queue. Nous utilisons FieldType et :+: dans le type résultant pour garder la relation entre les trois, et nous utilisons Witness pour accéder à la valeur du nom du type pendant l'exécution. Le résultat est un objet contenant une seule paire de clef/valeur, la clef étant le nom du type et la valeur le résultat :

```
val shape: Shape = Circle(1.0)
```

```
JsonEncoder[Shape].encode(shape)
// res8: JsonValue = JsonObject(List((Circle,JsonObject(List((radius,
    JsonNumber(1.0)))))))
```

D'autres encodages sont possibles avec un peu plus de travail. Par exemple, on peut ajouter un champ "type" dans la sortie, ou encore permettre à l'utilisateur de configurer le format. La code base de Sam Halliday sur `spray-json-shapeless`⁴ est un parfait exemple de code qui est accessible tout en offrant beaucoup de flexibilité.

5.5 Résumé

Dans ce chapitre, nous avons abordé `LabelledGeneric`, une variante de `Generic` qui donne accès aux noms des champs et aux noms des types dans sa représentation générique.

Les noms accessibles grâce à `LabelledGeneric` sont encodés par des tags au type-level afin de les utiliser durant la résolution d'implicites. Nous avons commencé ce chapitre en abordant les *types littéraux* et la façon dont `shapeless` les utilise dans ces tags. Nous avons également abordé la *type class* `Witness` utilisée pour extraire les valeurs des types littéraux.

Enfin, nous avons combiné `LabelledGeneric`, les types littéraux et `Witness` pour construire une bibliothèque d'encodage `JSON` qui permet d'inclure les noms présents dans les `ADT` dans la sortie `JSON`.

Le plus important dans ce chapitre est que tout ce code n'utilise jamais la réflexion. Tout est implémenté avec des types, des implicites et le petit ensemble de macros interne à `shapeless`. Le code que nous générons est par conséquent très rapide à exécuter.

⁴<https://github.com/fommil/spray-json-shapeless>

Part II

Shapeless ops

Chapter 6

Travailler avec *HLists* et *Coproducts*

Dans la *Partie I* nous avons abordé des méthodes visant à déduire des instances de type class pour des types de données algébriques. Nous pouvons utiliser la déduction automatique d'instance pour enrichir presque toutes les *type classes*, cependant dans les cas les plus compliqués, cela nous amène à rédiger beaucoup de code pour manipuler les *HLists* et les *Coproducts*.

Dans la *Partie II*, nous allons regarder de plus près le package `shapeless.ops`, il fournit un ensemble utile d'outils que l'on peut utiliser comme brique de construction pour nos programmes.

Chacun des `op` se présente en deux parties : une *type class* que nous pouvons utiliser pendant la résolution d'implicite et des *méthodes d'extension* que nous pouvons appeler sur *HList* et *Coproduct*.

Il existe trois ensembles d'ops, chacun disponible dans un des trois packages suivants :

- `shapeless.ops.hlist` définit des *type classes* pour *HLists*. Elles peuvent être utilisées directement sur les *HList* via les méthodes d'extension définies dans `shapeless.syntax.hlist`.

- `shapeless.ops.coproduct` définit des *type classes* pour Coproducts. Elles peuvent être utilisées directement sur les Coproduct via les méthodes d'extension définies dans `shapeless.syntax.coproduct`.
- `shapeless.ops.record` définit des *type classes* pour shapeless records (des HLists contenant des éléments taggés : Section 5.2). Elles peuvent être utilisées directement sur les HLists importées de `shapeless.record` via les méthodes d'extension définies dans `shapeless.syntax.record`.

Nous n'avons pas le temps dans ce livre d'aborder tous les ops disponibles. Par chance, dans la majorité des cas le code est compréhensible et bien documenté. Plutôt que d'établir un guide exhaustif, nous allons aborder les points théoriques et structurels les plus importants et vous montrer comment obtenir davantage d'informations de la base de code de shapeless.

6.1 Exemple d'ops simples

HList dispose d'une méthode d'extension `init` et d'un autre `last` basé sur deux *type classes*: `shapeless.ops.hlist.Init` et `shapeless.ops.hlist.Last`. Coproduct a des méthodes et des *type classes* similaires. Ils représentent un exemple parfait du pattern ops. Voici une définition simplifiée des méthodes d'extension :

```
package shapeless
package syntax

implicit class HListOps[L <: HList](l : L) {
  def last(implicit last: Last[L]): last.Out = last.apply(l)
  def init(implicit init: Init[L]): init.Out = init.apply(l)
}
```

Le type de retour de chaque méthode est déterminé par le type dépendant du paramètre implicite. Ce sont les instances de chaque *type class* qui fournissent la relation. Voici le squelette de l'implémentation de `Last` en guise d'exemple :


```

trait Last[L <: HList] {
  type Out
  def apply(in: L): Out
}

object Last {
  type Aux[L <: HList, O] = Last[L] { type Out = O }
  implicit def pair[H]: Aux[H :: HNil, H] = ???
  implicit def list[H, T <: HList]
    (implicit last: Last[T]): Aux[H :: T, last.Out] = ???
}

```

Nous pouvons faire quelques observations intéressantes sur cette implémentation. Premièrement, nous pouvons généralement implémenter les *type classes* ops avec un petit nombre d'instances (seulement deux dans cet exemple). Nous pouvons ainsi rassembler *toutes* les instances requises dans l'objet compagnon de la *type class*, ce qui nous permet d'appeler les méthodes d'extension de `shapeless.ops` qui n'ont aucun rapport :

```

import shapeless._

("Hello" :: 123 :: true :: HNil).last
// res0: Boolean = true

("Hello" :: 123 :: true :: HNil).init
// res1: shapeless.ops[String,shapeless.ops[Int,shapeless.HNil]] = Hello
//      :: 123 :: HNil

```

Ensuite, la *type class* n'est définie que pour les `HLists` qui contiennent au moins un élément. Ce qui nous donne quelques vérifications statiques. Si on essaie d'appeler `last` sur une `HList` vide, cela provoque une erreur de compilation :

```

HNil.last
// <console>:16: error: Implicit not found: shapeless.Ops.Last[
//      shapeless.HNil.type]. shapeless.HNil.type is empty, so there is
//      no last element.
//      HNil.last

```

//

^

6.2 Faire son propre op (le patterne “lemma”)

Si l'on trouve un ensemble d'ops utile, on peut les regrouper sous la forme d'une autre type classe ops. C'est un exemple du pattern « lemma », un terme que nous avons introduit dans la section 4.4.

Prenons comme exercice la création de notre propre op. Nous allons combiner la puissance de Last et de Init pour créer la *type class* Penultimate qui retrouve l'avant-dernier élément d'une HList. Voici la définition de la *type class*, complétée par son *type alias* Aux et sa méthode apply:

```
import shapeless._

trait Penultimate[L] {
  type Out
  def apply(l: L): Out
}

object Penultimate {
  type Aux[L, O] = Penultimate[L] { type Out = O }

  def apply[L](implicit p: Penultimate[L]): Aux[L, p.Out] = p
}
```

Notez encore une fois que la méthode apply a comme type de retour Aux[L, O] au lieu de Penultimate[L]. Ce qui garanti que le membre de type est visible dans les instances invoquées, comme souligné dans la section 4.2.

Nous n'avons besoin que de définir une seule instance de Penultimate, qui combine Init et Last de la même façon que dans la section 4.3:

```
import shapeless.ops.hlist

implicit def hlistPenultimate[L <: HList, M <: HList, O](
  implicit
  init: hlist.Init.Aux[L, M],
```

```

    last: hlist.Last.Aux[M, 0]
  ): Penultimate.Aux[L, 0] =
    new Penultimate[L] {
      type Out = 0
      def apply(l: L): 0 =
        last.apply(init.apply(l))
    }

```

Nous pouvons utiliser Penultimate de la façon suivante :

```

type BigList = String :: Int :: Boolean :: Double :: HNil

val bigList: BigList = "foo" :: 123 :: true :: 456.0 :: HNil

```

```

Penultimate[BigList].apply(bigList)
// res4: Boolean = true

```

Invoker une instance de Penultimate oblige le compilateur à invoquer des instances pour Last et Init, nous bénéficions donc du même niveau de vérification des types sur les HLists courtes :

```

type TinyList = String :: HNil

val tinyList = "bar" :: HNil

```

```

Penultimate[TinyList].apply(tinyList)
// <console>:22: error: could not find implicit value for parameter p:
//     Penultimate[TinyList]
//         Penultimate[TinyList].apply(tinyList)
//             ^

```

Nous pouvons rendre les chose plus simples pour les utilisateurs finaux si nous définissons une méthode d'extension sur HList:

```
implicit class PenultimateOps[A](a: A) {
  def penultimate(implicit inst: Penultimate[A]): inst.Out =
    inst.apply(a)
}
```

```
bigList.penultimate
// res7: Boolean = true
```

Nous pouvons aussi fournir `Penultimate` pour tous les types produit en fournissant une instance basée sur `Generic` :

```
implicit def genericPenultimate[A, R, O](
  implicit
    generic: Generic.Aux[A, R],
    penultimate: Penultimate.Aux[R, O]
): Penultimate.Aux[A, O] =
  new Penultimate[A] {
    type Out = O
    def apply(a: A): O =
      penultimate.apply(generic.to(a))
  }

case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
```

```
IceCream("Sundae", 1, false).penultimate
// res9: Int = 1
```

Voici le point important à retenir : en définissant `Penultimate` comme une autre type class, nous avons créé un outil réutilisable que nous pouvons utiliser ailleurs. `Shapeless` fournit de nombreux outils pour de nombreux usages, mais il est simple d'ajouter le nôtre à la boîte à outils.

6.3 Étude de cas : migration de case class

La puissance des *type classes* ops se concrétise quand on assemble dans notre propre code. Nous allons conclure ce chapitre avec un exemple probant : une

type classe visant à effectuer des « migrations » (ou « évolutions ») de *case classes*¹. Par exemple, si la version 1 de notre application contient la case classe suivante :

```
case class IceCreamV1(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
```

Notre bibliothèque de migration doit pouvoir faire certaines mises à jour « mécanique » pour nous :

```
// Remove fields:
case class IceCreamV2a(name: String, inCone: Boolean)

// Reorder fields:
case class IceCreamV2b(name: String, inCone: Boolean, numCherries: Int
)

// Insert fields (provided we can determine a default value):
case class IceCreamV2c(
  name: String, inCone: Boolean, numCherries: Int, numWaffles: Int)
```

Idéalement on aimerait être capables d'écrire le code suivant :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, false).migrateTo[IceCreamV2a]
```

La *type class* doit prendre soin de la migration sans code *boilerplate* supplémentaire.

6.3.1 La *type class*

La *type class* Migration représente la transformation d'une source vers un type destination. Ils seront tous les deux les paramètres de type pour notre déduction. Nous n'avons pas besoin d'alias de type Aux car il n'y a pas de membre de type à exposer :

¹Le terme est tiré de « migrations de base de donnée » : des scripts SQL qui automatisent la mise à jour des schémas de base de données.

```
trait Migration[A, B] {
  def apply(a: A): B
}
```

Nous allons également ajouter une méthode d'extension pour rendre les exemples plus simples à lire :

```
implicit class MigrationOps[A](a: A) {
  def migrateTo[B](implicit migration: Migration[A, B]): B =
    migration.apply(a)
}
```

6.3.2 Étape 1. Enlever les champs

Construisons notre solution pièce par pièce, en commençant par la suppression de champs. Nous pouvons y arriver en plusieurs étapes :

1. convertir A dans sa représentation générique ;
2. filter la HList de l'étape 1, garder uniquement les champs qui sont présents dans A et B ;
3. convertir le résultat de l'étape 2 en B.

Nous pouvons implémenter l'étape 1 et 3 avec `Generic` ou `LabelledGeneric`, l'étape 2 peut l'être avec un op appelé `Intersection`. `LabelledGeneric` semble être un choix intéressant car nous avons besoin d'identifier le nom des champs :

```
import shapeless._
import shapeless.ops.hlist

implicit def genericMigration[A, B, ARepr <: HList, BRepr <: HList](
  implicit
    aGen : LabelledGeneric.Aux[A, ARepr],
    bGen : LabelledGeneric.Aux[B, BRepr],
    inter : hlist.Intersection.Aux[ARepr, BRepr, BRepr]
): Migration[A, B] = new Migration[A, B] {
  def apply(a: A): B =
```

```
bGen.from(inter.apply(aGen.to(a)))
}
```

Prenez un moment pour localiser `Intersection`² dans la base de code de `shapeless`. L'alias de type `Aux` prend en compte trois paramètres : deux `HLists` qui sont les entrées et une pour le type du résultat de l'intersection. Dans l'exemple au-dessus nous spécifions `ARepr` et `BRepr` comme type d'entrée et `BRepr` comme type de retour. Ce qui signifie que la résolution d'implicite ne fonctionnera que si `B` contient l'exact sous-ensemble des champs de `A`, avec exactement les mêmes noms et dans le même ordre :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2a]
// res6: IceCreamV2a = IceCreamV2a(Sundae,true)
```

Nous obtenons une erreur de compilation si nous essayons d'utiliser `Migration` avec un type non conforme :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2b]
// <console>:24: error: could not find implicit value for parameter
    migration: Migration[IceCreamV1,IceCreamV2b]
//      IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2b]
//                                         ^
```

6.3.3 Etape 2. Réordonner les champs

Nous avons besoin d'une autre ops type class pour pouvoir faire du réordonnement. L'op `Align`³ nous permet de réordonner les champs d'une `HList` pour faire correspondre l'ordre d'une autre `HList`. Nous pouvons redéfinir notre instance en utilisant `Align` de la manière suivante :

²<https://github.com/milessabin/shapeless/blob/shapeless-2.3.2/core/src/main/scala/shapeless/ops/hlists.scala#L1297-L1352>

³<https://github.com/milessabin/shapeless/blob/shapeless-2.3.2/core/src/main/scala/shapeless/ops/hlists.scala#L1973-L1997>

```
implicit def genericMigration[
  A, B,
  ARepr <: HList, BRepr <: HList,
  Unaligned <: HList
](
  implicit
    aGen  : LabelledGeneric.Aux[A, ARepr],
    bGen  : LabelledGeneric.Aux[B, BRepr],
    inter : hlist.Intersection.Aux[ARepr, BRepr, Unaligned],
    align  : hlist.Align[Unaligned, BRepr]
): Migration[A, B] = new Migration[A, B] {
  def apply(a: A): B =
    bGen.from(align.apply(inter.apply(aGen.to(a))))
}
```

Nous ajoutons un nouveau paramètre de type appelé `Unaligned` pour représenter l'intersection de `ARepr` et `BRepr` avant l'alignement, on utilise `Align` pour convertir `Unaligned` en `BRepr`. Avec cette modification de `Migration` nous pouvons à la fois retirer mais aussi réordonner les champs :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2a]
// res8: IceCreamV2a = IceCreamV2a(Sundae,true)

IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2b]
// res9: IceCreamV2b = IceCreamV2b(Sundae,true,1)
```

Cependant, si on essaie d'ajouter un champ, on obtient encore une erreur :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2c]
// <console>:26: error: could not find implicit value for parameter
    migration: Migration[IceCreamV1,IceCreamV2c]
//      IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2c]
//                                     ^
```

6.3.4 Etape 3. Ajouter de nouveaux champs

Pour soutenir l'ajout de champs nous avons besoin d'un mécanisme pour fournir les valeurs par défaut. `Shapeless` ne fournit pas une *type class* pour

cette raison, mais Cats le fait, sous la forme d'un Monoid. En voici une définition simplifiée :

```
package cats

trait Monoid[A] {
  def empty: A
  def combine(x: A, y: A): A
}
```

Un Monoid dispose de deux opérations : `empty` pour créer une valeur « zéro » et `combine` pour « fusionner » deux valeurs en une seule. Dans notre code nous n'avons besoin que de `empty` mais il serait trivial de définir également `combine`.

Cats fournit une instance de Monoid pour chacun des type primitif qui nous intéresse (`Int`, `Double`, `Boolean`, and `String`). Nous pouvons définir une instance pour `HNil` et :: en utilisant les techniques du Chapitre 5:

```
import cats.Monoid
import cats.instances.all._
import shapeless.labelled.{field, FieldType}

def createMonoid[A](zero: A)(add: (A, A) => A): Monoid[A] =
  new Monoid[A] {
    def empty = zero
    def combine(x: A, y: A): A = add(x, y)
  }

implicit val hnilMonoid: Monoid[HNil] =
  createMonoid[HNil](HNil)((x, y) => HNil)

implicit def emptyHList[K <: Symbol, H, T <: HList](
  implicit
    hMonoid: Lazy[Monoid[H]],
    tMonoid: Monoid[T]
): Monoid[FieldType[K, H] :: T] =
  createMonoid(field[K](hMonoid.value.empty) :: tMonoid.empty) {
    (x, y) =>
      field[K](hMonoid.value.combine(x.head, y.head)) ::
        tMonoid.combine(x.tail, y.tail)
  }
```

```
}
```

Nous devons combiner `Monoid`⁴ avec quelques autres ops pour compléter notre implémentation finale de `Migration`. Voici la liste complète des étapes :

1. utiliser `LabelledGeneric` pour convertir `A` dans sa représentation générique ;
2. utiliser `Intersection` pour calculer `HList` des champs communs entre `A` et `B` ;
3. calculer les types qui apparaissent dans `B` mais pas dans `A` ;
4. utiliser `Monoid` pour calculer une valeur par défaut au type de l'étape 3 ;
5. ajouter les champs de l'étape 2 aux nouveaux champs de l'étape 4 ;
6. utiliser `Align` pour réordonner les champs de l'étape 5 dans le même ordre que `B` ;
7. utiliser `LabelledGeneric` pour convertir le résultat de l'étape 6 vers `B`.

Nous avons déjà vu comment implémenter les étapes 1, 2, 4, 6 et 7. Nous pouvons implémenter l'étape 3 en utilisant un op appelé `Diff` qui est très similaire à `Intersection`, et nous pouvons implémenter l'étape 5 en utilisant un autre op appelé `Prepend`. Voici la solution complète :

```
implicit def genericMigration[
  A, B, ARepr <: HList, BRepr <: HList,
  Common <: HList, Added <: HList, Unaligned <: HList
](
  implicit
    aGen  : LabelledGeneric.Aux[A, ARepr],
    bGen  : LabelledGeneric.Aux[B, BRepr],
    inter : hlist.Intersection.Aux[ARepr, BRepr, Common],
    diff  : hlist.Diff.Aux[BRepr, Common, Added],
    monoid : Monoid[Added],
    prepend : hlist.Prepend.Aux[Added, Common, Unaligned],
    align  : hlist.Align[Unaligned, BRepr]
): Migration[A, B] =
```

⁴Le jeu de mots est intentionnel. (note du traducteur: jeu de mot intraduisible)

```
new Migration[A, B] {
  def apply(a: A): B =
    bGen.from(aligned(prepend(monoid.empty, inter(aGen.to(a)))))
}
```

Notez que ce code n'évalue pas toutes les *type classes*. Nous utilisons `Diff` uniquement pour calculer le type de données `Added`, mais nous n'avons pas besoin d'exécuter `diff.apply`. Au lieu de cela, nous utilisons notre `Monoid` pour invoquer une instance de `Added`.

Avec cette dernière version de la *type class* nous pouvons utiliser `Migration` pour tous les cas d'utilisation que nous avons données au début de cette étude de cas :

```
IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2a]
// res14: IceCreamV2a = IceCreamV2a(Sundae,true)

IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2b]
// res15: IceCreamV2b = IceCreamV2b(Sundae,true,1)

IceCreamV1("Sundae", 1, true).migrateTo[IceCreamV2c]
// res16: IceCreamV2c = IceCreamV2c(Sundae,true,1,0)
```

C'est incroyable tout ce que nous pouvons faire avec les *type class ops*. `Migration` ne contient qu'une *implicit def* avec une seule ligne d'implémentation au *value-level*. Cela nous permet d'automatiser les migrations entre *n'importe* quelle paire de *case classes*, avec approximativement la même quantité de code nécessaire pour gérer une *seule* paire de types en utilisant une bibliothèque standard. C'est la grande puissance de *shapeless* !

6.4 Record ops

Nous avons passé un certain temps dans ce chapitre à travailler avec les *type classes* du package `shapeless.ops.hlist` et `shapeless.ops.coproduct`. Nous ne devons pas passer à côté du troisième package : `shapeless.ops.record`.

« *Record ops* » de *shapeless* fournissent des opérations semblables à celles des `Map` sur les `HLists` d'éléments taggés. Voici quelques exemples mettant

en scène IceCreams :

```
import shapeless._

case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)

val sundae = LabelledGeneric[IceCream].
  to(IceCream("Sundae", 1, false))
// sundae: shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol
//   with shapeless.tag.Tagged[String("name")],String],shapeless.::[
//   Int with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.
//   Tagged[String("numCherries")],Int],shapeless.::[Boolean with
//   shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[String
//   ("inCone")],Boolean],shapeless.HNil]] = Sundae :: 1 :: false ::
//   HNil
```

Contrairement aux ops de HList et de Coproduct que nous avons vus précédemment la syntaxe des record ops nécessite un import explicite de `shapeless.record` :

```
import shapeless.record._
```

6.4.1 Sélectionner les champs

La méthode d'extension `get` et sa *type classe* `Selector` nous permettent d'extraire un champ par son tag :

```
sundae.get('name)
// res1: String = Sundae
```

```
sundae.get('numCherries)
// res2: Int = 1
```

Comme nous nous y attendions, essayer d'accéder à un champ qui n'est pas défini provoque une erreur de compilation :

```
sundae.get('nomCherries)
// <console>:22: error: No field Symbol with shapeless.tag.Tagged[
    String("nomCherries")] in record shapeless.::[String with
    shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[String
    ("name")],String],shapeless.::[Int with shapeless.labelled.KeyTag
    [Symbol with shapeless.tag.Tagged[String("numCherries")],Int],
    shapeless.::[Boolean with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with
    shapeless.tag.Tagged[String("inCone")],Boolean],shapeless.HNil]]]
//      sundae.get('nomCherries)
//      ^
```

6.4.2 Mettre à jour ou enlever des champs

La méthode `updated` et sa *type class* `Updater` nous permettent de modifier un champ via sa clé. La méthode `remove` et sa *type class* `Remover` nous permettent de supprimer un champ via sa clé :

```
sundae.updated('numCherries, 3)
// res4: shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol
    with shapeless.tag.Tagged[String("name")],String],shapeless.::[
    Int with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.
    Tagged[String("numCherries")],Int],shapeless.::[Boolean with
    shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[String
    ("inCone")],Boolean],shapeless.HNil]]] = Sundae :: 3 :: false ::
    HNil
```

```
sundae.remove('inCone)
// res5: (Boolean, shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[
    Symbol with shapeless.tag.Tagged[String("name")],String],
    shapeless.::[Int with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with
    shapeless.tag.Tagged[String("numCherries")],Int],shapeless.HNil
    ]]) = (false,Sundae :: 1 :: HNil)
```

La méthode `updateWith` et sa *type class* `Modifier` nous permettent de modifier un champ avec une fonction de mise à jour :

```
sundae.updateWith('name')("MASSIVE " + _)
// res6: shapeless.::[String with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol
  with shapeless.tag.Tagged[String("name")],String],shapeless.::[
  Int with shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.
  Tagged[String("numCherries")],Int],shapeless.::[Boolean with
  shapeless.labelled.KeyTag[Symbol with shapeless.tag.Tagged[String
  ("inCone")],Boolean],shapeless.HNil]] = MASSIVE Sundae :: 1 ::
  false :: HNil
```

6.4.3 Convertir en une *Map* conventionnelle

La méthode `toMap` et sa *type class* `ToMap` nous permettent de convertir un record en `Map` :

```
sundae.toMap
// res7: Map[Symbol with shapeless.tag.Tagged[_ >: String("inCone")
  with String("numCherries") with String("name") <: String],Any] =
  Map('inCone -> false, 'numCherries -> 1, 'name -> Sundae)
```

6.4.4 Les autres opérations

Il existe d'autres ops pour les records mais nous n'avons pas le temps de les aborder ici. Nous pouvons renommer un champ, fusionner deux records, utiliser une fonction `map` sur leurs valeurs et bien plus. Consultez le code source de `shapeless.ops.record` et `shapeless.syntax.record` pour de plus amples informations.

6.5 Résumé

Dans ce chapitre, nous avons exploré quelques-unes des *types classes* qui sont fournies par le package `shapeless.ops`. Nous nous sommes intéressés à deux exemples simples du pattern ops : `Last` et `Init`, et nous avons construit nos propres *type classes* `Penultimate` et `Migration` en associant des briques de construction pré-existantes.

De nombreuses *type classe ops* partagent les mêmes techniques que celui des *ops* que nous avons vus jusqu'ici. La façon la plus simple de les apprendre et de regarder directement leur code source dans `shapeless.ops` and `shapeless.syntax`.

Dans le chapitre suivant, nous allons aborder deux ensembles de *type class ops* qui nécessitent davantage de théorie. Le *Chapitre 7* traite des opérations fonctionnelles comme `map` et `flatMap` sur les `HLists`, et le *Chapitre 8* nous explique comment implémenter des *type classes* qui nécessitent une représentation au *type level* des nombres. Ces informations vont nous aider à mieux comprendre l'ensemble des *type classes* de `shapeless.ops`.

Chapter 7

Opération fonctionnelle sur les *HLists*

Les programmes Scala « classiques » utilisent beaucoup les opérations fonctionnelles telles que `map` et `flatMap`. Une question se pose : peut-on effectuer des opérations semblables sur les *HLists* ? La réponse est oui, mais nous devons faire les choses légèrement différemment par rapport au Scala classique. Nous ne serons pas surpris de constater que le mécanisme utilisé reste basé sur les *type classes* et un ensemble de *type classes ops* pour nous aider.

Avant de nous pencher directement sur les *type classes*, nous devons aborder la façon dont *shapeless* représente les *fonctions polymorphiques* qui seront capables de mapper sur une structure de données hétérogènes.

7.1 Motivation : mapper sur une *HList*

Nous allons traiter les fonctions polymorphiques à l'aide de la méthode `.map`. La Figure 7.1 montre un diagramme des types d'une fonction `map` classique sur les listes. Nous commençons avec une `List[A]`, nous fournissons une fonction `A => B`, et nous terminons par `List[B]`.

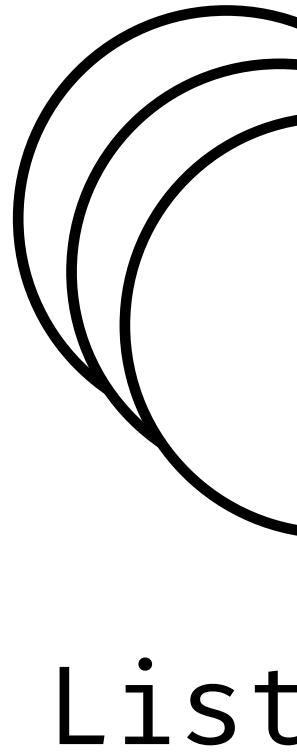


Figure 7.1: Mapper sur une liste classique (“monomorphic” map)

Le fait qu'il y ait des éléments hétérogènes dans une `HList` met ce modèle à mal. Les fonctions Scala ont des types d'entrée et de sortie fixés, le résultat de notre `map` devra donc avoir le même type pour toutes les positions.

Dans l'idéal, nous voulons que notre fonction `map` corresponde à la Figure 7.2, où la fonction inspecte le type de chaque entrée pour déterminer le type de chaque sortie. Ce qui nous donne un environnement clos et composable qui conserve la nature hétérogène des `HList`.

Malheureusement nous ne pouvons pas utiliser les fonctions Scala pour implémenter ces opérations. Nous avons besoin d'une nouvelle infrastructure.

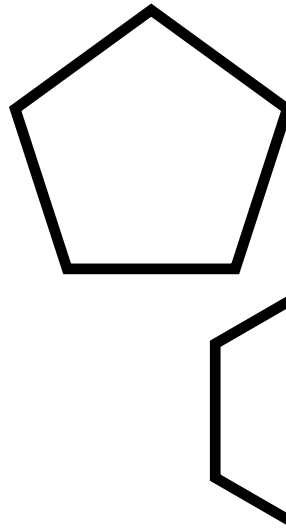
7.2 Fonctions polymorphique

Shapeless fournit un type appelé `Poly` pour représenter les *fonctions polymorphiques* dont le type de retour dépend des paramètres de types. Voici une explication simplifiée de leur fonctionnement. Notez que la section suivante ne contient pas de vrai code shapeless, nous mettons de côté une partie de la flexibilité et des mécanismes qui servent à simplifier l'utilisation de la vraie bibliothèque de shapeless pour créer une version simplifiée dans le cadre de notre exemple.

7.2.1 Comment *Poly* fonctionne

Au cœur de `Poly`, on trouve un objet avec une méthode `apply` générique. En plus de l'habituel paramètre de type `A`, `Poly` prend un paramètre implicite de type `Case[A]`:

```
// Ceci n'est pas du code shapeless.  
// Ceci n'est qu'une démonstration.  
  
trait Case[P, A] {  
  type Result  
  def apply(a: A): Result  
}
```



$A :: B ::$

Figure 7.2: mapper sur des listes hétérogènes (“polymorphic” map)

```
trait Poly {
  def apply[A](arg: A)(implicit cse: Case[this.type, A]): cse.Result =
    cse.apply(arg)
}
```

Lorsque qu'on définit un véritable Poly, on fournit une instance de Case pour chaque paramètre de type dont nous avons besoin. Ceci permet d'implémenter le vrai corps de la fonction :

```
// Ceci n'est pas du code shapeless.
// Ceci n'est qu'une démonstration.

object myPoly extends Poly {
  implicit def intCase =
    new Case[this.type, Int] {
      type Result = Double
      def apply(num: Int): Double = num / 2.0
    }

  implicit def stringCase =
    new Case[this.type, String] {
      type Result = Int
      def apply(str: String): Int = str.length
    }
}
```

Lorsqu'on appelle `myPoly.apply`, le compilateur recherche le Case implicite correspondant et l'intègre comme à l'accoutumée :

```
myPoly.apply(123)
// res8: Double = 61.5
```

Il y a ici quelques subtilités de scoping, qui permettent au compilateur de trouver les instances de Case sans import supplémentaire. Case a un paramètre de type supplémentaire appelé P qui référence le type singleton de Poly. Le scope de `Case[P, A]` contient comme implicite une référence à l'objet compagnon de Case, P et de A. Nous avons assigné `myPoly.type` à P et l'objet compagnon de `myPoly.type` est `myPoly` lui-même. En d'autres termes, Cases qui est défini dans le corps de Poly est toujours accessible dans le scope quel que soit l'emplacement de l'appel.

7.2.2 la syntaxe de *Poly*

Le code ci-dessus n'est pas le véritable code de *shapeless*. Heureusement, *shapeless* permet de définir les *Polys* de façon bien plus simple. Voici notre fonction *myPoly* réécrite avec la véritable syntaxe :

```
import shapeless._

object myPoly extends Poly1 {
  implicit val intCase: Case.Aux[Int, Double] =
    at(num => num / 2.0)

  implicit val stringCase: Case.Aux[String, Int] =
    at(str => str.length)
}
```

Il y a quelques différences notables par rapport à notre syntaxe précédente :

1. Nous étendons le trait appelé *Poly1* au lieu de *Poly*. *Shapeless* a un type *Poly* et un ensemble de sous-types, *Poly1* à *Poly22*, qui supporte les différentes variétés de fonctions polymorphiques.
2. Le type *Case.Aux* ne semble pas faire référence au type singleton de *Poly*. *Case.Aux* est en fait un alias de type défini dans le corp de *Poly1*. Le type singleton est bien présent, il est simplement caché.
3. Nous utilisons la méthode helper *at* pour définir nos cas. Elle agit à la façon d'une méthode constructrice d'instance, comme traité dans la section 3.1.2), elle sert principalement à éliminer le code *boilerplate*.

Une fois les différences de syntaxe mises de côté, la version *shapeless* de *myPoly* a la même fonctionnalité que notre version de démonstration. Nous pouvons l'appeler avec un paramètre de type *Int* ou *String* et obtenir en retour le type correspondant :

```
myPoly.apply(123)
// res10: myPoly.intCase.Result = 61.5

myPoly.apply("hello")
// res11: myPoly.stringCase.Result = 5
```

Shapeless supporte aussi les Polys avec plus d'un paramètre. En voici un exemple avec deux paramètres :

```
object multiply extends Poly2 {
  implicit val intIntCase: Case.Aux[Int, Int, Int] =
    at((a, b) => a * b)

  implicit val intStrCase: Case.Aux[Int, String, String] =
    at((a, b) => b.toString * a)
}
```

```
multiply(3, 4)
// res12: multiply.intIntCase.Result = 12

multiply(3, "4")
// res13: multiply.intStrCase.Result = 444
```

Les Cases n'étant que des valeurs implicites, nous pouvons définir des cases basés sur des *type classes* et ainsi appliquer toutes les résolutions implicites sophistiquées que nous avons traitées dans le chapitre précédent.

Voici un exemple simple qui donne le total de nombre selon différents contextes :

```
import scala.math.Numeric

object total extends Poly1 {
  implicit def base[A](implicit num: Numeric[A]):
    Case.Aux[A, Double] =
    at(num.toDouble)

  implicit def option[A](implicit num: Numeric[A]):
    Case.Aux[Option[A], Double] =
```

```

    at(opt => opt.map(num.toDouble).getOrElse(0.0))

implicit def list[A](implicit num: Numeric[A]):
    Case.Aux[List[A], Double] =
    at(list => num.toDouble(list.sum))
}

```

```

total(10)
// res15: Double = 10.0

total(Option(20.0))
// res16: Double = 20.0

total(List(1L, 2L, 3L))
// res17: Double = 6.0

```

Particularité de l'inférence de type

Poly amène l'inférence de type de Scala en dehors de sa zone de confort. Nous pouvons facilement embrouiller le compilateur en lui demandant trop d'inférences de type d'un seul coup. Par exemple, le code suivant compile correctement :

```

val a = myPoly.apply(123)
val b: Double = a

```

Par contre, combiner les deux lignes précédentes provoque une erreur :

```

val a: Double = myPoly.apply(123)
// <console>:17: error: type mismatch;
//   found   : Int(123)
//   required: myPoly.ProductCase.Aux[shapeless.HNil,?]
//   (which expands to)  shapeless.poly.Case[myPoly.type,
//     shapeless.HNil]{type Result = ?}
//       val a: Double = myPoly.apply(123)
//                                     ^

```


Si on ajoute une annotation de type, le code compile à nouveau :

```
val a: Double = myPoly.apply[Int](123)
// a: Double = 61.5
```

Ce comportement est ennuyeux et peut porter à confusion. Malheureusement, il n'existe pas de règles précises pour éviter ces problèmes. La règle générale est d'essayer de ne pas trop contraindre le compilateur, de résoudre une seule contrainte à la fois et de lui donner un coup de pouce quand il se retrouve bloqué.

7.3 Mapping et flatMapping à l'aide de *Poly*

Shapeless fournit un ensemble d'opérations fonctionnelles basées sur Poly, chacune implémentée par un type classe ops. Jetons un œil à map et flatMap en guise d'exemple. voici map :

```
import shapeless._

object sizeOf extends Poly1 {
  implicit val intCase: Case.Aux[Int, Int] =
    at(identity)

  implicit val stringCase: Case.Aux[String, Int] =
    at(_.length)

  implicit val booleanCase: Case.Aux[Boolean, Int] =
    at(bool => if(bool) 1 else 0)
}
```

```
(10 :: "hello" :: true :: HNil).map(sizeOf)
// res1: shapeless.::[Int,shapeless.::[Int,shapeless.::[Int,shapeless.
  HNil]]] = 10 :: 5 :: 1 :: HNil
```

Notez que les éléments dans la HList résultante a des types qui correspondent au Case dans sizeOf. Nous pouvons utiliser map avec nimporte quel

Poly qui contient un Case pour chaque membre de notre HList. Si le compilateur ne peut pas trouver de Case pour un membre, nous obtenons une erreur de compilation :

```
(1.5 :: HNil).map(sizeOf)
// <console>:17: error: could not find implicit value for parameter
//      mapper: shapeless.ops.hlist.Mapper[sizeOf.type,shapeless.:[
//      Double,shapeless.HNil]]
//      (1.5 :: HNil).map(sizeOf)
//      ^
```

Nous pouvons aussi utiliser flatMap sur une HList, tant que tout les cas de notre Poly retournent une autre HList :

```
object valueAndSizeOf extends Poly1 {
  implicit val intCase: Case.Aux[Int, Int :: Int :: HNil] =
    at(num => num :: num :: HNil)

  implicit val stringCase: Case.Aux[String, String :: Int :: HNil] =
    at(str => str :: str.length :: HNil)

  implicit val booleanCase: Case.Aux[Boolean, Boolean :: Int :: HNil]
    =
    at(bool => bool :: (if(bool) 1 else 0) :: HNil)
}
```

```
(10 :: "hello" :: true :: HNil).flatMap(valueAndSizeOf)
// res3: shapeless.:[Int,shapeless.:[Int,shapeless.:[String,
//      shapeless.:[Int,shapeless.:[Boolean,shapeless.:[Int,shapeless.
//      HNil]]]]]] = 10 :: 10 :: hello :: 5 :: true :: 1 :: HNil
```

Encore une fois, nous obtenons une erreur de compilation s'il manque des Cases ou si un Case ne retourne pas de HList :

```
// Using the wrong Poly with flatMap:
(10 :: "hello" :: true :: HNil).flatMap(sizeOf)
// <console>:18: error: could not find implicit value for parameter
//      mapper: shapeless.ops.hlist.FlatMapper[sizeOf.type,shapeless.:[
//      Int,shapeless.:[String,shapeless.:[Boolean,shapeless.HNil]]]]
```

```
//      (10 :: "hello" :: true :: HNil).flatMap(sizeOf)
//                                     ^
```

map et flatMap sont basés sur les *types classes* Mapper et FlatMapper. Nous en verrons un exemple d'utilisation de Mapper dans la section 7.5.

7.4 Utiliser Fold avec *Poly*

En plus de map et flatMap, shapeless fournit foldLeft et foldRight qui sont basés sur Poly2 :

```
import shapeless._

object sum extends Poly2 {
  implicit val intIntCase: Case.Aux[Int, Int, Int] =
    at((a, b) => a + b)

  implicit val intStringCase: Case.Aux[Int, String, Int] =
    at((a, b) => a + b.length)
}
```

```
(10 :: "hello" :: 100 :: HNil).foldLeft(0)(sum)
// res7: Int = 115
```

Nous pouvons aussi utiliser reduceLeft, reduceRight, foldMap et bien d'autres. Chaque opération est associée à une type classe. Nous vous laissons le soin d'examiner les autres opérations disponibles.

7.5 Définir une type classe utilisant *Poly*

Nous pouvons utiliser Poly et les *type classes* en tant que Mapper et un FlatMapper comme brique d'assemblage pour nos propres *type classes*. Comme exemple, construisons une type classe pour transformer une case classe en une autre :

```
trait ProductMapper[A, B, P] {
  def apply(a: A): B
}
```

Nous pouvons créer une instance de `ProductMapper` en utilisant `Mapper` et une paire de `Generics` :

```
import shapeless._
import shapeless.ops.hlist

implicit def genericProductMapper[
  A, B,
  P <: Poly,
  ARepr <: HList,
  BRepr <: HList
](
  implicit
    aGen: Generic.Aux[A, ARepr],
    bGen: Generic.Aux[B, BRepr],
    mapper: hlist.Mapper.Aux[P, ARepr, BRepr]
): ProductMapper[A, B, P] =
  new ProductMapper[A, B, P] {
    def apply(a: A): B =
      bGen.from(mapper.apply(aGen.to(a)))
  }
```

Il est intéressant de noter que nous définissons un type `P` pour notre `Poly`, mais nous ne faisons aucune référence à `P` dans notre code. La *type class* `Mapper` utilise la résolution implicite pour trouver nos *Cases*, le compilateur n'a donc besoin que de connaître le type singleton de `P` pour retrouver les instances.

Créons une méthode d'extension pour simplifier l'utilisation de `ProductMapper`. Nous voulons que l'utilisateur n'ait qu'à spécifier le type de `B` au moment de l'appel, nous utilisons donc une voie détournée pour permettre au compilateur d'inférer le type de `Poly` à partir du type de la valeur en paramètre :

```
implicit class ProductMapperOps[A](a: A) {
  class Builder[B] {
    def apply[P <: Poly](poly: P)
      (implicit pm: ProductMapper[A, B, P]): B =
      pm.apply(a)
  }

  def mapTo[B]: Builder[B] = new Builder[B]
}
```

Voici un exemple de l'utilisation de cette méthode :

```
object conversions extends Poly1 {
  implicit val intCase: Case.Aux[Int, Boolean] = at(_ > 0)
  implicit val boolCase: Case.Aux[Boolean, Int] = at(if(_) 1 else 0)
  implicit val strCase: Case.Aux[String, String] = at(identity)
}

case class IceCream1(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
case class IceCream2(name: String, hasCherries: Boolean, numCones: Int
)
```

```
IceCream1("Sundae", 1, false).mapTo[IceCream2](conversions)
// res2: IceCream2 = IceCream2(Sundae,true,0)
```

La syntaxe de `mapTo` ressemble à un simple appel de méthode, mais il s'agit en réalité de deux appels : un appel à `mapTo` pour fixer le paramètre de type `B` et un appel à `Builder.apply` pour spécifier le `Poly`. Certaines méthodes d'extension ops de `shapeless` utilisent la même astuce pour fournir une syntaxe plus simple à l'utilisateur.

7.6 Résumé

Dans ce chapitre, nous avons traité des *fonctions polymorphiques* dont le type de retour varie en fonction du type de paramètre. Nous avons vu comment le type `Poly` de `shapeless` est défini et comment implémenter des opérations fonctionnelles comme `map`, `flatMap`, `foldLeft` et `foldRight`.

Chaque opération est implémentée comme une méthode d'extension sur `HList`, basée sur une des *type classes* correspondantes : `Mapper`, `FlatMapper`, `LeftFolder` et les autres. Nous pouvons utiliser ces *type classes*, `Poly` et les techniques de la section 4.3 pour créer nos propres *type classes* comportant un enchaînement de transformations sophistiquées.

Chapter 8

Compter avec les types

De temps en temps nous avons besoin de compter quelque chose au niveau des types. Par exemple, nous pourrions avoir besoin de connaître la taille d'une `HList`. Nous pouvons représenter les nombres facilement avec les valeurs, mais si nous voulons influencer la résolution d'implicite, nous avons besoin de les représenter au niveau des types. Ce chapitre traite des théories qui permettent de compter avec les types, et nous fournirons quelques cas d'utilisation pour la déduction de *type classes*.

8.1 Représenter des nombres par des types.

Shapeless utilise « le codage de Church » pour représenter les nombres naturels au niveau des types. Il introduit le type `Nat` avec deux sous-types : `_0` représente zero et `Succ[N]` représente $N+1$:

```
import shapeless.{Nat, Succ}

type Zero = Nat._0
type One  = Succ[Zero]
type Two  = Succ[One]
// etc...
```

Shapeless fournit des aliases pour les 22 premiers Nats via `Nat._N` :

```
Nat._1
Nat._2
Nat._3
// etc...
```

Nat n'a pas de sémantique à l'exécution. Nous devons utiliser la *type class* `ToInt` pour convertir un `Nat` en un `Int` à l'exécution :

```
import shapeless.ops.nat.ToInt

val toInt = ToInt[Two]
```

```
toInt.apply()
// res7: Int = 2
```

La méthode `Nat.toInt` constitue un moyen plus pratique d'appeler `toInt.apply()`. Elle prend en paramètre implicite une instance de `ToInt` :

```
Nat.toInt[Nat._3]
// res8: Int = 3
```

8.2 La longueur des représentations génériques

Un des cas d'utilisation de `Nat` consiste à déterminer la taille des `HLists` et des `Coproducts`. Shapeless fournit les *type classes* `shapeless.ops.hlist.Length` et `shapeless.ops.coproduct.Length` pour cela :

```
import shapeless._
import shapeless.ops.{hlist, coproduct, nat}
```

```
val hlistLength = hlist.Length[String :: Int :: Boolean :: HNil]
// hlistLength: shapeless.ops.hlist.Length[shapeless.:[String,
  shapeless.:[Int,shapeless.:[Boolean,shapeless.HNil]]]]{type Out
  = shapeless.Succ[shapeless.Succ[shapeless.Succ[shapeless._0]]]}
```



```

    = shapeless.ops.hlist$Length$$anon$3@1a54018d

val coproductLength = coproduct.Length[Double :+: Char :+: CNil]
// coproductLength: shapeless.ops.coproduct.Length[shapeless.+:[
  Double,shapeless.+:[Char,shapeless.CNil]]]{type Out = shapeless.
  Succ[shapeless.Succ[shapeless._0]]} = shapeless.ops.
  coproduct$Length$$anon$29@45602c1a

```

Les instances de `Length` ont un membre de type `Out` qui représente la taille avec un `Nat` :

```

Nat.toInt[hlistLength.Out]
// res0: Int = 3

Nat.toInt[coproductLength.Out]
// res1: Int = 2

```

Utilisons un exemple concret. Nous allons créer une *type class* `SizeOf` qui compte le nombre de champs d'une case class et retourne cette valeur comme un simple `Int` :

```

trait SizeOf[A] {
  def value: Int
}

def sizeOf[A](implicit size: SizeOf[A]): Int = size.value

```

Pour créer une instance de `SizeOf`, nous avons besoin de trois choses :

1. un `Generic` pour calculer la `HList` correspondant au type ;
2. une `Length` pour calculer la taille de la `HList` pour obtenir un `Nat` ;
3. un `ToInt` pour convertir le `Nat` en `Int`.

Voici une implémentation qui marche, elle est écrite comme décrit dans le Chapitre 4 :

```
implicit def genericSizeOf[A, L <: HList, N <: Nat](
  implicit
    generic: Generic.Aux[A, L],
    size: hlist.Length.Aux[L, N],
    sizeToInt: nat.ToInt[N]
): SizeOf[A] =
  new SizeOf[A] {
    val value = sizeToInt.apply()
  }
```

Nous pouvons tester notre code de la façon suivante :

```
case class IceCream(name: String, numCherries: Int, inCone: Boolean)
```

```
sizeOf[IceCream]
// res3: Int = 3
```

8.3 Étude de cas: générateur de valeur aléatoire

Les bibliothèques de test axées sur les propriétés comme *ScalaCheck*¹ utilisent des *type classes* dont le but est de générer des valeurs aléatoires pour les tests unitaires. Par exemple, *ScalaCheck* fournit la *type class* *Arbitrary* que nous pouvons utiliser de la façon suivante :

```
import org.scalacheck._
```

```
for(i <- 1 to 3) println(Arbitrary.arbitrary[Int].sample)
// Some(-2083372342)
// Some(-2147483648)
// Some(1579167812)
```

```
for(i <- 1 to 3) println(Arbitrary.arbitrary[(Boolean, Byte)].sample)
// Some((true,0))
// Some((true,-29))
```

¹<https://scalacheck.org>

```
// Some((true,127))
```

ScalaCheck fournit déjà des instances d'`Arbitrary` pour un grand nombre de types scala standards. Pourtant, créer des instances d'`Arbitrary` pour les utilisateurs d'ADTs reste un travail manuel et chronophage. C'est ce qui rend très intéressant l'intégration de shapeless via des bibliothèques comme scalacheck-shapeless².

Dans cette section, nous allons créer une simple *type class* `Random` pour générer des valeurs aléatoires pour un ADT donné. Nous allons voir comment `Length` et `Nat` font partie intégrante de l'implémentation. Comme toujours, nous commençons par définir la *type class* elle-même.

```
trait Random[A] {  
  def get: A  
}  
  
def random[A](implicit r: Random[A]): A = r.get
```

8.3.1 De simples valeurs aléatoires

Commençons avec une instance basique de `Random` :

```
// Instance constructor:  
def createRandom[A](func: () => A): Random[A] =  
  new Random[A] {  
    def get = func()  
  }  
  
// Random numbers from 0 to 9:  
implicit val intRandom: Random[Int] =  
  createRandom(() => scala.util.Random.nextInt(10))  
  
// Random characters from A to Z:  
implicit val charRandom: Random[Char] =  
  createRandom(() => ('A'.toInt + scala.util.Random.nextInt(26)).  
    toChar)
```

²<https://github.com/alexarchambault/scalacheck-shapeless>

```
// Random booleans:
implicit val booleanRandom: Random[Boolean] =
  createRandom(() => scala.util.Random.nextBoolean)
```

Nous pouvons utiliser ces générateurs simples via la methode random :

```
for(i <- 1 to 3) println(random[Int])
// 0
// 8
// 9

for(i <- 1 to 3) println(random[Char])
// V
// N
// J
```

8.3.2 Produits aléatoires

Nous pouvons créer des valeurs aléatoires pour les produits en utilisant Generic et HList avec les techniques vues dans le Chapitre 3 :

```
import shapeless._

implicit def genericRandom[A, R](
  implicit
    gen: Generic.Aux[A, R],
    random: Lazy[Random[R]]
): Random[A] =
  createRandom(() => gen.from(random.value.get))

implicit val hnilRandom: Random[HNil] =
  createRandom(() => HNil)

implicit def hlistRandom[H, T <: HList](
  implicit
    hRandom: Lazy[Random[H]],
    tRandom: Random[T]
): Random[H :: T] =
  createRandom(() => hRandom.value.get :: tRandom.get)
```

Ce qui nous conduit à invoquer des instances aléatoires pour les *case classes* :

```
case class Cell(col: Char, row: Int)
```

```
for(i <- 1 to 5) println(random[Cell])
// Cell(H,1)
// Cell(D,4)
// Cell(D,7)
// Cell(V,2)
// Cell(R,4)
```

8.3.3 Coproduits aléatoires

C'est ici que nous commençons à rencontrer des problèmes. Générer une valeur aléatoire d'un coproduit implique de choisir aléatoirement un sous-type. Commençons avec une implémentation naïve :

```
implicit val cnilRandom: Random[CNil] =
  createRandom(() => throw new Exception("Inconceivable!"))

implicit def coproductRandom[H, T <: Coproduct](
  implicit
    hRandom: Lazy[Random[H]],
    tRandom: Random[T]
): Random[H :+: T] =
  createRandom { () =>
    val chooseH = scala.util.Random.nextDouble < 0.5
    if(chooseH) Inl(hRandom.value.get) else Inr(tRandom.get)
  }
```

Le problème de cette implémentation est qu'elle repose sur un choix binaire dans le calcul de `chooseH`. Ce qui provoque des inégalités. Par exemple, étudiez le type suivant :

```
sealed trait Light
case object Red extends Light
case object Amber extends Light
```

```
case object Green extends Light
```

Le Repr de `Light` est `Red` `:+:` `Amber` `:+:` `Green` `:+:` `CNil`. Pour ce type, une instance de `Random` choisira `Red` une fois sur deux et `Amber` `:+:` `Green` `:+:` `CNil` une fois sur deux. Alors qu'une distribution correcte serait à 33 % `Red` et 67 % `Amber` `:+:` `Green` `:+:` `CNil`.

Et ce n'est pas tout. Si nous regardons la distribution de probabilité globale nous constatons quelque-chose d'alarmant :

- `Red` est choisi une fois sur deux
- `Amber` est choisi une fois sur quatre
- `Green` est choisi une fois sur huit
- *`CNil` est choisi une fois sur seize*

Notre instance de coproduit lèvera une exception 6,75 % du temps !

```
for(i <- 1 to 100) random[Light]
// java.lang.Exception: Inconceivable!
// ...
```

Pour résoudre ce problème, nous devons modifier la probabilité de choisir `H` par rapport à `T` Il faudrait choisir `H` $1/n$ du temps, où n est la taille du coproduit, ce qui assurerait une distribution des probabilités égale entre les sous-types du coproduit. Cela assure aussi de choisir toujours la tête d'un coproduit comportant un seul sous-type, ce qui assure que `cnilProduct.get` n'est jamais choisi. Voici notre implémentation mise à jour :

```
import shapeless.ops.coproduct
import shapeless.ops.nat.ToInt

implicit def coproductRandom[H, T <: Coproduct, L <: Nat](
  implicit
    hRandom: Lazy[Random[H]],
    tRandom: Random[T],
    tLength: coproduct.Length.Aux[T, L],
    tLengthAsInt: ToInt[L]
): Random[H :+: T] = {
```

```

createRandom { () =>
  val length = 1 + tLengthAsInt()
  val chooseH = scala.util.Random.nextDouble < (1.0 / length)
  if(chooseH) Inl(hRandom.value.get) else Inr(tRandom.get)
}
}

```

Avec ces modifications, nous pouvons générer une valeur aléatoire pour n'importe quel coproduit :

```

for(i <- 1 to 5) println(random[Light])
// Green
// Red
// Red
// Red
// Green

```

Générer des données de test pour ScalaCheck nécessite normalement beaucoup de code *boilerplate*. La génération de valeurs aléatoires est un exemple fascinant de l'utilisation de shapeless où les Nat ont une place essentielle.

8.4 Les autres opérations impliquant *Nat*

Shapeless fournit tout un ensemble d'autres opérations basées sur Nat. La méthode `apply` sur les `HList` ou les `Coproduct` peut accepter un `Nats` comme paramètre ou comme paramètre de type :

```

import shapeless._

val hlist = 123 :: "foo" :: true :: 'x' :: HNil

```

```

hlist.apply[Nat._1]
// res1: String = foo

```

```
hlist.apply(Nat._3)
// res2: Char = x
```

Il y a aussi des opérations comme `take`, `drop`, `slice` et `updatedAt` :

```
hlist.take(Nat._3).drop(Nat._1)
// res3: shapeless.:[String,shapeless.:[Boolean,shapeless.HNil]] =
    foo :: true :: HNil

hlist.updatedAt(Nat._1, "bar").updatedAt(Nat._2, "baz")
// res4: shapeless.:[Int,shapeless.:[String,shapeless.:[String,
    shapeless.:[Char,shapeless.HNil]]]] = 123 :: bar :: baz :: x ::
    HNil
```

Ces opérations et leurs *type classes* associées sont utiles pour manipuler individuellement les éléments d'un produit ou d'un coproduit.

8.5 Résumé

Dans ce chapitre, nous avons traité la façon dont `shapeless` représente les nombres naturels et comment nous pouvons les utiliser dans les *type classes*. Nous avons vu qu'il existe déjà des *type classes* `ops` qui nous permettent de faire des choses comme calculer des tailles et accéder à des éléments par leurs index. Nous avons aussi vu comment créer nos *type classes* qui utilisent `Nat` pour leurs propres besoins.

Avec `Nat`, `Poly` et les variétés de *type* que nous avons vues dans le dernier chapitre, nous n'avons abordé qu'une fraction des outils fournis par `shapeless.ops`. Il existe de nombreuses autres *type classes* qui apportent des fondations structurées sur lesquelles nous pouvons construire notre propre code.

Cependant, la théorie décrite ici est suffisante pour comprendre la majorité des opérations nécessaires à la déduction de nos propres *type classes*. Le code source du package `shapeless.ops` devrait vous être désormais suffisamment compréhensible pour que vous y sélectionniez d'autres `ops` qui vous seront utiles.

Préparez-vous au lancement!

Après la présentation de `shapeless.ops` dans la *Partie II* nous touchons désormais à la fin de ce guide. Nous espérons qu'il vous aura aidé à appréhender cette librairie passionnante et puissante, et nous vous souhaitons bonne chance dans vos nouvelles péripéties d'astronaute des types.

En programmation fonctionnelle, l'abstraction est mise en avant par rapport au reste. Les concepts de foncteurs et de monades sont apparus après des années de remise en question des pratiques de programmation : à écrire du code, à repérer des patrons de conception, et à créer des abstractions pour supprimer les redondances. Shapeless porte l'abstraction dans Scala à un niveau supérieur. Les outils comme `Generic` et `LabelledGeneric` fournissent une interface d'abstraction à des types de données qui paraissaient auparavant frustrants par leur côté singulier.

Les nouveaux utilisateurs de shapeless rencontrent traditionnellement deux obstacles. Premièrement, la lourdeurs des prérequis à la fois théoriques et pratiques à posséder pour comprendre les patrons de conception utilisés. Nous espérons que ce guide vous a aidé sur ce point.

Deuxièmement, la peur et l'hésitation à utiliser une librairie pouvant avoir une image trop *académique* ou *complexe*. Un remède à cela est de partager nos techniques (cas d'utilisations, avantages et inconvénients, stratégies d'implémentation etc.) et de diffuser l'information sur ces précieux outils. Alors s'il-vous-plaît partagez ce livre avec vos amis etc. et éliminons ensemble le code *boilerplate* !