

# 尚学堂 2020 全新课程大纲[第五版-3]

HTML5 大前端+移动端+框架

#### 尚学堂课程优势

伴随着 2020 年的到来,我们也迎来了尚学堂全新的前端课程大纲,详情如下

8 大课程体系,25 个知识模块,11 个企业级项目,2 大前沿技术,6 大更新模块

#### 8 大课程体系包含:

- 1. 前端基础体系
- 2. 前后端交互体系
- 3. HTML5 新特性体系
- 4. 工程化体系
- 5. 大数据可视化体系
- 6. 前端三大框架体系
- 7. 微信相关体系
- 8. 2020年新增前沿技术体系

### 25 个知识模块

- 1. HTML5+CSS3 模块
- 2. 移动端 M 站 模块
- 3. JavaScript 编程模块



- 4. jQuery 模块
- 5. BootStrap 模块
- 6. HTML5 新特性模块
- 7. Nodejs、MySQL与 Ajax 模块
- 8. 模块化模块
- 9. JavaScript 新标准(ES6\7\8\9)
- 10. 工程化模块
- 11. 小程序模块
- 12. React 模块
- 13. React 轻量级框架之 DvaJS
- 14. React 轻量级框架之 UmiJS
- 15. Vue 模块
- 16. Angular 模块
- 17. 框架原理模块
- 18. UI 组件库模块
- 19. 协同开发模块
- 20. 大数据可视化模块
- 21. 微信相关模块
- 22. WebApp与混合开发模块
- 23. React-Native 模块
- 24. Flutter 模块
- 25. uni-app 模块



### 11 个企业级项目

- 1. 小米官网
- 2. 响应式官网
- 3. 课程类官网
- 4. 美食网(移动端)
- 5. IMMERSE 音乐播放器
- 6. 登陆注册认证系统
- 7. Ego 商城后台管理系统
- 8. 微信小程序-蓝莓派社区
- 9. 推广类移动端页面
- 10. 蓝莓派社区
- 11. 宜居租房

## 2 大前沿技术

- 1. Flutter 移动端 UI 框架
- 2. 小程序云开发

### 6 大更新模块

- 1. 小程序云开发
- 2. React 高级框架 DvaJS 和 UmiJS
- 3. Vue 企业级电商项目
- 4. Flutter 移动端 UI 框架



- 5. React-Native 实战开发
- 6. uni-app 多终端解决方案

### 第四版(2019版)与第五版(2020版)课程差异

NA WAYANIA MARKANIA M									试 J
尚学堂前端课程	呈版本差异 2020年新增	前端基础课程	大数据可视化	微信相关	前端框架		前后端交互	工程化	HTML5新特性
2020版与2019版益异	小程序云开发(20新增)	HTML	人数据可悦化	做信公众号开发 微信公众号开发	Vue_ Vue-Route		BUID X内文虫 Ajax	Guip	TTWに3款付付注 Canvas
		CSS HTML5	Echarts			Vue-Router Vuex Axios			
	Reac柱登量级框架DvaJS和UmiJS(20新增) Vue企业级实战项目与梁构(20新增)	CSS3					Nodejs(20更新)	语义化 Grunt	语义化
		JavaScript(ES5) 设计模式	D3.js(20新增)	微信JSSDK	React(20更新) —	React-Redux React-Saga DvaJS(20更新)	Express		
		MVC, MVVM		微倍小程序				构线存储	由线存储
	Flutter相关课程(20新增)	jQuery BootStrap	three.js(20新增)				Koa2(20更新)	Webpack(20更新)	本地裝存
	100000000000000000000000000000000000000	Swiper		小程序云开发(20新增)					
	React-Native实战项目(20新增)	模块化开发 (Require) ES6、7、8、9(20更新)	AntV(G2)(20新增)		Angular		MySQL	Less与Sass	物理设备调用

#### 2020 年新增课程内容列表如下

## 小程序云开发

在这个小程序泛滥的时间节点中,微信小程序是用户最多的,也是目前企业的最佳选择,所以小程序开发工程师需求也是非常大,我们继增加小程序课程之后,又增加了小程序的云开发,开发者可以使用云开发开发微信小程序、小游戏,无需搭建服务器,即可使用云端能力。云开发为开发者提供完整的原生云端支持和微信服务支持,弱化后端和运维概念,无需搭建服务器,使用平台提供的 API 进行核心业务开发,即可实现快速上线和迭代,同时这一能力,同开发者已经使用的云服务相互兼容,并不互斥



# React 高级框架 DvaJS 和 UmiJS

在 React 的技术栈中,DvaJS 和 UmiJS 几乎成为了必选,虽然 React 的学习路径很陡峭,但是这两个轻量级应用框架大大的简化了 React 的难度,降低了学习难度与应用难度。BAT 更是把他们视为前端开发者的必备技能。我们在课程中详细讲解了这两个框架的应用。无缝 对接企业项目开发

## Vue 企业级电商项目

Vue 的出现开始就受到了大量开发者的追随,后来者居上,在 github 上也超过了 React 的存在,也是目前前端面试的必备技能,我们课程中不仅详细的讲解了 Vue 的知识,同时也增加了多个实战的企业级项目,例如前台站点,音乐类项目,后台管理系统项目等。

## 移动端 Flutter 课程

Flutter 是谷歌的移动 UI 框架,可以快速在 iOS 和 Android 上构建高质量的原生用户界面。 Flutter 可以与现有的代码一起工作。在全世界,Flutter 正在被越来越多的开发者和组织使用,并且 Flutter 是完全免费、开源的。一部分的 iOS 和 Android 开发者已经转向了 Flutter开发,我们的课程中也同样增加了这部分的课程,用来充实大家的技术池

### React-Native 实战开发

如果说目前通过前端实战多终端 App 的开发最好的解决方案自然就是 React-Native 了,而且也是目前使用最多的。因为我们的课程中增加了大量的完整的 React 课程,所以,大家上手 React-Native 变得非常容易。



## uni-app 多终端解决方案

uni-app 是一个使用 Vue.js 开发所有前端应用的框架,开发者编写一套代码,可发布到 iOS、Android、H5、以及各种小程序(微信/支付宝/百度/头条/QQ/钉钉/淘宝)、快应用等多个平台。

### 我们的特色

- 真的实战类型课程,无论是三大框架还是小程序都是企业级实战项目,深度 体会应用场景
- 2. 根据学生需求更新对应课程,适应工作需求
- 3. 移动端课程优先,根据市场需求,实时调整课程就业方法
- 4. 2020年更新了前端第五版课程大纲标准
- 5. 国内第一梯队老师全程面授

## 了解 WEB 前端 (HTML5)

随着互联网与移动互联网的迅猛发展和普及,传统的站点已经不在能满足人们的需求。而现在网上购物,网上直播,网上订餐等都已经成为生活的一部分。而这些内容的呈现,就是WEB 前端的展示。当你在朋友圈,好友对话中随手打开的分享页面,也是WEB 前端的展示。(我们尝试用最通俗的方式来解释前端,可能不够标准,希望您能理解)

#### 目前状态

前端从这几年开始受到重视,但是由于前端开发鱼龙混杂,技术参差不齐,导致大家对前端 行业开始有所疑问,求职人员抱怨前端人数太多,HR 抱怨合适的前端为什么这么难找! 但



从各个招聘网站上的数据来看,前端需要的人员仍然是非常庞大的(大家可以自己搜索前端 职位更具有可信度)。

#### 发展前景

2020 年,前端仍然是一个非常火爆的专业,就如我们所见,任何技术实现的结果都需要展示给用户,而这些展示都是需要前端来进行完成。前端也不再是全部依赖于浏览器,而使用 native 实现的原生 App 也是越来越多公司的选择。

#### 职位方向

前端开发工程师、小程序开发工程师、高级前端开发工程师、前端架构师、高级前端架构师

#### 尚学堂的前端

我们刚刚聊过,前端需要的是技术过硬的人才。所以我们的课程将从以下三个点出发做课程设计与课程讲解。

- 1.前端交互层
- 2.前端逻辑层
- 3.服务器层

#### 前端交互层

交互层可以理解为特效,我们需要能实现页面的各种特效,以满足目前站点的需求,例如动画、过渡、图形绘制等

#### 前端逻辑层

前端逻辑层主要体现在前端的渲染问题,我们都知道,目前都是前后端分离或者混合开发,这无疑都是需要前端来进行渲染的。也就是我们要考虑的是:模板+数据=页面



#### 服务器层

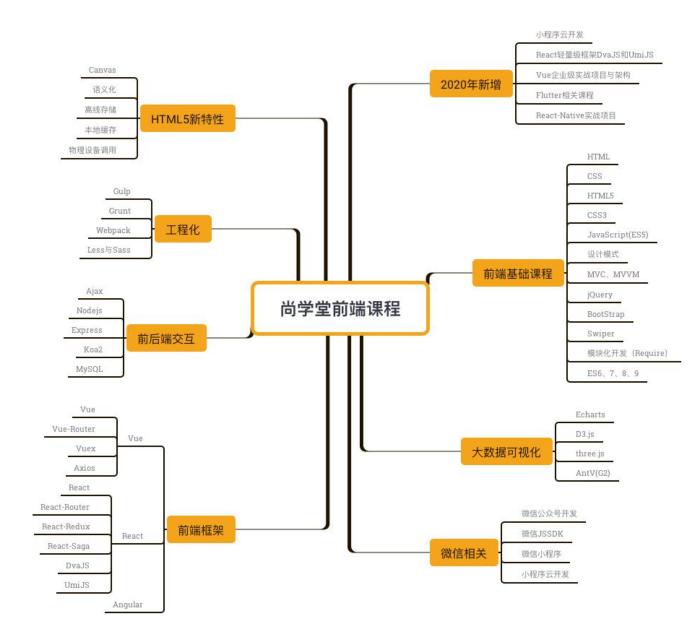
作为一名优秀的前端开发者,你需要掌握服务器相关内容,node则是我们的首选,我们需要构建前端工程化,需要服务器端支持做渲染甚至需要具有完整服务器端开发的能力。

# 课程大纲

课程大纲我们根据具体知识点进行介绍,详细介绍每个知识点的内容。因前端更新较快部分 内容可能未能及时更新,但这并不影响课程大纲的整体切合度。

下图是课程大纲块级内容基本介绍:





### 课程模块介绍

## HTML5+CSS3 模块

HTML 标签、浏览器内核差异性、H5 新增标签、语义化、标签与属性、CSS 基本语法规范、常用选择器与技巧、复合选择器、数值与单位、CSS Hack、盒子模型、媒体查询与响应式、过渡与动画、弹性盒子模型、浮动、定位、CSS 高级技巧(雪碧图、滑动门和三角形绘制等)、Chrome 调试工具、CSS 企业级应用技巧、网页常见问题解决方案、PhotoShop 应



用、Cutterman 插件、高效协作蓝湖、项目骨架搭建、项目实战开发流程、复杂页面的设计与排版、CSS 模块化开发、字体图标应用、常见布局解决方案

### 移动端 M 站模块

移动端屏幕比例、移动端浏览器、物理像素与设备独立像素、ViewPort 视口相关、iphone6 视觉稿参考、主流移动端适配解决方案、百分比布局、Flex 布局优势、REM 处理移动端、媒体查询多终端适配、百度地图移动端布局分析

### JavaScript 编程模块

JavaScript 概述、JavaScript 历史、基本语法、数据类型、数值精密计算、字符串、对象、数组、函数、运算符、数据类型转换、错误处理机制、编程风格、Object 对象、Array 对象、包装对象、Number 对象、String 对象、Math 对象、Date 对象、RegExp 对象、JSON对象、面向对象编程、this 关键字、prototype 对象、原型与原型链深入剖析、作用域深入解析、Object 对象与继承、面向对象编程模式、异步编程、定时器、Promise 对象、严格模式、DOM 编程、事件类型、window 对象、浏览器环境、History 对象、Cookie、同源策略、网站特效实现(放大镜、轮播图、tab 切换等)、设计模式、MVC 与 MVVM

### jQuery 模块

jQuery 介绍、jQuery 优势、jQuery API 详解、链式编程与隐式迭代、源码解析、插件使用与封装、jQuery Ajax、jQuery 动画应用、jQuery 实现网站特效(放大镜、轮播图、tab 切换等)



### BootStrap 模块

第三方 UI 组件库、BootStrap 引用、BootStrap 全局 CSS 样式、栅格系统与响应式、拆解栅格系统源码、栅格系统原理解析、BootStrap JavaScript 插件、组件应用、BootStrap 定制需求

# HTML5 新特性模块

语义化标签、本地存储、离线缓存、H5 连贯性、多媒体相关、性能提升、调用原生 API、Canvas、Canvas 游戏(连连看、消消乐)

### Node.js、MySQL 与 Ajax 模块

Ajax 的作用、原生 XHR 对象、同步与异步、Http 协议、Https 协议、封装 Ajax、jQuery Ajax、同源策略、跨域问题及解决方案、JSON 解析、CORS 与 JSONP、前端模板引擎 Template、PostMan 工具、Node.js 开发环境、Commonjs 规范、模块化、NPM 与 CNPM 镜像、核心模块、RestFulAPI、Express 框架、Koa2 框架、中间件、模板引擎、静态资源 托管、路由相关、MySQL 数据库介绍、MySQL 增删改查、数据库关联、数据库可视化、数据库集成开发环境、Node.js 链接 MySQL

### 模块化模块

模块化的历程、JS 模块模式、Require.js、Sea.js、Node.js 的 Commonjs 规范

# JavaScript 新标准(ES6\7\8\9)模块

ES6 的目标、Babel 解析、Let 与 Const 命令、变量与解构赋值、字符串扩展、数组扩展、



函数扩展、对象扩展、Set 与 Map 数据结构、Proxy 对象、Promise 对象、Generator 对象、Async 与 await、Class 类、Class 类的继承、Module 模块、编程风格

### 工程化模块

Gulp 自动化处理、Gulp 管理项目压缩、合并、重命名等操作、Gulp 配置热更新、Webpack 静态打包模块器、Webpack 入口起点、Webpack 输出、Webpack 模式、Webpack Loads、Webpack 插件、Webpack 配置、Webpack 模块、热模块替换、构建目标、开发中的 Server、监听打包模块、模块打包热更新、生产环境与开发环境分离、打包优化之 CodeSplitting代码分割、打包优化之懒加载、打包优化之缓存处理、Less 与 Sass 的 CSS 预处理语言

### 小程序模块

小程序之初的定义、小程序开发、小程序框架、小程序组件、小程序 API、小程序服务端相关、小程序工具应用、自定义组件、优化、组件与生命周期、小程序分包加载、小程序性能分析与优化、小程序云端能力、云服务器、云数据库、云存储、云调用、配额、小程序发布、多平台小程序、MPVue、Wepy

## React 模块

Create React App、React 最佳实践、JSX 语法、元素渲染、组件、Props 与 State、事件处理、条件渲染、列表&key、表单相关、状态提升、组合与继承、代码分割 code-splitting、代码分割 lazy、Context 对象、错误边界处理、Refs&DOM、碎片化 Fragments、高阶组件、性能优化、静态类型检查、受控组件与非受控组件、Hook 新特性



### React 轻量级框架之 DvaJS

Dva 开发体验、React 数据流解决方案、插件机制、支持 HMR、Dva API、定义路由、定义 Model、Connect 对象、优化加载方式、优化路由配置、路由原理、Dva 开发复杂 SPA

#### React 轻量级框架之 UmiJS

可拔插企业级框架、约定式路由、开箱即用、高性能、静态页面导出、支持 TypeScript、与 Dva 融合、按需加载、服务器端渲染 SSR、基本配置、Webpack 配置、immer 优化开发、动态加载、语言设定、DII 二次启动提速、打包与部署

### Vue 模块

Vue 基础、Vue 实例对象、模板语法、计算属性、侦听器、Class 与 Style 绑定、组件相关、Props 数据传递、插槽、自定义事件、动态组件、异步组件、边界处理、过渡与动画、混入、自定义指令、渲染函数与 JSX、插件、过滤器、单文件组件、TypeScript 支持、生产环境部署、路由相关、状态管理、服务端渲染、深入响应式原理、封装组件、npm 发布组件、MVVM 双向数据绑定原理、\$nextTick 原理、发布订阅模式、权限管理

### Angular 模块

Angular 引入、双向数据绑定、MVC 模式、Angular 服务、Angular 路由、表单相关、依赖注入

### 框架原理与进阶

TypeScript、TS 静态类型检查、React 支持 TypeScript、Vue 支持 TypeScript、Vue 双向



数据绑定原理、模拟实现 Vue 框架数据绑定、RxJS

Redux API、React-Redux、Redux-thunk、Redux-Saga、Redux 深入解析、Redux 应用技巧、Redux 常见问题与解决方案、Redux 异步相关

Vuex API、异步与同步、Reducers、Actions、modules、getters、插件、严格模式、热重载

React 服务器端渲染解决方案 next.js、Vue 服务器端渲染解决方案 nuxt.js

#### UI 组件库模块

Antd 组件库介绍、Antd UI 设计风格、组件引入、按需加载、常用组件详解、组件库源码分析、定制主题、常见问题规避与解决方案、Element UI 组件库引入、Vue-cli@3 版本引入、全加载与按需加载、自定义主题

### 协同开发模块

SVN 与 Git 介绍、SVN 客户端与服务器端搭建、SVN 管理版本、SVN 冲突解决、SVN 多人写作开发、Git 环境搭建、Git 分布式、Git 版本库管理、Git 前进、后退、修改与撤销、git 分支管理、git 冲突解决、github 远程仓库关联、gitee 远程仓库关联

### 大数据可视化模块

Echarts、D3.js、three.js、AntV(G2)、全国地图、世界地图、发散点描绘、双轴线、折线图、散点图、条形图、热力图、环形图、路线图、3DMap、参数调优



### 微信相关模块

公众号开发、JSSDK 相关开发、展示、分享、支付、录音

## WebApp 与混合开发模块

Cordova、phoneGap、混可开发介绍、布局处理、Vant 组价库、常见注意事项与解决方案、与原生交互、Webpack 打包优化、调试工具应用、WebView 深入理解

### React-Native 模块

环境搭建、Android SDK、Props、State、基础 API、特定平台代码、无障碍功能、改进用户体验、多平台支持、发布定制 React-Native 包

## Flutter 模块

环境搭建、体验 Flutter、Widget、Flutter for web 开发、执行基本布局操作、控制位置和大小、处理形状、操作文本、资源与图片、路由与导航、国际化

## uni-app 模块

环境搭建、跨平台运行、真机测试、框架、常用组件、结合 Vue.js、封装网络请求、状态管理、页面通讯



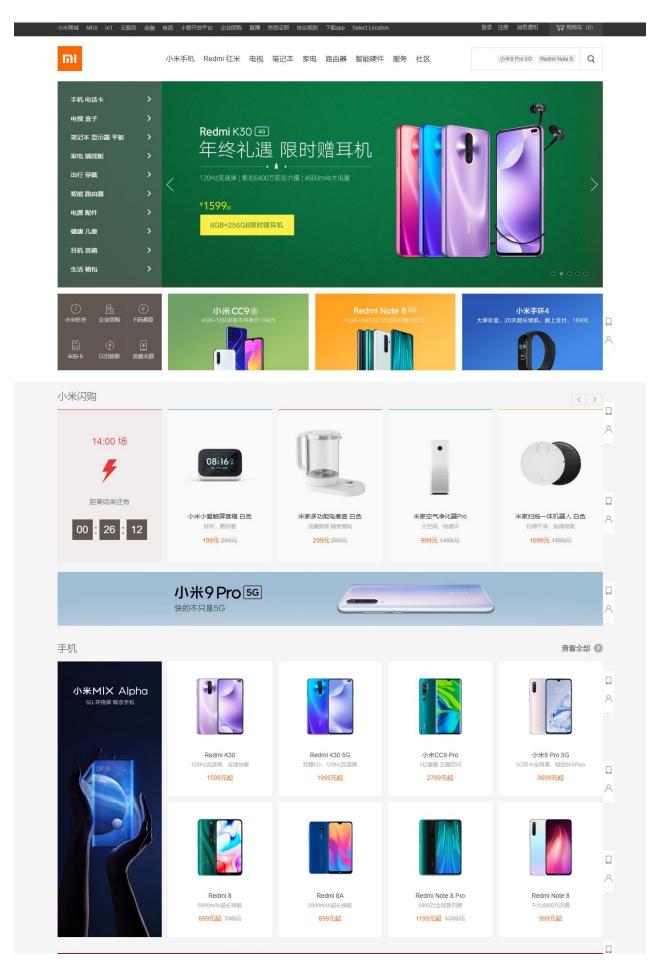
# 项目模块介绍

第一阶段项目:

项目一: 小米官网(1天)

首先选择小米官网为第一个实战案例,是因为刚开始入门,有个参考点,另外站点比较偏向目前的卡片式设计,实现常见效果。目的为学者练习编写小米官网,熟悉 div+css 布局项目截图:



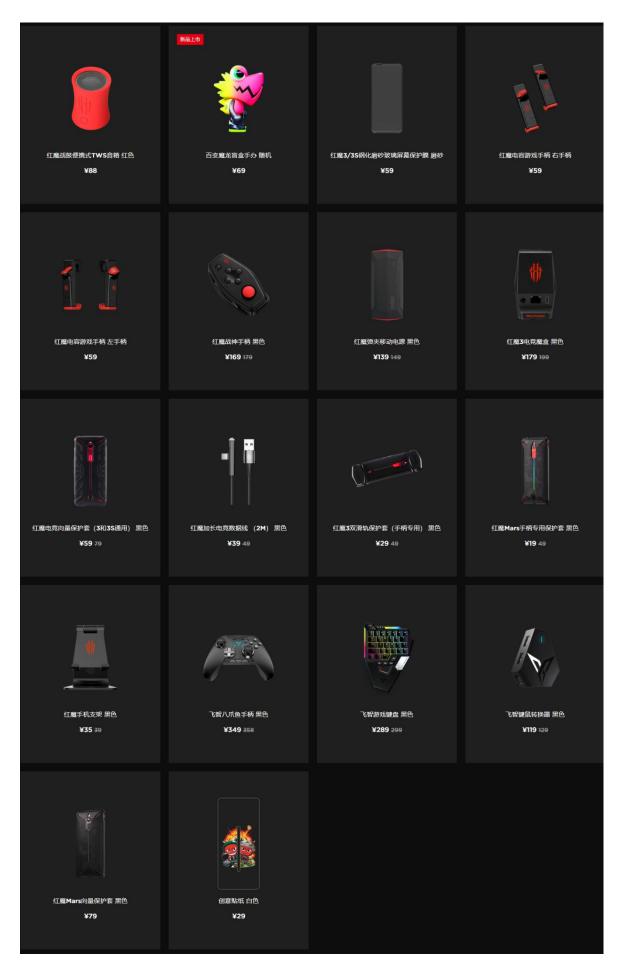




# 项目二:响应式(1天)

此站点特效较多,所以通过练习编写次站点,学生可以更多练习 CSS3 的新特性过渡与动画的实现,并且可以很好的练习 div+css 布局。





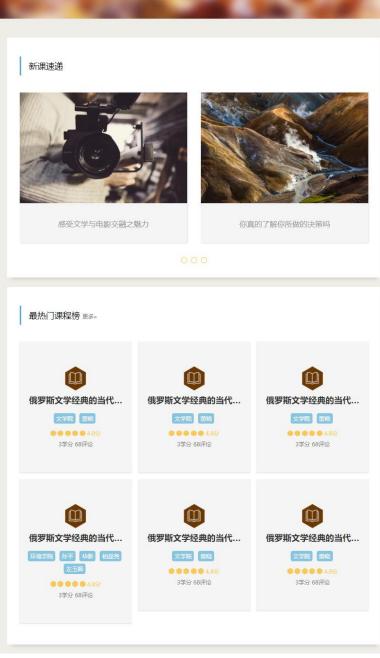


# 项目三: 米课网(1天)

此站点为响应式站点,在目前常见站点中,响应式设计类站点是非常多的,而且大部分公司的站点都需要支持响应式,所以,通过练习次站点,学者可以熟悉响应式这点的设计流程和实现方式









中。。 ② 🎍 📾 🌡 👕



### 第二阶段项目:

项目为移动端项目,针对 M 站进行布局处理,项目为手机外派类 web 站点,功能包含,首页店铺展示,店铺餐饮列表,具体视频详情等页面项目截图:

项目四:美食网(移动端)(1-2天)





## 第三阶段项目:

项目五: 蓝莓派社区(3-5天)

本项目名称为蓝莓派,主要为音乐社区类型。包含较多的交互功能,例如滑动门,雪碧图使用,模态框,瀑布流和焦点轮播图等效果。当然,前后端交互也是不可少的,主要理解前后端交互流程与练习各种交互实现。

技术栈: JavaScript+jQuery+REM+响应式

#### 项目截图:



乐章





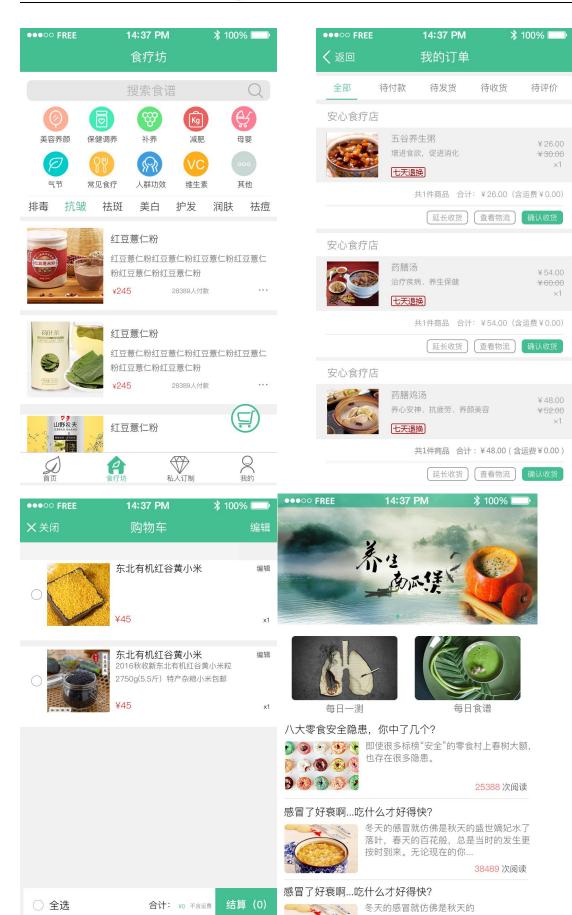
### 项目六: 微信小程序-安心食疗(5-6天)

此阶段的内容为微信小程序开发,本阶段并非以基础知识点开始入手讲解,基于学者经历过以上的学习,在此时已经掌握项目框架,包含常见的一些实现规范,所以,这里我们将直接讲解项目,根据项目需求的效果使用微信小程序技术实现对应功能。

技术栈: 微信小程序

项目功能:





私人订制

SU

首页

W

食疗坊

9

我的

合

食疗坊

私人订制

首页

我的



#### 项目七(项目动态选择,看班级情况):推广类移动端页面

这是一款测试类产品,用户输入名称可以根据用户名名称进行分析,给出不同的运势结果,

并且项目是嵌套在 app 中的,通过 iOS 和 Android 的 webview 进行加载

技术栈: Swiper+jQuery+REM+Less

项目截图:



### 第四阶段项目:

项目八: 登录注册认证系统(3天)

登录认证系统基本上是每个项目的必备品,我们单独拿出来,做详细讲解,并形成一个独立的项目,这样大家在日后的开发中,可以随时可拔插式增加到自己的项目中

技术栈: React + Redux + React-Router + BootStrap + Axios + Redux-Thunk + 工具



#### 库(lodash\classnames 等)

#### 项目截图:

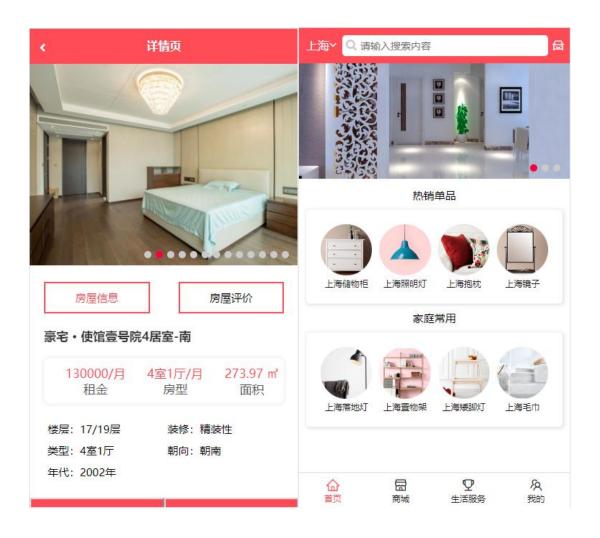
React App	× +	- σ	×
← → C ⊕ loca	host3000	% ☆ Ø 😰 ® Y 👁 🛅 (	9 :
	首页 注册 登陆 个人中心		
Hi Reac	t Redux Login		
_			- 22
React App	× +	- 0	
← → C © loc	alhost:3000/login	Q ☆ Ø 🖪 🤄 Y 💿 🖪 (	9 :
	首页 注册 登陆 个人中心		
请先去登陆			×
	Login Username Password		

# 项目九: 宜居(5天)

本项目是租房类 WebApp,注重移动端布局,功能的实现。其中包含,登录注册、首页展示、城市选择、搜索功能、详情展示、上拉加载等功能。

技术栈: React + React-Router + Redux + Fetch





项目十:疫情数据展示(2天)

本项目主要是针对疫情的展示,数据来源于网络开源数据,疫情通过数字与地图形式展示,包含数据增长与降低变化

技术栈: Vue + Axios + Flex + ES6





#### 项目十一: IMMERSE 音乐播放器 (2天)

本项目为音乐类项目,主要实现音乐首页展示,今日推荐类别,歌曲列表,歌曲播放及歌手列表和搜索功能。主要练习 Vue 的基础应用和组件如何设计。项目如何构架与测试。通过本项目可以让学者更快的熟悉 Vue 框架的使用。并且熟练的构建整个项目需求的架构技术栈: Vue + Vue-Router + Axios + Flex + ES6





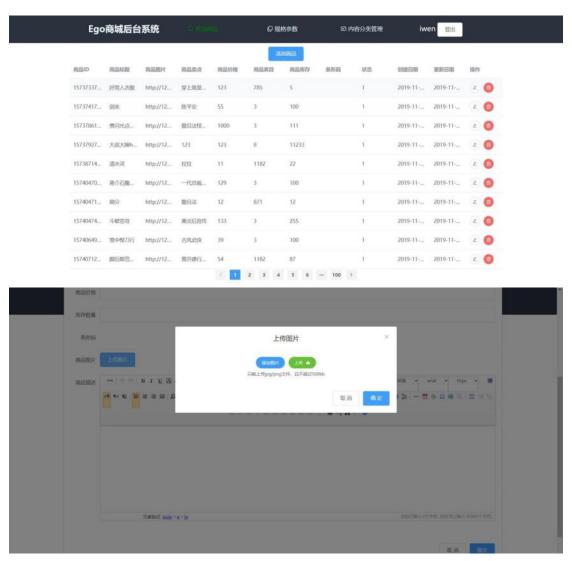
# 项目十二: Ego 商城后台管理系统(5天)

商城后台管理系统是目前非常常见的管理系统,当然,类似的管理系统包含内容管理、产品管理、人员管理等系统都是类似的,所以我们通过此后台系统了解大部分的系统的常见功能,主要针对产品、内容、规格参数等进行增删改查的操作

技术栈: Vue + Vuex + Vue-Router + Element UI + Axios + 权限管理项目截图:







# 每日课程详情

第一天	1.WebStorm 安装于设置
	2.HTML 简介
	3.HTML 基础标签之标题(h1~h6)



	,
	4.HTML 基础标签之段落(p)
	5.HTML 基础标签之换行(br)
	6.HTML 基础标签之水平线(hr)
	7.HTML 基础标签之图片(img)
第二天	1.HTML 骨架与基础结构
	2.HTML 基础标签之超链接(a)
	3. HTML 基础标签之文本格式化(b\i\u\del\s 等)
	4. HTML 基础标签之列表(ul\ol\dl)
	5. HTML 基础标签之表格(table)
第三天	1.HTML 表单详解
	2.HTML5 新增 type 类型
	3.HTML5 新增表单元素属性
	4.HTML 表单元素(input\label\textarea)
	5.HTML 表单元素常用属性(name\value\checked 等)
第四天	1.HTML5 新增布局标签
	2.HTML5 新增视频与音频(Video\Audio)
	3.HTML5 新增其他标签
	4.div 与 span 标签
	5.CSS 介绍
	6.HTML 引入 CSS 方式
	7.CSS 基础选择器
	8.div+css 布局



	9.HTML5 语义化
第五天	1.CSS 背景属性
	2.CSS 字体属性
	3.CSS 文本属性
	4.CSS overflow
	5.CSS3 新增文本属性
	6.CSS 列表属性
	7.CSS 表格属性
	8.CSS 选择器之关系选择器
	9. CSS 选择器之伪类选择器
	10. CSS 选择器之伪对象选择器
第六天	1.CSS 标准盒模型
	2.CSS 怪异盒模型
	3.CSS 盒模型-padding
	4.CSS 盒模型-margin
	5.CSS 盒模型-broder
	6.CSS 盒模型-content
	7. CSS 怪异盒模型-box-sizing
第七天	1.CSS 弹性盒子模型
	2.CSS 弹性盒子模型属性(flex)
	3.CSS 浮动 float
	4.CSS 元素定位 position



	5.CSS 清除浮动的 5 中方式
第八天	1.CSS3 新特性之圆角
	2.CSS3 新特性之阴影
	3.CSS3 新特性之背景渐变
	4.CSS3 新特性之转换(2D\3D)
	5.CSS3 过渡
	6.CSS3 动画
	7.CSS3 浏览器前缀
	8.CSS Hack
第九天	1.CSS3 响应式布局 (涵盖之前练习)
第十天	1.高级技巧之滑动门
	2.高级技巧之雪碧图
	3.高级技巧之绘制图形
第十一天	小米官网: 首先选择小米官网为第一个实战案例, 是因为刚开始入门, 有
	个参考点,另外站点比较偏向目前的卡片式设计,实现常见效果。目的为
	学者练习编写小米官网,熟悉 div+css 布局。
第十二天	迅雷官网(PC 端): 此站点特效较多, 所以通过练习编写次站点, 学生可以
	更多练习 CSS3 的新特性过渡与动画的实现,并且可以很好的练习 div+css
	布局
第十三天	米课网(响应式):此站点为响应式站点,在目前常见站点中,响应式设计
	类站点是非常多的,而且大部分公司的站点都需要支持响应式,所以,通



	过练习次站点,学者可以熟悉响应式这点的设计流程和实现方式。
	红魔手机(响应式): 同样是响应式站点的项目,在日后的工作中,此处是   
	重点,所以会额外注重讲解
第十四天	M 站(移动端):本项目为移动端项目,针对 M 站进行布局处理,项目为
	手机外派类 web 站点,功能包含,首页店铺展示,店铺餐饮列表,具体
	视频详情等页面
第十五天	1.JavaScript 介绍
	2.JavaScript 标识符
	3.JavaScript 变量
	4.JavaScript 常量
	5.JavaScript 引入方式
	6.JavaScript 注释
	7.JavaScript 输出方式
第十六天	1.JavaScript 数据类型
	2.JavaScript 运算符 (算术运算符, 关系运算符, 逻辑运算符, 赋值运算符,
	三目运算符,位运算)
第十七天	1.类型转换(自动、强制类型转换)
	2.流程控制语句:if-else
	3.流程控制语句:switch
第十八天	1.循环语句:while
	2.循环语句:dowhile
	3.循环语句: for



	4.循环语句嵌套
	5.跳出循环:break
第十九天	1.基本函数
	2.带返回值函数
	3.带参数函数
第二十天	考试与考核:目的为对自己掌握知识的检测(上午复习,下午考试)
第二十一天	1.JavaScript 基础知识回顾(完整流程)
第二十二天	1.JavaScript 函数定义
	2.JavaScript 函数分类
	3.JavaScript 函数参数
	4.JavaScript 函数返回值
	5.JavaScript 函数的应用
	6.JavaScript 变量的分类
	7.JavaScriptEAS6 提前感知
第二十三天	1.JavaScript 函数的立即执行函数
	2.函数的属性和方法
	3.函数的 Arguments
	4.函数递归调用
	5.Arguments 实现递归
第二十四天	1.数组定义
	2.数组特点
	3.数组属性和初始化



	4.数组的内存与值传递引用
	5.数组元素操作
	6.类数组对象
第二十五天	1.数组的常用方法和属性
	2.多为数组
	3.函数分类
	4.冒泡排序算法
第二十六天	1. 对象的概念
	2.对象的定义与创建
	3.对象的应用
	4.对象的遍历
	5.对象内图示
	6.对象数组排序
	7.in 和 with
	8.Object 对象
第二十七天	1.内置对象 Number
	2.内置对象 Boolean
	3.内置对象 Math
	4.内置对象 Date
	5.内置对象 String
	6.全局对象
第二十八天	1.DOM 介绍



I	ı
	2.DOM 节点与属性
	3.Element 的元素操作
	4.Element 元素内容操作
	5.属性节点操作
	6.节点之间的关系
	7.元素节点关系与特殊节点
第二十九天	1.DOM 操作 CSS 样式
	2.定时器介绍
	3.内部样式与外部样式获取
	4.DOM 的常用方法和属性
第三十天	1. 事件基础
	2.事件分类
	3.事件流
	4.DOM2 事件兼容处理
	5.事件对象 Event
	6.事件对象的常用属性
第三十一天	1.事件常用属性 2
	2.事件常用方法
	3.事件练习
第三十二天	1.事件类型:鼠标、表单、键盘、滚动、移动端事件
	2.事件练习
第三十三天	1.文档流事件



	2.事件委托
	3.BOM 介绍
	4.Window 对象常用方法
第三十四天	1.定时器详解
	2.window 方法与属性
	3.数据格式化
第三十五天	1.window 对象属性
	2.三级联动练习
第三十六天	1.脚本异步加载
	2.页面性能优化(回流,重回)
	3.文档碎片
	4.call、apply、bind
第三十七天	1.正则介绍
	2.正则的执行方法
	3.修饰符
	4.正则贪婪模式与惰性模式
第三十八天	1.算法-数组去重多种方案
	2.算法-四种排序方式
	3.算法-二分搜索发
	4.JSON 数据格式化
第三十九天	1.面向对象概念
	2.构造函数详解
	4.正则贪婪模式与惰性模式  1.算法-数组去重多种方案  2.算法-四种排序方式  3.算法-二分搜索发  4.JSON 数据格式化  1.面向对象概念



3.原型与原型链         4.this 关键字         5.面向对象之继承实现方式         6.设计模式・工场模式         第四十天       1.静态属性与方法         2.this 关键字总结         3.常用操作符         4.作用域链         5.闭包详解         第四十一天       设计模式・观察者模式         设计模式・操例模式         设计模式・发布订阅模式         第四十二天       1.jQuery 介绍         2.jQuery 使用步骤         3.jQuery 入口函数         4.load 与 ready 事件         5.软符号作用         6.DOM 与 jQuery 互相转化         7.jQuery 樂作 DOM         2.尺寸、对象、元素节点、选择器         3.练习		
5.面向对象之继承实现方式         6.设计模式-工场模式         第四十天       1.静态属性与方法         2.this 关键字总结         3.常用操作符         4.作用域链         5.闭包详解         第四十一天       设计模式-观察者模式         设计模式-单例模式         设计模式-发布订阅模式         第四十二天       1.jQuery 介绍         2.jQuery 使用步骤         3.jQuery 入口函数         4.load 与 ready 事件         5.\$符号作用         6.DOM 与 jQuery 互相转化         7.jQuery 常用方法         第四十三天       1.jQuery 操作 DOM         2.尺寸、对象、元素节点、选择器		3.原型与原型链
第四十天 1.静态属性与方法 2.this 关键字总结 3.常用操作符 4.作用域链 5.闭包详解  第四十一天 设计模式-观察者模式 设计模式-单例模式 设计模式-单例模式 设计模式-分布订阅模式  第四十二天 1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法  第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		4.this 关键字
第四十天 1.静态属性与方法 2.this 关键字总结 3.常用操作符 4.作用域链 5.闭包详解  第四十一天 设计模式・观察者模式 设计模式・单例模式 设计模式・发布订阅模式  第四十二天 1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法  第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		5.面向对象之继承实现方式
2.this 关键字总结         3.常用操作符         4.作用域链         5.闭包详解         第四十一天       设计模式-观察者模式 设计模式-单例模式 设计模式-发布订阅模式         第四十二天       1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法         第四十三天       1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		6.设计模式-工场模式
3.常用操作符         4.作用域链         5.闭包详解         第四十一天       设计模式-观察者模式 设计模式-单例模式 设计模式-发布订阅模式         第四十二天       1.jQuery 介绍 <ul> <li>2.jQuery 使用步骤</li> <li>3.jQuery 入口函数             <ul> <li>4.load 与 ready 事件</li> <li>5.\$符号作用</li> <li>6.DOM 与 jQuery 互相转化</li> <li>7.jQuery 常用方法</li> <li>第四十三天</li> <li>1.jQuery 操作 DOM</li> <li>2.尺寸、对象、元素节点、选择器</li> <li>2.尺寸、对象、元素节点、选择器</li> <li>3.常知</li> <li>3.常知</li> <li>4.以及时、对象、元素节点、选择器</li> <li>4.以及时、对象、元素节点、选择器</li> <li>4.以及时、对象、元素节点、选择器</li> <li>4.以及时、对象、元素节点、选择器</li> <li>4.以及时、对象、元素节点、选择器</li> <li>4.以及时,以及时间,以及时间,以及时间,以及时间,以及时间,以及时间,以及时间,以</li></ul></li></ul>	第四十天	1.静态属性与方法
4.作用域链 5.闭包详解  第四十一天		2.this 关键字总结
第四十一天       设计模式-观察者模式 设计模式-单例模式 设计模式-发布订阅模式         第四十二天       1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法         第四十三天       1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		3.常用操作符
第四十一天 设计模式-观察者模式 设计模式-单例模式 设计模式-发布订阅模式 第四十二天 1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法		4.作用域链
设计模式-单例模式 设计模式-发布订阅模式  第四十二天 1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法  第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		5.闭包详解
设计模式-发布订阅模式  1.jQuery 介绍  2.jQuery 使用步骤  3.jQuery 入口函数  4.load 与 ready 事件  5.\$符号作用  6.DOM 与 jQuery 互相转化  7.jQuery 常用方法  第四十三天  1.jQuery 操作 DOM  2.尺寸、对象、元素节点、选择器	第四十一天	设计模式-观察者模式
第四十二天 1.jQuery 介绍 2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		设计模式-单例模式
2.jQuery 使用步骤 3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		设计模式-发布订阅模式
3.jQuery 入口函数 4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器	第四十二天	1.jQuery 介绍
4.load 与 ready 事件 5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		2.jQuery 使用步骤
5.\$符号作用 6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		3.jQuery 入口函数
6.DOM 与 jQuery 互相转化 7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		4.load 与 ready 事件
7.jQuery 常用方法 第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		5.\$符号作用
第四十三天 1.jQuery 操作 DOM 2.尺寸、对象、元素节点、选择器		6.DOM 与 jQuery 互相转化
2.尺寸、对象、元素节点、选择器		7.jQuery 常用方法
	第四十三天	1.jQuery 操作 DOM
3.练习		2.尺寸、对象、元素节点、选择器
		3.练习



第四十四天	1.jQuery 事件
	2.jQuery 动画
	3.jQuery 常见特效练习
	4.jQuery 遍历方法
第四十五天	考试与考核:目的为对自己掌握知识的检测
第四十六天	1.服务器介绍
	2.前后端交互流程
	3.PHP 文件基本语法
	4.预定义变量
	5.数据库介绍
	6.PHP 连接数据库
	7.数据库基本操作
	8.数据库增删改查
	9.登陆注册实战
第四十七天	1.Http 协议
	2.同步与异步
	3.Ajax 介绍
	4.创建 Ajax 对象
	5.get 与 post 方法
	6.原生 XHR 对象
	7.数据渲染
	8.jQuery 封装 ajax



第四十八天	1.物流查询信息交互
	2.封装 Ajax
	3.跨域产生
	4.跨域原理
	5.同源策略
	6.解决跨域之 jsonp
	7.解决跨域之 cors
	8.百度搜索功能模拟真实场景实现
	9.京东评论(跨域)
第四十九天	1.实战练习-蓝莓派-项目介绍及环境构建
	2.实战练习-蓝莓派-轮播图实现
	3.实战练习-蓝莓派-轮播图插件 Swiper
	4.实战练习-蓝莓派-轮播图动态渲染
	5.实战练习-蓝莓派-乐章数据交互
第五十天	1.实战练习-蓝莓派-音频控制
	2.实战练习-蓝莓派-业务逻辑实现
	3.实战练习-蓝莓派-进度条实现
	4.实战练习-蓝莓派-数据格式化
第五十一天	1.实战练习-蓝莓派-分页器
	2.实战练习-蓝莓派-分页器插件
	3.实战练习-蓝莓派-数据交互
	4.实战练习-蓝莓派-登陆功能实现



T	
	5.实战练习-蓝莓派-三级联动
	6.实战练习-蓝莓派-LayUI 组件
第五十二天	1.移动端介绍
	2.App、小程序、WebApp 的区别
	3.移动端布局之 REM 详解
	4.移动端自适应适配
	5.移动端布局
	6.VW 布局
第五十三天	1.实战演练-马蜂窝-顶部导航
	2.实战演练-马蜂窝-内容导航
	3.实战演练-马蜂窝-网络请求
	4. 实战演练-马蜂窝-滚动加载更多
	5.Swiper 介绍
	6.微场景制作
	7.移动端事件
	8.fastClick 加速优化点击事件
第五十四天	1.HTML5-新特性 file 对象
	2. HTML5-新特性 cookie
	3. HTML5-新特性 WebStorage
	4. HTML5-新特性 缓存实例-58 驾校一点通
第五十五天	1.Canvas 简介
	2.Canvas 绘制矩形



3.Canvas 绘制路径 4.Canvas 绘制圆形	
4.Canvas 绘制圆形	
5.Canvas 绘制文字	
6.Canvas 绘制图片	
7.Canvas 事件	
8.Canvas win7 动态壁纸之起泡球	
9.Canvas 移动粒子光标动画	
第五十六天 1.可视化介绍	
2.Echarts 简介	
3.Echarts 基本应用	
4.Echarts 配置项参数	
5.Echarts 柱状图	
6.Echarts 折线图	
第五十七天 1.Echarts 数据交互	
2.Echarts 饼状图	
3.Echarts 地图加载	
4.Echarts 疫情数据展示	
第五十八天 1.作用域回顾	
2.模块	
3.私有属性与公有属性	
4.模块扩展	
5.Commonjs 规范	



	1
	6.Requirejs 引入
	7.Requirejs 的使用
	8.Requirejs 的 shim 模块
	9.Requirejs 应用-音乐列表播放
第五十九天	1.安装 Node 于 CMD 命令
	2.Node 创建服务器
	3.Node 相关操作
	4.Commonjs 规范
	5.Express 安装
	6.Server 基本操作
	7.Express 路由基础
	8.Express 路由配置
第六十天	1.Express 路由应用
	2.实现前后端交互
	3.Post 参数请求
	4.Get 参数请求
	5.JSONP 跨域处理
	6.过滤数据
	7.Nodejs 链接数据库
	8.Server 增删改查
第六十一天	1.babel 转换器
	2. ES6-Let 和 Const 命令



3. ES6-字符电扩展 4. ES6-解构赋值 5. ES6-Object 扩展 6. ES6-Array 扩展 7. ES6-Function 扩展 第六十二天 1. ES6-Class 类 2. ES6-类的继承 Extends 3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 7. ES6-Generator 4. Hy程序介绍 2小程序优缺点 3添加开发者与体验者 4. H发工具安装与介绍 5、小程序发布流程 6. 测试号与注册号 7.项目结构介绍 8、小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现 第六十四天 1.小程序独特样式添加		
5. ES6-Object 扩展 6. ES6-Array 扩展 7. ES6-Function 扩展 第六十二天 1. ES6-Class 类 2. ES6-类的继承 Extends 3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 7. ES6-Generator 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序优缺点 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		3. ES6-字符串扩展
6. ES6-Array 扩展 7. ES6-Function 扩展  第六十二天 1. ES6-Class 类 2. ES6-类的继承 Extends 3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 2.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		4. ES6-解构赋值
7. ES6-Function 扩展  1. ES6-Class 类 2. ES6-类的继承 Extends 3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 2.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		5. ES6-Object 扩展
第六十二天		6. ES6-Array 扩展
2. ES6-类的继承 Extends 3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 第六十三天 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		7. ES6-Function 扩展
3. ES6-Promise 4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 第六十三天 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现	第六十二天	1. ES6-Class 类
4. ES6-Module 模块 5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		2. ES6-类的继承 Extends
5. ES6-Proxy 6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 第六十三天 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		3. ES6-Promise
6. ES6-Generator 7. ES6-Generator 第六十三天 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		4. ES6-Module 模块
7. ES6-Generator  第六十三天 1.小程序介绍 2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		5. ES6-Proxy
第六十三天 1.小程序介绍		6. ES6-Generator
2.小程序优缺点 3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		7. ES6-Generator
3.添加开发者与体验者 4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现	第六十三天	1.小程序介绍
4.开发工具安装与介绍 5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		2.小程序优缺点
5.小程序发布流程 6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		3.添加开发者与体验者
6.测试号与注册号 7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		4.开发工具安装与介绍
7.项目结构介绍 8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		5.小程序发布流程
8.小程序页面配置 app.json 9.TabBar 实现		6.测试号与注册号
9.TabBar 实现		7.项目结构介绍
		8.小程序页面配置 app.json
第六十四天 1.小程序独特样式添加		9.TabBar 实现
	第六十四天	1.小程序独特样式添加



	1
	2.小程序宿主环境
	3.小程序逻辑层与视图层
	4.小程序视图组件
	5.小程序渲染指令
	6.小程序路由跳转
第六十五天	1.实战项目-项目食疗坊-首页设计
	2.实战项目-项目食疗坊-轮播图实现
	3.实战项目-项目食疗坊-动态轮播图实现
	4.实战项目-项目食疗坊-列表视图效果
	5.实战项目-项目食疗坊-模板语法
	6.实战项目-项目食疗坊-界面交互动画
第六十六天	1.实战项目-项目食疗坊-页面跳转携带参数
	2.实战项目-项目食疗坊-下拉刷新
	3.实战项目-项目食疗坊-上拉加载
	4.实战项目-项目食疗坊-热门城市
	5.实战项目-项目食疗坊-定位功能
	6.实战项目-项目食疗坊-多种传递数据解决方案
第六十七天	1.实战项目-项目食疗坊-本地存储
	2.实战项目-项目食疗坊-分类与搜索
	3.实战项目-项目食疗坊-封装网络请求
	4.实战项目-项目食疗坊-购物车 UI 布局实现
	5.实战项目-项目食疗坊-购物车滑动删除



第六十八天	1.实战项目-项目食疗坊-购物车动态数据渲染
	2.实战项目-项目食疗坊-购物车增删改查
	3.实战项目-项目食疗坊-购物车价格计算
	4.实战项目-项目食疗坊-购物车功能完结
	5.实战项目-项目食疗坊-登陆注册授权
第六十九天	考试与考核:目的为对自己掌握知识的检测
第七十天	1.Less 环境搭建与编译
	2.Less 服务器端渲染
	3.Sublime Text 安装插件
	4.Less 语法-变量、混合、嵌套
	5.Less 语法-计算、函数
	6.Less 语法-继承、引导判断
	7.Sass 使用
第七十一天	1.Webpack 安装
	2.Webpack config 配置文件
	3.Webpack 服务器搭建
	4.Webpack Loaders 配置
	5.Webpack 构建 React 环境
	6.Webpack 处理 CSS 和图片
	7.Webpack Less-loader 添加
	8.Webpack 插件添加
	9.Webpack 生产环境



第七十二天       1.React 环境搭建         2.利用 React 工具创建项目         3.React 之 Hello World         4.React 之 JSX 语法         5.React 之条件渲染         6.React 之列表渲染         7.React 之事件处理         8.React 之组件和 Props         第七十三天       1.React 基础之 State         2.React 组件之生命周期函数         3.React 组件之生命周期函数应用场景
3.React 之 Hello World  4.React 之 JSX 语法  5.React 之条件渲染  6.React 之列表渲染  7.React 之事件处理  8.React 之组件和 Props  第七十三天  1.React 基础之 State  2.React 组件之生命周期函数
4.React 之 JSX 语法 5.React 之条件渲染 6.React 之列表渲染 7.React 之事件处理 8.React 之组件和 Props 第七十三天 1.React 基础之 State 2.React 组件之生命周期函数
5.React 之条件渲染 6.React 之列表渲染 7.React 之事件处理 8.React 之组件和 Props 第七十三天 1.React 基础之 State 2.React 组件之生命周期函数
6.React 之列表渲染 7.React 之事件处理 8.React 之组件和 Props  第七十三天 1.React 基础之 State 2.React 组件之生命周期函数
7.React 之事件处理 8.React 之组件和 Props  第七十三天 1.React 基础之 State 2.React 组件之生命周期函数
8.React 之组件和 Props  第七十三天  1.React 基础之 State  2.React 组件之生命周期函数
第七十三天 1.React 基础之 State 2.React 组件之生命周期函数
2.React 组件之生命周期函数
3.React 组件之生命周期函数应用场景
4.React 组件之 Props 和 State
5.React 组件之表单受控组件
6.React 组件之表单非受控组件
7.React 组件之状态提升
8.React 组件之组件组合
9.React 组件之类型检查
10.React 组件之 DOM 读取
11.React 组件之 setState 异步处理
第七十四天 1.fetch 网络请求基础
2.fetch 网络请求之 post 请求
3.fetch 网络请求之 UI 渲染



7
4.fetch 网络请求之跨域处理
5.fetch 网络请求之解决跨域配置 bug
6.fetch 网络请求之封装处理
7.axios 网络请求之基础操作
1.React 路由之基本示例
2.React 路由之基础配置
3.React 路由之参数传递
4.React 路由之导航示例
5.React 路由之编成式导航
6.React 路由之二级路由
7.React 路由之编成式导航限制
1.AntdUI 组件库之加载组件库
2.AntdUI 组件库之按需加载
3.AntdUI 组件库之 Login 环境搭建
4.AntdUI 组件库之 Login 登陆服务器
5.AntdUI 组件库之 Login 访问接口
6.AntdUI 组件库之 Login 跨域处理
7.AntdUI 组件库之 Login 导航栏
1.Antd UI 组件库 Login 顶部导航 Bug
2.Antd UI 组件库 Login 留下一个 bug
3.React 优化之卸载相关操作
4.React 优化之渲染与重绘



第七十八天	1.Redux 之结构创建
	2.Redux 之 React 关联
	3.Redux 之传递参数修改状态
	4.Redux 之回顾流程
	5.Redux 之调试模式
	6.Redux 之拆分 reducers
	7.Redux 之自己动手
	8.Redux 之修改常量
	9.Redux 之异步请求
第七十九天	1.React-Login 环境搭建
	2.React-Login 服务器端搭建
	3.React-Login 路由配置
	4.React-Login 实现注册 UI
	5.React-Login 实现网络请求发送
	6.React-Login 后台验证规则
第八十天	7.React-Login 表单验证
	8.React-Login 路由跳转
	9.React-Login 提示框
	10.React-Login 添加提示框
	11.React-Login 删除提示框
	12.React-Login 注册数据写入数据库
	13.React-Login 注册完整实现



第八十一天	14.React-Login 登录页面
	15.React-Login 登录处理
	16.React-Login 生成 token
	17.React-Login 设置 token
	18.React-Login 将 token 写入到 redux
	19.React-Login 项目完结
第八十二天	1.GoodLive-项目介绍
	2.GoodLive-环境搭建-配置 Less
	3.GoodLive-环境搭建-REM 处理
	4.GoodLive-首页-路由配置
	5.GoodLive-首页-底部导航
	6.GoodLive-首页-顶部导航
	7.GoodLive-首页-轮播图
	8.GoodLive-首页-服务器端处理
	9.GoodLive-首页-网络请求处理
	10.GoodLive-首页-列表数据渲染
第八十三天	11.GoodLive-城市-路由配置
	12.GoodLive-城市-顶部导航
	13.GoodLive-城市-当前城市
	14.GoodLive-城市-热门城市
	15.GoodLive-城市-redux 创建
	16.GoodLive-城市-城市数据处理



	17.GoodLive-城市-服务器数据处理
	18.GoodLive-城市-城市切换
	19.GoodLive-搜索-路由配置
	20.GoodLive-搜索-路由参数处理
第八十四天	21.GoodLive-搜索-后台处理
	22.GoodLive-搜索-网络请求数据
	23.GoodLive-搜索-搜索导航
	24.GoodLive-搜索-数据传递
	25.GoodLive-搜索-数据渲染
	26.GoodLive-搜索-再次搜索功能
	27.GoodLive-搜索-同步搜索框
	28.GoodLive-搜索-同步第一次搜索
	29.GoodLive-搜索-加载更多
	30.GoodLive-搜索-bug 处理
第八十五天	31.GoodLive-详情-路由配置
	32.GoodLive-详情-服务器端配置
	33.GoodLive-详情-获取数据
	34.GoodLive-详情-UI 渲染
	35.GoodLive-详情-Tabs
	36.GoodLive-详情-评价数据服务器端
	37.GoodLive-详情-评价渲染
	38.GoodLive-详情-评价星星



	39.GoodLive-登录-收藏 UI 实现
	40.GoodLive-登录-路由配置
第八十六天	41.GoodLive-登录-Redux 配置
	42.GoodLive-登录-实现登录数据存储
	43.GoodLive-登录-实现收藏登录判断
	44.GoodLive-登录-收藏 redux
	45.GoodLive-登录-收藏与取消收藏
	46.GoodLive-登录-收藏 UI 提示
	47.GoodLive-登录-收藏实现
	48.GoodLive-购物车-用户信息
	49.GoodLive-购物车-服务器搭建
	50.GoodLive-购物车-网络请求
	51.GoodLive-购物车-订单页面
	52.GoodLive-购物车-bug 解决
	53.GoodLive-购物车-评价系统
第八十七天	1.React Hook useState
	2.React Hook useEffect
	3.React Hook useEffect 第二个参数
	4.React Hook 网络请求
	5.React Hook useEffect 清除副作用
	6.React Hook React.memo 优化
第八十八天	1.Vue 介绍与项目环境搭建



2.Vue 基础-模板语法 3.Vue 基础-CSS 作用域 4.Vue 基础-条件渲染 5.Vue 基础-列表渲染 6.Vue 基础-事件处理 7.Vue 基础-表单输入绑定 8. Vue 基础-数组与对象的更新检测 9.Vue 基础-计算属性和侦听器 10.Vue 基础-Class 与 Style 样式绑定 11.Vue 基础-组件 1 第八十九天 1.Vue 基础-组件-Prop 2.回顾 Scoped 验证效果 3.Vue 基础-组件-自定义事件 4.Vue 基础-组件-自定义事件.sync 5.Vue 基础-组件-插槽 6.Vue 基础-组件-动态组件与异步组件 7.Vue 基础-组件-边界处理情况 8. Vue 基础-实例生命周期函数 9.Vue 过渡与动画 10.Vue 可复用性&组合-自定义指令 11.Vue 可复用性&组合-JSX 语法 12.Vue 可复用性&组合-过滤器



第九十天	1.Vue 插件-Axios-基本网络请求
	2.Vue 插件-Axios-请求配置
	3.Vue 插件-Axios-封装网络请求
	4.Vue 插件-Axios-封装完善
	5.Vue 插件-Axios-跨域处理
第九十一天	1.Vue 路由-基础-基础配置
	2.Vue 路由-基础-动态路由匹配
	3.Vue 路由-基础-路由嵌套
	4.Vue 路由-基础-编程式导航
	5.Vue 路由-基础-命名路由
	6.Vue 路由-基础-命名视图
	7.Vue 路由-基础-重定向与别名
	8.Vue 路由-基础-路由组件传参
	9.Vue 路由-基础-History 模式
	10.Vue 路由-进阶-导航守卫
	11.Vue 路由-进阶-元信息
	12.Vue 路由-进阶-过渡动效
	13.Vue 路由-进阶-数据获取
	14.Vue 路由-进阶-高亮效果
	15.Vue 路由-实例回顾
第九十二天	1.Vue 查缺补漏-EventBus
	2.Vue 插件-Echarts



	,
	3.Vue 插件-Swiper
	4.Vue 项目-疫情展示-病毒信息
	5.Vue 项目-疫情展示-案例数字
	6.Vue 项目-疫情展示-地图数据
	7.Vue 项目-疫情展示-省份数据
	8.Vue 项目-疫情展示-趋势图
	9.Vue 项目-疫情展示-新闻
	10.Vue 项目-疫情展示-项目打包
第九十三天	1.Vue 项目-音乐播放器-项目演示
	2.Vue 项目-音乐播放器-导航
	3.Vue 项目-音乐播放器-列表数据
	4.Vue 项目-音乐播放器-更多页面
	5.Vue 项目-音乐播放器-上拉加载
	6.Vue 项目-音乐播放器-修改接口地址
	7.Vue 项目-音乐播放器-播放音乐
	8.Vue 项目-tabs 组件-组件关系
第九十四天	9.Vue 项目-tabs 组件-点击切换高亮
	10.Vue 项目-tabs 组件-内容切换
	11.Vue 项目-音乐播放器-电台切换
	12.Vue 项目-音乐播放器-电台加载更多
	13.Vue 项目-音乐播放器-歌词显示
	14.Vue 项目-音乐播放器-歌词滚动



	15.Vue 项目-音乐播放器-回到顶部
	16.Vue 项目-音乐播放器-搜索
第九十五天	1.Vue 状态管理-Vuex-引入 Vuex
	2.Vuex 状态管理-Vuex-state
	3.Vuex 状态管理-Vuex-mutations
	4.Vuex 状态管理-vuex-actions
	5.Vuex 状态管理-Vuex-getters
	6.Vuex 状态管理-Vuex-modules 第一部分
	7.Vuex 状态管理-Vuex-modules 第二部分
	8.Vuex 状态管理-Vuex-动态注册模块
	9.Vuex 状态管理-Vuex-插件
	10.Vuex 状态管理-Vuex-严格模式
	11.Vuex 状态管理-Vuex-表单处理
	12.Vuex 状态管理-Vuex-热重载
第九十六天	1.VueUI-回顾 Vuex
	2.VueUI-Vuex-登陆存储
	3.VueUI-Vuex-登陆视图
	4.VueUI-Element-加载与表格
	5.VueUI-Element-导航菜单
	6.VueUI-Element-二次封装
	7.VueUI-Vant-引入组件库
第九十七天	1.Vue-混合-导航实现



	2.Vue-混合-登陆页面 UI 实现
	3.Vue-混合-登陆功能实现
	4.Vue-混合-存储登陆状态
	5.Vue-混合-本地存储登陆状态
	6.Vue-混合-修复刷新问题
	7.Vue-混合-路由权限管理
	8.Vue-混合-网络请求携带 token
第九十八天	1.Vue 混入
	2.Vue-理论-视图绘制 key
	3.Vue-理论-服务器端渲染
	4.Vue-SSR
	5.Vue-工具链-2.x 版本
第九十九天	1.项目介绍
	2.项目结构
	3.登陆注册视图 UI
	4.服务器端环境构建
	5.前后端交互登陆接口调试
	6.前后端交互注册接口调试
	7.登陆数据本地化存储与解析
	8.vuex 的 actions 操作
第一百天	8.vuex 的 actions 操作 9.生成导航
第一百天	



	11.商品分页展示
	12.添加商品视图
	13.内嵌的对话框
	14.商品类目选择
	15.上传图片功能
	16.上传图片回显
第一百零一天	17.富文本编辑器
	18.商品添加接口调试
	19.商品搜索功能
	20.商品删除功能
	21.商品修改功能
	22.补充调试 bug
	23.语言环境切换
	24.PDF 呈现与打印
第一百零二天	25.规格参数列表展示
	26.规格参数查询
	27.规格参数添加视图
	28.规格参数添加功能
	29.规格参数关联商品管理视图添加
	30.规格参数关联商品管理视图功能
	31.规格参数删除功能
	32.内容分类管理导航查询



第一百零三天	33.内容分类管理增删改
	34.Provide 和 inject
	35.内容分类管理内容查询
	36.内容分类管理内容添加
	37.内容分类管理内容删除
	38.联合调试
	39.Echarts 引入
第一百零四天	1.svn 客户端上传下载操作
	2.svn 冲突的产生和解决
	3.git 初始化仓库
	4.git 历史版本管理
	5.git 版本操作管理
	6.git 分支管理
	7.git 合并分支冲突
	8.git 关联远程仓库 github
	9.git 关联远程仓库 gitee
	10.git 多人协同开发
第一百零五天	1.uniapp 环境搭建
	2.uniapp 真机调试
	3.uniapp 构建项目
	4.uniapp 底部导航
	5.uniapp 组件数据交互



	6.uniapp 生命周期							
	7.uniapp 之 Vue 组件							
	8.uniapp 之微信小程序							
	9.uniapp ≥ App							
	10.uniapp 之打包发布							
第一百零六天	1.React-Native 环境构建-windows							
	2.React-Native 环境构建-mac							
	3.React-Native 环境构建-真机调试							
	4.React-Native 环境构建-Android							
	5.React-Native 环境构建-iOS							
	6.React-Native 基础组件							
第一百零七天	1.React-Native 基础组件之 FlatList							
	2.React-Native 基础组件之 SectionList							
	3.React-Native 基础组件之 SafeAreaView							
	4.React-Native 集成 Fetch 网络请求							
	5.React-Native 集成 Redux							
第一百零八天	1.React-Native 基础路由							
	2.React-Native 路由嵌套							
	3.React-Native 路由传参							
	4.React-Native 底部导航							
	5.React-Native 路由之堆栈							
	6.React-Native 之项目实践							



	7.React-Native 之项目实践
	8.React-Native 之项目实践
	9.React-Native 之项目实践
	10.React-Native 之项目实践
第一百零九天	就业辅导
第一百一十天	模拟面试

## 选修课程(线上或线下均可)

H5 表单新增 Type 类型	选修课
HTML5 新增其他标签	选修课
CSS 选择器之属性选择器	选修课
多列布局	选修课
BootStrap	选修课
React 高级框架-umi.js	选修课
React 高级框架-Dva.js	选修课
TypeScript	选修课(必听课程)
Vue 用户权限管理	选修课
百度地图	选修课
微信小程序云开发	选修课
构建工具 Gulp	选修课
MPVue	选修课
Flutter	选修课



Nodejs 高级课程	选修课
Angular	选修课

# 优秀毕业生

#### 师兄案例一:

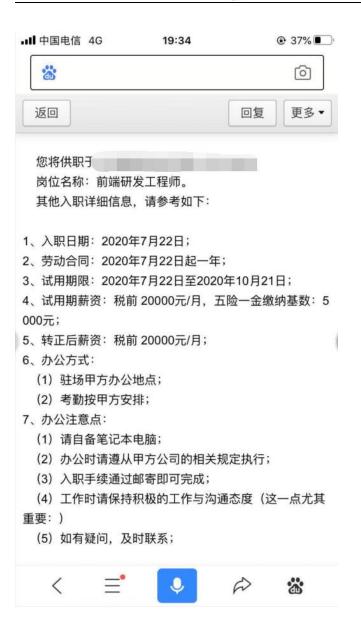
毕业时间: 2020年6月

学历: 专科

专业: 计算机专业

之前从事: UI 设计





### 学姐案例二

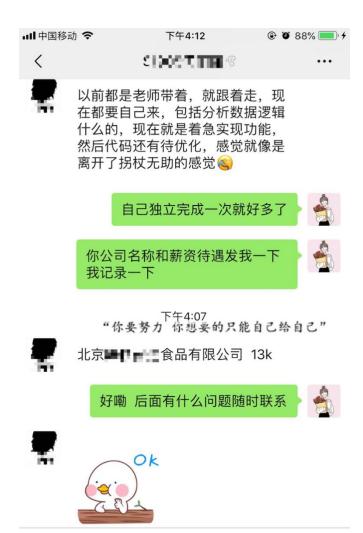
毕业时间: 2019年11月25日

学历: 本科

专业: 计算机专业

之前从事:销售





## 师兄案例三

毕业时间: 2019年11月25日

学历: 专科

专业: 医药

之前从事: 药厂





## 学姐案例四

毕业时间: 2019年10月10日

学历: 专科

专业: 计算机

之前从事: 学生





## 师兄案例五

毕业时间: 2019年10月10日

学历: 高中

专业: 无

之前从事: 学生





## 学姐案例六

毕业时间: 2019年10月10日

学历: 本科

专业:设计

之前从事:设计





## 学姐案例七

毕业时间: 2019年9月1日

学历: 本科

专业: 计算机

之前从事: 学生







# 最新毕业班就业信息

班级	ID	姓名	毕业院校	专业	学历	工作单位	薪资	入职时间
web1905班	1	李**	华北科技学院	国际经济与贸易	本科	致**团	9500	2019. 11
web1905班	2	张**	沈阳化工大学	物联网工程	本科	百度	12000	2019. 11
web1905班	3	苏**	长春金融高等专科学校	投资理财	专科	顺**技	10000	2019. 11
web1905班	4	王**	保定职业技术学院	计算机信息工程	专科	文**辉	12000	2019. 11
web1905班	5	蒋**	山东理工职业学院	软件技术	专科	北京中农**技术有限公司	13500	2019. 11
web1905班	6	陈**	天津现代职业技术学院	物联网应用技术	专科	北京海林**技股份有限公司	11000	2019. 11
web1905班	7	郭**	河南职业技术学院	模具设计与制造	大专	**	20000	2019. 11
web1905班	8	郭**	湖南工业大学	音乐学	本科	文**辉	10000	2019. 12
web1905班	9	沈**	淄博职业学院	计算机应用技术	专科	珠海**达	9000	2019. 12
web1905班	10	李**	山西信息职业技术学院	计算机网络技术	专科	天**数据	11500	2019. 12
web1905班	11	陈**	哈尔滨理工大学	软件工程	本科	阳**公采	12000	2019. 11
web1905班	12	林**	萍乡学院	软件工程	本科	和智数**(广州)有限公司	10000	2019. 11
web1905班	13	王**	山西大学	软件工程	本科	中国软件	9000	2019. 11
web1905班	14	李**	河南科技大学	物联网工程专业	本科	博彦科技	10000	2019. 11
web1905班	15	闫**	河南科技学院	农学	本科	北京创城信息技术有限公司	16000	2019. 11
web1905班	16	张**	济南大学泉城学院	机械设计制造及自动化	本科	中科**信	9000	2019. 11
web1905班	17	尚**	吉林农业科技学院	市场营销	本科	中信	9500	2019. 11
web1905班	18	张**	西北师范大学知行学院	计算机科学与技术	本科	中国邮**蓄信用卡中心	12500	2019. 12
web1905班	19	李**	北京城市学院	传播学	本科	中**软	13000	2019. 12
web1905班	20	何**	郑州轻工业学院	计算机科学与技术	本科	北京鲜**食品有限公司	13000	2019. 12
web1905班	21	任**	兰州资源环境学院	矿山机电	专科	杭州**信息技术有限公司	11000	2019. 12
web1905班	22	冯**	湖北大学	计算机科学与技术	本科	一**技	10000	2019. 12
web1905班	23	刘**	北京服装学院	高分子材料与工程	本科	软**力	10000	2019. 12
web1905班	24	张**	吉林建筑大学	软件工程	本科	上海**软件技术有限公司	16000	2019. 12
web1905班	25	武**	湖北国土资源职业学院	机电一体化技术	专科	散弹**	8000	2019. 12