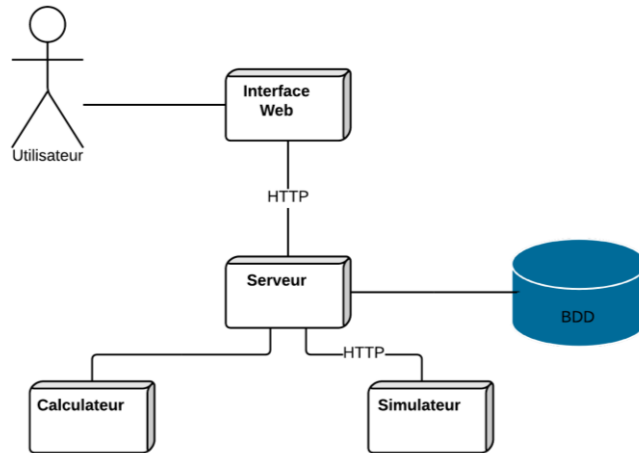


UML

Schéma général :



Le client à travers l'interface web a la possibilité de :

- consulter les trajets
- créer/supprimer/modifier un trajet
- créer/supprimer un POI
- consulter un POI
- visualiser la position d'un drone sur un trajet en cours

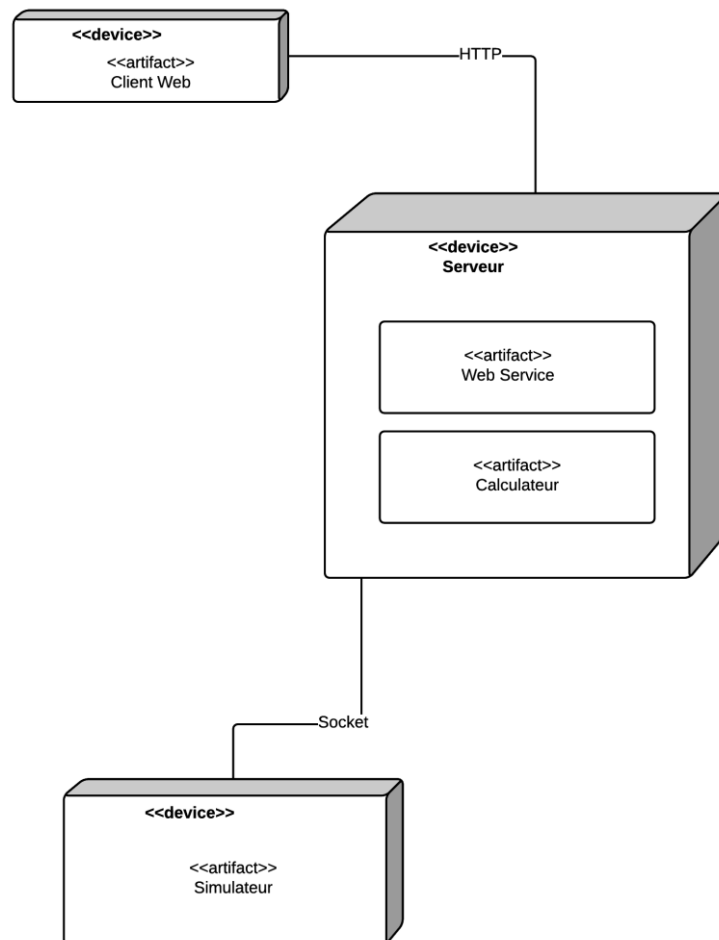
Puis le Serveur va enregistrer ces données dans la base de données, avant de faire appel au calculateur en C qui va déterminer un trajet d'après différents algorithmes.

Par la suite, un fichier KML est généré par le Calculateur et récupéré par le serveur.

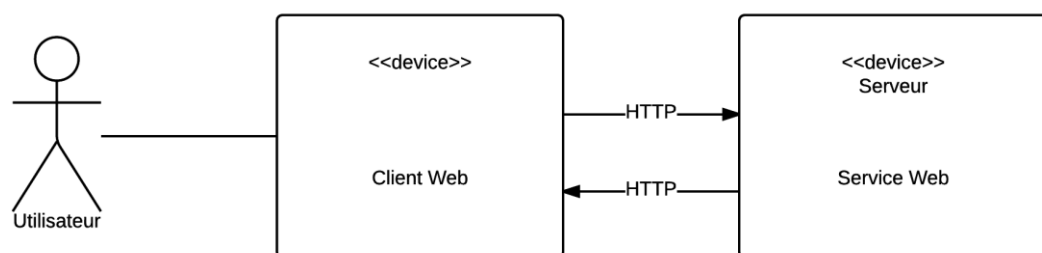
Ce fichier KML est envoyé à une application Java qui va simuler le déplacement des drones.

L'application va périodiquement renvoyer la position du drone au serveur qui sera consulté par l'interface web du client.

Diagramme déploiement python :

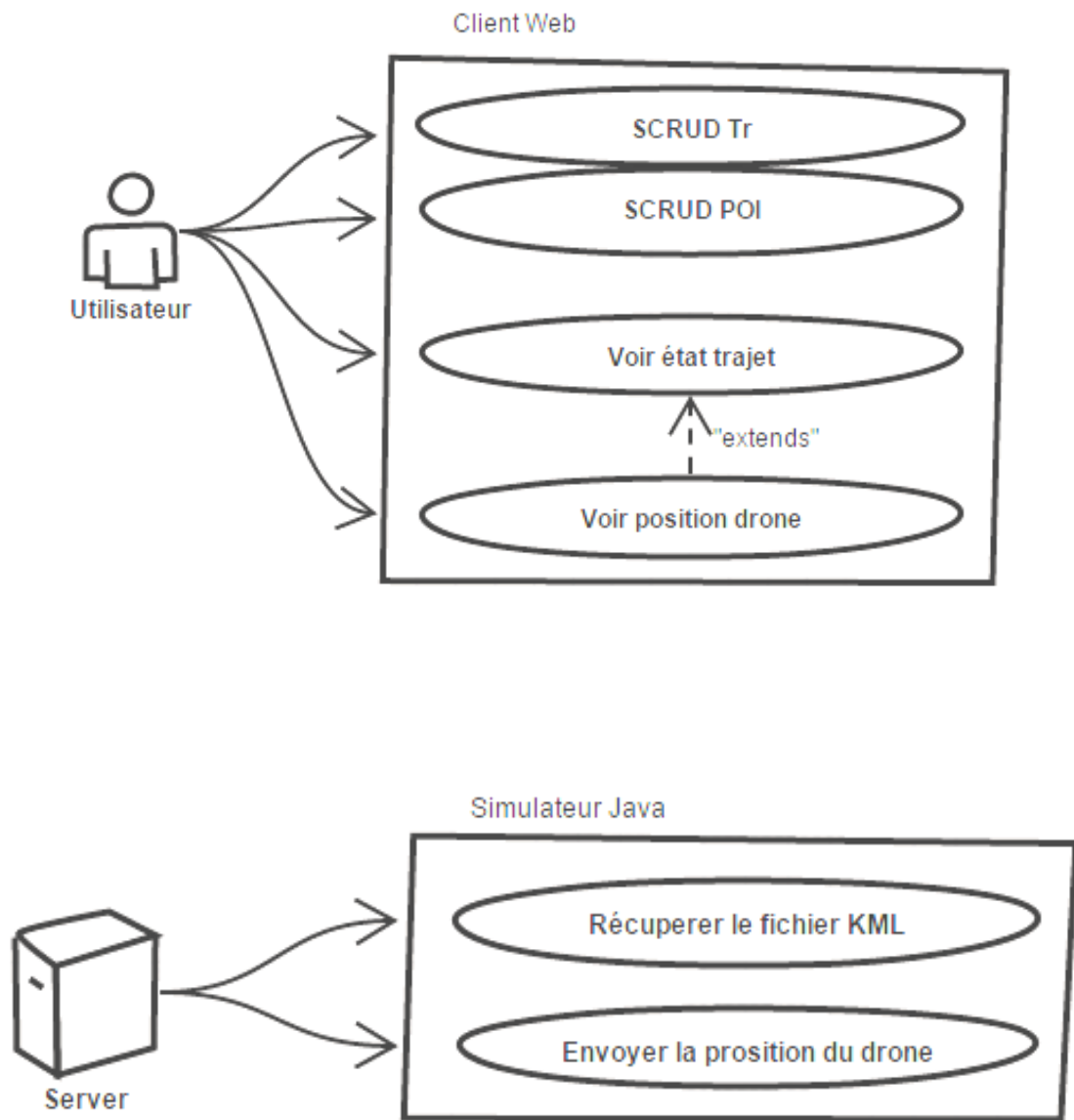


Déploiement service Web :



Le client Web va utiliser Ajax pour consulter et mettre à jour les informations sur la carte coté client.

Use Case :



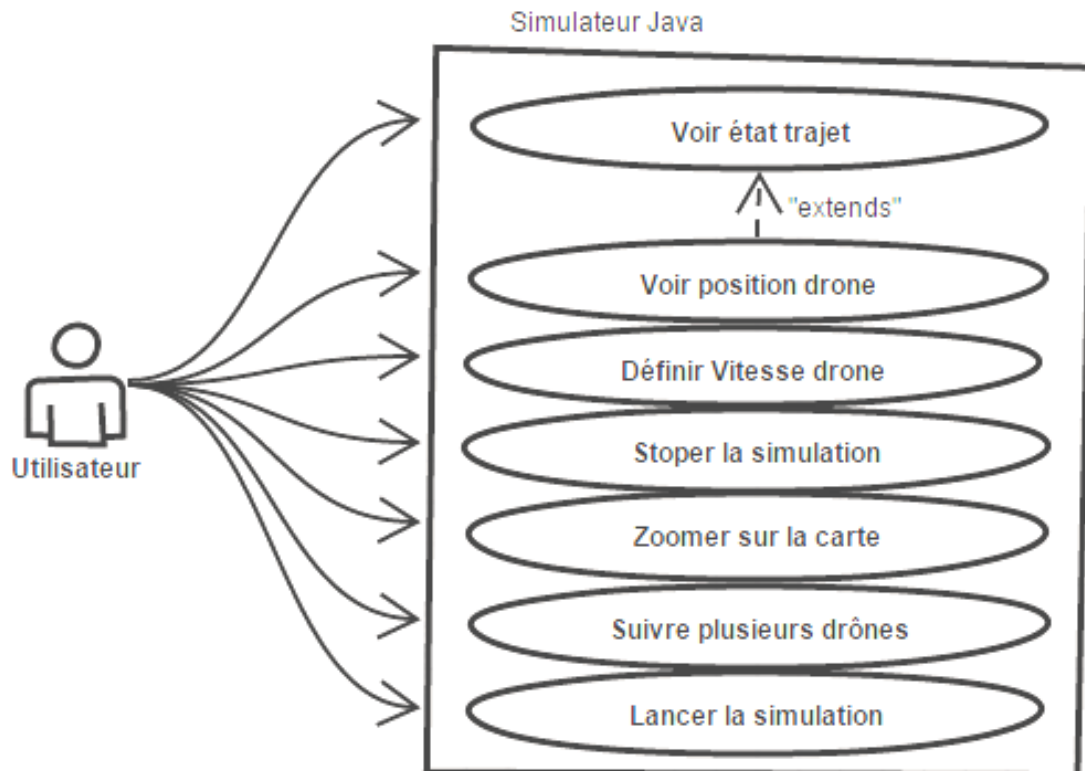


Diagramme de séquence :

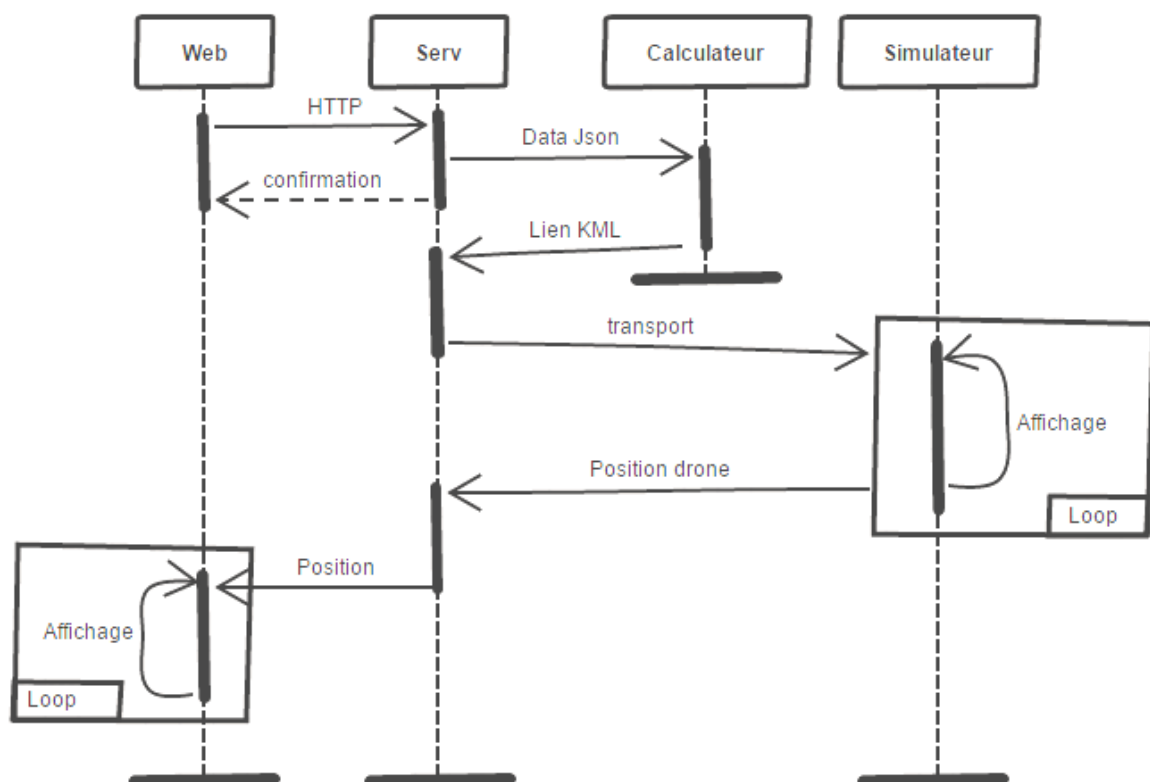


Diagramme entité-relation

Modèle JMerise

