



MODELOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Sesión 4, 5 Octubre 2020

Germán Santos

@crashbit

AGENDA

-  1 REPASO
-  2 OPERADORES DE COMPARACIÓN
-  3 OPERADORES DE RANGO
-  4 OPERADORES LÓGICOS
-  5 CADENAS Y CARACTERES
-  6 INTERPOLACIÓN DE CADENAS
-  6 CONCLUSIONES