## Structuri de date și algoritmi - examen scris -

## <u>Notă</u>

- 1. Subjectele se notează astfel: of 1p; A 2p; B 1.5p; C1 1p; C2 1p; D 3.5p.
- 2. Pentru cerința A, justificarea unei complexități presupune deducția acesteia.
- 3. Pentru cerințele B și C (C1, C2) se cer justificări, care vor fi punctate.
- 4. Problema de la D se va rezolva în Pseudocod. Se cer și se vor puncta: (1) descrierea ideii de rezolvare și comentarii despre soluția propusă; (2) scrierea reprezentării indicate în enunț; (3) (specificare și) implementare subalgoritm(i); (4) complexitate.

Nu se acceptă cod C++. Nu se acceptă pseudocod fără comentarii despre soluția propusă.

A. Deduceți timpii mediu si defavorabil pentru subalgoritmul f. Justificați rezultatul.

```
WC = AC: T(n) = O(n*sqrt n)
```

**B.** Fie o tabelă de dispersie inițial vidă, cu 10 locații și functia de dispersie  $d(c) = c \mod 10$ , în care coliziunile sunt rezolvate prin adresare deschisă cu verificare liniară. Arătați ce se întâmplă la inserarea cheilor 35, 2, 18, 6, 3, 10, 8, 5. Justificati

La fiecare pas de introducere a unui element in tabela, trebuie sa procedam astfel :

- 1. calculam valoarea de dispersie a cheii dupa functia de dispersie
- 2. inseram dispersia cheii in tabela atfel :
  - a. locatia de disperie e libera=> inseram pe locatie
  - b. locatia de disperie e ocupata => inseram pe prima locatie libera din secventa

## initializam tabela

id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N N N N N N N N

inseram 35 d(35) = 35%10 = 5 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N N N N 35 N N N

inseram 2 d(2) =2%10 = 2 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N 2 N N 35 N N N

inseram 18 d(18) = 18%10 = 8 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N 2 N N 35 N 18 N

inseram 6 d(6) = 6%10 = 6 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N 2 N N 35 6 N 18 N

inseram 3 d(3) = 3%10 = 3 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: N N 2 3 N 35 6 N 18 N

inseram 10 d(10) = 10%10 = 0 id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: 10 N 2 3 N 35 6 N 18 N

inseram 8 d(8) = 8%10 = 8 -> poz 8 e ocupata deci introducem pe urm poz libera

id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: 10 N 2 3 N 35 6 N 18 8

inseram 5 d(5) = 5%10 = 5 -> poz 5 e ocupata deci introducem pe urm poz libera (poz 7)

id: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 cheie: 10 N 2 3 N 35 6 5 18 8

C. Inserarea într-un ABC este "comutativă". Adică, inserându-l pe x și apoi pe y în arbore este echivalent cu inserarea lui y și apoi a lui x. Justificati a) adevărat b)fals

Este fals deoarece ordinea inserarii elementelor afecteaza structura arborului. Un arbore binar de cautare este un arbore in care fiecare nod are cel mult doi copii, iar subarborele stanga contine noduri mai mici decat nodul rad, iar subarborele drept noduri mai mari decat valoarea nodului. Daca il inseram pe x prima oara, apoi il inseram pe y, daca y>x y devine copilul drept, altfel devine copilul stang. Daca il inseram pe y prima oara iar apoi pe x, aceleasi conditii se aplica si pentru acesta.

C. Care este cea mai mică valoare a lui n astfel încât un algoritm cu timpul de executie  $10 \cdot n^2$  este mai rapid decât un algoritm cu timpul de execuție  $5 \cdot 2^{n-1}$  ? Justificați. a) 2 b) 4 c) 9

c) 9

d) 8

10\*n^2<5\*2^(n-1) n^2<2^(n-2) 9^2<2^7 81<128

**D.** Să se scrie în Pseudocod subalgoritmul care găsește numărul asociat unei valori e dintr-un arbore binar, numerotarea nodurilor făcându-se în inordine. Elementele din nodurile arborelui sunt distincte, arborele se reprezintă înlanțuit cu alocare dinamică a nodurilor (nodul va memora informția utilă și pointri către descndentul stâng și cel drept). Se va folosi o operație nerecursivă. Se va preciza complexitatea operației. Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției. Ex: Pentru arborele de mai jos, daca e=20, atunci numarul asociat lui e este 4.

