学习FM算法之前,作为小白,在面对一堆带有FM名字的算法时总是一脸茫然,FFM(Field-aware Factorization Machines)就是其中让我头疼的一个。但是静下心来,认真学习FFM之后,反而觉得并不是想像中的那么晦涩难懂。这篇文章就记录一下我对FFM算法的理解,但是个人水平十分有限,有不对的地方,还请大家指出,不胜感激!

1 FFM简介

1.1 提出的动机

通过上一篇文章(因子分解机(FM)简介及实践),我们了解到FM通过两个向量对原始的二阶特征组合权重矩阵 $w_{i,j}$ 进行分解,进而缓解了稀疏数据对权重更新的影响,如公式1所示:

$$\hat{y}(x) := w_0 + \sum_{i=1}^n w_i x_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n < v_i, v_j > x_i x_j.$$
 (1)

假设现有一组人工构造的CTR数据,其大致格式如下图所示,其中"+"代表该广告在展示过程中被点击的次数,"-"代表没有被点击的次数,"Publisher"列代表的是发放广告的平台,而"Advertiser"列代表的是不同的广告主。

| | | Publisher | Advertiser | |
|-----|-----|-----------|------------|--|
| +80 | -20 | ESPN | Nike | |
| +10 | -90 | ESPN | Gucci | |
| +0 | -1 | ESPN | Adidas | |
| +15 | -85 | Vogue | Nike | |
| +90 | -10 | Vogue | Gucci | |
| +10 | -90 | Vogue | Adidas | |
| +85 | -15 | NBC | Nike | |
| +0 | -0 | NBC | Gucci | |
| +90 | -10 | NBC | Adidas | |

那么对于一条数据:

FM算法在进行预测时,它的二阶项可以表示为:

$$w_{ESPN} \cdot w_{Nike} + w_{ESPN} \cdot w_{Male} + w_{Nike} \cdot w_{Male} \tag{2}$$

从中可以看出,每项特征都通过一个隐向量来与其他特征的隐向量进行组合,进而实现特征与特征之间的组合关系。以ESPN为例,在组合另外两个特征时均以相同的一个权重 w_{ESPN} 与其他两个特征的权重 w_{Nike} 和 w_{Male} 进行组合。这里需要说明一点的是,因为"Publisher"特征中包含三个取值,即"ESPN"、"Vogue"和"NBC",在实际做的时候会通过one-hot编码将类别变量"Publisher"编码出一个3维的特征向量,特征向量中的每一维对应一个特征的具体取值,即使用三个类别中的哪一个。因此,在公式2中,出现的是 w_{ESPN} 而不是 $w_{Publisher}$ 。

FM算法实际上是并没有考虑到每个特征所属类别这一信息的,它会使用相同的一个隐向量 w_{ESPN} 来计算 $w_{ESPN}\cdot w_{Nike}$ 和 $w_{ESPN}\cdot w_{Male}$,而特征"Nike"和"Male"原本是属于两类特征的,即"Advertiser"类和"Gender"类。

那么倘若我们使用两种不同的 $w_{ESPN,A}$ 和 $w_{ESPN,G}$ 分别用来与 w_{Nike} 和 w_{Male} 进行计算,那么结果显然是不会比原先使用统一的 w_{ESPN} 要差的。因为使用统一的 w_{ESPN} 只是使用不同的 w_{ESPN} 的一项特例,比如我们可以令 $w_{ESPN,A}=w_{ESPN,G}=w_{ESPN}$ 。

1.2 具体内容

FFM便是在FM的基础之上,加上了每个特征所属领域对模型的影响,其表达式可以写为公式3的形式:

$$\hat{y}(x) = w_0 + \sum_{i=1}^n w_i x_i + \sum_{j_1=1}^n \sum_{j_2=j_1+1}^n (w_{j_1,f_2} \cdot w_{j_2,f_1}) x_{j_1} x_{j_2},$$
 (3)

其中 f_1 和 f_2 分别代表的是特征 j_1 和 j_2 所属的领域。也就是说原先只有一个 w_{j_1} 来应对其他所有的特征,而现在是有多个 $w_{j_1,f}$ 来应对不同领域的特征,假设领域一共有f个,那么原先只有1个参数,现在变为了f-1个。根据上一篇介绍FM算法的文章,我们知道FM算法的时间复杂度是O(kn),k代表隐向量维度,n代表特征个数,那么由此可知FFM算法的时间复杂度便是O(knf)。当领域种类f=1时,即所有特征都属于同一个类别,那么FFM算法会退化为FM算法,而当领域数目f=n时,就是每个特征都属于不同的类别,那么FFM算法的时间复杂度会增加到 $O(kn^2)$ 。

那么在更新FFM模型时,对于常数项有:

$$\frac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_0} = 1. {4}$$

对于一阶项有:

$$\frac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_i} = x_i. ag{5}$$

而对于二阶项的更新,我们先通过一个例子来说明,对于下面的一条数据,一共有3个特征类别,8个特征以及1个label:

| | Publisher(1) | | Advertiser(2) | | | Gender(3) | | |
|---------|--------------|-------|---------------|------|-------|-----------|------|--------|
| label | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| Clicked | ESPN | Vogue | NBC | Nike | Gucci | Adidas | Male | Female |
| Yes | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |

那么,二阶项可以写为:

$$\begin{array}{c} w_{1,2} \cdot w_{4,1} x_1 x_4 + w_{1,2} \cdot w_{5,1} x_1 x_5 + w_{1,2} \cdot w_{6,1} x_1 x_6 + w_{1,3} \cdot w_{7,1} x_1 x_7 + w_{1,3} \cdot w_{8,1} x_1 x_8 \\ + w_{4,3} \cdot w_{7,2} x_4 x_7 + w_{4,3} \cdot w_{8,2} x_4 x_8 \end{array} \tag{3}$$

其中 $w_{1,2}$ 中的1代表的是第1个特征ESPN,2代表的是第2个类别Advertiser,以此类推其他项。那么对于 $w_{1,2}$ 的更新,我们可以写为:

$$\frac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_{1,2}} = w_{4,1} x_1 x_4 + w_{5,1} x_1 x_5 + w_{6,1} x_1 x_6. \tag{6}$$

因此可以得到二阶项的梯度更新公式:

$$\frac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_{j_1,f_2}} = \sum_{j_2 \in f_2} w_{j_2,f_1} x_{j_1} x_{j_2}. \tag{7}$$

当然公式6和公式7都可以再进一步简化,因为在同一个类别中,只有一个特征值为1,其余都是0。比如公式6可以写为:

$$\frac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_{1,2}} = w_{4,1} x_1 x_4. \tag{8}$$

那么公式7就会变为:

$$rac{\partial \hat{y}(x)}{\partial w_{j_1,f_2}} = w_{j_2,f_1} x_{j_1} x_{j_2}, j_2 \in f_2 ext{ and } x_{j_2}
eq 0.$$

2 FFM算法tensorflow实践

在这一部分中,我使用tensorflow来实现一下FFM算法,但是这里的实现仅仅是为了理解算法流程而做的一个小例子,相比于FFM作者提供的开源包肯定是有很多不完备的地方的。

2.1 数据集介绍及预处理

因为FFM算法是专门考虑了特征所属领域对模型预测的影响,因此如果仍旧使用以往没有特征类别的数据集,我感觉是无法体会到FFM算法的作用的。所以在这里采用Avazu提供的Kaggle比赛数据集(下载地址:Click-Through Rate Prediction),由于原始训练数据集规模较大(解压后5.87GB),所以在这里我们只采用前500条数据(大小为77KB)作为示范,这个小数据集可以在我的github上找到,当然最后模型训练的结果是无法与FFM作者在这一比赛中的优异表现所能对比的。

在原始数据集上,除去类标click(0代表用户没点击,1代表用户点击了)之外,一共有23个特征,包括用户id、网站类别、用户设备等等。在这里我们随机选取了11个特征进行后续处理,因为如果对23个特征均进行one-hot编码的话,特征维度会比较大,代码在我这台破电脑上运行速度会非常慢(当然也可能是我代码写的不够高效)。

经过one-hot编码,11个类别总共产生66个特征,每个类别包含的特征数目分别对应如下:

| 特征类别 | 特征数量 | | |
|------------------|------|--|--|
| C1 | 3 | | |
| banner_pos | 2 | | |
| site_category | 8 | | |
| app_domain | 7 | | |
| app_category | 6 | | |
| device_id | 24 | | |
| device_type | 3 | | |
| device_conn_type | 3 | | |
| C15 | 3 | | |
| C16 | 3 | | |
| C18 | 4 | | |

2.2 FFM算法核心代码

这里实现的FFM算法和原始FFM论文有略微的差别,即原始FFM算法论文的损失是对数指数损失,而在这里我采用的是交叉熵损失。当然,我这里的实现也加上了正则化项。

略有不足的地方是在于计算FFM特征组合时,使用了两层的for循环,这样下来,FFM程序运行是比较慢的。因为原始论文并没有化简公式3,不像FM运行那么快捷。

需要提一点的是,训练数据x里面是带有每列的列名的,函数 self._get_field是用来计算当前的列属于哪一类特征。

```
class FFM:
    def __init__(self, x, y, field_name, lbd = 0.01, learning_rate = 2e-3,
batch\_size = 16, epoch = 50):
        #篇幅原因,这里省略,详见Github
    def fit(self):
        x_input = tf.placeholder(dtype = tf.float32, shape = [None,
self.fea_num], name = "x_input")
        y_input = tf.placeholder(dtype = tf.float32, shape = [None, 1], name =
"y_input")
         print(x_input[:,1])
        biases = tf.Variable(tf.random_normal(shape = [1], mean = 0, stddev =
1), name = 'biases')
        linear_w = tf.Variable(tf.random_normal(shape = [self.fea_num, 1], mean
= 0, stddev = 1), name = "linear_weights")
        complex_w = tf.Variable(tf.random_normal(shape = [self.fea_num,
self.fie_num, self.k], mean = 0, stddev = 1), name = "complex_weights")
        part1 = biases
        part2 = tf.matmul(x_input, linear_w)
        # first method to calculate the part3
        part3 = tf.Variable(tf.random_normal(shape = [1], mean = 0, stddev = 1),
name = 'biases')
        for i in range(self.fea_num - 1):
            f1 = self._qet_field(i)
            for j in range(i+1, self.fea_num):
                f2 = self._get_field(j)
                part3 += tf.reduce_sum(tf.multiply(complex_w[i][f2],
complex_w[j][f1])) * tf.multiply(x_input[:,i],x_input[:,j])
        part3 = tf.reshape(part3, [-1, 1])
        y_predicted = tf.add(tf.add(part1, part2), part3)
        y_predicted2 = tf.nn.sigmoid(y_predicted)
        loss1 = tf.reduce_sum(tf.nn.sigmoid_cross_entropy_with_logits(labels =
y_input, logits = y_predicted))
        loss2 = tf.nn.12_loss(complex_w)
        loss = loss1 + self.lbd * loss2
        optimizer = tf.train.AdamOptimizer(learning_rate = self.learning_rate)
        train_op = optimizer.minimize(loss)
        saver = tf.train.Saver(max_to_keep = 1)
        tf.add_to_collection('y_p', y_predicted2)
        with tf.Session() as sess:
            sess.run(tf.global_variables_initializer())
            for i in range(self.epoch):
                for batch_x, batch_y in self._batch():
                    sess.run(train_op, feed_dict = {x_input:batch_x,
y_input:batch_y})
```

```
if i % 50 == 0:
                   train_loss = sess.run(loss, feed_dict = {x_input: self.x,
y_input: self.y})
                   print("epoch" + str(i) + "_loss: ", int(train_loss))
                   saver.save(sess, "models/m")
           sess.close()
   def predict(self, x_test):
       #篇幅原因,这里省略,详见Github
   def score(self, x_test, y_test):
       #篇幅原因,这里省略,详见Github
   def _batch(self):
       #篇幅原因,这里省略,详见Github
   def _get_field(self, i):
       cur = self.x.columns[i]
       for index, element in enumerate(self.field_name):
           if len(cur) > len(element) and cur[:len(element)] == element and
cur[len(element)] == "_":
               return index
```

训练过程中产生的loss变化如下

```
epoch0_loss: 494
epoch50_loss: 54
epoch100_loss: 50
epoch150_loss: 50
epoch200_loss: 49
epoch250_loss: 49
epoch300_loss: 49
```

最后模型在测试集上的准确率为0.65,对于二分类问题来说效果不是很好,这可能因为我们训练的样本数特别少,而且特征是随机选择的。当然我写代码主要是理解一下FFM模型的训练过程,也就不继续深究模型性能如何提升了。^_^