





JULIEN AUGUGLIARO

 cram0  <https://cram.boo>  j.augugliaro@outlook.fr  LinkedIn

 Nice, France  06 52 47 66 97

FORMATIONS

Epitech, Nice

2019 - 2024

Titre d'expert en technologies de l'information (RNCP17286)

Lycée Les Eucalyptus, Nice

2015 - 2016

Baccalauréat STI2D Option ITEC

COMPÉTENCES

Programmation : **Maîtrisé :** C, C++, Node, Vue.js, Nuxt, SQL, NoSQL, AWS (EC2, S3), Docker, Redis

Langues : **French :** Natif
Anglais : Lu, écrit, parlé (Niveau C1)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Epitech, Nice

Septembre 2023 - Août 2024

Assistant Pédagogique (APE)

- Planifier les activités des élèves
- Former et superviser les Assistants Epitech débutants.
- Développement d'applications web visant à améliorer la vie sur le campus, y compris un tableau de bord affiché sur le campus présentant les activités à venir, des vidéos des projets des étudiants et les horaires des transports à proximité.

Powerlab, Luxembourg

Mai 2022 - Août 2022

Développeur Full Stack, stage rémunéré

- Création d'une solution de création de site web e-commerce contenant le site + back-office (de type **Magento/Shopify**)
- Solution bénéficiant de Server-Side Rendering, forward proxy à l'aide d'**Nginx**.
- Utilisation de **Nuxt** (Vue.js), **MariaDB**, **Prisma**, **Redis**, **Docker**.

Epitech, Nice

Fevrier 2021 - Mars 2022

Assistant Epitech Regional (AER), stage rémunéré

- Aider les élèves de première et seconde année dans leurs projets.
- Réaliser des accompagnements personnalisés aux élèves en difficultés.

Régie Ligne d'Azur, Nice

Juillet 2020 - Novembre 2020

Stage rémunéré

- Mise en place d'un serveur Linux **Debian** interne offrant un Wiki via **Wiki.js** permettant la centralisation des informations du service support.
- Rédaction des procédures pour le service support.

PROJETS (DISPONIBLES SUR GITHUB)

Projet de décompilation de Castlevania

- Plusieurs contributions à un projet open-source de décompilation du jeu vidéo *Castlevania Symphony of the Night*.
- Le but du projet est d'avoir un code source en **C** fonctionnant à l'identique du jeu originel.
- Traduction de code **Assembleur MIPS** en **C**.

zia

Projet réalisé durant ma 3ème année de formation à Epitech

- Création d'un serveur **HTTP** en **C++**.
- Capacité à charger un module de sécurité (SSL) et un module PHP.
- Compatible à la fois avec **Windows** et **Linux**.