

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

ITU – Návrh uživatelských rozhraní  
Technická zpráva

# 1 Úvod

V rámci projektu jsme vytvořili aplikaci, která funguje jako deník a zároveň jako nástroj pro psychology. Deník nese název Flow-lístek, který se řídí několika pravidly:

- Uživatel by se měl na konci dne zamyslet nad tím, jak den prožil
- Na základě toho by vždy měl být schopen napsat 3 pozitivní věci, které se mu staly
- A dále tento den ohodnotit v intervalu 0-10

Pravidelné zápisy by uživateli měly v dlouhodobém horizontu zlepšit jeho mentální zdraví a to by mělo vést k méně úzkostem, pozitivnějšímu pohledu na svět a spolu s tím zlepšení ve všech oblastech života.

Na základě pitch prezentace a zpětné vazby od pana docenta Berana jsme usoudili, že je potřeba rozšířit funkcionalitu. Rozhodli jsme se, že by aplikace mohla sloužit zároveň jako velmi užitečný nástroj pro psychologa. Ten by měl přístup ke klientovým záznamům a mohl by pomocí nich lépe postupovat při terapiích. Více o změnách oproti návrhu bude řečeno v následující sekci.

## 2 Změny oproti návrhu

Změny oproti návrhu nezahrnovaly žádné dramatické změny v již navržené aplikaci, právě naopak, tyto změny funkcionalitu aplikace rozšířily.

Jelikož hlavním cílem aplikaci je zlepšit uživatelovo mentální zdraví a tím i všechny oblasti jeho života, shodli jsme se, že by dávalo smysl přidat režim psychologa. Ten by uživatel mohl využít, pokud by potřeboval odbornou pomoc k lepší spolupráci s psychologem.

To umožňuje zefektivnit práci psychologa, jelikož dostane pohled do života klienta a díky tomu může přizpůsobit následné terapie. Také může sledovat průběžný pokrok na základě jeho hodnocení dnů v zobrazeném grafu.

Ve stručnosti mezi změny oproti návrhu a přidané funkce patří:

- Zrušená přihlašovací a registrovací obrazovka
- Rozšířené možnosti nastavení uživatele - profilový obrázek, jméno, smazání účtu, zobrazení úvodních obrazovek, zrušení párování s psychologem

- Režim psychologa - obrazovka s párovacím kódem, přehled spárovaných klientů, kalendářové zobrazení záznamů klienta, jednotlivé zobrazení záznamu klienta, psaní zpráv s klientem
- Rozšířené nastavení notifikací
- Grafické zobrazení hodnocení dne

### 3 Má část implementace

Mezi mnou implementovanou část patří tyto obrazovky:

- Úvodní obrazovky pro seznámení uživatele s aplikací
- Úvodní nastavení jména
- Kalendářové zobrazení záznamů
- Spárování s psychologem
- Režim psychologa
- Nastavení notifikací

### 4 Logika aplikace

Aplikace používá návrhový vzor Model-View-Controller, kde model je API umístěné na webovém serveru, controllery jsou Dart soubory, obsahující `controller` v názvu souboru a view jsou ostatní Dart soubory s `Page` v názvu třídy.

Controller zajišťuje přebírání dat od view a předávání těchto dat pomocí příslušné HTTP metody modelu, skrze GET parametry v odkazu, či skrze tělo požadavku.

Naopak zpracovává i odpovědi ze serveru, které dekoduje z JSON odpovědi a vrací potřebné data, či novou datovou strukturu naplněnou obdrženými daty.

#### 4.1 Úvodní obrazovky

Soubory: `welcome_page.dart`, `welcome_page2_2.dart`, `set_name.dart`

Úvodní obrazovky slouží k jednoduchému a přátelskému seznámení uživatele s aplikací. Na dvou obrazovkách vysvětlují, jakým způsobem by se Flow-lístek měl používat a snaží se v uživateli vzbudit vnitřní motivaci, aby pravidelně přidával záznamy. Pozitivní vliv se projeví až v horizontu týdnů, je proto potřeba aby uživatel setrval.

Při spouštění aplikace se na základě informací předaných z controlleru zjistí, zda se jedná o nového uživatele. Pokud ano, zobrazí se mu zmíněné úvodní obrazovky, pokud ne, zobrazí se kalendář s přehledem záznamů.

Další možností jak se k úvodním obrazovkám dostat je skrze stránku nastavení uživatele a ikonu otazníku.

## 4.2 Kalendářové zobrazení záznamů

Soubory: `calendar_screen.dart`, `calendar_client.dart`,  
`diary_controller.dart`

Při přechodu na obrazovku s kalendářem je zobrazen aktuální měsíc. Zároveň jsou získány záznamy uživatele. Pokud v určitém dni aktuálně zobrazeného měsíce existuje záznam, je to příslušně označeno hodnocením daného dne v intervalu 0-10.

Na základě testování na reálné aplikaci jsem přidal chybnou hlašku v případě, že uživatel klikne na den v budoucnu.

Při kliknutí na den, který obsahuje přidáný záznam se zobrazuje zkrácený obsah tohoto záznamu. Po kliknutí na obsah je uživatel přesměrován na stránku, kde může záznam editovat, či si jej celý přečíst.

## 4.3 Spárování s psychologem

Soubory: `get_code.dart`, `psycho_controller.dart`

V případě, že uživatel není spárován s psychologem, je mu zobrazena tato stránka s párovacím kódem. Spolu s tím je uživatel obeznámen o tom, že sdílením tohoto kódu může libovolná osoba získat přístup k jeho záznamům.

Položka `hasPsychologist` v odpovědi z backendu určuje, která obrazovka se uživateli zobrazí.

## 4.4 Režim psychologa

Soubory: `calendar_client.dart`, `psycho_note_read.dart`,  
`psycho_controller.dart`

Má část implementace spočívala v jednotlivých zobrazení v tomto režimu, zejména zobrazení navigačního menu a upravení již existujících obrazovek tak, aby jejich vizualizace dávala v tomto režimu smysl.

Pro získávání informací o spárovaných uživateli jsou využívány již implementované funkce v `diary_controller.dart` a `user_controller.dart`, které získávají potřebné informace z backendu k zobrazení.

## 4.5 Nastavení notifikací

Soubory: `notification_settings.dart`

Aby se ještě zvýšily šance na pravidelné zapisování v aplikaci a zároveň se zvýšilo přispůsobení aplikace v uživateli, implementoval jsem nastavení notifikací. To uživateli umožňuje zvolit nejen čas, kdy si přeje upozornění obdržet, ale i obsah těchto oznámení.