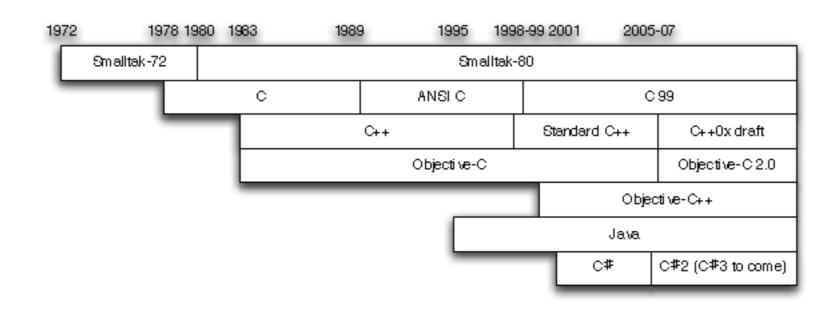
# O1 Hello Objective-C

고준일 goya@vinia.net

#### Objective C의 역사



- 1980년대 초 Brad Cox에 의해 만들어짐
- C에 Smalltalk과 비슷한 클래스, 메시지 전송 메커니즘을 추가
- Brad Cox는 stepStone이란 이름으로 Objective-C 컴파일러를 만들었지만, NextSTEP에 라이센스를 팔게되고 NeXTSTEP에 포함되기 시작 (이러한 이유로 모든 코코아의 함수, 상수, 타임 이름 앞에는 NS가 붙어있음)
- 이 후 Dennis Glastting 과 Richard Steallman이 GCC에 Objective-C 런타임을 추가

#### Hello Objective-C.m

× P.18 예제 진행 ///

```
#import <Foundation/Foundation.h>
int main (int argc, const char * argv[]) {
    NSAutoreleasePool * pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];

    // insert code here...
    NSLog(@"Hello, World!");
    [pool drain];
    return 0;
}
```

#### Hello Objective-C.m

```
#import <Foundation/Foundation.h>
int main (int argc, const char * argv[]) {
    NSAutoreleasePool * pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];

    // insert code here...
    NSLog(@"Hello, World!");
    [pool drain];
    return 0;
}
```

- C에서는 헤더파일을 컴파일러에게 알려주기 위해 #include 사용
- #import가 같은 헤더 파일을 여러번 포함해도 헤더 파일이 한번만 포함된다는 것을 보장
- 〈Foundation/Foundation.h〉 Foundation 프레임워크에서 Foundation.h를 찾음
- 프레임워크는 헤더 파일, 라이브러리, 이미지, 사운드등을 단위별로 묶어 놓은 컬렉션
- 코코아는 기본적으로 Foundation과 AppKit으로 구성,
   코코아터치는 Foundation과 UIKit으로 구성되어 있음
- Foundation은 자료구조와 통신 메커니즘 같은 UI 하위 내용을 다루고 있음

### Hello Objective-C.m

```
#import <Foundation/Foundation.h>
int main (int argc, const char * argv[]) {
    NSAutoreleasePool * pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];

    // insert code here...
    NSLog(@"Hello, World!");
    [pool drain];
    return 0;
}
```

- Hello, World를 콘솔 화면에 출력하는 함수
- printf()와 비슷한 기능을 하는 Cocoa 함수
- NS접두어는 NextSTEP 시절에 작성된 코드와의 호환을 유지하기 위해 사용되고 있음
- @"" NSString, 즉 문자열이라는 의미를 가짐

```
NSString의 특징
1. 문자열의 길이 알려줌
2. 다른 문자열과의 비교
3. 정수 또는 실수로의 값 변환
```

## NSLog()가 인식하는 토큰

심벌	<b>亜</b> 人
%@	id
%d, %D, %i	long
%u, %U	unsigned long
%hi	short
%hu	unsigned short
%qi	long long
%qu	unsigned long long
%x, %X	I6진법으로 표시한 unsigned long
%o, %O	8진법으로 표시한 unsigned long
%f, %e, %E, %g, %G	double
<u></u> %с	ASCII 문자인 unsigned char
%C	유니코드 문자인 unichar
%s	char *(ASCII 문자들. NULL로 끝을 나타내는 C 문자열)
%S	unichar * (유니코드 문자들, NULL로 끝을 나타내는 C 문자열)
%p	void * (0x로 시작하는 I6진법으로 표시한 주소)
%%	%문자