



Facultad de Ingeniería en
Ciencias de la Computación y Telecomunicaciones
U.A.G.R.M.


Somos ingeniería!



Primer parcial – Eventos – 3 CAPAS

Asignatura: Arquitectura de software

Apellidos y Nombres: Tarqui Ignacio Gonzalo

Registro: 216052572

Santa Cruz-Bolivia

Índice

Funcionalidades.....	3
Flujo: Requisitos.....	3
Identificar casos de uso	3
Detalle de casos de uso.....	4
2 Flujo: Análisis	14
2.1 Identificación de los módulos	14
2.2 Vista de Paquetes.....	14
3 Flujo: Diseño	15
3.1 Diseño de arquitectura Lógica	15
3.2. Diseño de la Base de Datos	15
3.2.1 Diseño Conceptual.....	15
3.2.2 Diseño Lógico	16
3.2.3 Diseño Físico	16
3.3. Diseño de Detalle Procedimental.....	17
3.3.1 Diseño de clases Dinámico.....	17

Funcionalidades

- FN 1. Registro de Evento**
 - Se crea el evento con sus detalles respectivos y fecha
- FN 2. Registro de invitados.**
 - Registro de invitados manualmente
- FN 3. Registro de asistentes por QR.**
 - Registro de invitados al momento de la entrada por QR
- FN 4. Gestionar Invitaciones.**
 - Las invitaciones se enviarán por vía Email a los invitados
- FN 5. Visualizar mesas.**
 - Se vera las mesas ocupadas para tener mas control de los asistentes
- FN 6. Generar reportes.**
 - Se podrá ver los reportes al final del evento.

Flujo: Requisitos

Identificar casos de uso

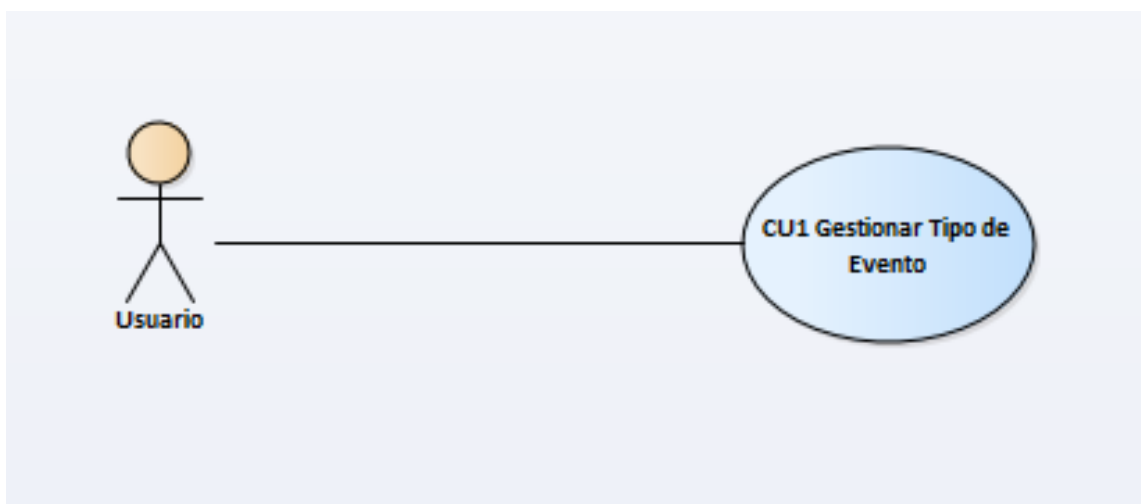
- CU 1. Gestionar Tipo de Evento
- CU 2. Gestionar Diseño de Invitaciones
- CU 3. Gestionar Evento
- CU 4. Gestionar Invitados
- CU 5. Registro de Entrada por QR
- CU 6. Visualización de mesas
- CU 7. Generar Reportes

Actores

- 1. Usuario
- 2. Invitados

Detalle de casos de uso

CU1: Gestionar Tipo de Evento



Nombre del caso de Uso	CU 1: Gestionar Tipo de Evento
Propósito	Permite la creación, edición y eliminación de tipos de evento
Actores	Usuario
Precondición	Ninguna
Acciones del Actor	<ol style="list-style-type: none">1. Crear tipo evento<ol style="list-style-type: none">1.1 insertar datos del evento1.2 guardar datos2. Editar tipo evento<ol style="list-style-type: none">2.1 insertar los nuevos datos2.2 guardar los nuevos datos3. Eliminar tipo Evento<ol style="list-style-type: none">3.1 botón eliminar el tipo evento
Excepciones	Error en los datos

Eventos

Gestionar Evento

Gestionar Tipo
Evento

Gestionar Diseño
de invitaciones

Tipo Evento

Crear Tipo Evento:

Nombre:

descripcion:

Crear Tipo Evento

Evento List:

Nombre	Descripcion	Opciones
butizo	bautizos	<div>Editar</div> <div>Eliminar</div>

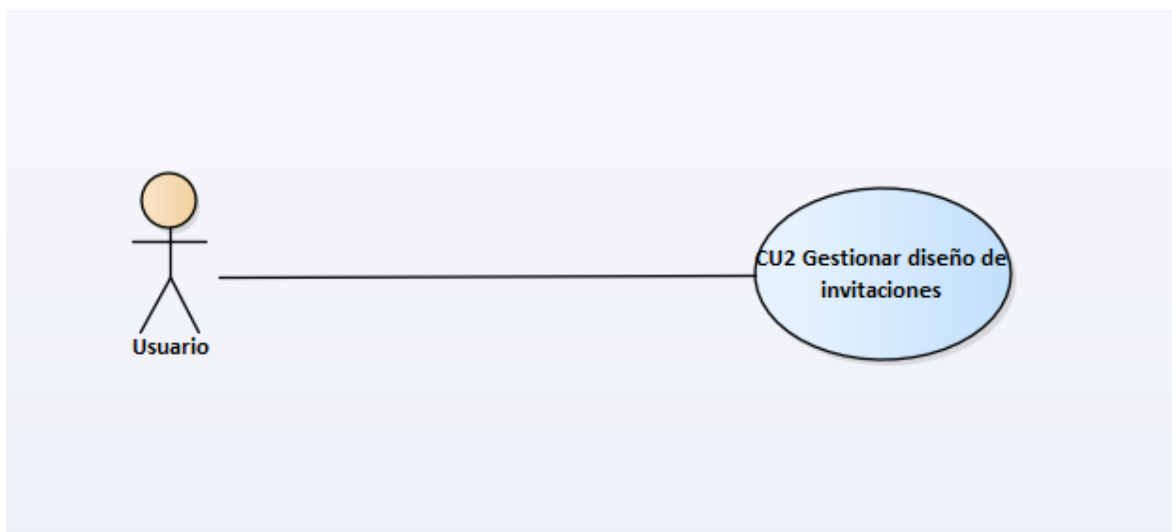
Editar Tipo de Evento

Nombre:

Descripción:

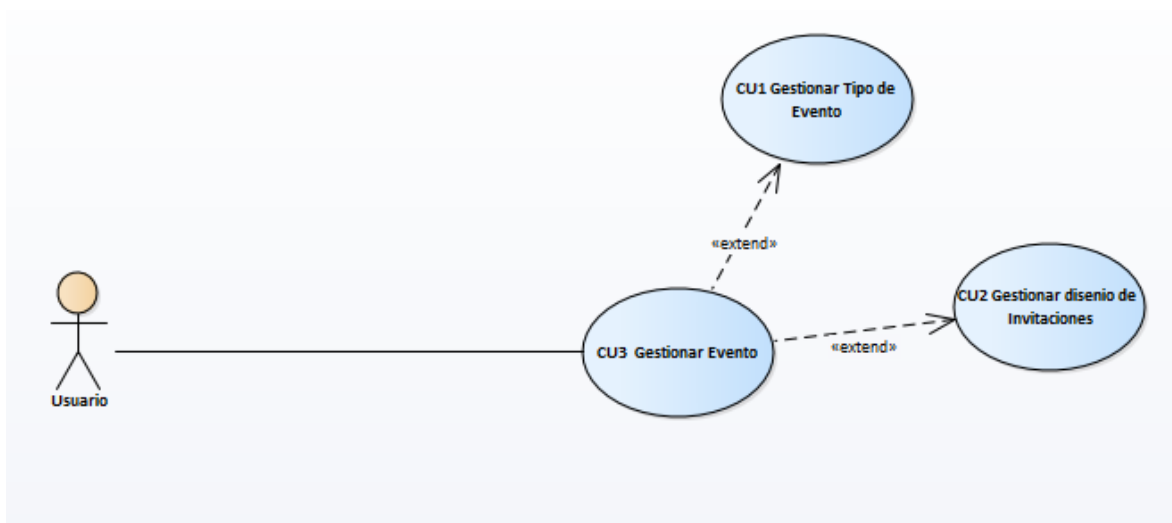
Actualizar Tipo Evento

CU2: Gestionar diseño de invitaciones



Nombre del caso de Uso	CU 2: Gestionar Diseño de invitaciones
Propósito	Permite la inserción de imágenes prediseñadas de invitaciones
Actores	Usuario
Precondición	Ninguna
Acciones del Actor	<ol style="list-style-type: none">1. Insertar Imagen, nombre<ol style="list-style-type: none">1.1 guardar imágenes2. Eliminar Imágenes
Excepciones	Error en el formato de imagen

CU3: Gestionar Evento



Nombre del caso de Uso	CU 3: Gestionar Evento
Propósito	Permite la creación, actualización y eliminación de eventos
Actores	Usuario
Precondición	Existir tipos de evento y Diseño de invitación
Acciones del Actor	<ol style="list-style-type: none"> 4. Crear evento <ol style="list-style-type: none"> 4.1 insertar datos del evento 4.2 seleccionar el tipo de evento 4.3 definir el lugar, anfitrión, descripción 4.4 seleccionar el diseño de invitación 4.5 definir la fecha y hora 4.6 definir el número de mesas 4.7 definir el número de sillas 5. Editar evento <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Editar nombre, descripción y fecha 5.2 guardar los nuevos datos 6. Eliminar Evento <ol style="list-style-type: none"> 6.1 botón eliminar evento 7. botón gestionar invitados <ol style="list-style-type: none"> 7.1 se redirecciona a la presentación gestión de invitados al evento 8. botón Control de Ingreso <ol style="list-style-type: none"> 8.1 se redirecciona a la presentación donde se registrará a los invitados por QR 9. botón Reporte de evento <ol style="list-style-type: none"> 9.1 se redireccionará a la presentación de reportes para imprimir

Excepciones

Error en los datos
Eventos en la misma fecha

Prototipo de la interfaz

Eventos

Gestionar Evento

Gestionar Tipo Evento

Gestionar Diseño de invitaciones

Evento

Crear Evento:

Nombre:

descripcion:

ubicacion:

anfitrión:

Fecha y hora del evento:

Modelo de invitación: evento1 modelo1 ▼

Evento

Número de Mesas:

Número de Invitados por Mesa:

Tipo evento : butizo ▼

Crear Evento

Evento List:

Nombre	Fecha	Descripcion	ubicacion	anfitrión	nrmesas	nrosilas	Opciones
evento2	0000-00-00 00:00:00	evento2	uagm	veizaga	3	5	<div>EditarInvitadosC. IngresoReporteEliminar</div>

Editar Evento

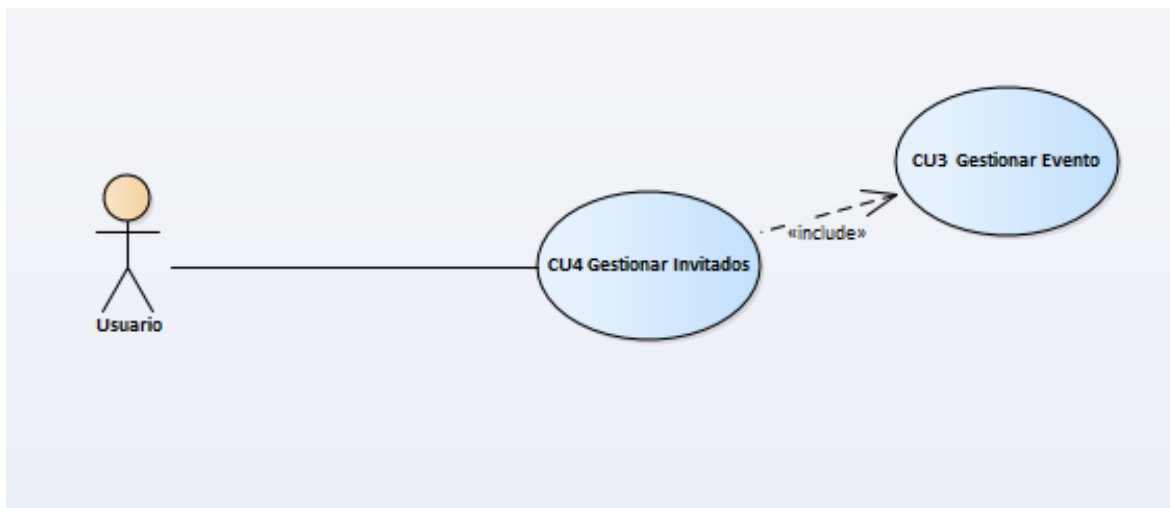
Nombre:

Descripción:

Fecha:

Actualizar Evento

CU4: Gestionar Invitados



Nombre del caso de Uso	CU 4: Gestionar Invitados
Propósito	Permite la inserción de los invitados al evento seleccionado
Actores	Usuario
Precondición	Haber creado un evento al cual insertar los invitados
Acciones del Actor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Insertar invitados <ol style="list-style-type: none"> 1.1 guardar datos 2. Eliminar invitado <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Eliminar invitado seleccionado 2.2 guardar los nuevos datos 3. Guardar cambios 4. Enviar Invitaciones <ol style="list-style-type: none"> 4.1 generar invitaciones por QR con una API 4.2 crea el cuerpo del correo que se enviara 4.3 se envía la invitación a través de smtp-xamp
Excepciones	Error en los datos Error en la API de QR Error en la Autenticación de SMTP Error de internet

INVITADOS DEL EVENTO

Nombre:

Teléfono:

Correo:

Número de Mesa:

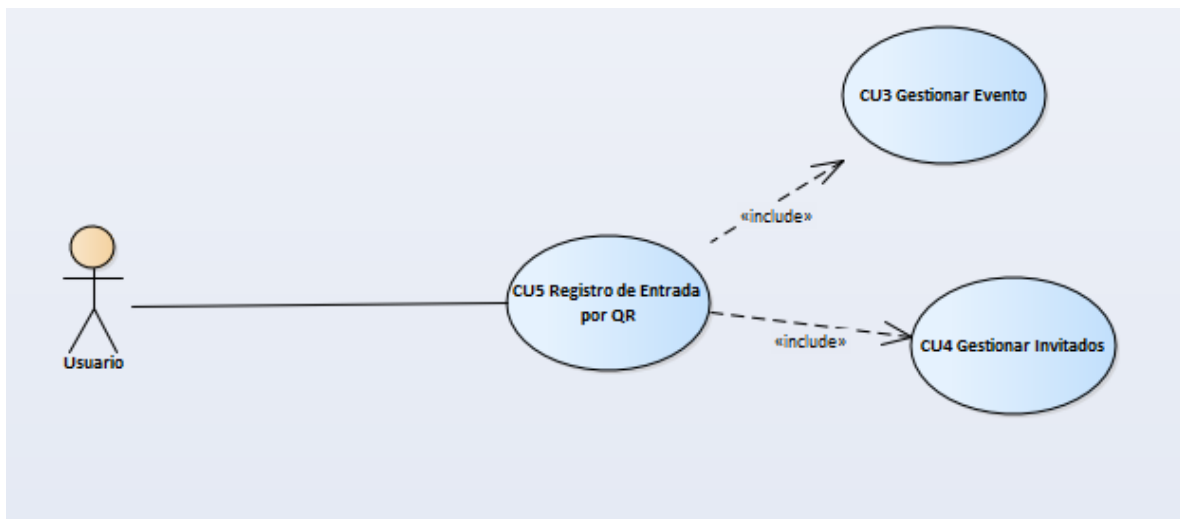
Número de Silla:

[Insertar Datos](#)

Evento List Invitados Actualmente:

Nombre	telefono	correo	nr mesa	nr silla	Opciones
Zdo user	7653453	ignaciogonzaloid@gmail.com	3	2	Eliminar

CU5: Registro de Entrada por QR



Nombre del caso de Uso	CU5: Registro de entradas por QR
Propósito	Permite la lectura del QR de invitación para el evento
Actores	Usuario
Precondición	Haber seleccionado el evento al cual registrar los invitados
Acciones del Actor	1. Registrar los invitadores por escáner de QR

	1.1 Actualizar la lista de invitados que asistieron 2. Botón para ver la presentación de Visualizar mesas
Excepciones	Error en el QR Error en permisos de camada Error de internet

Eventos

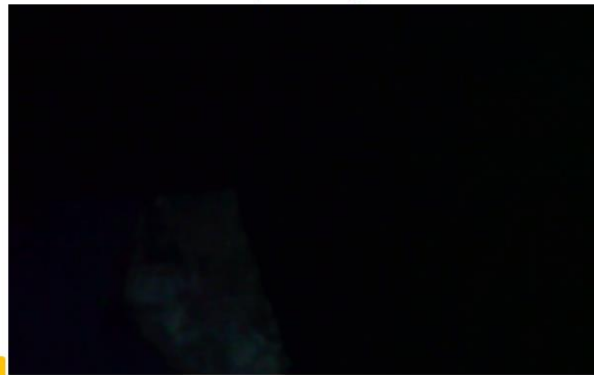
Gestionar Evento

Gestionar Tipo Evento

Gestionar Diseño de invitaciones

INVITADOS DEL EVENTO

Lector de QR para ingresar al Evento



Visualizar Mesas

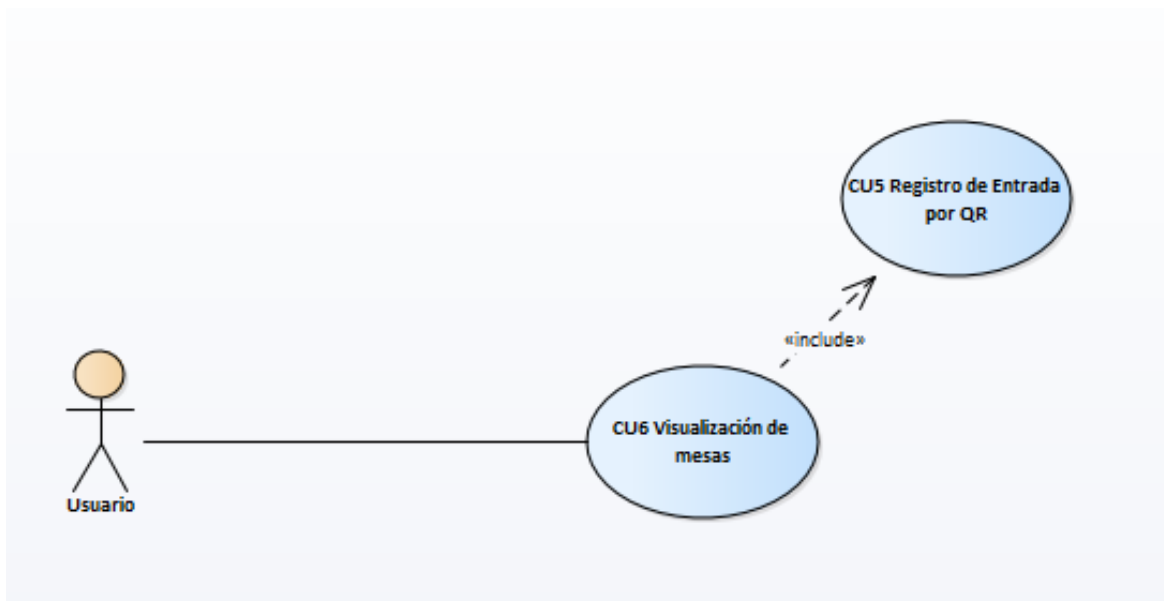
Invitados Actualmente:

Nombre	correo	mesa	silla	asistencia
2do user	ignaciogonzaloid@gmail.com	3	2	no

Lista de Invitados por mesa

Mesa 3
2do user silla : 2

CU6: Visualización de mesas



Nombre del caso de Uso	CU6: Visualización de mesas
Propósito	Permite la Vista de las mesas, cuales están ocupadas
Actores	Usuario
Precondición	Haber seleccionado el evento
Acciones del Actor	1. Ver las mesas y su ocupación
Excepciones	Personas que se cambiaron de mesa Mesas llenas

Eventos

Gestionar Evento

Gestionar Tipo Evento

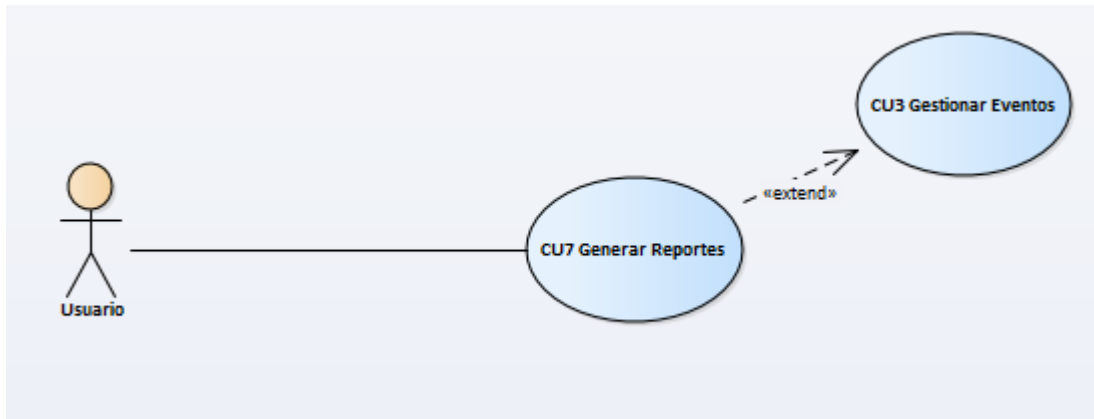
Gestionar Diseño de invitaciones

INVITADOS DEL EVENTO

Lista de Invitados por mesa

Mesa 3
2do user silla: 2

CU7: Generar Reportes



Nombre del caso de Uso	CU7: Generar Reportes
Propósito	Permite la generación de reportes de algunos detalles del evento y personas asistidas
Actores	Usuario
Precondición	Haber seleccionado el evento
Acciones del Actor	<ol style="list-style-type: none"> 1. Generar reportes del evento y la lista de invitados 2. Botón para imprimir el reporte
Excepciones	Reportes antes de finalizar el evento

Reporte

Este es un reporte generado dinámicamente.

ID del Evento: 2

Nombre del Evento: evento2

Fecha del Evento: 0000-00-00 00:00:00

Anfitrión del Evento: veizaga

Descripción del Evento: evento2

Mesas del Evento: 3

Sillas x Mesa del Evento: 5

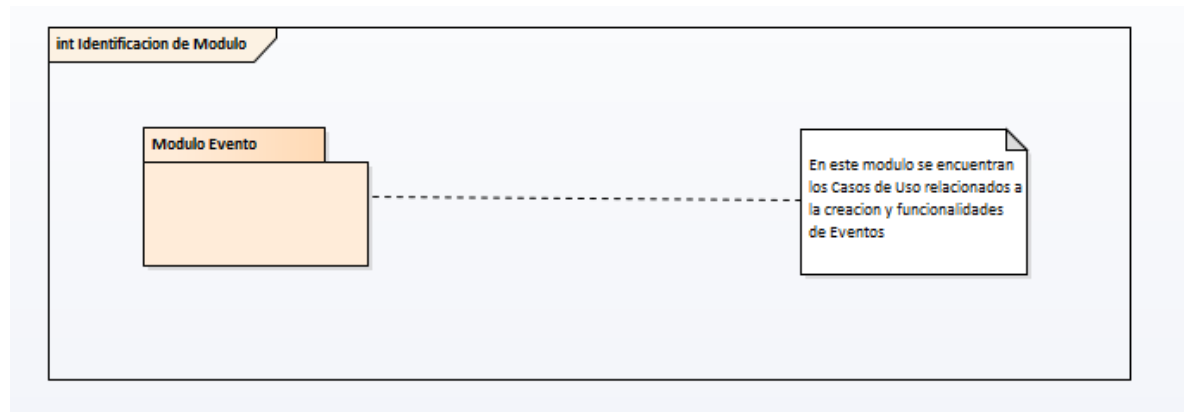
A continuación se muestra el contenido del reporte:

Nombre	correo	telefono	mesa	silla	asistencia
2do user	ignaciogonzaloid@gmail.com	7653453	3	2	no

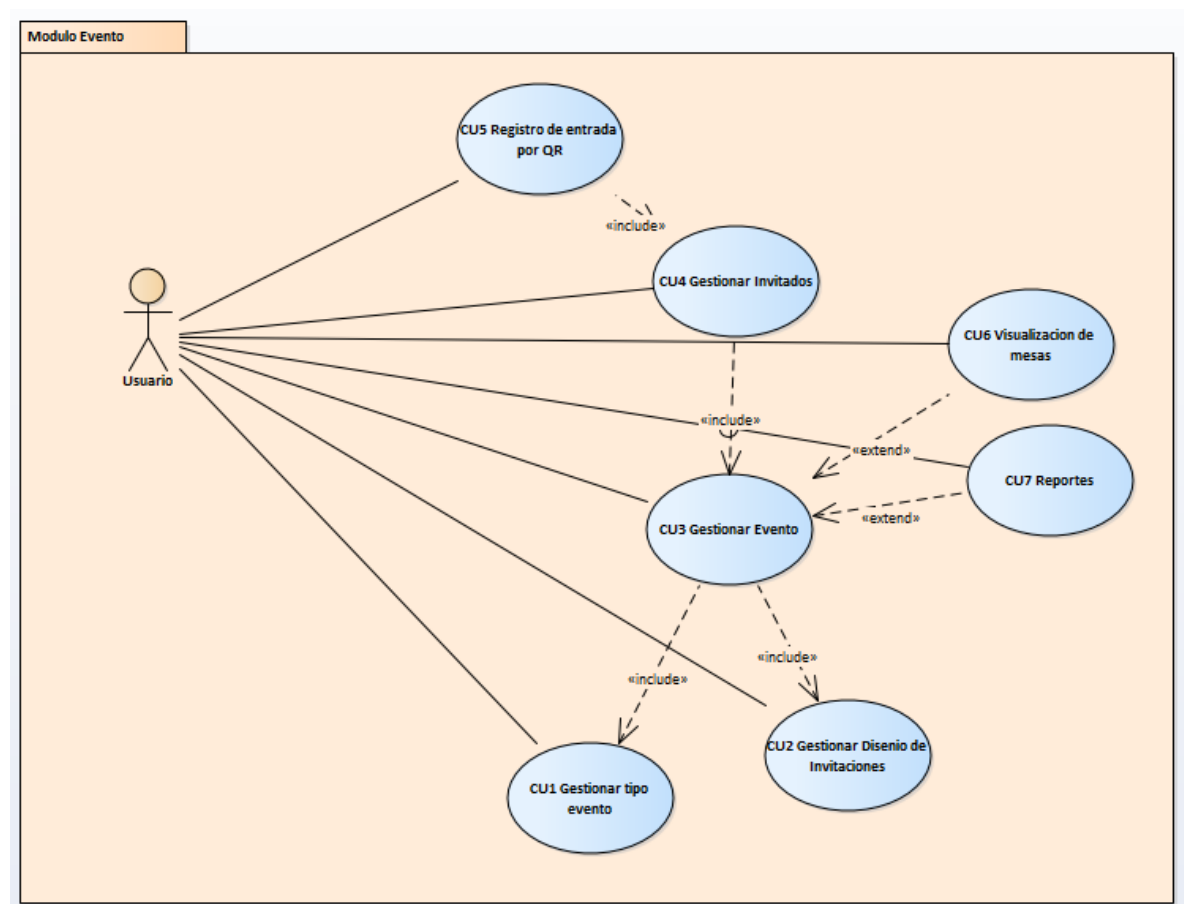
Imprimir Reporte

2 Flujo: Análisis

2.1 Identificación de los módulos



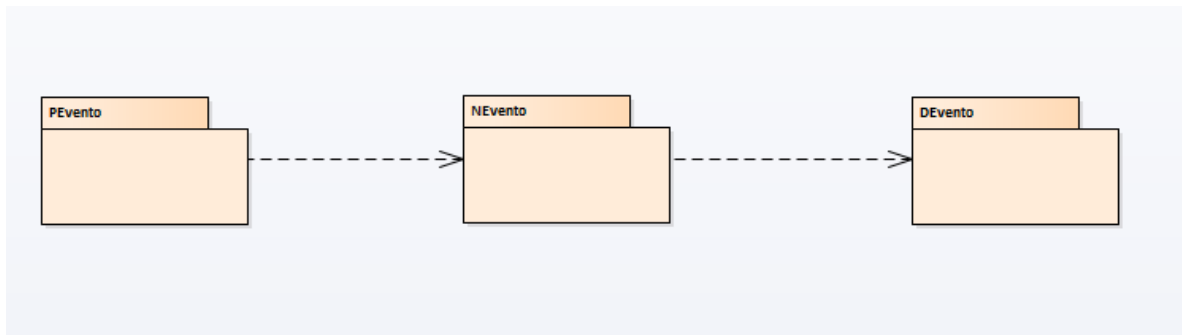
2.2 Vista de Paquetes



3 Flujo: Diseño

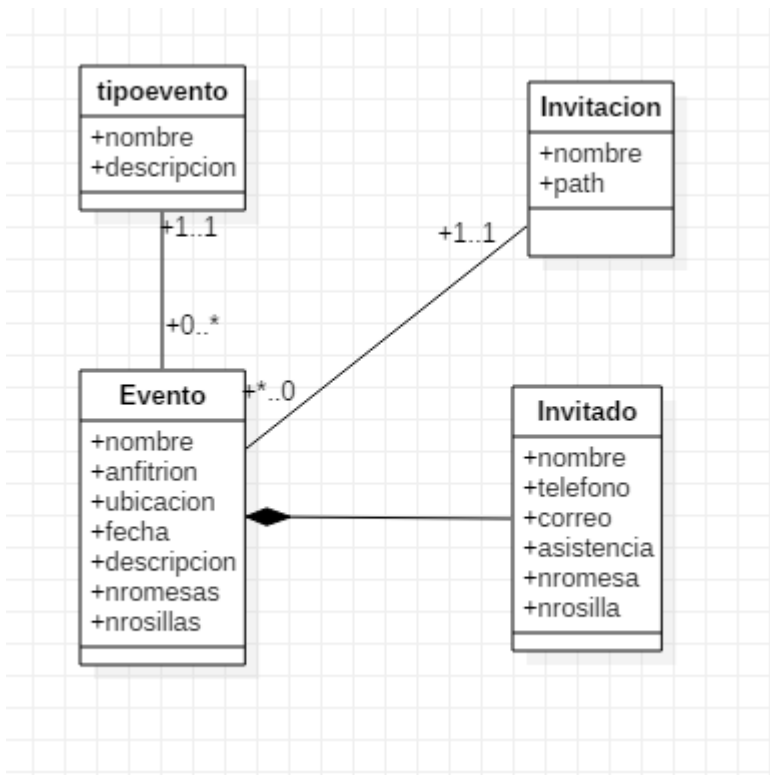
3.1 Diseño de arquitectura Lógica

Modulo Evento



3.2. Diseño de la Base de Datos

3.2.1 Diseño Conceptual



3.2.2 Diseño Lógico

	invitacion									
	pk									
	id	nombre	path							
	tipoevento									
	pk									
	id	nombre	descripcion							
	evento									
	pk							fk	fk	
	id	nombre	anfitrión	ubicacion	fecha	descripcion	nromesas	nrosillas	idinvitacion	idtipoevento
	invitado									
	pk	pk/fk								
	id	idevento	nombre	telefono	correo	asistencia	nromesa	nrosilla		

3.2.3 Diseño Físico

```
CREATE TABLE tipoevento (
id INT AUTO_INCREMENT,
nombre VARCHAR(70) NOT NULL,
descripcion VARCHAR(120) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
);
```

```
CREATE TABLE invitacion(
id INT AUTO_INCREMENT,
nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
path VARCHAR(120) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
);
```

```
CREATE TABLE evento(
id INT AUTO_INCREMENT,
nombre VARCHAR(120) NOT NULL,
anfitrión VARCHAR(120) NOT NULL,
ubicacion VARCHAR(90) NOT NULL,
fecha DATETIME NOT NULL,
descripcion VARCHAR(120) NOT NULL,
nromesas INT NOT NULL,
nrosillas INT NOT NULL,
idinvitacion INT,
idtipoevento INT,
PRIMARY KEY(id),
FOREIGN KEY(idinvitacion) REFERENCES invitacion(id) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(idtipoevento) REFERENCES tipoevento(id) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE
);
```

```
CREATE TABLE invitado(
```



```

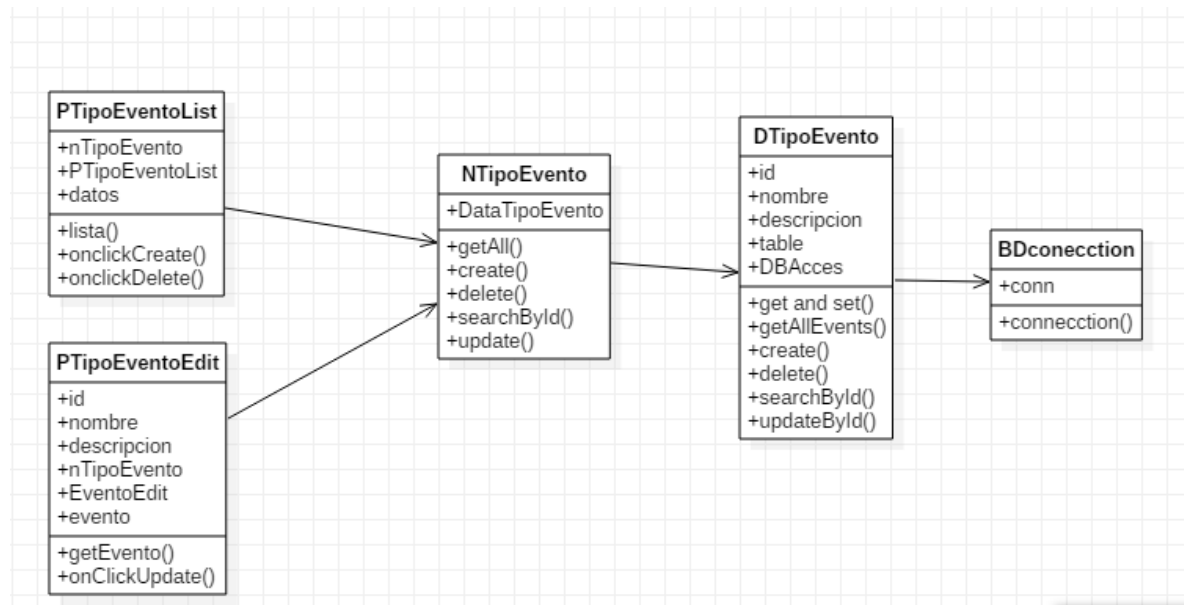
id INT AUTO_INCREMENT,
idevento INT NOT NULL,
nombre VARCHAR(120) NOT NULL,
telefono INT NOT NULL,
correo VARCHAR(120) NOT NULL,
asistencia VARCHAR(2) NOT NULL,
nromesa SMALLINT NOT NULL,
nrosilla SMALLINT NOT NULL,
PRIMARY KEY(id,idevento),
FOREIGN KEY(idevento) REFERENCES evento(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE
);

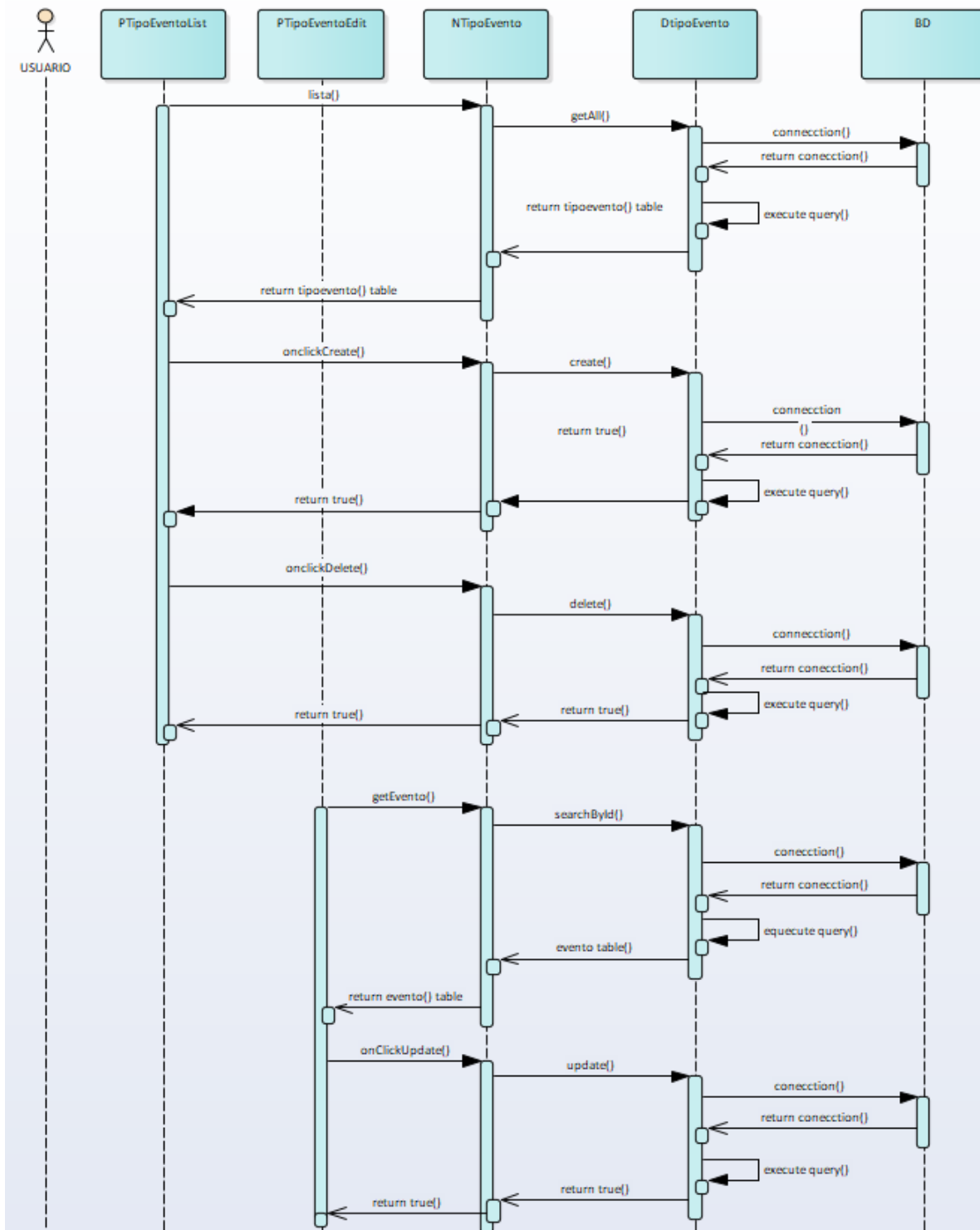
```

3.3. Diseño de Detalle Procedimental

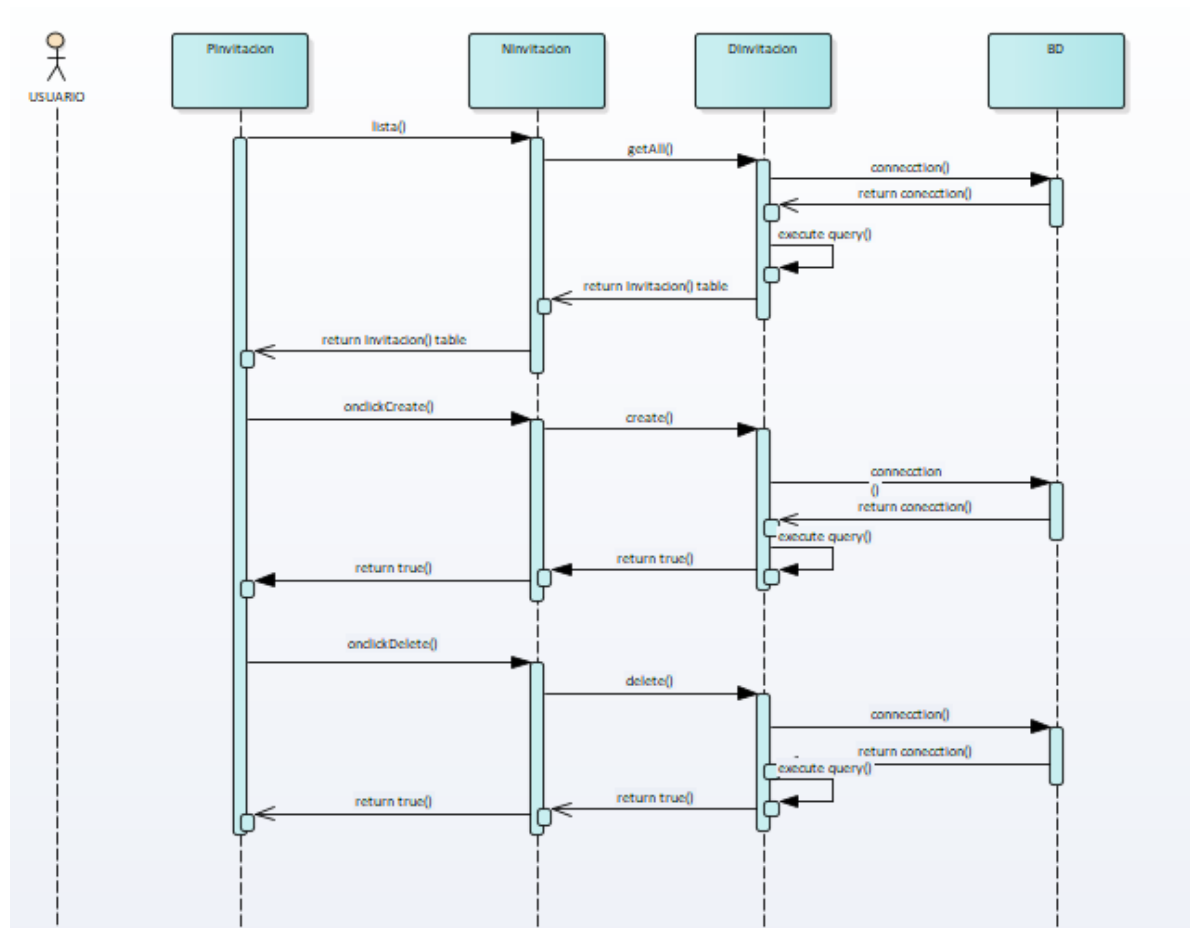
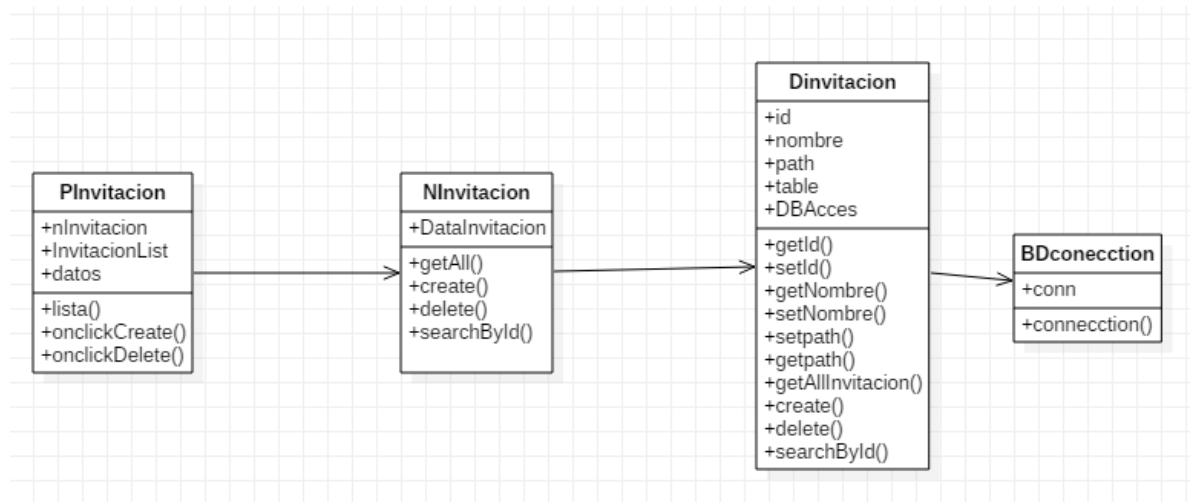
3.3.1 Diseño de clases Dinámico

CU 1. Gestionar Tipo de Evento

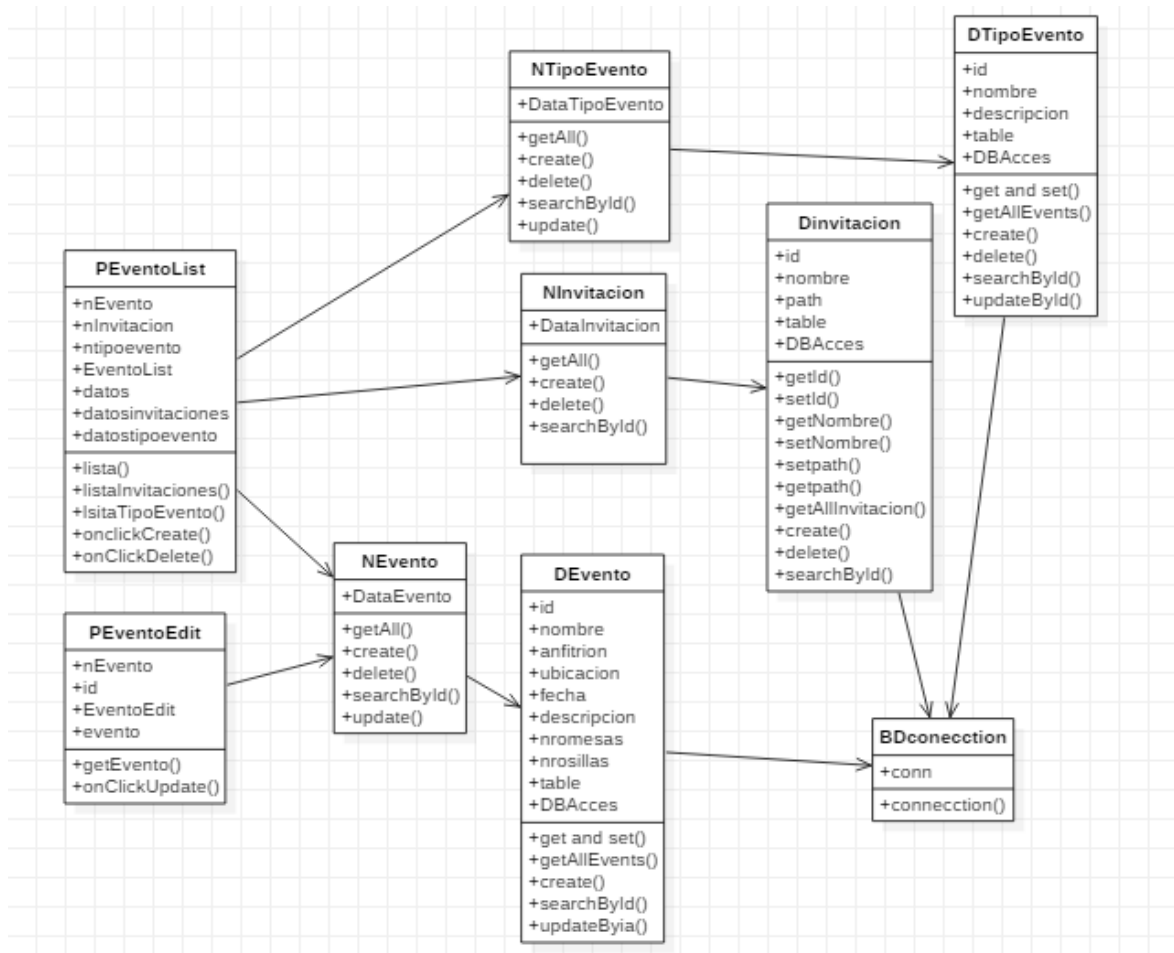


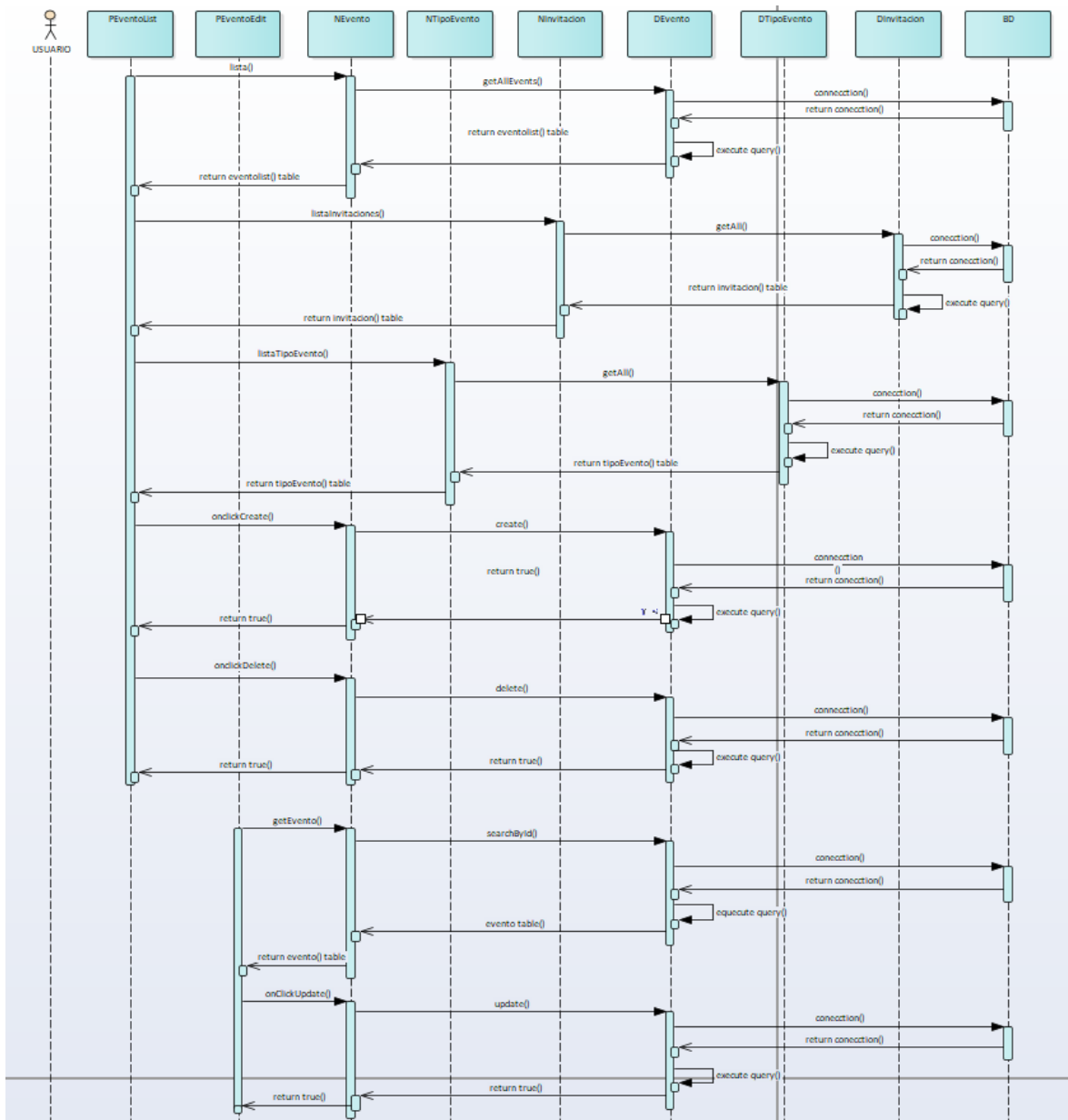


CU 2. Gestionar Diseño de Invitaciones

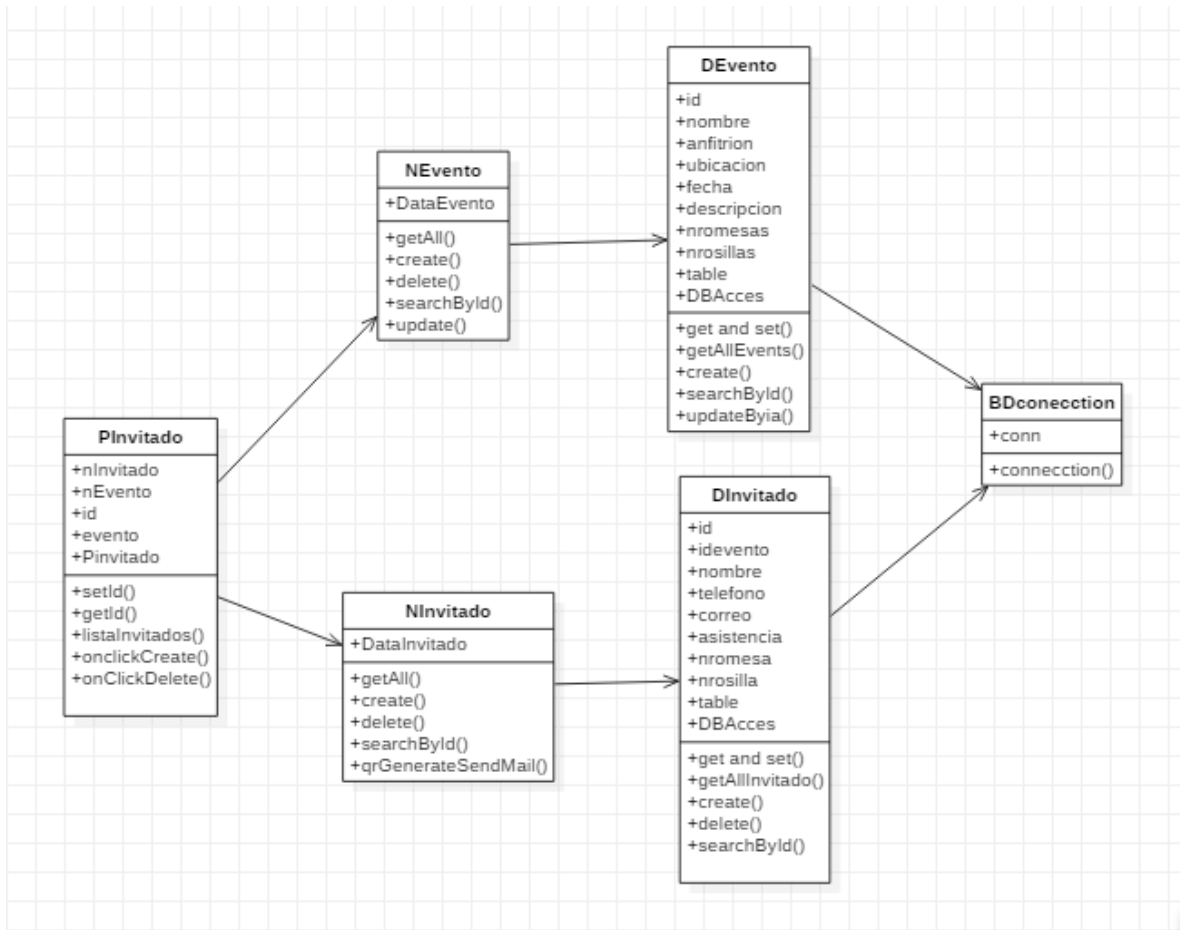


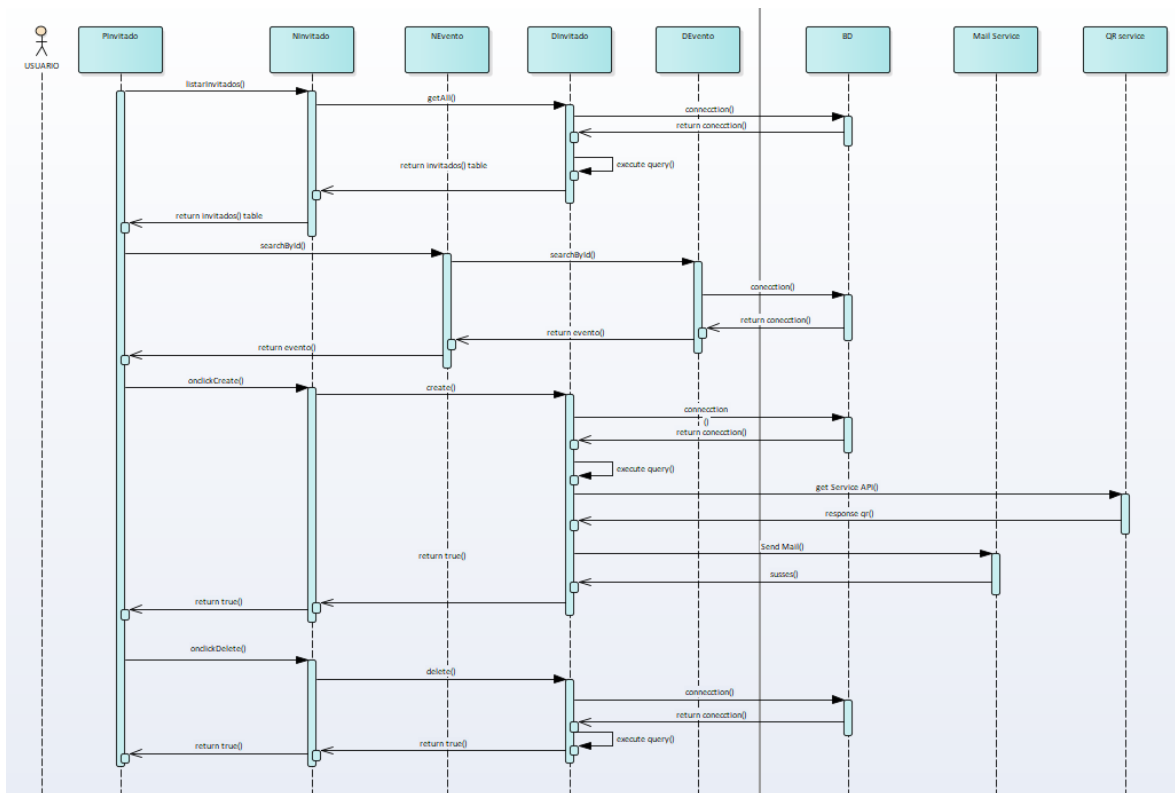
CU 3. Gestionar Evento



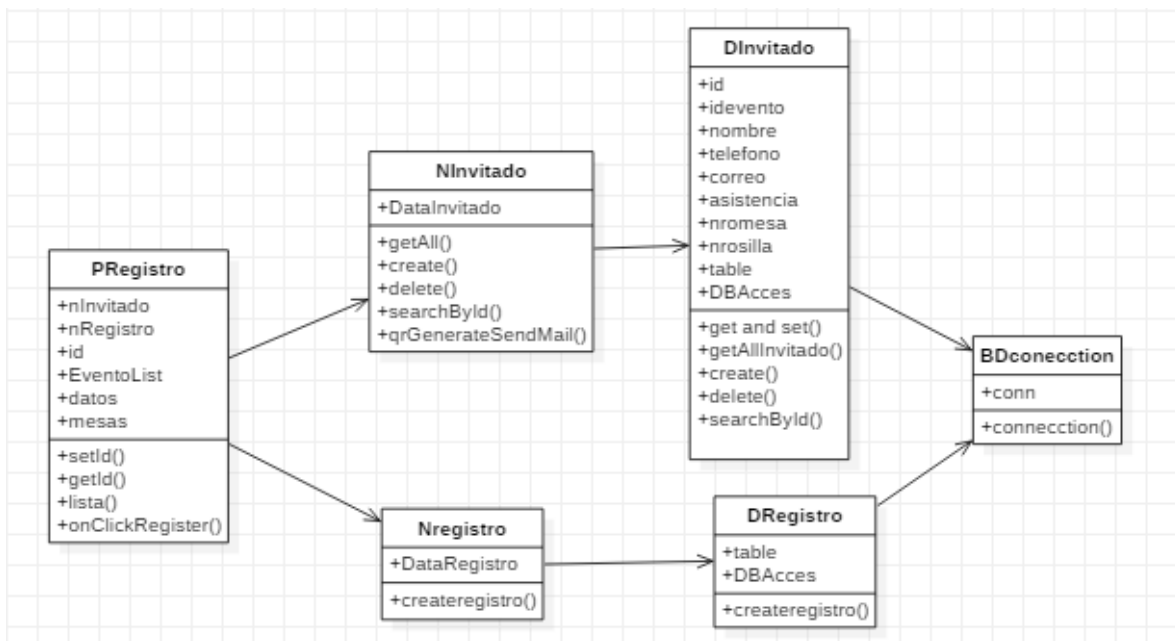


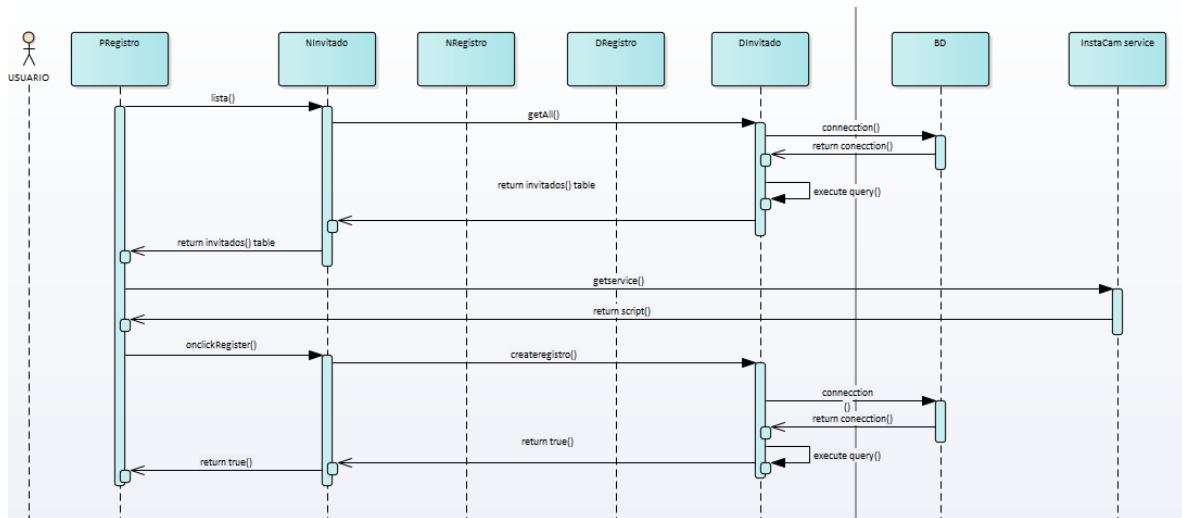
CU 4. Gestionar Invitados



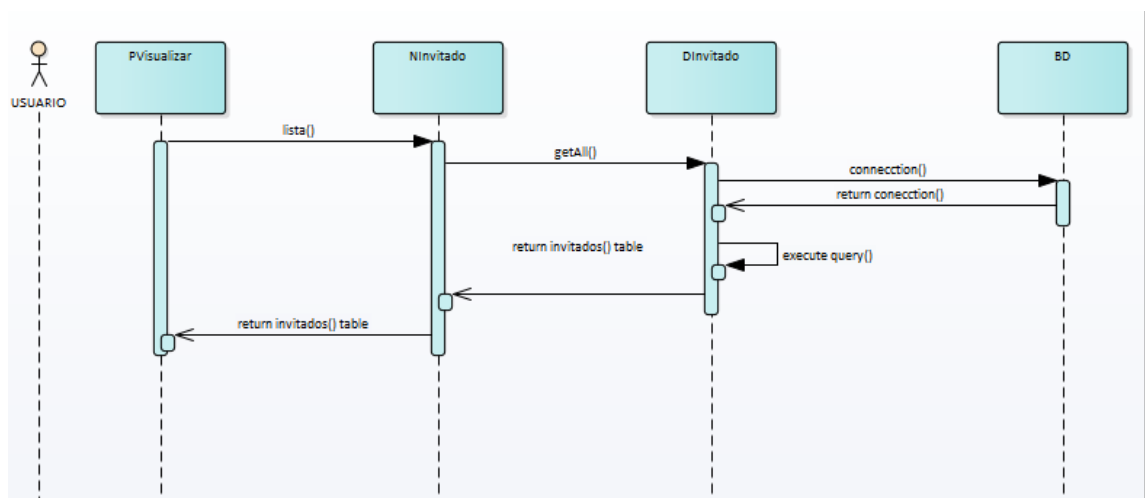
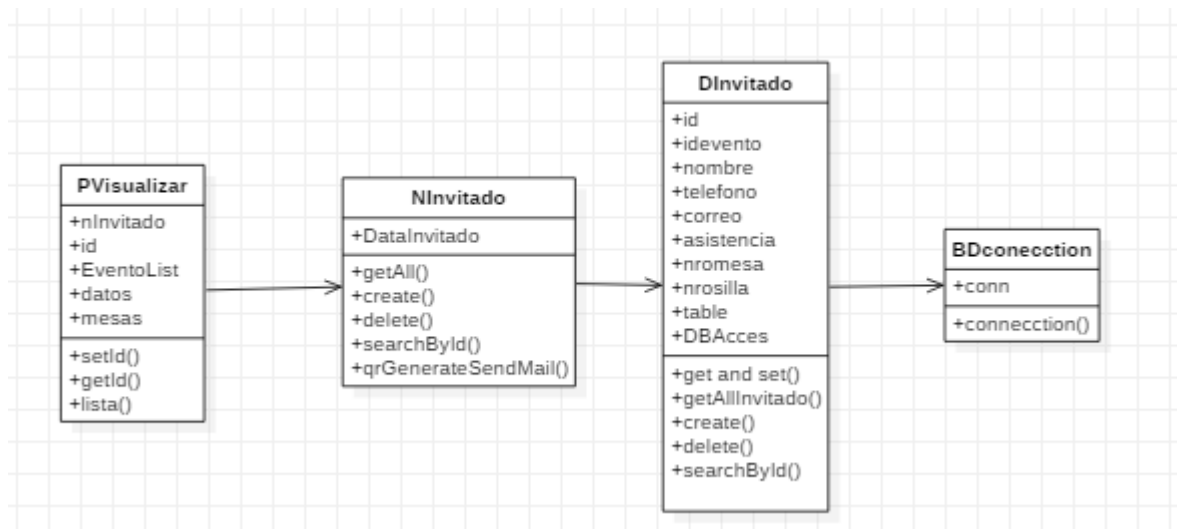


CU 5. Registro de Entrada por QR





CU 6. Visualización de mesas



CU 7. Generar Reportes

