

UML2.x 기초 다루기 실습

훈련기간: 2010.01.25 ~ 02.05

강사명: 손재현 -넥스트리소프트 -jhsohn@nextree.co.kr



□ 교육은 매 회 4 시간씩 총 5회에 걸쳐 진행합니다.

1 일차	2 일차	3 일차	4 일차	5 일차
- UML 개요 UML 소개 UML 역사 UML 다이어그램분류	- 구조 다이어그램 클래스 객체 컴포넌트 배치	- 행위 다이어그램 유스케이스 액티비티 상태기계	- 상호작용 다이어그램 상호작용 Overview 시퀀스 커뮤니케이션 타이밍	- 유스케이스 I 유스케이스 개요 유스케이스 내용 유스케이스 다이어그램
6 일차	7 일차	8 일차	9 일차	10 일차
- 유스케이스 II 유스케이스 목표수준 유스케이스 명세 유스케이스 패턴	- 유스케이스 III 유스케이스 분석기법 분석클래스 제어클래스 실체클래스	- 요구사항 모델실습 I 유스케이스 사용자 시나리오 핵심개념 모델	- 요구사항 모델실습 II 인터페이스 추출 유스케이스 분석 컴포넌트 식별	- 설계모델 실습 컴포넌트 설계 유스케이스 설계 도메인 모델





- · <mark>사용자</mark>는 자신이 보고 싶은 도서를 도서관리 시스템 (BookManagementSystem)을 통해 대출이 가능한지 조회한다.
- · <u>대출자</u>는 시스템에 계정을 통해 로그인 한다.
- · <u>대출자</u>가 자신이 대출한 도서에 대한 현황을 조회할 수 있다.
- · <u>대출자</u>는 <u>관리자</u>에게 도서 대출을 요청한다.
- 관리자는 대출자의 정보와 도서 정보를 시스템에 등록함으로써 대출 신청을 처리한다. 대출자는 정해진 기한 내에 도서를 반납해야 한다. 대출 신청을 위해서는 관리자는 고객등록을 해야 한다. 도서를 대출, 반납할 수 있는 사용자를 등록, 수정, 삭제, 조회할 수 있게 한다.
- 관리자는 도서 대출에 통계를 확인할 수 있도록 한다. 대출 통계는 고객별 통계와 도서별 통계로 분류되며 고객별 통계의 경우 총 대출 회수, 연체회수, 현재 대출 회수를 보여준다. 도서별 통계의 경우 도서별 총 보유고, 대출 회수, 대출 순위를 표시한다.





- 도서 관리자는 도서의 고유한 속성들을 입력함으로써 새로운 도서를 관리 시스템에 등록한다. 도서가 등록되면 관리자는 등록된 도서를 조회할 수 있으며, 등록된 도서에 대한 통계를 볼 수 있다.
- 사용자는 관리자에게 도서를 반납한다. 관리자는 대출자의 정보와 도서 정보를 시스템에 등록함으로써 대출 반납을 처리한다. 대출자가 정해진 기한 내에 도서를 반납하지 못했을 경우 연체 처리된다





- □ 사용자(User)
- □ 대출자(Borrower)
- 관리자(Administrator)





- □ 유스케이스명세서
- 도서조회
- 도서대출현황조회
- 고객등록
- 도서등록
- 도서대출
- 도서반납
- 대출통계



Use Case Model



















