
Andriot Allyssa
Connan Cyril
El Moden Ahmed
Salone Jonathan
Borghi Anthony
Medar Nicolas

Dossier d'Organisation de Projet

GESTION D'UN PARC DE DRONES



SOMMAIRE

I – CADRE ET OBJECTIF DU PROJET	p2
II – QUE DEVONS NOUS FAIRE ?	p2
III – QUI FAIT QUOI ? ET COMMENT ?	p3
A)GANTT	
B) Work Breakdown Structure	
IV – IDENTIFICATION DES RISQUES	p7
V – QUALITÉ	p8
VI- CAPITALISATION DE L'EXPÉRIENCE	p8

I – CADRE ET OBJECTIF DU PROJET

Cadre

- Nous devons développer l'infrastructure logicielle pour la gestion et la supervision des drones et des livraisons pour la société DCL (Drones Catalan de Livraison).
- 6 personnes participent au projet.
- Notre équipe travaille avec leurs matériels personnels dans les locaux de l'Imerir .

Objectif

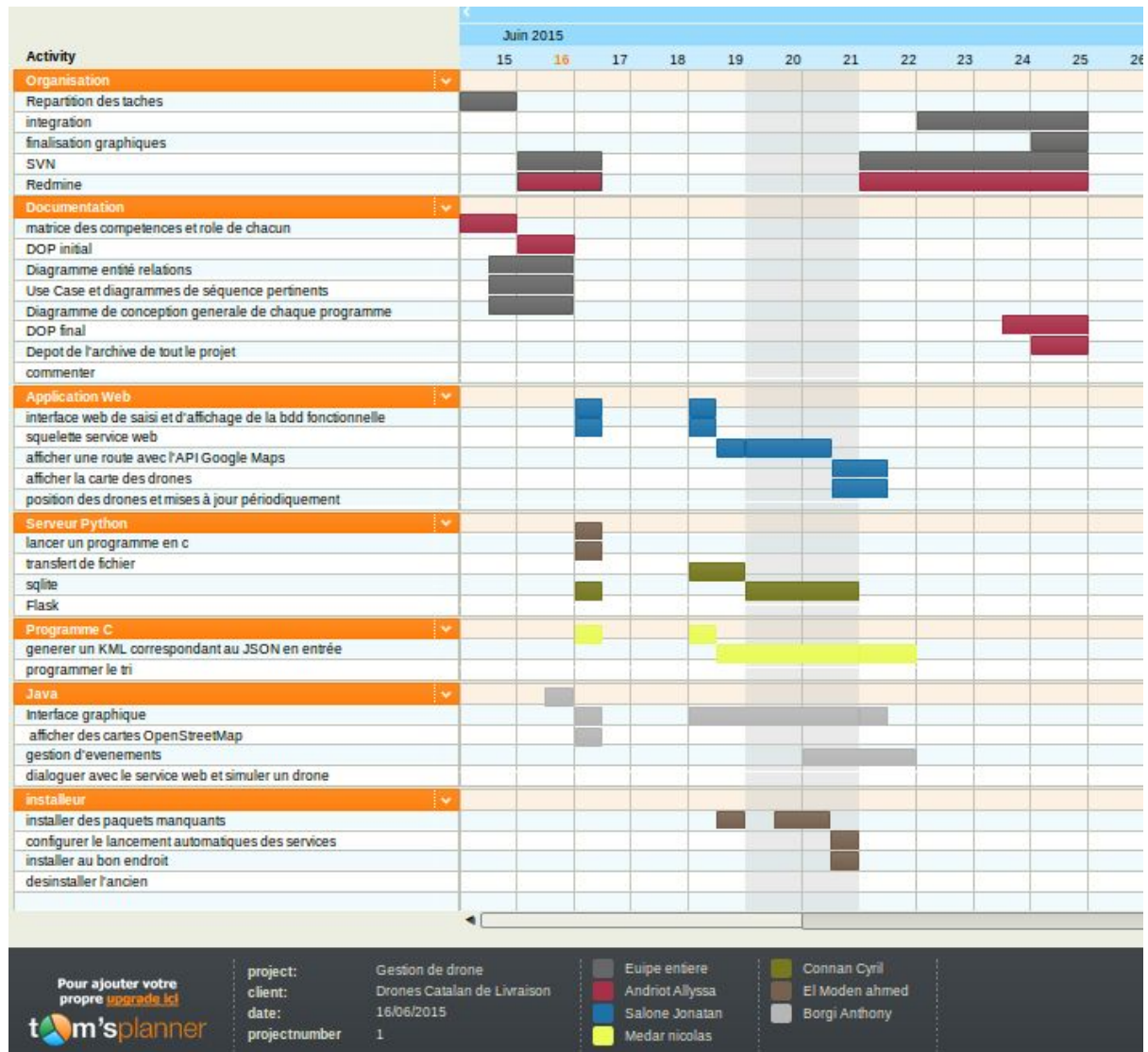
- Nous devons Séduire les investisseurs en développant un PoC (proof of concept). Ce Poc permet de calculer le trajet le plus rapide afin qu'un drone puisse effectuer une livraison d'une ville à une autre ,tout en affichant sa trajectoire en temps réel via un client web.
- N'ayant pas de drones à notre disposition nous développons également un programme en java permettant d'en simuler.
- Ce projet doit être fonctionnel avant 9 jours.

II – QUE DEVONS NOUS FAIRE ?

1. produire une base de données et un service Web pour gérer :
 - les coordonnées et le nom des villes desservies,
 - les demandes de livraisons,
 - les trajets des livraisons .
2. développer un programme C
 - permettant de définir les itinéraires des livraisons
 - représenter en KML ces trajets .
3. créer une application Java/Swing pour
 - simuler individuellement les drones
4. construire un programme HTML affichant
 - une interface de contrôle du serveur applicatif (service Web)
 - une cartographie permettant la supervision de tous les drones actifs ;
 - fournir un installateur/désinstallateur pour la partie serveur.

III – QUI FAIT QUOI ? ET COMMENT ?

A. Gantt previsionnel:



Nous prenons en compte la journée de formation des robots Staubli :
-après midi du 16 juin au 17 juin

De plus notre équipe à prévus de travaillé se week-end si il sont en retard sur leurs taches.

Ressources humaines:

Chef de projet: Allyssa Andriot

Développeurs :

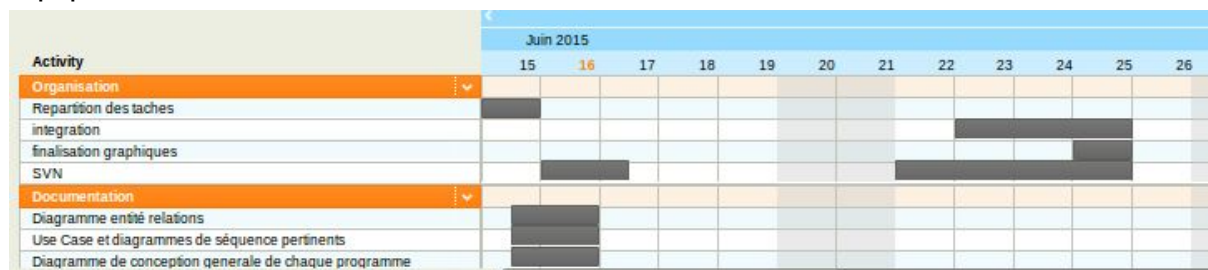
- Connan Cyril
- El Moden Ahmed
- Salone Jonathan
- Borghi Anthony
- Medar Nicolas

Matériels Utilisés:

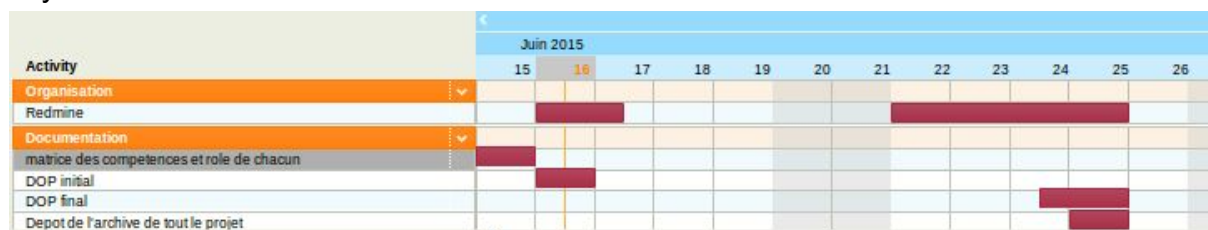
- ordinateurs personnels
- réseaux de l'Imerir
- imprimantes

Gantt des Ressources humaines:

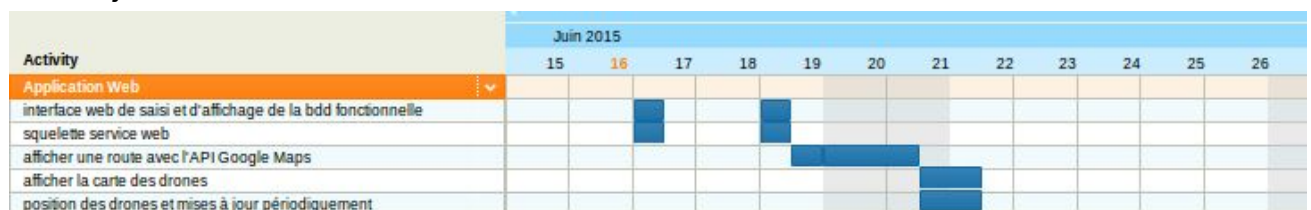
Équipe entière:



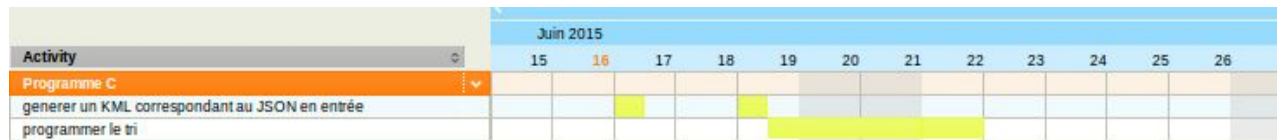
Allyssa Andriot:



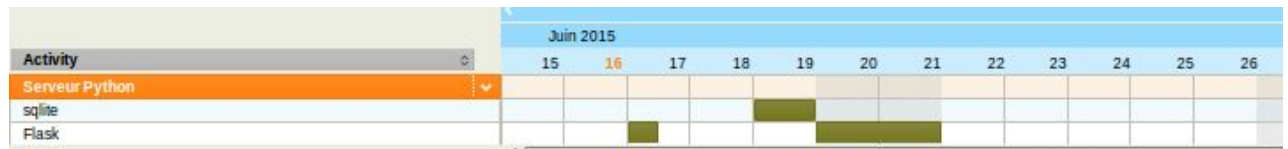
Salone jonathan:



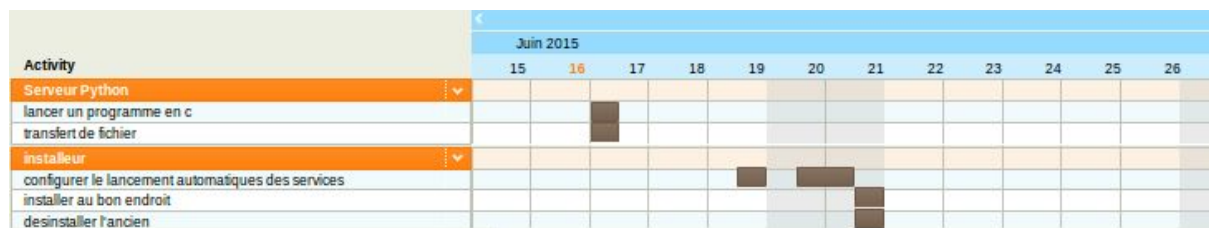
Medar Nicolas:



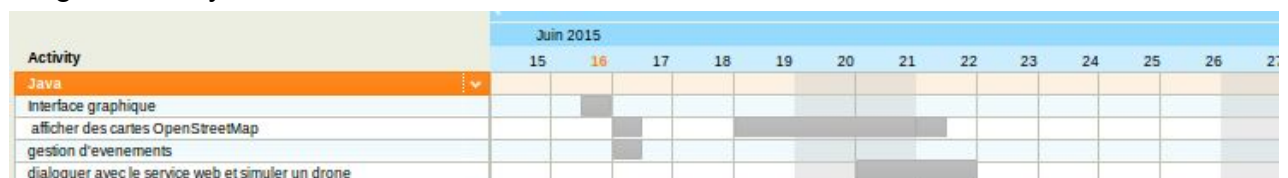
Cyril Connan:



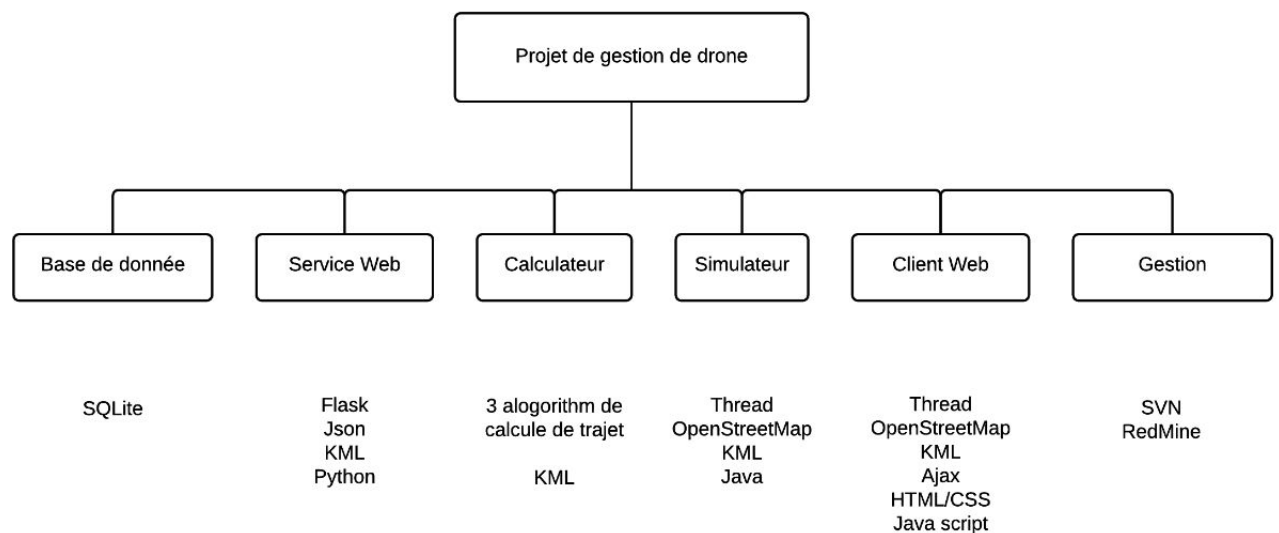
Ahmed El Moden :



Borgi Anthony:



B) Work Breakdown Structure:



IV – IDENTIFICATION DES RISQUES

Risques	Probabilité	Gravité	Indice	Précautions
Ressources humaines				
Les compétences de l'équipe sont insuffisantes	1	4	4	Redistribution des rôles Formation, entraide
Absence de motivation	1	4	4	Effectué des pause toutes les 2h Entraide
Conflits entre développeurs	1	3	3	Réunions Communication
développeurs malades	1	5	5	Bonnes conditions de travail
Planification				
délais insuffisants	3	5	12	Suivi journalier de l'avancement
Démarches				
Des modifications fréquentes sont demandées pendant le développement	1	4	4	Développement incrémental
Flou de l'organisation maîtrise d'ouvrage/maîtrise d'œuvre	2	4	8	Création de comités de suivi
Management				
Le suivi est insuffisant et ne permet pas de détecter des dérives.	2	5	10	Réunions de suivi journalier Planning détaillé Fiches d'activités
Technique				
Anomalies de fonctionnement	2	5	10	Renforcement de la démarche de test
Perte des données lors du changement de système	2	5	10	Sauvegardes préalables SVN
Instabilité de l'environnement	2	4	8	Recensement des bugs connus Choix de versions des logiciels Recommandations de configuration
Coupure de courant	1	5	10	Travaillé chez soi
panne d'un ordinateur	1	5	5	Sauvegardes préalables Base de donnée / SVN
Connexion internet indisponible	4	4	12	Travaillé chez soi
Les temps de réponse ne sont pas satisfaisants.	2	2	4	Simulation
Fonctionnel				
Les interfaces avec d'autres systèmes sont nombreuses ou complexes.	4	5	20	Réunions de coordination Plate-forme de test dédiée
Le produit final ne correspond pas aux attentes des utilisateurs.	2	5	10	Maquettage Rédaction anticipée des tests de réception ou des manuels utilisateurs

V – QUALITE

- Client séduit
- Produit fonctionnel
- Bonne ambiance générale

VI-CAPITALISATION DE L'EXPERIENCE

choses à améliorer / ajouter /enlever (Bilan en fin de projet)