

Alumno/a: Rafael Miguel Cruz Álvarez

[Tarea 2.4. Estándares, variables y operadores.]

Responde a las siguientes preguntas:

1. Define qué es ECMA

Ecma es una organización internacional que recoge un conjunto de estándares para la comunicación y la información.

2. Define qué es ECMA-262 y su relación con JavaScript.

Es la especificación en la que ECMA internacional recoge los estándares de ECMAScript, lenguaje de scripting que forma la base de JavaScript.

3. Indica las dos últimas versiones del ECMA-262 y sus fechas de actualización.

Las dos últimas versiones son la edición 9 de 2018 y el borrador actual que es la edición 10 de Junio de 2019.

4. Indica qué es ES5 y ES6

Ámbos indican el estándar que se está usando para JavaScript, el actual es el ES6(ECMAScript6).

5. ¿Qué sucede si se usa una variable sin declaración previa (let, var ó const)?

Responde dentro y fuera de una función.

Let y const si se declara dentro o fuera de una función solo se podrá usar dentro de esa función es decir es una variable de bloque.

Mientras que la variable var se usa para declarar una variable global.

6. Hoisting. Indica qué es.

Las variables deben de ser declaradas al principio de cada función, si éstas no se declaran al principio, pasarán al principio cuando se este ejecutando la función.

7. Tipos de datos en JavaScript.

Los tipos de datos son numéricos, Cadenas(Strings), Booleanos, Null, Undefined, Objetos y Símbolos.

8.Diferencia entre typeof y typeof(). Qué son y qué valores devuelven.

La diferencia es que typeof es un operador que devuelve el tipo de un argumento por ejemplo typeof 1 devuelve number. Mientras que typeof() es una función.

9.Ámbito de bloque y ámbito de función. Indica qué son con respecto a la definición de las variables.

La definición de variables con respecto ámbito de bloque, significa que solo se podrán usar en ese bloque, es decir si tenemos un if y declaramos una variable ahí dentro solo se podrá usar dentro del if.

10.Cuál es el operador exponencial.

El operador de asignación de exponente evalúa el resultado de elevar primero el operando a la potencia del segundo número.

`2 ** 3 = 8`

11.¿Qué es el operador ternario? Indícalo con un ejemplo

Se puede decir que el operador ternario (condición ? Expresión1 : expresión 2), puede sustituir a un if, por ejemplo:

`var max =(num1 > num2) ? Num1 : num2.`

Quiere decir que si num1 es mayor que num2, se cumple la expresión 1 sino se cumplirá la expresión 2.

12.Indica diferencia entre el operador igualdad (==) y el operador identidad o igualdad estricta (===). Indícalo mediante un ejemplo.

El operador == si los operadores tienen tipos distintos, JavaScript trata de convertirlos para que puedan ser comparados (`1=="1"` es true), mientras que el === significa que si los operadores tienen tipos diferentes, no son iguales (`1===1` da false).