Structuri de date și algoritmi - examen scris -

<u>Notă</u>

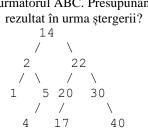
- 1. Subjectele se notează astfel: of 1p; A 2p; B 1.5p; C1 1p; C2 1p; D 3.5p.
- 2. Pentru cerința A, justificarea unei complexități presupune deducția acesteia.
- 3. Pentru cerințele B și C (C1, C2) se cer justificări, care vor fi punctate.
- 4. Problema de la D se va rezolva în Pseudocod. Se cer și se vor puncta: (1) descrierea ideii de rezolvare și comentarii despre soluția propusă; (2) scrierea reprezentării indicate în enunț; (3) (specificare și) implementare subalgoritm(i); (4) complexitate.

Nu se acceptă cod C++. Nu se acceptă pseudocod fără comentarii despre soluția propusă.

A. Deduceți timpii mediu si defavorabil pentru următorul subalgoritm. Justificați rezultatul. Subalgoritm S(n, i) este

```
| {pre: n:Intreg; i:Intreg} | daca n>1 atunci | i←2*i; m←[n/2] | daca i mod 2=0 atunci | S(m, i-2) | altfel | S(m, i-1) | sfdaca | altfel | scrie i sfdaca sfOperatie
```

B. Fie următorul ABC. Presupunând ca vrem sa ștergem rădăcina și să o înlocuim cu ceva din subarborele stâng, care va fi arborele rezultat în urma ștergerii?

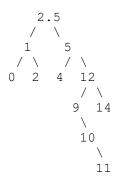


C. Care tip de listă este cea mai potrivită pentru a raspunde la întrebarea "Care este elementul de pe pozitia n?" Justificati
a) lista implementată scvențial
b) lista dublu înlănțuită
c) lista simplu înlănțuită
d) listele simplu și dublu înlănțuite

In lista implem secvential, accesarea elem se face in O(1) prin indicarea directa a pozitiei

C. Înălțimea nodului 9 în arborele binar de mai jos este: c) 3

d) 4



b) 2

Justificati

a) 1

Inaltimea = lung drumului maxim de la nod la un nod frunza

D. Se consideră un arbore binar conținând în noduri elemente distincte. Se cere să se scrie în Peudocod operația care să determine dacă două noduri e si e' se află sau nu pe același nivel în arbore. Arborele se reprezintă înlanțuit, cu reprezentarea înlănțuirilor pe tablou. Se va folosi o procedura nerecursivă. Indicați reprezentarea arborelui și precizați complexitatea operației. Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției. Ex: Pentru arborele de mai jos, e=4, e'=40 \Rightarrow **da**; e=5, e'=50 \Rightarrow **nu**

